VIDEOSKI GAZIETTA JOLISKAIA OUNIVERSKOU

SUR NES

LA SUPER FAMICOM **IMPORTEE OFFICIELLEMENT EN FRANCE!**

MICRO KID'S

L'EMISSION QUI GRANDIT, GRANDIT 20 MINUTES D'ACTUALITE EXPLOSIV **SUR FR3 A PARTIR**



SPECIAL JAPON: SOULBLADER, CONTRAT SPIRIT, PHALANX...





MERCHANDISING

6 camions, 33 voitures et 33 spécialistes sillonnent la France entière en permanence. Mission : mise en place et maintenance des 50 outils merchandising, meubles et PLV variée. Indispensables pour habiller vos vitrines et rentabiliser vos rayons.



SERVICE APRES VENTE

Des taux stupéfiants : une console sur 100 et un jeu vidéo sur 1000 font fonctionner la garantie... Nintendo ne néglige pas pour autant son SAV. Grâce aux 15 techniciens ultraperformants, le délai de remise à niveau dépasse rarement les 24 heures.













inscrits début janvier 1992.

SOS NINTENDO (1) 34 64 77 55

CLUB NINTENDO

Tout acheteur peut s'inscrire gratuitement au Club. Il pourra profiter de privilèges excep-

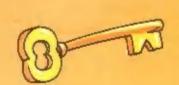
tionnels : cadeau de bienvenue, carte de

membre, informations exclusives sur les nou-

veautés, offres préférentielles... Les consom-

mateurs ne s'y trompent pas : plus de 600.000

C'est le grand service d'aide téléphonique aux Nintendomaniaques coincés dans un jeu ou avides d'en savoir plus. 35 conseillers répondent à leurs questions du lundi au samedi. Plus de 6000 appels par jour en moyenne, plus de 20.000 appels les jours "chauds".



SOS





3615 NINTENDO

400 accès simultanés, Mario en direct, news du monde entier : le nouveau 3615 Nintendo est arrivé, encore plus complet et performant ! Avec 60.000 consultations minimum par mois, il se classe parmi les tout premiers services minitels français ... après 18 mois seulement!

Nintendo[®]



SUR



GAGNEZ 3 MEGADRIVE, 2 GAME BOY, 1 SUPERGRAFX

en participant à Micro Kid's chaque mercredi sur FR3 à 18 heures! Micro Kid's, toute l'actualité consoles et micros, des reportages, des interviews, une rubrique Trucs et Astuces pour améliorer vos records, des cheat modes, des solutions complètes. Vous rencontrerez les plus célèbres programmeurs, graphistes ou scénaristes, et les cracks du joystick.

Vous enquêterez au Japon, aux USA, en Europe et découvrirez des previews exclusives.

El aussi le Top des meilleures ventes de cartouches, ainsi que les coups de cœur/coups de gueule des lecteurs de Consoles + qui noteront en direct leurs logiciels favoris... ou haïs.





Le premier « magazine-jeu » télé des consoles et des micros.

Des jeux du moment, avec 3 à la clef... Vous pour Des concours ! Des records Enve

Micro Kid's permettra aux plus grands champions console ou micro de s'affronter sur des grands hits du moment, avec 3 Megadrive, 2 Game Boy, 1 Supergrafx, des jeux, des abonnements à Tilt et Consoles + à la clef... Vous pouvez dès maintenant écrire au journal pour participer à ces mégamatchs !

Pour son premier concours, Micro Kid's fait appel à tous les scénaristes en herbe. Si vous voulez créer votre propre jeu, ne manquez pas le règlement du concours dans Consoles + d'octobre !

Envoyez sans tarder vos records à Consoles + accompagnés d'une photo d'écran justificatrice. Les meilleurs scores seront annoncés au cours de l'émission.

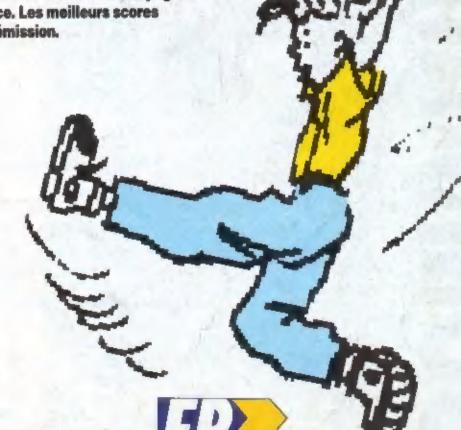
ours organisés par Micro Kid's, re rue du Colonel Pierre-Avia, 75754	
Je désire participer au :	
concours de scénarios	records
Prénom :	Age :
Téléphone :	
	rue du Colonel Pierre-Avia, 75754 Je désire participer au :

Double de FS et les Productions Richard Joffo, avec une réalisation d'Alfred Elter, en collaboration avec toute l'équipe de C + et avec le soutien de Micromania.









CONSOLES + l'actualité sur toutes les consoles

TOUTES LES CONSOLES MEGADRIVE PC ENGINE 28 **NEO GEO** SUPER FAMICOM 38 **NINTENDO NES** 88 **GAME GEAR** 90 **SEGA MASTER SYSTEM** 92 103 LYNX **GAME BOY** 116

Soulblader sur Super Famicom, un jeu intelligent qui rappelle Zelda.
Au programme, des quêtes, encore des quêtes, toujours des quêtes!



MICRO KID'S L'EMISSION QUI GRANDIT

La rançon du succès! Micro Kid's grandit encore: 20 minutes d'actualité explosive, sur FR3, tous les mercredis et les dimanches, à partir du 8 janvier! Avec, en plus, des testeurs en direct sur le plateau.



SPECIAL JAPON

Banana San continue à traquer pour vous les avantpremières nippones. De la Super Famicom "3 étoiles" ce mois-ci avec, entre autres, Contrat Spirit, Soulblader, et Phalanx...



NOUS REMERCIONS POUR LEUR COLLABORATION

Micromania: Bugs Bunny II, Fortified Zone • Shoot Again: Prince of Persia, Sherlock Holmes • Ultima: Dragon's Eye, Gradius, Magical Chase, Raiden, Rolling Thunder II, Speedball II• et toujours les magazines japonais: Super Famicom Magazine, Beep Megadrive et Famicom Tsushin.

LES TESTS LES PLUS COMPLETS

Liste des jeux classés par ordre alphabétique avec renvoi aux pages

Art Alive (MD)	10	(NES)	88
Asterix (SMS)	126	Out Run Europa	
Back to the Future II		(SMS)	98
(SMS)	92	Pengo (GG)	111
Bugs Bunny II (GB)	124	Phalanx (SFC)	14
Burning Fight (NG)	34	Prince of Persia	
Captain Planet		(PCE)	52
(NES)	120	Putt and Putter	
Contra Spirit (SFC)	8	(GG)	102
Dahna (MD)	72	Raiden (PCE)	28
Defender of the Crown		Robocod (MD)	44
(NES)	112	Rolling Thunder II	
Double Dragon II		(MD)	54
(MD)	40	R Type Complete CD	
Dragon's Eye (MD)	56	(PCE)	48
F1 Grand Prix (MD)	70	Shadow Dancer	-
Fighting Masters		(SMS)	114
(MD)	30	Shadow of the Beast	
Fortified Zone (GB)	116	(MD)	50
G-Loc (SMS)	108	Sherlock Holmes	
Gradius (PCE)	66	(PCE)	88
Hard Driving (L)	103	Soulblader (SFC)	6
Joe Montana II		Speedball !I (MD)	36
(MD)	62	Super Adventure Island	
Laser Ghost (SMS)	118	(SFC)	58
Leaderboard Golf		Super Fantazy Zone	-
(GG)	90	(MD)	16
Line of Fire (SMS)	122	Time Cruise II	
Low-G-Man (NES)	104	(PCE)	68
Magical Chase		Toki (MD)	12
(PCE)	42	Undeadline (MD)	24
Maniac Mansion		Vicking Child (L)	117
(NES)	94	Woody Pop (GG)	91
North and South		Zelda (SFC)	38

NEWS

La soirée des Tilt d'or comme si vous y étiez ! Et les meilleures cartouches primées !

LA SUPER FAMICOM IMPORTEE OFFICIELLEMENT

Enfin! Nintendo se prépare enfin à importer en France sa fabuleuse console 16 bits!

BD SONIC: LA SUITE

Les aventures de Sonic continuent. Mais comment notre hérisson est-il devenu tout bleu ?

PLANS: UNDEADLINE

Des niveaux complets, en photos. Vue panoramique

MAGICAL CHASE, BURNING FIGHT, BUGS BUNNY 2

Toujours plus de 70 pages de tests ! On vous a gâtés Super Adventure Island, Raiden, Time Cruise II, Drage Eye, Defender of the Crown, et l'extraordinaire Zeida

ROBOCOD: LE RIVAL

Le dernier jeu de plates-formes d'Electronic Arts, ave James Pond II en vedette, est fabuleux. Peut-il détrô Sonic ?

CODE DES PRIX UTILISÉ DANS CONSOLES + A : jusqu'à 99 F. — B : de 100 à 199 F. — C : de 200 à 299 F. — D : — E : de 400 à 499 F. — F : de 500 à 999 F. — G : de 1 000 à 1 499 500 à 1 999 F. — I : de 2 000 à 3 000 F.

S M M M O

les tests les plus complets de toute la presse ludiqu

SUPER ADVENTURE ISLAND

Encore un plan tout en couleurs !

TIPS

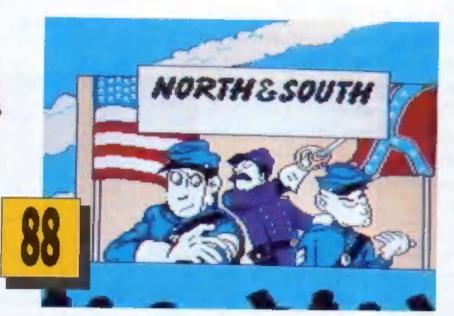
Le plan de "A boy and his Blob", plein d'astuces sur Starflight, et quelques secrets pour doper votre Came Boy.

CONCOURS TIPS

Clasnost sur tous les jeux!

NORTH & SOUTH : LES TUNIQUES BLEUES SUR NES

Voici, en avant-première, le test de la cartouche la plus stratégique de la NES! Du tout bon.



HIT PARADE

Le classement des meilleures ventes du mois établi avec l'aide d'Ultima, IDE-Euro Loisirs, Hazardous Area, Micromania, Auchan et Shoot Again. Et le hitparade personnel de la rédaction!

COURRIER

Wieklen le Nain réclame davantage de lettres

SUPPLEMENT D'ENQUETE

Dites nous tout sur Consoles +! Nous avons les moyens de vous faire parler!

PETITES ANNONCES

Une grosse ration, ce mois-ci. Faites votre marché!

COMMENT NOUS TESTONS LES JEUX

Mais en y jouant, pardi ! Ensuite, nous utilisons notre grille de notation, qui vous est ici largement expliquée. 58

76

84

128

130

135

136

146

Salutoff !

J'arrive des forêts lointaines de Transylvanie. Dracula vient de rompre ses liens avec l'URSS et a déclaré son château république indépendante. Maintenant, le don du sang est obligatoire toutes les nuits entre 2 et 3 heures. J'ai décidé de fuir.

Là-bas, j'étais magicien et voyant. Rien ne m'échappe de l'avenir, sauf ce qui est imprévisible. J'al trouvé un petit boulot à Consoles +. Ils m'ont donné comme boule de cristal une vieille console Atari 2600. C'est très bien, je regarde par la fente obscure de la cartouche et l'aperçois des ombres dans ce vide insondable.

L'année 92 sera très riche, Voici mes prévisions :

Les Japonais mangeront des sushis. Ils prendront aussi le métro le soir, à l'heure de pointe. Banana San sera serré comme une sardine au milieu d'eux.

- Nan... Nun... Nintendo importera officiellement la Super Famicom ou la Super NES en France dès avril prochain | Le prix ? Une étiquette... 1 490 F... Je vois des manifestations de joie immenses | Je vois aussi des bandes d'acheteurs en colère de SFC japonaises qui cassent tout sur leur passage | Je vois des heurts terribles | Des massacres | Une guerre civile | - Ah, désolé, je ne vois pas de console 32 bits Sega | Non, vraiment pas. Mais le Mega CD connaîtra un très, très grand succès. Oh, je vois aussi, dans l'ombre, un CD Nintendo qui s'approche... La conquête de l'Europe sera un affrontement titanesque !

- La Geo-Neo de SNK continuera son petit bonhomme de chemin. Mais SNK se tournera davantage vers le marché des machines d'arcade.

- La Geo-Neo s'appellera la Neo-Geo.

- Je vois NEC penché sur une nouvelle console... Ce sont des gens d'Hudson qui la bricolent... Attendez... Oul, ce serait une 32 bits... Mais l'image est floue... Oul, oul, je vois une 32 bits...

- La Sega Master System marchera à l'électricité. Il faudra la brancher sur une prise de courant.

- Mais c'est tout petit! Qu'est-ce que c'est ?
Ah, une portable... Oul, l'écran est en couleurs.
Je discerne vaguement une inscription...
Game... Game Girl... Ah, c'est flou! Dommage.
Ça vous intéresse? Une 8 bits? Une 16 bits?
Désolé, ce n'est pas net. Mais il y a quelque
chose en préparation pour bientôt, c'est sûr...
- Oh, je vois aussi une émission de télé! Micro
Kid's! Elle existe déjà, non? Mais elle grossit,
elle grossit, elle grossit! Maintenant elle dure
20 minutes! Elle est toujours rediffusée le
dimanche matin! Et li y a des joueurs-testeurs
en direct sur le plateau!

Maintenant, laissez-mol... Toutes ces visions merveilleuses m'ont épulsé. Je vals me reposer pendant un an, pour vous donner le temps d'apprécier mes qualités de voyant. Oui, oui, je me vois faisant de nouvelles prévisions pour 1993 ! Mais l'Image est floue.

Ivan-Mikaël Mamanovitch

Reportage • Reportage • Reportage • Rep

SOULBLADER

avait proposé une petite merveille au moment de la sortie de la Super Famicom de Nintendo, je veux parler de Actralser. A l'époque, cette cartouche dévoilait de façon éclatante les capacités de la nouvelle console. Le jeu possédait un des scénarios les plus riches qui soit et mêlait étroitement arcade et jeu de réflexion.

Là encore, les auteurs ont voulu proposer un jeu malin qui fasse plus appel à l'intelligence du joueur qu'à ses réflexes. Il ne s'agit plus seulement de créer son monde, comme dans Actraiser. Ce jeu-ci s'inspire plus de programmes d'aventure-action tel Zelda no Densetsu (la légende de Zelda). D'ailleurs, la visualisation en vue aérienne plongeante reste très proche de celle de Zelda. Retrouvant un univers d'heroic fantasy, vous guidez votre personnage en accomplissant une série de quêtes. Notre héros, en cours de route, collecte des gemmes. Chaque combat remporté augmente son niveau d'expérience. En explorant de nombreux donjons, il récupère différentes armes qui lui faciliteront la tâche (épée plus puissante, armure...) ou encore des objets magiques qui lui permettront d'accéder à des endroits spéciaux. Bien souvent, ces précieux objets sont défendus par des gardiens imposants. En cas de combat, l'arcade reprend ses droits : deux niveaux de vie apparaissent en haut de l'écran, celui de votre personnage et celui du monstre à liquider. Les pièges, les cachettes à découvrir, les énigmes à résoudre devraient vous occuper pendant des heures.

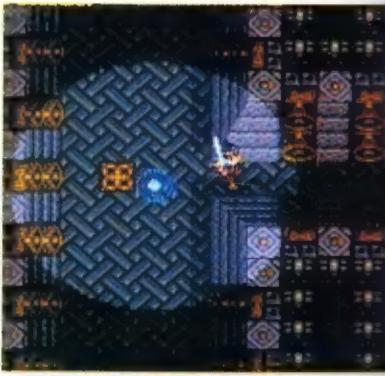


Même les replis des montagnes dissimulent endroits à explorer.



▲ Un arbre creux et son occupant.





▲ Plutôt mai famé l Mais, généralement, plus il y a de monstres plus il y a de chances pour que vous fassiez des découvertes intéressantes.

Reportage • Reportage • Reportage • Reportage • Repo





Les animaux de la forêt peuvent être une bonne source de renseignements... mais en japonais.

> Une ressemblance évidente avec certains passages de Zelda.









Ne négligez pas les villages lors de votre exploration.



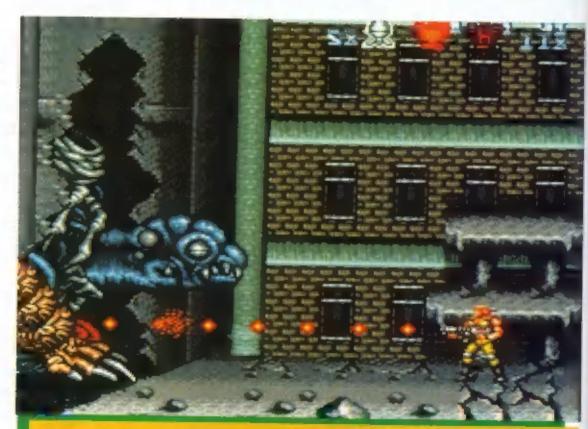
Le monde hostile de Soulblader est peuplé de créatures dangereuses.



Reportage • Reportage • Reportage • Reportage • Report

CONTRA SPIRIT

onami nous propose, avec cette cartouche, une adaptation d'un coin-up qui est sorti il y a quelques années. Il vous place dans la peau d'un Rambo armé jusqu'aux dents qui va affronter une multi-foultitude d'adversaires dans un univers post apocalyptique. Deux joueurs peuvent joindre leurs forces pour affronter les innombrables dangers et pièges qui les attendent. Chaque personnage peut ramasser des bonus qui le transforment en armurerie ambulante. Le joueur, suivant le type de danger qu'il a à affronter, changera d'arme : du fusil-mitrailleur au lance-flammes, en passant par le lance-grenade, une arme très utile, les grosses balles qui arrosent particulièrement bien ou encore le laser ! Une des caractéristiques de ce jeu est de permettre au joueur de tirer à peu près dans toutes les directions, selon un principe très proche de Midnight Resistance. La seconde grande originalité est de pouvoir basculer d'une vue traditionnelle, où l'action se déroule selon un scrolling horizontal, à des niveaux dans lesquels les scènes sont vues en perspective aérienne et où le joueur doit alors se déplacer verticalement. Les graphismes du jeu sont convaincants. Les décors sont basés sur des couleurs un peu temes, qui renforcent l'aspect "monde désolé" du jeu et lui donnent une certaine unité.



Eventrant la lourde porte d'acier, un monstre gigantesque s'approche de vous en se dandinant.



A deux, le jeu prend une autre dimension.

Paysages désolés, villes ravagées, platesformes à escalader un peu partout

Du fond de l'écran, deux missiles surgissent de l'appareil ennemi vers vous. L'effet de perspective est bien réalisé et vous avez vraiment l'impression qu'il vous fonce dessus !

• • •

voici les ingrédients de base de Contra Spirit.

Reportage • Reportage • Reportage • Reportage • Repo

Konami • Sortie sur Super Famicom au Japon : février 92



Face à ces deux gaillards, le robot-scolopendre n'a aucune chance.

Une des armes les plus afficaces qui vous permettra de progresser repidement dans ce labyrinthe.

Un petit char à exploser et c'est reparti comme à Dien-Bien-Phu I (C'est un peu hard ! ndlc.)

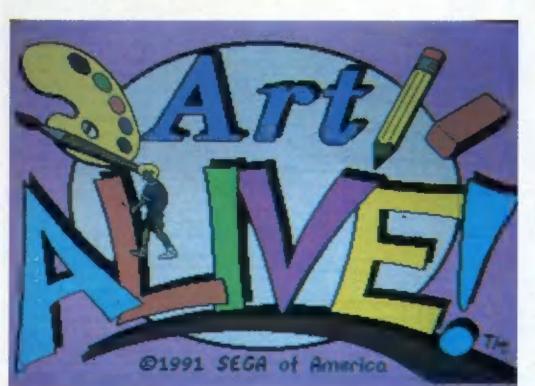


Un robot immonde s'approche de vous, monstrueuse araignée de métal. Une arme dans chaque main, vous commencez à ouvrir le feu. Mais les tirs ne sont pas assez puissants pour en venir à bout rapidement. Le laser, en revanche, se révèle très efficace et, dans quelques secondes, vous aurez fini de détruire les différents centres névralgiques de la bête immonde.











Sega • Sortie sur Megadrive au Japon : date non communiquée

pixels qui se baladent à l'écran ? Prome en bas puis de bas en haut d'un écrammème s'il s'agit d'un hérisson, tel un haricant Mexique, ne vous satisfait plus ? Faire tourners sur un circuit pendant des heures ne vous fait ? Il ne reste alors que deux solutions : abanda Megadrive et entrer dans la Légion, ou bien all impatience Art Alive.

Art Alive est LA cartouche de Sega qui va

間 并 秀 名 秀 法 朱 秀 名 并 贯 秀 法

COMMENT FAIRE







li ne me reste plus qu'à choisir de la même façon un sprite.



Pour donner
une impression
de mouvement,
il faut dessiner une
succession de
sprites qui
s'enchaînent comme
cette patineuse...







Reportage • Reportage • Reportage • Reportage • Repo



maie nature. Jusqu'à présent on vous prenait pour un meur d'aliens un peu psychopathe parce que vous aviez explosé le high-score du dernier "shoot-them-kill" de notre console préférée.

thais désormais on va découvrir votre côté fieur bleue, ceux qui vous fait hurler à la mort les nuits de pielne lune, qui vous fait écouter des menuets du xviie siècle, qui vous pousse à peindre des graffitis... Bref, qui exacerbe vos passions artistiques i

Cette cartouche est assez spéciale. Il ne s'agit pas d'un mais d'un utilitaire grâce auquel vous allez pouvoir dessiner et animer de véritables petits dessins animés. Four ceux qui ne sont pas très doués en dessin, le programme permet d'utiliser tous les instruments de dessin

de base qu'on est en droit d'attendre sur une palette graphique : dessin main libre, lignes, figures géométriques, pot de peinture pour colorier des zones... Vous pouvez ainsi sélectionner l'épaisseur de votre trait de crayon, choisir une couleur parmi une palette de 16 couleurs ou même changer de palette. Une fois réalisé le dessin qui va vous servir de fond, il ne vous reste plus qu'à dessiner ou à importer de la bibliothèque, le sprite que vous allez animer. La dernière étape consiste à définir le chemin par lequel vous allez faire passer votre sprite.

Michel-Ange était un passionné des beat-them-all qui s'ignorait. Pourquol ne seriez-vous pas un artiste qui se cherche, en barbouillant ses cahiers de texte de "petits Mickeys"?

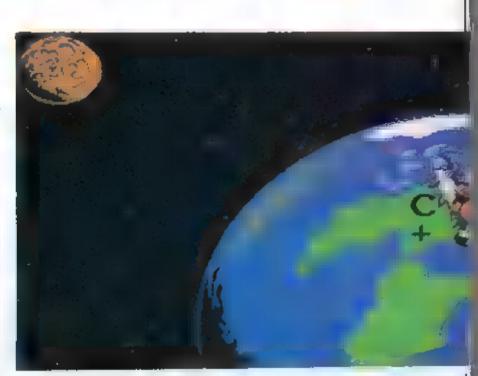


sonic fera parfaitement affaire. Je e charge et e choiis une traectoire en forme de vague.





Il ne me reste plus qu'à admirer le résultat de mon travail qui m'a pris cinq minutes à peine l











• • • ART ALIVE



TOKI

ega • Sortie sur Megadrive au Japon : 31 janvier





e célèbre Toki a pour nom japonais Jusorcier vous a transformé en singe pour ravir votre douce et tendre fiancée. Vous lancez à sa recherche. Vous pouvez ma debout ou à quatre pattes. Vous crachez de jectiles meurtriers et possédez la possibilité o presque dans tous les angles en bougeant tête. La route est longue jusqu'au repaire du cien, et pleine de pièges. La sample version o reçue montrait le tout début du jeu. Dans la ve finale, les différentes indications qui sont au b l'écran pour les programmeurs auront disparu

puis votre plus jeune âge, on us dit que vous êtem malin mme un singe ! 'est le moment de le prouver ec ce program-



Reportage • Reportage • Repo

BRUT REPORT OF UNDERGROUND INTELLIGENCE TECHNOLOGICAL SECTION

intendo m'avait affirmé, il y a quelques mois de cela, qu'il n'était pas question pour cette société de sortir une Same Boy couleur car l'objectif 🗯 Nintendo était de faire une macrine très grand public, et les recensurs de cette société staraient toujours pas réussi à wower un écran couleur à un abordable.

😂 🚉 , grande nouvelle, il semble que Nintendo ait enfin séussi à trouver l'écran adéquat, = est-a-dire couleur, ne consommark pas trop de piles et bon En effet, depuis secembre, les premiers éditeurs and recu des prototypes et mencent à travailler dessus. Le prix de cette petite merveille at tourner aux alentours de **96** dollars.

aito cherche désespérement des programmeurs Super Famicom. Cette societé ne croyait pas au succès commercial de la SFC et a pris le trans en marche. Devant III raz de maree SFC, l'éditeur a changé sor fusil d'épaule. Actuellement, des tas de programmeurs aniernes sont en train de se for-

our apporter un peu d'eau au moulin du roman qui fait pleurer les chaumières sements-de-la-Super-Famicom ?", les demières supputations

mer aux délices du 65C816 mais

de devraient pas être opéra-

sonnels avant quelques mois.

incriminent Nintendo. Après avoir mis en cause la compétence des programmeurs, après avoir mis en cause des différences de fréquence entre le processeur principal et les coprocesseurs, voilà que la dernière thèse qui circule incrimine un des nombreux bugs de 📠 machine. La documentation technique pour programmeurs préciserait que, dans certains cas, si on utilise un certain nombre de sprites à l'écran... eh bien Nintendo avoue qu'il ne sait pas très bien ce qui ce passe mais que le résultat peut être des ralentissements, alors qu'à d'autres moments, avec les mêmes conditions, tout se passera bien ! Enfin, ils ont au moins mérite de reconnaître leurs bugs, j'en connais d'autres qui...

ésultat des premières ventes de Mega CD : 30 000 unités parties la première journée. En gros, à la fin du premier jour de commercialisation du Mega CD, il n'y en avait plus dans aucun magasin de Tokyo !

quatre formats de BIOS (un pour l'Europe, un pour les USA, un pour l'Asie et un pour le Japon) et trois formats de CD (Europe, japon et USA). Pour quelle raison? Tenter de contrôler plus étroitement les ventes et casser les reins des magasins qui font de l'importation parallèle. Wait and see...

CD (suite) Sega a prévu

C B C B NUT

MONTPELLIER C.C Le Triangle-Ni.Bas 34000 Montpellier Tel 67 58 58 88

GRENOBLE

8, cours Berriat 38000 Grenoble

Tel 76 50 99 41

PARIS ETOILE

Tel (1) 45 00 69 68

41, avenue de la grande armée 75016 Paris / Metro Argentine PARIS REPUBLIQUE

13, bd Voltaire 75011 Paris / Metro Oberkampf

Tet (1) 48 55 63 00

MARSEILLE

4, bis rue du jeune Anacharsis 13001 Marseille

Tel 91 33 69 83

Le COCOCIUR c'est trop SUPER! di marvento capatati, dei réduci patparalleles, their relatings and I Physical experience from a substitute taken tester between or UUUUNUT voffre ta varte club!

Tous les magasins COCONUT sont ouverts les Dimanches 15 et 22 Décembre

LES CONSOLES

SEGA **GAMEGEAR**

990 F

SEGA MEGA DRIVE japonaise

1190 F

NEC

445

COREGAFX II +1 jeu + 2 manettes +Quintupleur 1290 F

MEGADRIVE

Street of rage

Centurion	475	1944 SGX
EA Hockey/NHL Hockey	475	Caddash
El Viento	449	Final Match Tennis
Mercs	449	Legend of Tomna
Phantasie Star III	595	Neutopia II
Road Rash	449	Ninja Spirit
Shadow of the Beast	445	Panza Kick Boxing
Speedball II	445	PC Kid II

395

PC Kid II 340 Populous Super Long Nose Goblin 340

GAMEBOY 245 Castlevania II 245 Meganian Revenge of the Gator 195 195 Robocop 269 Re Pro Am

Spiderman

Super Marioland

The Simpsons

Tortues Ninja

Tortues Ninja II

195

195

269

219

Toe Jam and Earl LES TOUTES DERNIÈRES NOUVEAUTES DISPONIBLES À DE SUPERS PRIX AU 16.(1).43.38.79.65.

LES MICROS

IBM PC **AMIGA** ATARI ST Croisiere pour un Cadavre 345 3 D Construction Kit 325 Amnios Eye of Beholder Π Deuteros 285 Buttle Isle Leisure Suit Larry V 395 285 245 Deuteros Final Fight Lord of the Ring II VF 345 Formula One Grand Prix 345 Intelligent Strategy Games 269 Mega Fortress 245 280 Lotus Turbo II Megalomanta Might and Magic III 395 Return to Europe 149 Populous II 285Police Quest III Rugby The World Cup 225 395 Silent Service II 345 Secret Weapon of Luftwafe 395 Shadow of the Beast III 345 The Simpsons Willy Beamish 395 Silent Service II 345 Tip Off 245 Wing Commander II 395 245 Tip Off 245 Utopia

AMIGA 5000 +, 1 MEGA RAM NOUVEAU WORKBENCH 2990F

TOUT LE CATALOGUE MICRO DISPONIBLE AU 16.(1).43.38.79.65. DU MARDI AU SAMEDI DE 10 H À 12 H 30 ET DE 13 H 30 À 19 H.

i	Nom: (en majuscules)	
	Adresse:	
i		h ·
1	Code Postal :	
İ	Ville:	MT.
	Tel :	U

Votre machine :

DECEMBRE 91

BON À DÉCOUPER ET À ADRESSER À : COCONUT VPC 13, BOULEVARD VOLTAIRE 75011 PARIS

PRIX TITRES + 20 F Frais de port cheque

+ 30 F contre remboursement Console (forfait de 100 F)

Reportage • Reportage • Reportage • Rep



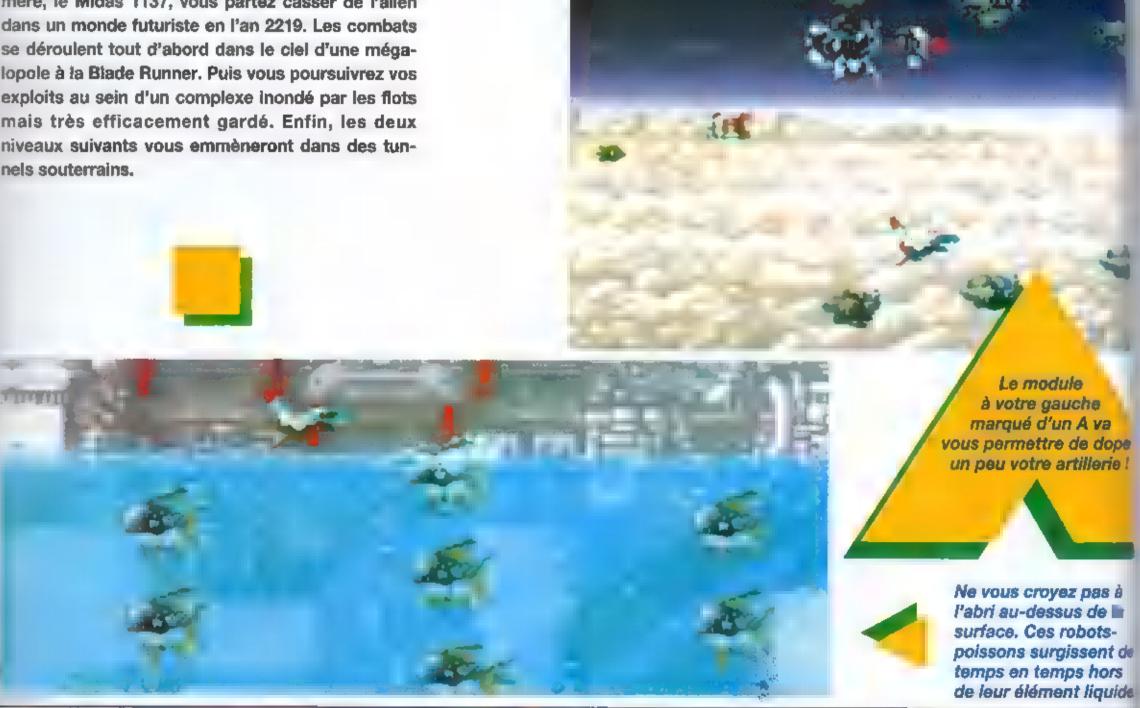


e shoot-them-up est sorti originellement sur un ordinateur japonais, 🗎 X 68000, aux capacités très proches du FM Towns. Il s'est taillé un beau succès principalement grâce à sa rapidité et à de splendides décors.

Malheureusement, la version SFC a perdu un peu des fabuleux dégradés de couleurs que possédait la version X 68000. Vous pilotez un intercepteur, A-144 Phalanx. Largué par votre vaisseaumère, le Midas 1137, vous partez casser de l'alien dans un monde futuriste en l'an 2219. Les combats se déroulent tout d'abord dans le ciel d'une mégalopole à la Blade Runner. Puis vous poursuivrez vos exploits au sein d'un complexe inondé par les flots mais très efficacement gardé. Enfin, les deux niveaux suivants vous emmèneront dans des tunnels souterrains.

PHALANX

Kemco • sortie sur Super Famicom au Japon : mars 92



• Reportage • Reportage • Reportage • Reportage • Repo



parait vide comme ça, mais je peux vous garantir que, dans les prochaines secondes cet écran va être aussi tréquenté que la place de la Concorde l'après-midi un

à 5 heures de vendredi!

SUPER FANTASY ZONE

Sun Soft • Sortie sur Megadrive au Japon : janvier 92

a version MD de Super Fantasy Zone est superbe 🔳 haute en couleurs... pastel. On retrouve la planète de l'espèce de petit machin qui ressemble à une cabine d'hélicoptère dotée d'ailes. A fintérieur d'un vaisseau qui a exactement la même apparence que 👊 🛘 affronte des adversaires étranges sur des mondes loufoques. Au début de chaque nouvelle planète, c'est-à-dire aussi à chaque nouvenu niveau, il peut acquérir des armements ou équipements supplémentaires contre espèces sonnantes et trébuchantes dans des magasins-ballons dirigeables. A chaque fols qu'il réussit à anéantir un de ses adversaires, ce dernier laisse place à une pièce de monnaie qui rebondit plusieurs fois avant de disparaître. Chaque monde contient un ou plusieurs gardiens qu'il faut vaincre avant de passer à une planète différente. La version MD est belle et amusante. Elle n'a que deux défauts : les niveaux sont trop courts et 🗎 jeu est trop facile (je l'ai terminé en moins d'une demi-heure I).



Zone vous

Super Fantasy



LE PALMARES DES TILT D'OR/CANAL +

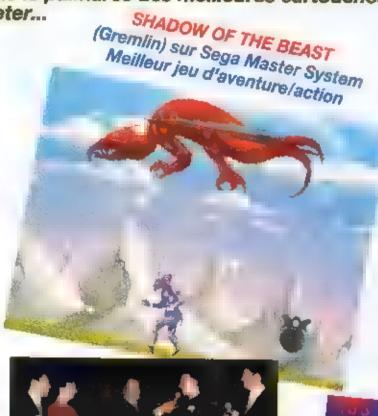
Une soirée de gala que même les Américains nous envient ! C'était le 2 décembre dernier, au Cirque d'Hiver à Paris, et tous les fabricants, tous les éditeurs, tous les programmeurs, tous les journalistes étaient là pour la grand-messe des jeux sur micros et consoles ! Au fait, connaissez-vous le palmarès des meilleures cartouches ? Le voici. Maintenant, vous saurez quoi acheter...



SUPER GHOULS'N GHOSTS (Capcom) sur Super Famicom Meilleur beat-them-all



CASTLE OF ILLUSION (Sega) sur Megadrive Meilleur graphisme



FINAL MATCH TENNIS (Human Creative Group) sur Meilleure simulation sport



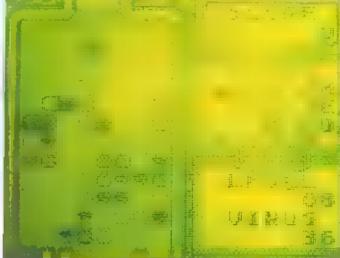
(Nazac) sur PC Engine CD-Rom Meilleur shoot-them-up



(Psygnosis) sur Super Famicom LEMMINGS Jeu le plus original



POPULOUS (Imagen) sur Super Famicom Meilleur jeu de stratégie



SONIC

(Sega) sur Megadrive Meilleur jeu de plates-formes et Tilt d'or Micro Kid's



SHINING IN THE DARKNESS (Tekmagik) sur Megadrive Meilleur jeu de rôle

Dr MARIO

(Nintendo) sur Game Boy Meilleur jeu d'action/réflexion

ENFIN, La Super Famicom officiellement importée en France!!

Ça, pour une bonne nouvelle, c'est une bonne nouvelle! Nintendo s'est enfin décidé à nous faire profiter de sa fameuse console 16 bits. Pas tout de suite, quand même : vous devrez attendre avril prochain pour la voir apparaître sur tous les rayons.

omment s'appellera-t-elle ? Super Famicom ? Super NES ? Super Super ? Franchement, nous ne le savons pas. Mais Festormation la plus importante, c'est 📓 prix annoncé : 1 490 F, mesdames, mesdemoiselles, messieurs ! Emin, comptez 1 500 F, c'est plus juste... Quoi qu'll en soit, cela fait tout de même environ 800 F de moins que le prix actuel de la Super Famicom en import parallèle : intéressant! On peut d'ailleurs imaginer que III prix de III console ira encore baissant... N'oubliez pas que 🖿 Megadrive avait commencé aux aientours de 2 500 F, puis était tombée à 1 800 F, puis à 1 200 F, et qu'elle ne coûte plus aujourd'hui que 950 F environ!

Un avenir radieux semble donc se dessiner pour la Super Famicom, qui devrait bientôt se placer en vraie et solide concurrente des autres 16 bits, à savoir aussi bien la Megadrive que II PC Engine Coregrafx.



Pas compatible?

Il y a un "hic", quand même, pour les possesseurs actuels de Super Famicom japonaises: Nintendo affirme que la console française ne sera pas compatible avec les cartouches japonaises... La protection sera-t-elle "hard", à cause de la forme du logement de la cartouche par exemple, comme sur la Megadrive

française ? Ou sera-t-elle "soft", c'est-à-dire intégrée au système de la console ou à l'intérieur de la cartouche ?

Mystère. Seule consolation : l'espoir de voir arriver enfin des chefs-d'œuvre comme Actraiser avec manuel en français, ou comme le tout nouveau Zeida, avec des affichages-texte qui ne seront plus en japonais...

Un adaptateur 8 bits ?

Dernière surprise : Nintendo annonce la commercialisation simultanée d'un adaptateur 8 bits, c'est-à-dire pour les cartouches de la NES. On sait, ou on croit savoir, que la Super Famicom avait été éguipée, dès sa conception, des processeurs nécessaires à cette compatibilité. Certains leur attribuent même la responsabilité de quelques raientissements dans les animations des cartouches 16 bits... En tout cas, l'adaptateur séduira vraisemblablement bien des possesseurs actuels de NES qui, ainsi, ne perdront pas leurs jeux favoris. Vollà tout ce que nous savons. Nintendo fait pas mal de mystères mais, cette fois, la nouvelle est sûre, et c'est pour avril! On peut même penser que la cartouche Super Mario III sera incluse dans le package d'origine, mais qui sait ? Qui vivra verra...

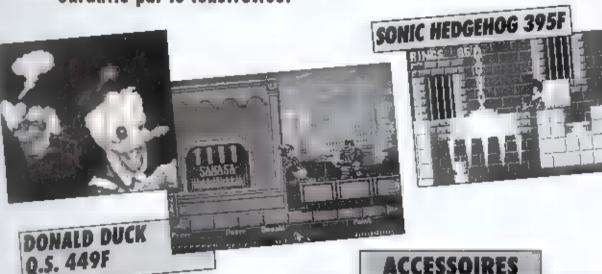
DIS, JEROME

comment vole un avion ?
Comment lave le savon ?
Comment marche un frigo ?
Autant de mystères insondables que
le semillant Jérôme Bonaldi, habitué
des profondeurs de le physique fondamentale, familier des structures

primordiales de notre univers, grand profanateur des arcanes du cosmos, autant de mystères, donc, que le joyeux Jérôme explique, dévoile, et expectore au long d'une cassette vidéo tour à tour distrayante, visuelle et révélatrice.







TITRES A VENII	R
DONALD DUCK Q.S.	449
GOLDEN AXE 2	449
ROLLING THUNDER 2	449

GC 449F Mercs (Arcade) Shadow of the Beast (Action) 449F Speedball 2 (Arcade) 449F

ACCESSOIRES

ADAPTATEUR JEUX MASTER SYSTEM/MEGADRIVE	329F
CONTROL PAD MEGADRIVE	149F
ARCADE POWER STICK MEGADRIVE	379F
=	

ADAPTATEUR CARTOUCHES JAPONAISES	99F
CONTROL PAD PRO 1	195F
CONTROL PAD PRO 2	125F

+ le jeu Affered Beas 1 290F

NOUVEAU Le stick adaptable

TOP 20 MEGADRIN	/E
Toe Jam and Earl (Arcade)	449F
Street of Rage (Arcade)	395F
Sonic Hedgehog (Plateforme)	395F
Super Monaco GP (Course F1)	395F
Mickey Mouse (Plateforme)	425F
EA Hockey (Sim.)	475F
Road Rash (Moto)	475F
Fantasia (Plateforme)	425F
Alien Storm (Arcode)	395F
Phantasy Star 3 (Aventure)	599F
Out Run (Course Auto)	449F
World Cup Italia 90 (Sim. Foot)	315F
Spiderman (Arcade)	425F
Lakers VS Celtics (Basket ball)	449F
Thunderforce 3 (Arcade)	449F
Revenge of Shinobi (Kung Fe)	395F
Centurion (Stratégie)	475F
688 Attack Submarine	475F
J Buster Boxing (Sim.)	449F
Wrestler War (Sim.Cutch)	449F
Street Smart (Arcade)	449F
Populous (Strategie)	449F
J. Mudden Football (Foot Amér.)	449F

449F Abbrams Battle Tank (Action) After burner 2 (Arcade) 395F Air Buster/Aeroblaster (Arc.) Arcus Odyssey (Action) Batman (Plateforme) 449F 499F 449F

Block Out (Réflexion) Bonanza Brothers (Arcade) Budokan (Arts Martiaux) Crackdown (Labyrinthe) Crossfire/Super Air Wolf (Arcade)
Dark Costle (Arcade) Decapattack (Arcade) Devil Crush (Arcade) Dick Tracy (Plateforme) Dynamite Duke (Arcade) El Viento (Arcade) E Swat (Arcade) Foory Tale Adventure Fatal Rewind (Arcade) Fire Mustang (Arcade) Golden Axe (Arcode) Golf (Sim.) Ghouls n' Ghosts (Plateforme) Hard Drivin (Course Auto) Jewel Master (Arcade) Joe Montana Football (Foot. Amér.) Marvel Land (Arcade) Might and Magic Midnight Résistance (Arcade) Miss Pacman (Arcade) Moonwalker (Arcade) Musha (Arcade) Mystic Defender (Arcade) PGA Tour Golf (Sim. Golf) Rai-den (Arcade) Rambo 3 (Action) Shodow Doncer (Arcade) Shining and Darkness (Dungeons) Super Bosketball (Sim.) Starflight (Espace) Strider (Arcade) Super Baseball (Sim.)
Super Thunderblade (Arcade)
Super Volleyball (Sim.)
Sworld of Vermillion (Arcade) Turrican (Arcade) Valis 3 (Arcade) Vaport Truil (Arcade) Wings of Wor/Gynoug (Arc.) Wonderbay 3 (Plateforme) Wonderboy Y (Plateforms)

475

315

475 44%

395

59%

475

395

44% 591

395

44%

499

445 395

890F

265F

139F 109F

199F



LE MEGA VIDEOSHOW MICROMAN Les 30 meilleurs Hits Mégadrive présentés sur cassette vidéo !!!

99F ou GRATUITE
pour l'achat de 2 Cartouches Megadrive
ou d'une Console Megadrive

La Console SEGA MASTER SYSTEM + Alex Kid Manette de Jeux



NOUVEAUTES 345F

Sonic Hedgehog World Classlead. Bubble Bobble 295F 295F 395F Sega Chess 295F Populous

OFFRE SPECIALE

Action Fighter Aztec Adventure 99F **Enduro Racer** 99F Fantazy Zone 1 99F Global Defense 99F 99F Ninja 99F **Rescue Mission** 99F Secret Command Super Hang On 99F 99F Super Tennis Teddy Boy 99F Transbot 99F **World Grand Prix** 99F TOP 20 SEGA

Mickey Mouse Castle. 345F World Cup Italia 90 285F Moonwalker 345F Pacmania 305F Double Dragon Golden Axe Warrior 345F 345F Speedball 215F Spiderman 345F Super Monaco GP 345F Summer Games 315F Wonderboy 3 345F Strider 345F Ace of Aces 345F Cyber Shinobi 345F **World Soccer** 285F Heavy Weight Champ. 345F Tennis Ace 325F Submarine Attack 285F 285F Danan Gauntlet 345F

CONSOLE MASTER SYSTEM II PLUS (avec pistolet) + Alex Kidd + Opération Wolf PISTOLET SEGA

CONTROL STICK SEGA RAPID FIRE SEGA MANETTE SPECIALE (QUICK JOY) **CONTROL PAD SEGA** ADAPTATEUR SECTEUR

CONTROL PAD SEGA ADAPTATEUR SECTEUR		99F 175F			
After Burner	325F	Double Hawk	285F	Out Run 3D	315
Alex Kied in Sh. W.	345F	Dynamite Doke	345F	Paperboy	325
ALex Kid Losi Stor	295F	E Swat	295F	Phoretozy Stor	395
Alex (Gd H.T.Y.	255F	Fentozy Zone 2	295F	Psychic World :	299
Altered Beest	345F	Forgotten Worlds	345F	Psycho Fox	329
American Pro Foot.	295F	Chostousters	34SF	Rombo 3	329
Basket J föghtreore	295F	Ghouls'n Ghost	345F	Rempage	299
Battle Out Run	345F	Golden Axe	34SF	Roston Sago	299
Milese Milit	285F	Golfa Monia	345F	Rodry	295
California Garnes	295F	Golyedius	325F	R Type	329
Cosino Gernes	295F	Great Basketball	28SF	Thunderblade	299
Chase HQ	325F	Impossib. Mission 2	325F	Time Soldiers	295
Goud Master	295F	Indiane Jones	345F	Vigilante	329
Cyborg Hunter	285F	Joe Montano Foot.	345F	Wonderboy	289
Dick Tracy	345F	Lard of the Sw.	325F	Wonderboy M.L.	295

La montre jeu vidéo à cristaux liquides GRATUITE" pour 500 d'achats ou plus !!! Au choix:

Tennis, OFFRE EXCLUSIVE Course Auto Football

(*)Offre d'une valeur de 145F valable dans tous les magasins Micromania ■ en vente par correspondance (Offre valable dans la limite des stocks disponibles).

MICROMANIA ROSNY 2

Centre Commercial Rosny 2 . Tél. 48 54 73 07

MICROMANIA VELIZY 2
Centre Commercial Velizy 2 . Tél. 34 65 32 91

MICROMANIA LA DEFENSE

Centre Commercial des 4 Temps . Niveau 2 Rotonde des Miroirs RER La Défense . Tél. 47 73 53 23

MICROMANIA FORUM DES HALLES

5, rue Pirouette et 4, passage de la Réale Niveau -2. Métro et RER Les Halles . Tél. 45 08 15 78

MICROMANIA CHAMPS ELYSEES

Galerie des Champs (Galerie Basse) 84, av. des Champs Elysées . RER Charles de Gaulle-Etoile Métro George V . Tél. 42 56 04 13

PRINTEMPS HAUSSMANN

64, boulevard Haussmann . Espace Loisirs sous-sol 75008 Paris . Métro Havre Caumartin . Tél. 42 82 58 36

L'ESPACE DE JE PLUS DE 5000 JEUX

Venez tester le 1er jeu vidéo 32 Bits: le "RAD MOBILE"



NOUVEAU

70, av. des Champs-Elysées Métro Georges V . RER Charles de Gaulle-Etoile

Un nouveau magasin Microma

Centre Commercial Nice-Etoile Niveau -1. Tél. 93 62 01 14

MICE

tention!! Depuis Paris composez le 16

TITRES C45	PRIX	Nom
		Adresse
		Code postal Ville Tél.
		PAYEZ PAR CARTE BLEUE / INTERBANÇAIRE Com mande z
To accordion aux frais de port et d'emballage (Attention! Consoles 60 F)	+ 20 F	
Precisez Cossette U Disk U Cortouche U Total à payer=	F	Date d'expiration / Signature 3615 MICROMANIA

☐ Je préfère payer au facteur à réception (en ajoutant 24 F) pour frais de remboursement - N° de membre (facultatif) Entourez votre ordinateur de jeux: □ Séga □ PC COMP. □ Atari ST □ Amiga □ Nec □ Lynx □ Gameboy □ Megadrive □ Gamegear

la sacoche Micromania gratvite

A GAMEGEAR portable couleur SEGA le jeu Columns la speeche Mineral

45 HOUVEL

Chase HQ (Arcade) 295F Devilish (Casse-Brique) 245F Dragon Crystal (Réflexion) 245F Galaga 91 (Arcade) 245F Gear Stadium (Baseball) 245F Gorby **35**F Griffin 245F **Head Buster** 245F 245F Junction (Arcade) Kinnetic Connection (Réflexion) 245F Magical Puzzle Popplis (Arcade) 295F Mappy (Plateforme) Pengo (Labyrinthe) 245F 215F 245F Popo Breaker (Arcade) 245F Pro Baseball (Sim.) 215F Psychic World (Arcade) **Putter Golf** 215F 245F Shangai 2 (Arcode) Sokoban (Réflexion) 245F Space Harrier 3D (Arcade) 245F Waggen Land

Titres à venir

245 Ninja Guiden (Arcade) Donald Duck (Plateforme) 245F Golden Axe (Arcade) 245 245F Rainbow Island (Plateforme) Crackdown (Arcade) 245F 245F Dynamite Duke (Arcade) US Mahjong (Réflexion) 245F 245F W.C. Leaderboard (Golf)

NOUVEAU

Utilisez tous les jeux Seg Master System sur votre console Gamegear





Mickey Mouse

6 Lac

245F Wonderboy

245F

Sqweek

245F Pacman

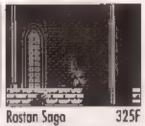


215F Super Monoco GP



215F Fontazy Zone

245F Woody Pop



215F Frogger



245F Shinobi 245F Halley Wars





245F Out 1

La LYNX II LYNX portable covieur de Atari (seule)

IEC MOHVEAUTEC

TE2 MODAEWO	163
Ishido (Aventure)	290F
Turbo Sub (Arcade)	290F
Chekered Flag (Arcade)	290F
APB (Arcade)	290F
Ninja Gaiden (Arcade)	250F
Pacmania (Arcade)	250F
War Birds (Arcade)	250F

ACCESSOIRES LYNX

SACOCHE LYNX	1106
SAC LYNX	190F
PARE SOLEIL	45F
ADAPTATEUR AUTO (sur allume cigare)	190F
CABLE COMLYNX (Pour joueur à plusieur	s) 50F
ALIMENTATION SECTEUR	65
MEHINELLIMINOU AFFILENCE	4-4-1

1	JUL LINA	
l	Electrocop (Arcade)	250F
1	Xenophobe (Arcade)	250F
ı	Gountlet (Arcade)	250F
l	Slime World (Labyrinthe)	250F
ı	Paperboy (Arcade)	250F
	Miss Pac Man (Arcade)	250F
ŀ	Robo Squash (Arcade)	250F
١	Rampage (Arcade)	290F
ı	Rygar (Arcade)	290F
Į	Zarlord Mercenary (Arcade)	250F
	Blue Lightening (Avion)	250F
	Chip Challenge (Arcade)	250F
	Gates of Zendocon (Arcade)	250F
	Shangai (Réflexion)	250F
	Klax (Réflexion)	290F
	Road Blasters (Arcade)	290F
	Block Out (Réfléxion)	250F

h i s m e

+ 1 jeu GRATUIT



Plus de 60 titres disponibles e partir de 299 F

Les Nouveautés Aero Blaster Chiki Chiki Boy 395F 345F 395F 345F 395F 395F Cyber Combat Eternal City Formation Soccer Parasol Star R Type 2 Silent Debakker 395F 345F

TOP 15 NEC	
PC Kid N°2	395F
Jacky Chan	395F
Ing! Match Tennis	345F
Super Volleyball	345F
Super Valleyball Super Star Soldier	299F
Cadash	395F
Power Eleven	395F
Vigilante	299F
Vigilante Devil Crash	395F
Spint Dragon	395F
Spint Dragon Adventure Island	345F
Legend of Herae Tomma	395F
Populous	395F
	395F
Spiatter House March'n Maze	299F



POUTES LES DESCRIPTIONS DES JEUX DANS LE CATALOGUE GAME BOY Demandez-le dans les magasins et en vente par correspondance.

UNE GAME BOY A GAGNER CHAQUE SEMAINE



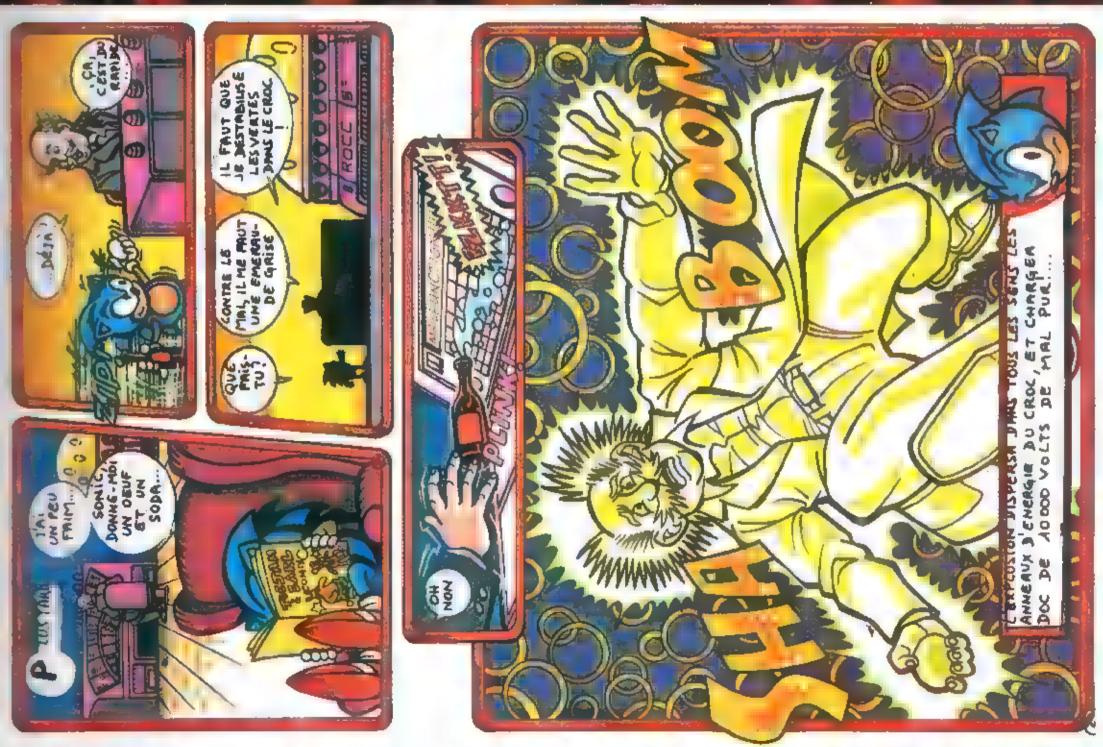




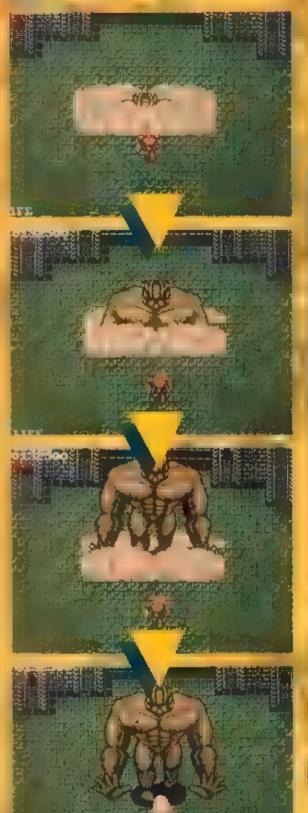
STI

1835E









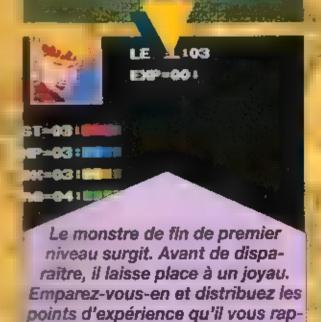




Vous êtes un héros (ou si vous n'en êtes pas encore un, vous n'allez pas tarder à le devenir)! Comme tout bon héros qui se respecte, votre tâche consiste à éliminer les mécréants qui ravagent la contrée. Simplement, les temps sont devenus durs pour les héros, et il n'est plus aussi facile que cela de trouver, de nos jours, une princesse à sauver ou une région à pacifier. Heureusement, PalSoft a déniché une petité merveille : un coin perdu, des maisons hantées par différents revenants, des souterrains bourrés de monstres et de créatures étranges, des volcans en éruption... Bref, un vrai paradis pour les aventuriers et autres héros!

Trépignant d'impatience devant la mission qui vous est confiée (purger le coin de tous les "pas-beaux" !), vous vous élancez droit devant vous selon un scrolling vertical. Six missions vous atten-

dent. Chacune se déroule dans un environnement précis (forêt, volcan, souterrain, égouts, château ou cimetière). À la fin de ces différentes quêtes, vous affronterez le gardien qui possède un joyau. Celui-ci vous permettra d'augmenter les caractéristiques de votre personnage en renforçant tel ou tel paramètre. Des myriades de bonus vous permettent d'aller taquiner efficacement les hordes de nauséabonds!



porte suivant vos quatre caractéristiques.





La hache est puissante

mais lente.











Le diamant ne vous procure



Le bâton de dynamite provoque la mort de tous les adversaires présents à l'écran. ▼

100

COMMENTAIRE



Waouooww Ce eu est fabuleur Des les premieres secondes, on en MARKET PARTY THAN gencives ca bouge dans tous es sens, les couleurs sont nombreuses et

KANEDA KUN splendides.

Tenvironnement sonore est particulièrement soigné... La première chose qui frappe est la qualité des décors qui tranche avec certaines productions sur MD aux couleurs ternes et limitées. Undeadline propose des paysages fins et détaillés. Chaque environnement est base sur un thème différent. trami en vue piongeante et graphiquement excellent. La secon-

bonne surprise vient de l'animation. Le scrolling plein ecran est impeccable et le jeu comprend une dizaine de petites animations dans des décors qui rentorcent l'intérêt du jeu plantes qui surgissent in terre pour vous agresser, monstres boue qui sortent brusquement des tréfonds des marécages... A posseden



▲ Ce bonus vous dote d'une mini-tornade qui balale les ennemis autour de vous

MEGADRIVE



REVIEW

COMMENTAIRE



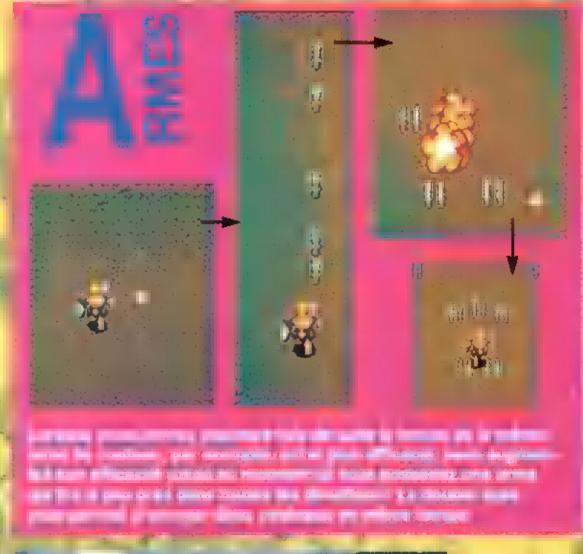
mperbe. Pour animer les déconprogramme a souvent recours
programme a souvent recours
es cyclages de palettes somptueux. Certains niveaux utilisemmes acrollings différentiels pleix
teren sur deux niveaux. Le jeu em
apide, beau et prenant. Les borns
ont très nombreux, ils vous permettent d'acquérir la puissance de
mu d'un Rambo en campagne ainsi
que deux ou trois petits gadgen

DANANA SAN fort utiles pour la suite de votre mission (potion magique, dynamite pour détruire tous les ennemis à l'écran, chaussure qui multiplie votre vitesse de déplacement. Le jouabilité est idéale. Les seuls reproches que le farais cancement le niveau du jeu plutôt facile

et la présence de quelques petits caracterement.



Les chaussures multiplient la vitesse de vos déplacements.





6 MISSION

NO

FORET
CIMETIERE
RUINES
VOLCAN
SOUTERRAIN
EGOUTS



Les marécages renferment des créatures mystérieuses. Repérez les bulles avant qu'elles ne fassent surfaçe l

Le comité
d'accueil vous
attend. Vous
avez quelques
secondes pour
tuer les arbaiétriers avant
qu'ils ne tirent.

CCOMPLIR





A VOE arrivée. Prenaz vitres éc garde tente тогсал saborde Evitez: sur le côté du retrouv bateau. sur la tr **jector** des débi

de verre.





Dans le village, des morts-vivants et des fantômes surgissent à chaque instant. Mais le plus dangereux est peutêtre les fosses cachées dans le sol. Attention où vous mettez les pleds !



Si vous possédez une arme qui tire dans tous les coins, mettez-vous à la hauteur du dragon, suivez ses déplacements, vous en viendrez à bout facilement.



tez les griffes acérées de prosse bestiole, sans cesser





Au milieu du niveau, une rencontre inattendue : Super Dracula !



▲ Glissez-vous entre ces pics sans tirer car sinon ils exploseront et projetteront des débris dans toutes les directions.





▲ Impressionnant et plus difficile à éliminer que as autres boss de fin

MEGADRIVE







EDITEUR PALSOFT

THE PROPERTY OF THE PARTY OF TH THON COMMINIS THE RACE AS DRIVE THE PERSON AS THE USTERNATE PARFARE





CARTOUCHE

PRESENTATION

Réduite à sa plus simple expression : un écran permet de choisir le niveau.

GRAPHISME

95%

Superbe, détaillé, coloré... Excellent !

ANIMATION

95%

A la hauteur du graphisme!

BANDE-SON

73%

Généralement superbe mais certains morceaux sont un peu en dessous.

JOUABILITE

92%

Paradisiaque ! Votre héros se dirige au doigt et à l'œil, arrosant l'adversaire d'un déluge de fer et de feu!

DURBE DE VIE

75%

Le jeu est, dans l'ensemble, plutôt facile donc plutôt court.

INTERET 90%

A cause d'une certaine facilité, c'est un "petit" Mega Hit. Mais c'est une cartouche à posséder.

PC ENGINE

REVIEW

our aure est passé à l'attaque. Il a installé de l buses sur notre terre et commence sa conquêté de notre globe. Décollant d'un porte-avion à bord dun chasseur d'une nouvelle conception, le Raiden. ogus vous lancez à l'assaut. Votre mission consiste 🛎 remoisser l'ennemi. Mais si vous arrivez à accomplir celle mission en restant en vie, le plus dur restera 🛦 faire : organiser une contre-attaque sur la planète mime de l'adversaire. L'ennemi est puissamment armé. Il dispose d'intercepteurs aériens en quantité, de blindés et de DCA qui ouvrent le feu à partir du se et, enfin, d'une force maritime importante. Deux sortes de bonus peuvent être collectés. Il y a tout d'abord les armes. Les bonus bleus fournissent um lager alors que les rouges vous dotent d'un canon à tir rapide. Les bonus rouges se transforment en bleus 🖦 bout de quelques secondes et vice-versa. Au fur et à mesure que vous disposez de plusieurs bonus d'un même type, vous voyez votre puissance de feu s'accroître très efficacement. Vous pourrez égale ment vous munir de missiles à têtes chercheuses ainsi que de méga-bombes, qui annihilent tout adven maire à l'écran. Le deuxième type de bonus correspond à des médailles qui vous rapportent des pointil



Ran sur la fa



🛦 Oh, la jolie piscine i Pas 🛎 immos de faire trempette.

COMMENTAIRE

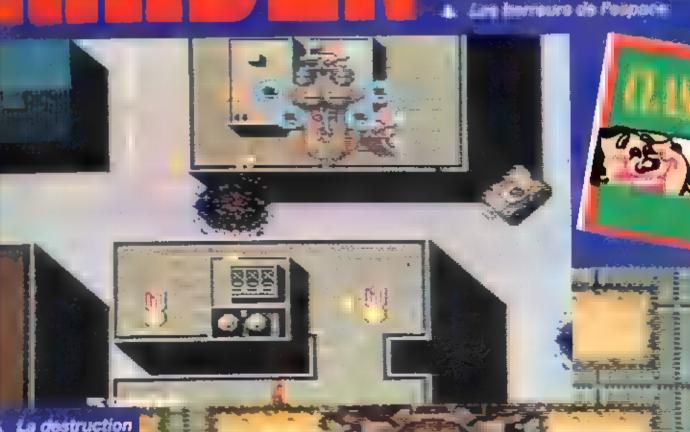


Voici la meilleure conversion sa consoles (pour le moment, en attendant la version Super CD Rom) de ce coin-up. Des version Megadrive, qui n'était pas plen écran et qui possédait des couleurs ternes, et Super Famicon plein écran cette fois-ci mais le d'être un succès esthétique, la sion PC Engine est largement meilleure. Le jeu est plein écrar KANEDA KUN est extrêmement rapide. Et sur tout, c'est la version la plus rée

graphiquement. On retrouve les petits détails o version arcade, comme les silhouettes qui se déplacent en courant sur les routes. Même s'il s'agit d'un jeu qui date un peu, dans lequel l'ac est peu variée, les options et bonus sont un per limités quand on les compare à certains jeux d'arcade plus récents, nous avons ici un grand classique à l'action frénétique. Un excellent jeu d'arcade pour la console de NEC.







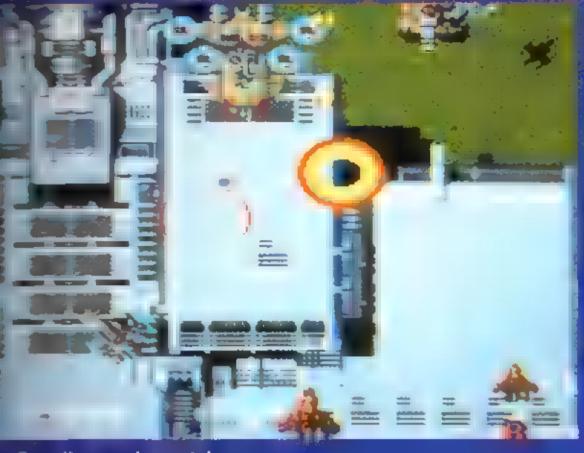
La destruction du vaisseau au centre donne :::: bonus de tir masoutie!

Cas deux tanks cont des "boss" 🖮 📶 de niveau... presque invisibles ! Gardez vos





PC ENGINE



Les vaisseaux amiraux ennemis nécessitent au moins dix coups de l'arme la plus faible. Après avoir ramasse quelques bonus, dont le laser, vous vous en débarrasserez en une seule rafa-Vous éviterez ainsi de gaspiller une méga-bombe

les attaques viennent des les aériennes et des installales sol. Attention aux tirs en





COMMENTAIRE



BANANA SAN

Première surprise, une conversion d'arcade pour la PC Engine. Celles-ci sont plutôt rares, bien que les choses semblent changer ces derniers temps avec l'arrivée d'éditeurs comme Konami. Deuxième surprise, le jeu est superbe. Les couleurs utilisées sont plus nombreuses et plus jolies que dans la version SFC, un comble! On retrouve le gros point fort de la version arcade : remplir, au bout de quelques

bonus, tout l'écran avec ses tirs. Ah que c'est beau quand ça pète de partout! Mais cette conversion est également la plus difficile. La difficulté principale vient du fait que les armes que vous récupérez vous procurent la puissance de feu d'un terroriste corse, ce qui vous permet de balayer la vermine extra-terrestre sans trop de problèmes; mais, si vous vous faites toucher, vous poursuivez le jeu en ayant perdu votre belle panoplie, avec un petit tir riquiqui. Ce jeu est réservé pour les speedés du joystick. Débutants s'abstenir ou consommer avec modération!

REVIEW



DITEUR: HUDSON PRIX D

DISPONIBILITE: OUI
DEFICULTE: DEFECCE |
NOMBRE DE VIES: 1
OPTION CONTENEE:
TEAUX DE PRÉFICULTE: I
CONTROLE: EXCELLENT





CARTOUCHE

PRESENTATION

-25%

Présentation sobre de l'écran avec le score, le nombre d'appareils et de mégabombes restants.

GRAPHISME

88%

Détaillés et colorés.

ANIMATION

89%

Rapide et fluide. Scrolling plein écran dont certains sur plusieurs niveaux.

BANDE-SON

-89%

La bande sonore a le gros avantage d'être mélodieuse tout en sachant rester discrète.

JOUABILITE

-92%

On a beau avoir une espérance de vie plutôt courte, le jeu est tellement jouable qu'on s'accroche pour aller plus loin.

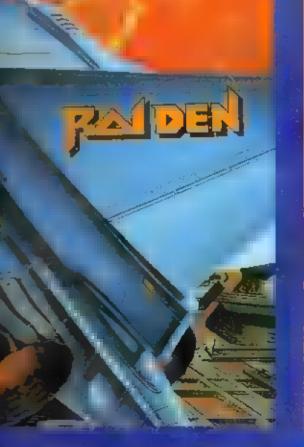
DUREE DE VIE

-85%

Avant de voir la fin de Raiden, vous aurez passé devant votre écran de nombreuses heures!

INTERET91%

Si vous aimez les jeux d'arcade, cette cartouche est pour vous !





ord Valguas est un tyran comme on n'an fait plus depuis Denis de Syracuse. Il contrôle un système de 12 planètes, ayant réussi à réduire en esclavage les seigneurs de ces planètes. Yous êtes le dernis à rester libre de son emprise et vous allez devoir affronter les différents lords, un par un. En ces de victoires successives, vous finirez par un combet avec le terrible Valgues. Tous les espoirs des peuties opprimés des onze planètes renosent sur val épaules, il va falloir sesurer :

Concrètement, Fighting Masters propose and sens de combats entre différents aliens, chacun participate sédent ses propose techniques de combat et seu bottes secrètes.

Les deux combattants sont deposes par un rayen sur les aires de combat et chaque confrontation sa dérouse sur une planète différente.

Les adversaires possèdent un certain nombre de points de vie que les différents coups encaissés font baisser peu à peu. Le combet est terminé lorsque l'un des deux adversaires est mis K.O. I Deux joueurs peuvent s'affronter, les sous pouves luiter seul certire l'ordinateur.









LARRY

56 Feet 220 Lb Attaque 6t Suplex 33 t



ZRYGUNTE



56 ft 242 lb Attaque 6 t Suplex 33

ELEPHA

60 ft 353 lb Attaque 5 Suplex 39



MEDUSA



51 ft 397 lb Attaque 6 t Suplex 41 t

FLAMER

64 ft 231 lb Attaque 5t Suplex 25



DRASON



72 ft 309 lb Attaque 8 t Suplex 48 t

MORIN

54 ft 154 lb Attaque 5 t Suplex 31



DIC



55 ft 220 lb Attaque 5 t Suplex 32 t

COMMENTAIRE



Le scénario en vaut bien un autre, mais n'apporte pas grand-chose à ce jeu qui, somme toute, se résume à une série de combats. Par rapport à certains de ses concurrents, tels Streets of Rage ou Street Smart, Fighting Masters offre une aire de combat close, et non un scrolling horizontal. De plus, il ne permet pas d'utiliser des armes comme des couteaux ou gourdins pour se défendre. D'autres comparaisons s'imposent, celles avec des jeux comme Heavy Nova ou Beast Warriors. Si la réalisation de Fighting Masters ne ressemble en rien à celle du décevant Beast Warriors, Heavy Nova propose un principe de jeu très proche et, s'il est moins réussi graphiquement, il comprend cependant un scroiling horizontal. Fighting Masters a été bien réalisé et

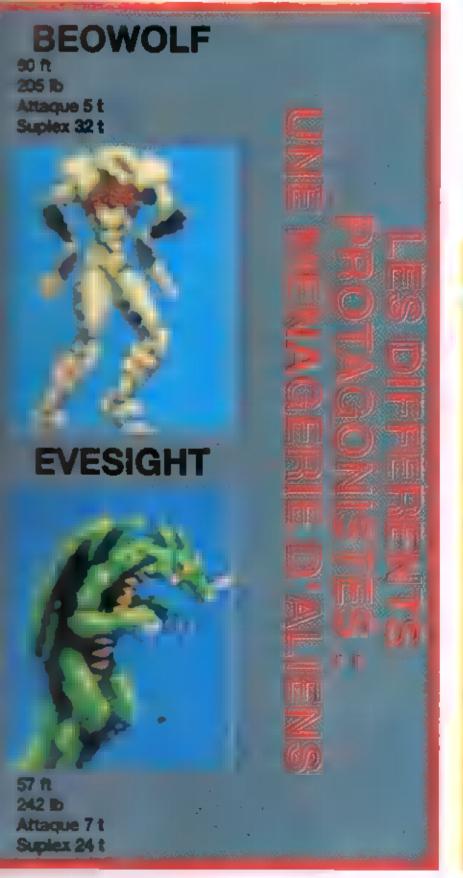
KANEDA KUN

est amusant à jouer, surtout à deux joueurs, mais il ne comporte aucune innovation majeure.



Cet enfoiré a réussi à éviter mon attaque en sautant au dernier moment !





COMMENTAIRE



Treco nous a pondu ici un petit jeu de combat. Sans grande originalité, sans ambition démesurée. cet éditeur nous livre un beatthem-up un peu aseptisé. Les personnages

BANANA SAN

répondent correctement aux commandes et les coups que l'on peut exécuter

sont suffisamment importants pour que l'on puisse surprendre son adversaire. De plus, les décors sont graphiquement réussis. Le seul problème est qu'on en a déjà vu des hectolitres, et que même si on s'amuse avec cette cartouche (paf I dans I'ceil !), on attend plus d'originalité. De l'audace, que diable ! De l'innovation, du souffle, des idées, Messleurs .

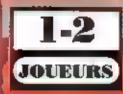


REVIEW



EDITEUR : TRECO

阿里伊斯伊達法官: 斯曼雷亚斯 reflect of line - i THOSE CONTINUES SATISFACION DE MINISTRACION DE LA COMPANION DE orthograph a complete





CARTOUCHE

PRESENTATION 65%

Une présentation plutôt sommaire mais les indications portées à l'écran sont claires et contiennent l'essentiel.

GRAPHISME

Des décors réalistes, colorés qui savent donner une impression de relief.

ANIMATION

76%

Les sprites réagissent correctement sans souffrir de délais trop importants.

BANDE-SON

Les effets sonores tiennent la route.

JOUABILITE

Correcte. Les différents adversaires ne devraient pas vous poser de problèmes.

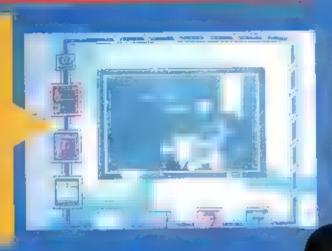
Le jeu ne durerera que le temps que vous ayez assimilé toutes les techniques de votre personnage et tous les coups fourrés de vos adversaires !

NTBRET 72%

Un jeu de combat bien réalisé et amusant mais basé sur un principe tellement vu et revu !



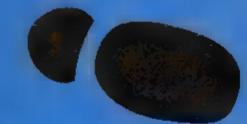
Mme veuve
Weatherby
est bien jolie
mais que se
cache-t-ll
dans cette
intrigante
boîte de chocolats qui se
révèle si difficile à ouvrir ?



Vous aliez incarner le grand
Sherlock Holmes, accompagné
de son inséparable compagnon, le
Dr. Watson. Trois enquêtes policières de contexte très différent
vous sont proposées. Dans un premier temps, il est capital de tire les
coupures de journaux traitant de
l'affaire, soit en les consultant au

sein du logiciel, soit en lisant directement les facsimilés fournis. Pour votre enquête, vous disposez d'un répertoire contenant les noms de tous les personnages et organismes concernés, complété d'un agenda personnel sur lequel vous pouvez transférer ces informations pour les retrouver plus vite. Une fois la personne ou l'organisme sélectionnés, vous pouvez consulter le fichier d'informations de Sherlock Holmes sur la personne (et connaître ainsi sa fonction et ses signes particuliers), demander à cette dernière des informations télégraphiques sur l'affaire ou avoir une entrevue. Ces dernières se déroulent en séquences digitalisées animées et sonorisées synchronisées. Vous découvrirez ainsi de nouvelles pistes à explorer. Une fois l'affaire élucidée, vous devrez encore répondre à la batterie de questions très précises du juge, qui notera ensuite vos dons de détective. Une option de sauvegarde est disponible, indispensable ici.





SHERLOCK HOLMES



Le juge ne vous écoutera que si vous disposez d'indices suffisants. Le fichier personnel d'Holmes contient de n breux renseignements compris sur Lestrade la même.

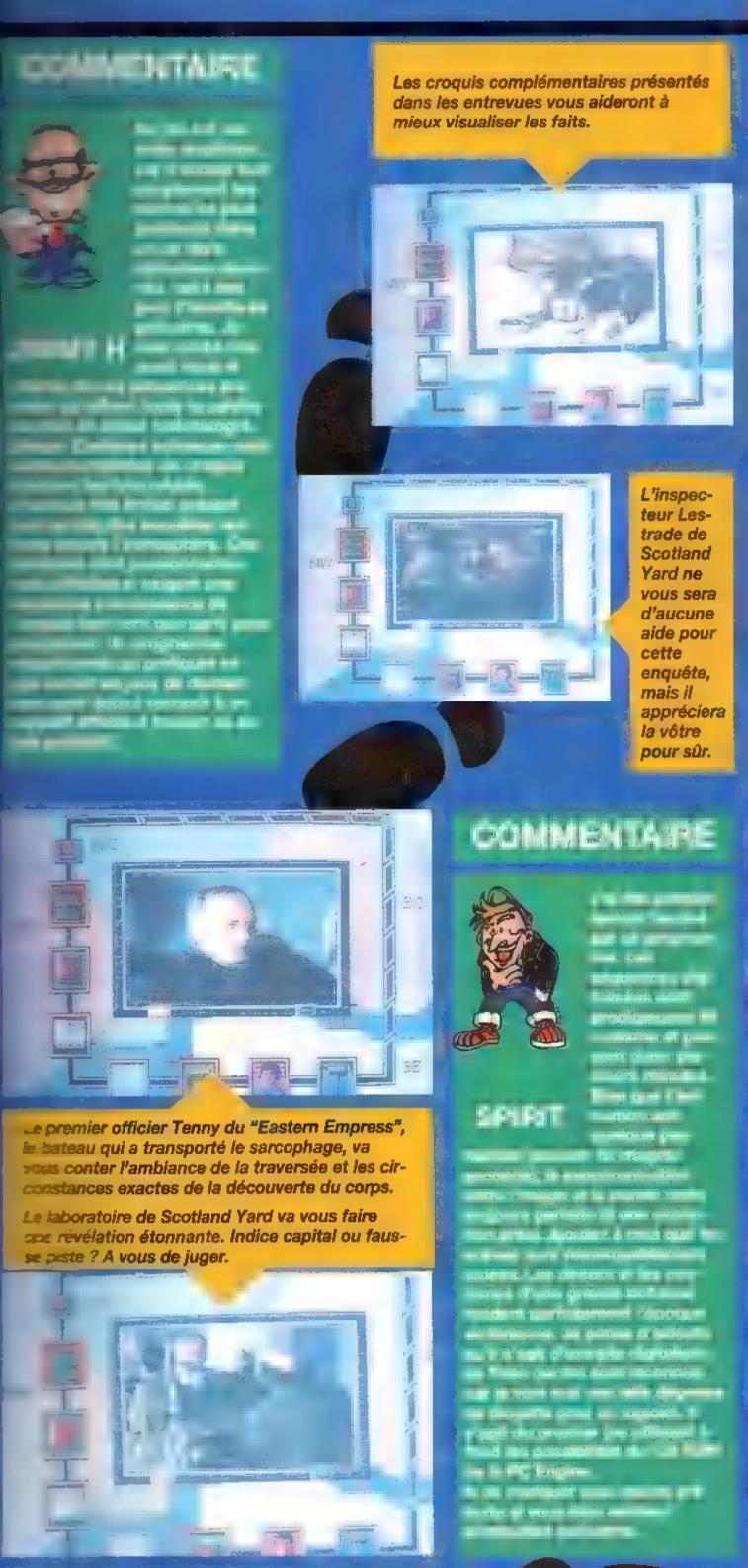
> Hho is but of his bed frowided again lance his taking of Sebastian Nois and the Baskerville ter-



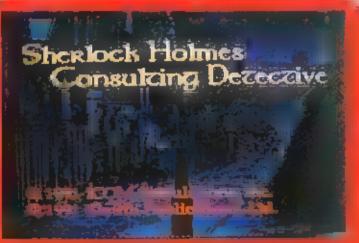
Les gros plans alternent avec les vues d'ensemble. La très grande richesse des attitudes, des décors et des situations donne toute sa dimension au jeu.











EDITEUR : ICOM PRIX : NO

DESPONMENTE : OUT |
DESPONMENTE : DESPONMENTE |
DOTATION CONTINUE

TATION CONTINUE

CONTINUE : DOOR





CD ROM

PRESENTATION 70%

Rien de particulier, si ce n'est a sauvegarde indispensable pour un jeu si long.

GRAPHISME

96%

Tant les digitalisations d'acteurs que les croquis complémentaires apportent à l'enquête un réalisme jamais atteint.

ANIMATION

88%

Bien qu'un peu hachée, elle reste touiours extrêmement vivante.

BANDE-SON

97%

Les dialogues digitalisés sont parfaits et sont complétés de nombreuses digitalisations sonores.

JOUABILITE

86%

L'ergonomie au joystick reste satisfaisante...

DURBE DE VIE

-92%

Vous ne trouverez pas de sitôt ■ solution de la première enquête et les deux suivantes sont encore plus difficiles!

INTERET97%

Première aventure policière véritablement interactive, servie par une réalisa-









ramasser les armes laissées par certains ennemis. Bâton, pistolet, couteau, boutellle serviront à trucider plus aisément les hordes de crapules qui vous assaillent! Même les éléments du décor peuvent servir d'arme, comme ici un bidon qui va renverser le dynamiteur.

COMMENTAK.



y avait Magician Lord, il y a maintenant Burning Fight : la Neo Geo dispose enfin de deux BONS jeux ? C'est tout simplement l'éclate ! Les graphismes sont plutôt ratés, l'animation n'est pas parfaite... Mais 🗺 "fun" est få. Vos personnages réagissent au doigt et à l'œil, les coups sont suffisamment varies les monstres sont impression nants... C'est une réussite. LOULOU A jouer de toute urgenou

30000000



es jeux de baston | s en à des dizaines Qu'il s'agisse de Final Fight sur Super Famicom ou de Streets - Rage sur Megadrive. Its sont souvent très bons... Mais avec Burning/Fight: its en prennent un sacrelcoup

L'histoire est réduite à sa plus simple expression. puisqu'il s'agit seu ou à deux de nettoyer divers endroits des mechants qui les intestent. Trois personnages sont proposés. Il lest possible a chaque crédit d'en choisir un autre. C'est fait Bon alors c'est parti El la paston commence. Coups de poing. coups de pied coups poule: ça castagne sec Les voyous sont nombreux très nombreux mais vous disposez d'arguments frappants Certains vous lancent de la dynamite ... vous êtes assez rapide. vous pouvez la ramasser et leur relancer), d'autres vous attaquent au couteau au pistolet au baton. Si vous les dégommez, vous recuperez leur arme qui est souvent très efficace mais ne dure que peu de temps. Certains ennemis your roulent dessus d'autres font des sauts acrobatiques ou des glissades meurtrieres. De temps en temps,

un méchani plus méchani que les autres vientivous chatouiller les moustaches avec dans le désordre un lanceur de dynamite un sumo specialiste de 🗟 roulade un catcheur qui adore faire des manchettes un 'hulk blond adepte du karate une geisha namicale ou un samurai ai kanata acere: vous louez a deux les credits ne son pas divises (chacunien i trois). Ce qui permet évidemment d'aller beaucoup plus join Mais attention vous pouvez bles-

ser votre coequipier

Les différents coups qui sont à votre disposition permettent de réagir à toutes les situations. Coups de poing, de pied, coups sautés, etc. Les méchants n'ont qu'à bien se tenir !







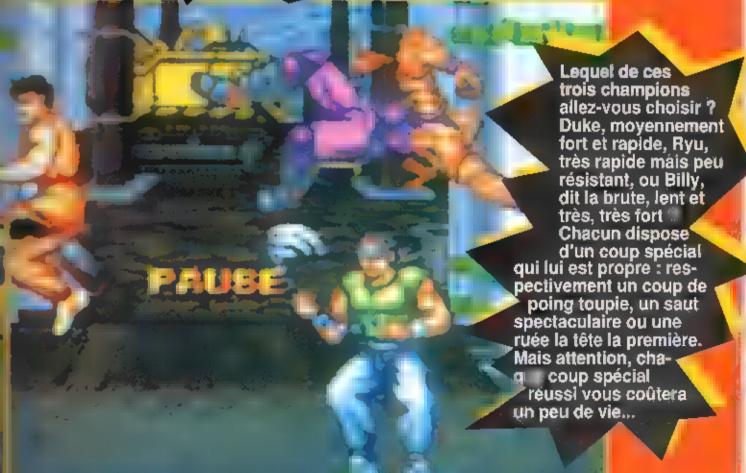
emps en temps, es boutiques marquées du "IN" lumineux. porcent être nettoyées. Il s'agit d'un semblant tonus stage", et vous pourrez, au début, y experer vos points de vie. En cassant tout,

évidemment!

D'habitude, les beat-them-all me laissent froid... Mais ce Burning Fight est vraiment un sommet dans le genre! Contrairement à Loulou, je trouve les graphismes excellents et EL NIONIO plus variés que d'habitude dans

COMMENTAIRE

ce style de "simulation de baston". Votre combattant réagit au doigt et à l'œll (quand il ne l'a pas au beurre noir). Enfin, quel délice de tout détruire dans les magasins de vêtements, de porcelaine, d'instruments de musique !.. Décidément, après Super Baseball 2020, la Neo Geo fait très fort depuis quelques mois.







REVIEW







EDITEUR: SNK PRIX : G

TOMBRE DE VIEW ... HUR CONTENED : SPAR JOURUS PRYEMUX BIS INSPIREDED TO A 11 CONTROLE: EXCELLENT





CARTOUCHE

PRESENTATION

De nombreuses séquences animées viennent ponctuer l'action.

GRAPHISME

80%

Le graphisme de Burning Fight est assez moyen mais cela ne nuit finalement pas tellement au jeu.

ANIMATION

80%

Les personnages et ennemis bougent bien et vite, c'est superbe!

BANDE-SON

Des musiques très "hard rock" ponctuent l'action. Voilà pour l'ambiance.

JOUABILITE

97%

Parfaite! A aucun moment on n'a l'impression d'avancer trop vite ou trop lentement, ce qui est une véritable prouesse!

DURBE DE VID

85%

Les niveaux nombreux et très variés relancent continuellement l'intérêt du jeu. La difficulté est parfaitement dosée.

Super I Sans doute le roi des beat-them-

MEGADRIVE JAPONAISE



REVIEW

n cette année 2100, un nouveau sport fait fureur, le speedball, reprenant des éléments du football et du hand-ball. Chaque équipe se compose de neuf joueurs (trois attaquants, trois milieux de terrain, deux arrières et un goal), carapaçonnés comme au hockey sur glace, car la violence est de rigueur. Le terrain, rectangulaire, est assez particulier. Il est bordé de murs qui renvoient le ballon et comportent quelques éléments singuliers : téléporteurs, bumpers, rampes multiplicatrices de points et électriseurs (qui électrifient 📓 balle, occasionnant alors des dommages aux adversaires s'ils la touchent!). Le but est bien entendu de faire pénétrer la balle dans la cage

adverse. De nombreux bonus apparaissent aléatoirement sur le terrain, conférant certains avantages : gel des adversaires, inversion des commandes adverses, diminution des caractéristiques ennemies, immunité aux tacles, etc. D'autres bonus modifieront les caractéristiques du joueur ou lui feront gagner de l'argent, ce dernier servant justement à modifier ces caractéristiques qui influent à la fois sur les capacités d'attaque et de défense et sur "l'intelligence" des équipiers. Le match se ioue avec un partenaire humain ou contre le programme qui offre plusieurs niveaux de tournois sauvegardés par mots de code.



DEL 1), (E

DIJITO FSA

EFE, ICE

HILF IELU

DI MARK

RELIEUR BILLER

SELL LALES

Le gestionnaire de caractéristiques est très agréable d'emploi, offrant différentes facilités pour définir un joueur particulier, un groupe de joueurs ou toute l'équipe.





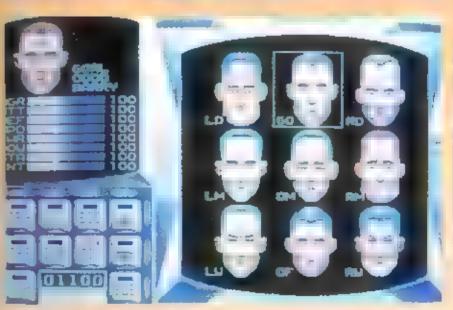
Le tableau récapitulatif fournit d'utiles informations sur la valeur de l'équipe adverse.



A Os réussi s'ema de la preme

> ≺ Que k est da porter

Après toire a éclata fête es rigueu



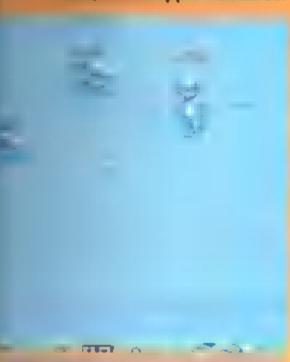


Composez votre équipe comme bon vous semble.



Impriment l'épire, ju me connaissais par la version mètre de cu sport municipal et je n'aurais guère soupçonné son origine, car le programme tre l'épire ent parti des capacités de la Megadrive (ce qui n'est pas toujours la cas îl. La gestion des caractéristiques apporte une dimension supplé entaire, permettant à chacun de jouer à sa manière. On peut même cheter d'autres champions pour renforcer le niveau de l'équipe. La programment de difficulté est bien menée, les premiers adversaires étant finament assez faciles à battre. Dès que l'on se rapproche de la première vision, les choses premient une autre tournure et les matchs deviennent vraiment palpitants. Si vous simez le sport, vous peutez acquérir Speed ball sans problème, il ne vous décevra pas.

sucargot" à gauche apporte



COMMENTAIRE



Mayals bien

mé la yersio

micro de ce jeu

cette adapta

lon sur Mega

drive ne m'a pue

péçu, bien au

contraire. La

plein écran

un "plus"

mportant drive

craction pius

daction plum mil procure. Ce sport em multême violence et la cast souvent de rigueur meer la défense advers **efaut plutôt en usant d'unio** diaborés (passes 🛚 🐗 zigzags entre le🗰 뺴 que l'on obtient 🌆 resultats, La réalisation il sins défaut, avec des gras d'un bon niveau, une 🖚 dus sportifs rapidie e d'un excellent scri irectionnel, et des 🗷 digitalisés très pre i. La jau est vraiment sédueu à deux, le programis son almonfirmust Liet steinermaine e redoutable.

Récupérez la balle dès la mise en jeu et profitez-en pour prendre aussi les bonus visibles. >>



Le mode "replay" vous fait revivre au raienti tous les buts. ▼



Relancez la balle vite et loin pour vous dégager.



MEGADRIVE JAPONAISE

REVIEW @





EDITEUR: ARENA PRIX D

TONTE OF THE PROPERTY OF THE PARTY OF THE PA





CARTOUCHE

PRESENTATION 82%

L'option entraînement est bien pratique pour se familiariser avec le jeu.

GRAPHISME

85%

Les graphismes sont travaillés, avec un bon effet de relief.

ANIMATION

-91%

Le déplacement des joueurs et du ballon peuvent être très rapides et le scrolling multidirectionnel impeccable.

BANDE-SON

88%

Bruit de balle qui rebondit, cris de la foule, impacts des coups, digitalisations sonores de l'arbitre, quelle ambiance !

JOUABILITE

-89%

Contrôle des équipiers parfait, mais les buts auraient pu être mieux identifiés.

DURBE DE VIB-

-92%

Seul ou à deux, le jeu est prenant et on ne le lâche pas de sitôt.

INTERET91%

Un des meilleurs jeux de sport sur la Megadrive, indispensable dans votre ludothèque.



SUPER FAMICOM



de demant d'imme

Ces buissons sont des armes

choc a envoyer à la tête du

oredner venu.

COMMENTAIRE



BANANA SAN

Zelda a tout pour plaire. Les décors sont splendides grâce à la palette de couleurs de la SFC. Les graphismes sont très précis et une simple petite fissure dans un mur vous mettra la

puce à l'oreille : une bonne bombe et le mur explose laissant apparaître l'entrée d'une salle secrète! Le monde est immense à explorer mais il est surtout très varié. Chaque nouveau donion. chaque temple caché, chaque souterrain possède ses propres surprises. Les trois quarts du jeu sont en fait une exploration de la contrée. Et c'est cela la grande force de Zelda : tout doit être essayé, chaque objet doit être poussé, manipulé, trifouillé... Il faut raser tous les arbustes; certains dissimulent l'entrée de complexes souterrains. Il faut poser des bombes un peu partout... Géant.



Une lanterne pour explorer les souterrains.

NIHONGO WO HANASHIMASU KA 14

Nintendo, avec Zelda No Densetsu, a lancé 🗀 deuxième pièce de son artillerie lourde. La première s'appelait Super Mario Bros. Un an après, c'est au tour des aventures mythiques de Zelda de débarquer sur la . console 16 bits du constructeur japonais. Mais se pose une question, la question majeure qui décidera de votre achat ou non de cette cartouche : peut-on jouer à Zelda sans connaître un traître mot de japonais? La réponse est positive. Même si la connaissance de la langue nippone facilite grandement l'aventure car la plupart des personnages que vous pouvez interroger vous donnent de précieux indices. sur la localisation ou l'utilité des différents objets, vous pouvez résoudre le jeu en utilisant la bonne vieille méthode de l'essai-erreur (qui veut que vous essayiez un peu toutes les solutions avant de trouver qui veut quoi et à quoi sert tel bidule).

Parlez-vous japonais

REVIEW





PRIX: E

PERFORMANT FOR THE PERFORMANT FO





CARTOUCHE

PRESENTATION 75%

La présentation des écrans est très claire. Une animation introduit le scénario.

GRAPHISME

-92%

Un style particulier et une réussite esthétique totale.

ANIMATION

93%

Superbe. Il n'est que de voir vos personnages descendre un escalier...

BANDE-SON

414

La bande sonore a été très travaillée : chaque scène possède une mélodie différente et, souvent, splendide.

JOUABILITE

97%

Aucun jeu d'aventure/arcade n'a été aussi loin que Zelda dans la jouabilité.

DURBE DE VIE

-95%

Vous en aurez largement pour votre argent!

INTERET 96%

Un chef-d'œuvre passionnant. La preuve éclatante que Nintendo n'est pas seulement un des meilleurs dans la construction de consoles 16 bits mais également dans programmation de jeux !



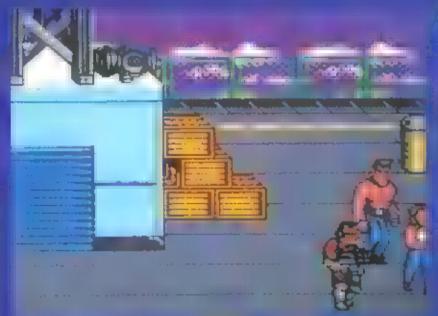
REVIEW

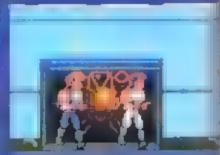
es finires jumesux sont de rétour. Cette fois-ci, 📖 liancée de Bill, Marianne, est tuée par le chef 🕮 pang qui tient la région sous sa coupe. Les deux compères (ou un seul, si vous êtes seul à jouer) par unt venger sa mort. Ce beat-them-up va exploiter 🗿 iond vos connaissances des arts martiaux et vous ina affronter de simples voyous ou des adversaires wasés dans la pratique du karaté-do. Votre person mage peut effectuer hult mouvements différents fecup de poing, de coude, de genou, coup de pied urrière, sauté...). Il peut aussi utiliser sa botte secrett sun coup de pied sauté circulaire qui le débarrasse 🖮 tous les adversaires proches de lui. Dans ce Jeu pas question de bonus, mais vous pouvez récupérer 🎃s armes sur l'ennemi (couteau, masse d'arme, grei made...) ou ramasser des objets qui vous serviront d'armes ou de projectiles (pelle, rondin de bois, cais 🖦 grosse boule). Le jeu comprend quatre missions: qui sont en fait des étapes qui vous mèneront iusqu'au repère du chef de la bande. Chacume 🚛 être accomplie dans un temps minimal.

OUBLED



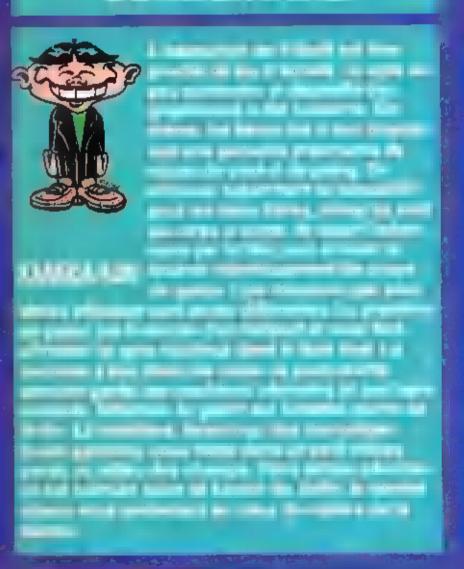






Mores Tassassmar de his par le chef de la bande q se la région, les deux frèr ent d'un hangar à hélicos iurtent accomplir leur un

COMMENTARE



MOUVEMENTS DU HEROS



Un coup de pied arrière.



Un direct dant on se souvi



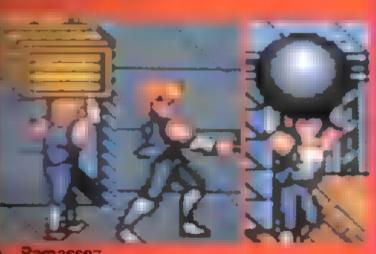
La botte secrète : le coup de pied sauté circulaire.



ARMES ET OBJETS



de masse d'arme ex carrier les esprits !



asse, pelle ou lourde boule d'acier pour les meter à la figure de vos



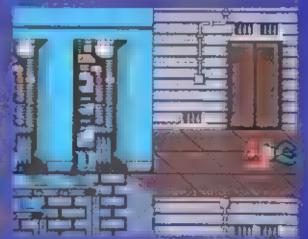
Pas le temps de faire une petite promenade au milieu des épis de blé, le temps vous est compté!



Le boss du niveau deux surgit de l'ascenseur.

C:DIMIMENTARIE

Sautez du tapis roulant si vous voulez rester en vie.



MEGADRIVE

REVIEW



EDITEUR: PALSOFT PRIX: F

TONTROLE: MOYEN

1-2
JOUEURS

BEAT-THEM-UP

CARTOUCHE

PRESENTATION-

Au début, vous assistez au meurtre de Marianne. Une bande au bas de l'écran vous indique le temps qu'il vous reste et l'état de vos forces.

GRAPHISME

74%

67%

Le grahisme est fidèle à la version arcade en recourant à un style sobre et un peu BD. Pouvait mieux faire !

ANIMATION

77%

Animation de bonne qualité mais rien de très original !

BANDE-SON

69%

Un fond sonore un peu insipide.

JOUABILITE

70%

Certains mouvements, difficiles à exécuter relèvent du livre des records !

DURBE DE VID

35%

En "Easy", une demi-heure suffit aux bons joueurs pour terminer la cartouche.

INTERET71%

Une bonne réalisation mais une gestion moyenne du joypad et un niveau de difficulté mai adapté.

REVIEW

Vous trouvez ça normal, vous, un shoot'em up où vous încarnez une petite sorcière sur son balai, qui doit tirer sur des lutins, des gnomes, des poissons, des canards, des hérissons, des angelots, des saucisses volantes, des troncs d'arbre, des boîtes à chaussures, des marrons d'Inde, et toutes sortes d'autres "trucs" dont on ne peut même pas deviner le nom ?

Sous couvert d'un décor et de personnages de conte de fées, Magical Chase est un shoot'em up d'une brutalité et d'une rapidité inouïes. La sorcière tire avec la pointe de son balai et avec deux étoiles qui tournent autour d'elle selon ses mouvements. Il faut savoir manier ces étoiles : par exemple, en faisant reculer la sorcière, elles se placent ensemble à l'avant et yous bénéficiez d'un tir très concentré. Les sprites ennemis surgissent de partout! C'est un déluge de projectiles dont chaque coup fait perdre un cœur à la sorcière. Elle en a 8 au début du jeu. Seul espoir, ramasser les pièces qui tombent des ennemis éliminés pour accumuler des sous et faire des achats dans la "boutique"... vous arrivez 🖫 l'atteindre ! Un principe de jeu qui rappelle le Fantasy Zone des origines...

Le programme vous emmène à travers 24 niveaux qui deviennent vite d'une difficulté infernale. Dans monde 3, par exemple, votre sorcière se faufile durant tout iniveau entre les deux canons d'un fusil qui s'écartent, se rapprochent, et menacent sans arrêt de l'écraser... Et il faut en même temps faire face à un déferlement démentiel de projectiles emportés à toûte berzingue par un scrolling horizon tal absolument supersonique! Fou!





Le délire ! Neuf sprites démentiels parmi la bonne cinquantaine que contient **:** jeu tout entier.







vies continues Sans
des armes délirantes
nuages de fumée
grêlons, des tourbille
d'anneaux et j'en ousent la jubitation que
un Fantasy Zone des
rapide ou un Super
Goblins plus animé

travers tout lecran.

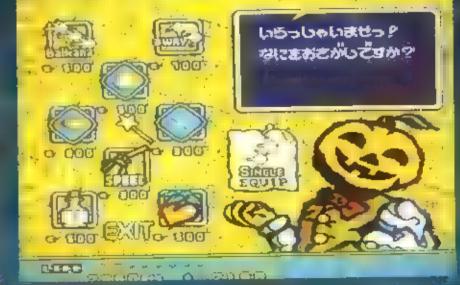
COMMEN

Génial Les programmeurs de Paisott ont fait tres for D'abord, ils ont dessiné au moins 100 sprites différents pour les ennemis. Ensuite, ils ont conçu une animation spéciale pour chacun d'eux. Puis ils ont mis le tout dans des décors fantastiques, totalement changés à chaque niveau entraines par un scrolling ultra-rapide et ultra-fluide Le tout donne un des shoot'em up les plus "spéed" qu'on ait jamais vu. Et en e vous parle pas des boss de fins de niveau (tiens un arbre comme dans Fantasy Zone!) bien difficiles mais pas trop, avec une astuce intelligente pour vaincre chacun. Magical Chase n'est pas loin de la perfection. Beau, techniquement irréprochable et fabuleux à ouer. Hit hit hit



La montgolfière, en bas, donne accès à la boutique. En fonction de votre argent, vous pouvez reprendre de l'énergie, changer d'arme, obtenir une vie supplémentaire, etc.

roisieme niveau est infemai. Votre sorcière ist coincée entre ces deux bouts de bois qui s'écartent puis se rapprochent pour l'écraser Et les monstres contiquent d'attaquer...





REVIEW



Push Run Button

DITEUR : PALSOFT PRIX : D

MEPONIBLES AU MARTICE AND THE MARTICE AND THE MARTING AND THE AUTOMORPH AND THE AUTOMORPH AND AUTOMORPH AUTOMORPH AND AUTOMORPH AUTOMO





HU-CARD

PRESENTATION

50%

Rien ou presque. Le point faible.

GRAPHISME

89%

Un catalogue d'aliens délirants assez vaste pour remplir plusieurs jeux. Décors exceptionnels dès le monde 3.

ANIMATION

98%

Scrolling exemplaire, sprites rapides ...
Du grand art.

BANDE-SON

80%

La musique n'est pas inoubliable. Les bruitages précis participent au bon contrôle du jeu.

JOUABILITE

91%

Quelle est marque du balai de la sorcière ? On en veut un pareil !

DURBE DE VIE

85%

Les 3 niveaux de difficulté permettent une progression sûre vers les sommets.

INTERET97%

Le principe de jeu, la difficulté progressive des mondes, l'animation sensationnelle, le scrolling hyper-rapide : l'Intérêt est presque au max !





Robocod dans son avion personnel.



e vilain Dr Maybe est de retour et, cette fois, il est bien déterminé à s'emparer du monde, tout en éliminant l'agent secret sous-marin James Pond, qui avait gêné ses plans 🔳 dernière fois ! Mais surprise! James Pond a été transformé cybernétiquement en un être étrange, mi-poisson, mi-machine, et tout entier agent secret! Nous avons nommé. . . Robocod! Le Dr Maybe utilise cette fois des joujoux psychopathes pour étendre sa domination. Ils sont fabriqués plus ou moins clandestinement dans l'usine arctique du Père Noël. Robocod, ex-James Pond, muni de nouveaux pouvoirs, va devoir les affronter au fil de niveaux délirants. A la fin, remettra-t-il 🖿 Dr Maybe et son allié le Père Noël dans la voie du Bien? Robocod est un jeu de plates-formes assez classique. Mais il bat tous ses prédécesseurs par sa finesse, par sa jouabilité exceptionnelle, par des niveaux plus nombreux et une variété d'action incroyable. Robo court et bondit à travers le décor, éliminant tout ce qui se présente sur son chemin. Evidemment, il affronte un monstre de fin de niveau particulièrement soigné, en fait, un super-méchant joujou! Le Père Noël aura-t-il été libéré pour les fêtes ? Mystère.

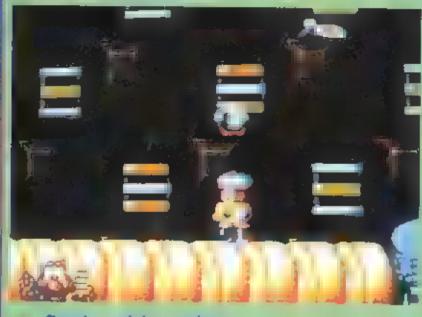




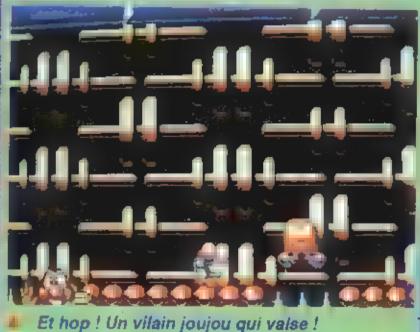
Ping-pong pour Pone

MECHANTS JOUJOUX

Avant d'atteindre le QG souterrain des deux vilains, Robocod fait face à un arsenal délirant d'ennemis : cela va des cartes à jouer volantes aux bonbons assassins, en passant par de terrifiants oursons et d'abominables poupées ! Brrr...



Pond en plein combat.





Je me présente : monstre de fin de niveau.



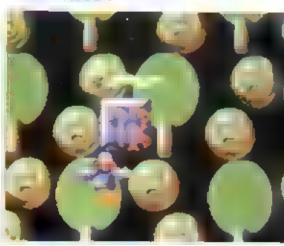
COMMENTAIRE

For had past to 1 handle. These

Building \$16 by sections satisfi



notre héros!



Ça, c'est du bonus...





COMMENTAIRE



Un jeu qui a MALE VOCALING STREET, STREET, -STREET, PARTY The same of the sa Designation of the last MARKET CONTRACTOR word brac fee Horogati IIII

er magerines "bis both is this paid MICHAEL AND INCOME. na ma la portue, Water des settemb THE PERSON NAMED IN COLUMN Marie Ma

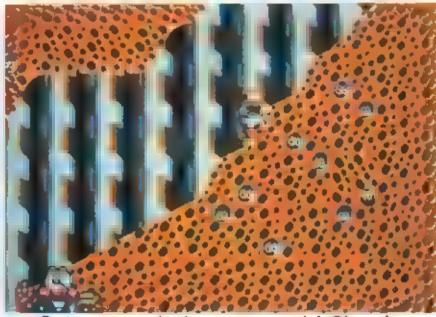
al / en come ciel ... remediation or his - I will their shall of motors a lines il i Succe, 200 SCHOOL À

manife, and positions and the balls will be seen ma jour currence ment en resource de pier-- I Nicolai pr. Hierre da Car me the best of the party of the victors areal plant has 2 to recombine and proper from sufficient and the sufficient. overhie al vous comme manim arang jeu de plate. Magazius ... Vu. mis

grand que banno ou finches



Oursons et pompons pour Pom-Pond.



Brusque montée de nougat au miel. Gluup!



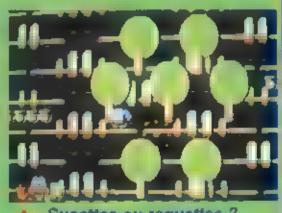


Robo sautera-t-il assez haut ?



Si Robo atteint le toit, il évite les piques fatales.

Robo, avec son nouveau corps métallique, dispose de pouvoirs fabuleux pour contrer les plans du Dr Maybe. Le plus utile est le "stretcho-torso", qui permet à Robo de s'étirer et de se déformer jusqu'à de très fortes hauteurs, ce qui lui permet d'attraper des crochets, de se hisser, etc. Il peut aussi détruire ses ennemis en leur sautant sur le crâne (cf Sonic 📰 Mickey). Mais là, il les aplatit! Il y a aussi des pouvoirs spéciaux à découvrir au fil des niveaux...



Sucettes ou raquettes ?



EDITEUR : EA

DISPONIBILITE: FIN JANVID INDERFERENCE AND A PROPERTY OF MONTRAL DE MES . I PUTON CONTINUES : THE REAL NAMES AND PERSONS ASSESSED.







PRESENTATION

Pas beaucoup d'options, mais la déa et l'intro sont superbes.

GRAPHISME

C'est géant ! Dessins stupéfiants, imtions extraordinaires, décors de géne

BANDE-SON

Musique et bruitages mignons. Ecœ rants comme du beurre de cacahuès

JOUABILIT

Avec cette qualité de contrôle et cet humour dévastateur, on se régale !

La taille du jeu, ses innombrables astuces, la difficulté des passages vi tiendront éveillé des nuits entières.

Graphisme sublime + action passion nante + des tonnes d'écrans secrets jouabilité d'exception = le plus grand "plates-formes" sur Megadrive !

Entrez dans le Monde Merveilleux de



+ POUR UME COMMANDE DE : 800 F ET PLUS 11. VOUS SERA OFFERT UN SWEATSHIRT SUPER MARIO 1HD1QUEZ LA TAILLE (6/8 - 10/12 - 14/16). * POUR UNE COMMANDE INFERIEURE à 800 IL IL VOUS SERA OFFERT UN CADEAU SURPRISE.

Aventure, action, arcade, sport, stratégie : des jeux Intelligents qui s'adressent à tous les goûts et tous les âges. Des scénari époustouflants, des tableaux sans cesse renouvelés et des effets sonores superbes qui feront de vous le héros d'aventures fantastiques.

Les ronsoles NINTENDO se branchent directement sur votre televiseur par prise Peritel.

Réf.: 400,001



LE DOUBLE PLAYER #f. : 600.000

Défiez votre partenaire grâce au Dauble Player de NINTENDO. Deux monettes hyper-sophistiquées qui vous permettent de jouer à deux simultanément. Sons fil, muni d'un turbo 🖬 d'un ralenti, le Dauble Player vous offre la possibilité de vous lancar dons un face à face redoutable.

ACCESSOIRES

DOUBLE PLAYER	réf. 600.000	490 F
JOYSTICK NES ADVANTAGE	ref. 600.001	390 F
 MANETTE NES MAX 	réf. 600.002	290 F
PISTOLET ZAPPER	réf, 600.003	290 F
• NES FOUR SCORE	ráf. 600.004	330 F
• LASERLINE (range, 15 logiciels)	ráf 600.005	390 F
• MEUBLE BOIS (range, 28 lagiciels)	réf. 600.006	320 F
• LE KIT DE NETTOYAGE	réf. 600.00B	185 F

PIECES DETACHEES

• MANETTE (NES 204)	ráf. 600.007	135 F
CABLE PERITEL (203A)	réf. 600.008	165 F
ADAPTATEUR (NES 202)	réf. 600,009	195 F

Promoter if the	Réf. : 500,000	390 F	Double Dribble	III. : 500.056	360 F	Jock Micklaus golf	Ráf. : 500,016	390 F	• RC Pro Ara	R4f. : 500.026	290 F	• Spy Spy	Ref. : 500.081	330 F
Aug by	Ref. : 500.001	360 F	 Double Drogon 	Réf.: 500.006	390 F	 Kabuki Quantum Fighte 		390 F	• Rescue	Rif.: 500.027	360 F	• Swords & serpents	EEL : 500.086	360 F
With laws	Rál.: 500.044	430 F	Double Dragon II	R6f. : 500.007	430 F	= Kickle Cubicle	Réf. : 500.096	330 F	• Robocog	Ref. : 500.028	430 F			
A spine	Ref. : 500.002	430 F	- Drogon Ball	Ref. : 500.008	3 0 0 8	• Kung Fu	R6f. : 500.063	290 F	• Rush'n Attock			⇒ Tonnis	Ref. : 500.034	290 F
Victor Drept	Ref. : 500.045	390 F	Dr Maria	Ref. : 500,009	330 F	= Legend of Zuida				Réf. : 500.082	360 F	= Tetris	Raf.: 500.035	330 ₹
* 200 300	Ref. : 500,003	390 F	Duck Hunt			.4	Ref. : 500.017	390 F	= Roller Games	Ref. : 500.092	430 F	Tiger Heli	Ref. : 500,043	330 F
				Ráf. : 500.057	290 F	• Life Force	R#f. : 500.064	360 F	 Shadow Warrior 	.: 500.067	390 F	• THANT Turtle Hinla	: 500.036	390 F
The second	Ref. : 500.046	430 F	 Druck Toles 	Ráf. : 500.010	390 F	 Low G Man 	RML: 500,094	390 F	 Shadowgate 	EE.: 500.068	490 F	● Top Gum	Ráf. : 500,037	360 F
* Secret 1 years	Béř. : 500,047	360 F	■ Foxenodu	86f. : SD0.011	360 F	 Mego Mon i 	Ref. : 500.077	360 F	 Sölent Service 	Ráf. : 500.029	360 F	,		
* Sur Judes	Réf. : 500.089	360 F	■ Fester's Quest	Ráf. : 500,058	360 F	• Mega Man ()	3. : 500.018	430 F	 Simon's Quest 	R6f. : 500,069	390 F	 Top Gun 2NO Mission 	Ref. : 500.097	430 F
* SOUTH PER	Réf. : 500.048	330 F	 Sighting Golf 	Ref. : 500,083	390 F	Metal Geor	Rif.: 500.014	360 F	= Simpsons	Máf. : 500,090	360 F	• To the Earth	Raf. : 500.080	290 F
Part of the State	Rál.; 500,049	390 F	■ Gountlet (I	R6f. : 500.012	390 F	• Metroid	.: 500.065	360 F	* Skate or Die	R6f. : 500.070	360 F	 Track and Field () 	R6f.: 500.038	390 F
Platte Stille	Raf. : 500,050	330 F	 Ghostbusters II 	Ref. : 500.013	430 F	 Mission Impossible 	iii.: 500.087	430 F	• Ski ar Die	Réf. : 500.071	390 F	 Turbo racing 	Ref. : 500,039	390 F
FREE TOWN	Ref. : 500,004	330 F	• Goal	Ref. : 500.085	430 F	Paper boy	Réf. : 500.020	330 F	- Snoke Rottle's Roll	Réf. : 500.072	330 F	- Wild Gunman	Réf. : 500.076	290 F
* AND RESERVE	Réf. : 500,051	390 F	 Goonies II 	Réf. : 500,014	360 F	+ Pinhot	R6f. : 500.021	390 F	Solar Jetman	ML: 500.030	390 F	 Wizards & Warriors 	Ref. : 500.078	360 F
* STREET	Ref. : 500.052	360 F	 Gradius 	Ref. : 500.091	330 F	= Papeye	Réf. : 500.066	195 F	= Solstice	Ref. : 500,073	390 F	- World Cup	ML: 500,040	340 F
- Lemma in Ladicque	Ref. : 500.053	390 F	Gremlins II	Raf. : 500.015	430 F	Power Blade	: 500.093	390 F	Steelth Alf	R4f. : 500.074	390 F	 World Wrestling 	Rdf.: 500.041	390 F
	Ref. : 500.084	330 F	Gumshoe	Ráf.: 500.059	290 F	= Probatector contra	Bél.: 500.022	360 F	- Super Maria Bras	Ráf. : 500.031	290 F	Wrath Black Manta	Ráf. : 500,042	360 F
A str. of Testair	R4f. : 500.054	390 F	 Hogon's Alley 	Ref. : 500.060	290 F	Punch out	.: 500.023	330 F	Super Maria Bras II	.: 500.032	390 F	WWF Challenge	R6f. : 500,088	330 F
· service of the group	Ráf. : 500,005	430 F	- Iron Sword	Ráf.: 500.079	430 F	• Rad Gravity	Rál.: 500.024	360 F	- Super Mario Bros IA	Réf. : 500,095	430 F	- war manage	WII	224.
A sensor Comp Dessits	Raf. : 500.055	290 €	* Isolated Warrior	Ref. : 500.041	390 F	- Rad Racer	Ráf. : 500.025	360 F	• Super off rood	. Rdf. : 500.033	360 F			
	11011 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	m.4.	HOWELD BY THE PICT	HOI 200.081	, 4301	- Man Indiah	MOI 200.023	200 L	a Commercial and Maria	BAL . COD BYC	200 E			

NTENDO c'est aussi le GAME BOY



GAME BOY Réf. : 300.000

Indus dans le package :

- Le superbe jeu TETRIS.
- Des écouteurs stéréo.
- De câble vidéo-link qui permet de jouer à deux. simultanément et de disputer des parties acharnées.

ACCESSOIRES

BATTERY PACK	Réf. 200,000	330
 SACOCHE/TRANSP. NYLON 	Réf. 200,001	230
 BOITIER RIGIDE/TRANSP. 	R6f. 200,002	1401
 LIGHT 80Y-LOUPE édairante 	Réf. 200,003	290 1

= CASE BOY - étui antichac

Vintendo

505 (1) 34 4 77 55 3615 NINTENDO

Renvoyez votre bulletin d'adhésion qui se trouve à l'intérieur du produit au Gub Mintendo B.P. 14 - 95311 CERGY-PONTOISE CEDEX

Aprillo	Ráf. : 100.000	195 F	a Para at dan ana	P41 - 100 000	105 5
STATE SHIP BAD	Réf. : 100,001	195 F	 King of the zoo 	Rál.: 100,009	195 F
			• Kuńsk	Rál.: 100.010	195 F
STORE OF	Ráf. : 100.002	195 F	Kung-Fu Moster	Rál.: 100.032	195 F
MATERIAL STATE OF THE STATE OF	Rál.: 100.020	235 F			
married			 Motocress Manines 	Rál.: 100.022	195 F
	\$al.:100,041	195 F	 Mintendo World Cup 	Ref.: 100.011	195 F
W-2	Ref. : 100.027	195 F			
he here	Raf.: 100.021	195 F	 Poperboy 	Réf. : 100.040	225 F
THE REAL PROPERTY.			Princess Blobette	Réf. : 100.029	195 €
AND DESIGNATIONS AND DE	Réf. : 100.003	195 F			
January .	Ref. : 100.037	195 F	 Robocop 	Réf. : 100.035	225 F
	100000000000000000000000000000000000000		■ Gibt	Réf. : 100,012	195 F
300 Kg	Réf. : 100.034	225 F			
V POW	Rif.: 100.004	195 F	 Roder Mission 	Ref. : 100.019	195 F
			■ R-Type	Réf. : 100.024	195 E
AND PERSON	Réf. : 100.028	195 F	Revenge of the Gotor	Ref. : 100:013	195 F
cathe Figure	Ref. : 100,005	195 F			
	0.4 . 100 DDC	100 E	 Sagruraï Adventure 	Kéf. : 100.03T	195 F

225 F

280 F

235 F

195 F

195 F

235 F

195 F

- -5 -

· 100

· PRINCE

* 100 No 100 M

* New Job Laws

R#1: 100.038

Ref.: 100.025

Réf.: 100,007

Ital : 100.036

##L: 100.026

100.039

: IDD.008

Side Pocket

Solurstriker

Super Morio land

Super R.C. Pro Am

Wizords & Warriors

· Tortues Hinja

• Tennis

	'	
195 F	1	
195 F	!	R
102 5	!	
195 F		R
195 F	1	n
195 F	ì	R
225 F	- (
195 €	1	IH
133 €	1	,,,,
225 ₹		Pf
195 F		I
195 F		A
195 E	í	N
173 6	Ē	
195 F	ŗ	4
193 P	Ì	
195 F	Ţ	VI
195 F	!	
195 F	!	CO
195 F	ı,	
195 F	ľ	Té
235 F	1	
	4	
195 F	4	Tou
195 F	- 1	h
	-(100

Ref. : 100,018

Ráf.: 100.014

Réf.: 100.015

Réf.: 100.033

Réf.: 100.023

Réf. : 100.016

Ráf.: 100.017

3			
ON DE COMMANDE à retourner à : Sté ENCODG :P. 55 - 95230 SOISY-SOUS-MONTMORENC		1	
F.: JEUX: ACCES	SOIRES :	CORSOLE :	
F.: JEUX: ACCES	SOIRES:	CONSOLE :	
F.:ACCES	SOIRES :	CONSDLE:	teds vissessessessessessessessessessessesses
EF.:	SOIRES:	CONSOLE:	table
	Frais de port et d'emball	oge :	+ 20
	Frais de contre-rembours	ement :	+ 30
ENDA	Frais de port consoles /	Accessoires de range	ment: + 60 l
RESSE:	Total à payer :		
***************************************	N° Dde Client :		
IF	Réglement : 🔾 (8	⊕ (()	☐ Mandat-lettre
OE PUSTAL:	☐ Chèque	bancaire 🖵 Paieme	uni contre-remboursement
4 b / Annahinghaphaphaphaphaphanahindanahanahanahanahanahanahanahanahanahan	N° Corta Blave	Date d	'expiration/
les preduits INSTENDO FRANCE part représentés sont désposibles sur aireple opput	Signature (des parents po	ur les mineurs) ;	
inhanteur ou courrier Diseix et livroiron à chroation de la commande : 10 iours			

Réf. 200.004

120 F

0 TEXTES ET PROTUS CO BANDAL FLANCE 90/71

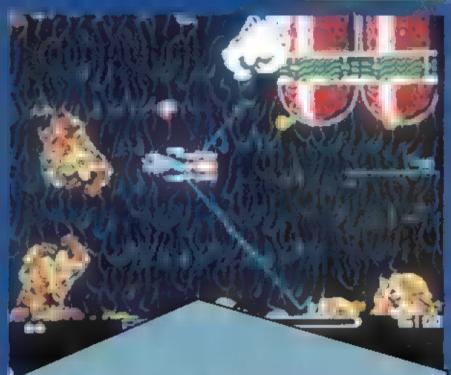
PC ENGINE



REVIEW



Bien que le jeu n'utilise pas les capacités du Super CD Rom, les graphismes tiennent guand même la route.

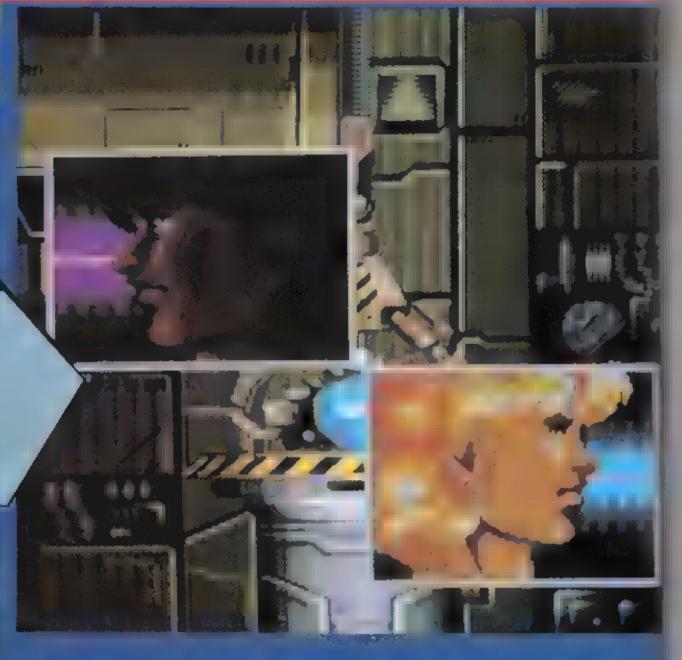


Au-dessus de vous, se trouve le module de protection qui tourne sans arrêt autour de votre R 9. A l'avant, votre P1 vous sert de bouclier et vous êtes équipé d'un laser très efficace, dont le faisceau ricoche sur les murs, au grand dam de l'adversaire.

COMMENTALRE



m and the profession 如《下·日· 多年月· 1、1 1 1 1 1





'empire Bydo vient de painer à l'atteque. Bien décide à prendre possession galaxie, il a lancé à l'assaut sus mellieurs pilotes et sa formidable machine di L'espoir des Terriens réside dans un prototype, le R s. Celui-ci décoile en catai invec deux personnes à bord, le pliote et sa cannonière-navigatrice. La mission (imple : repousser les forces qui se dirigent à travers l'espace droit vers la Tem possible, contre-attaquer au sein même des forces adverses. Votre véhicule par quelques points forts pour espérer tenir en respect à lui tout seul une flotte gal Vous pouvez récupérer une série de modules qui améliorent votre puissance de plus intéressant est certainement le module P1 œi peut se placer à l'avant ou le iae votre 14.9 et qui ouvre le reu en même temps que vous, multipliant ainsi votrei es feu. Yous pouvez en outre l'envoyer attaquer un point précis de l'ennemi per mus vous chargez d'un autre point stratégique, ou le placer dans une position : de l'adversaire, pendant que vous restez prudemment en retrait. Autre avantage possibilité de presser le bouton de tir pendant quelques secondes pour accumu muissance miest de le relicher, bénéficient alors d'une charge bassiceus plus a



Vous trouv dessus des cou du 📟



Les missiles à têtes chercheuses vous seront d'un grand secours.

Ce vaisseau géant long comme deux écrans constitue à lui tout seul un niveau. Détruisez une par une ses défenses avant d'en venir à bout.





LU RO. vu sous toutes ses coutures







Oh!la vilaine bébête!

PC ENGINE

REVIEW







MDITEUR : IREM PRIX: B

PERSONAL PROPERTY AND ADDRESS. MATERIAL THE REST PROPERTY AND ADDRESS OF THE PARTY OF TH NOTICE DE VALS : SE THE RESERVE OF THE PARTY OF THE THE RESERVE OF BUILDING AND THE PARTY OF THE CONTROLE : ALL





SUPER **CD-ROM**

PRESENTATION

Un dessin animé qui laisse présager ce que l'on peut attendre du SCD.

GRAPHISME

91%

Indigne du SCD, mais correct pour une cartouche PC Engine.

ANIMATION

74%

Des petits problèmes de clignotements de sprites à certains endroits.

BANDE-SON

Géniale ! Irem a repris 🖿 bande-son de R Type en coin-up. Avec deux bonnes enceintes de 80 W, même les voisins de l'immeuble d'en face peuvent profiter de la râclée que j'inflige à l'empire Bydo.

JOUABILITE

89%

La difficulté est progressive et le jeu. génial.

DURBE DE VIE

84%

Pas trop difficile.

'ERR' 190%

Mon avis n'est pas totalement objectif : j'adore ce jeu.







WIEKLEN

C'est beau, beau, mais trop dur! Pourquoi diable n'y a-t-il pas une option continue? Si je me souviens bien de la version Amiga, ce jeu contient un nombre impressionnant de niveaux (avec les vies infinies, il fallait plusieurs heures

pour le finir!), et deux ou trois vies n'auraient pas fait de mal. Je suppose qu'il existe un cheatmode pour pouvoir durer un peu plus longtemps mals, tant qu'il ne sera pas diffusé, ce jeu est tout simplement impraticable. Les premiers passages sont faciles, mais la difficulté s'accroît si vite que parvenir au château est déjà un exploit! Et je ne parle pas de la suite, frustrante à souhait! Deux types de joueurs aimeront ce jeu : les super-champions et les amateurs de premiers niveaux!

tion qui permet d'acceder au premier donjon Quelques rochers et chauves souris geantes soni vos seuis compagnons

avec les jeux qui ont marqué les micros. Cette fois-ci, c'est Shadow The Beast qui est l'heureux elu. Ce pur beat-them-all, qui a marqué l'Amiga par ses graphismes somptueux, a perdu dans la version Megadrive ses dégradés, mais il y gagne une maniabilité une fluidité d'animation appréciables. L'histoire : enlevé dans votre enfance, vous avez été transformé en bête hideuse, et hypnotisé pour servir de messager au seigneur des Monstres. Mais voilà, les années ont passé et vous recouvrez la mémoire. Votre seul but, à présent, est de vous venger de celui qui vous a ôté votre humanité. Ce jeu mêle beat-them-all (vos armes naturelles sont les coups de poing et les coups de pied), jeu de plates-formes (les donjons se décomposent en une multitude de niveaux), jeu d'aventure (les actions doivent être réalisées en séquence, et vous devez gérer vos points de vie) et shoot-them-up (certains bonus vous permettront de lancer des tirs dévastateurs). Les graphismes, superbes, sont soutenus par une animation parfaite et des musiques et bruitages très bien sélectionnés. Le petit personnage répond instantanément, ce qui, étant donné 🧠 difficulté du jeu n'est pas un luxe. Dès 🖟 début, vous êtes dans l'action. Vous vous trouvez à la surface de la planéte, et deux directions s'offrent à vous 🙌 gauche ou la droite Le chemin le plus facile (vers la gauche) est aussi le bon, puisqu'il vous permet, après une balade dans un tronc d'arbre et un combat avec une bouche gigantesque (plus - la moitié de l'écran), de récupérer la première clef. Les monstres, très variés, sont au début faciles » vaincre, mais les choses se corsent rapidement. Par exemple, pour obtenir le coup spécial qui vous permet de vaincre le premier "grand méchant", il faut frapper la boule bleue avec laquelle un démon joue distraitement. Le problème, c'est qu'il expire à intervalles réguliers un jeu - flammes des plus meurtriers! Vous disposez, pour réaliser votre destinée, de douze "points de vie", dont le nombre diminue dès qu'un monstre vous touche. Des baies vous permettront d'en récupérer deux chacune, et des potions vous requinqueront complètement. Mais que la vie de monstre est difficile !



Que ce monde etrange rrequente l'Les premier monstres ne posent poieme. Il suffit de se por endroit et d'app quillement (mais ler bouton



musique très entraînante, qui accémusique très entraînante, qui

aros () mechants necessitent/chacun une attitude particulière. Le cracheun de leu lance une boule quili faut detruire. cerqui permei d'obtenii un coup special L'immense réte qui lui fait suite n'est plus alors au une partie 🜌 plaisir. La tête de aragori esi pius délicate, car des pics aceres sorten en rythme du sol votre pius grand deplaisir.

les igrands let

Mais les choses se gatent rapidement l'ées passages délicats se multiplient et des nerfs d'acier sont necessaires pour passer les têtes de mon ouvies boules au sigle de Psyanosis.







Potions et fruits permettent de remonter vos points de vie!





REVIEW





DITMUR : RA

TESPONIBLE TO ELECTIVE TO THE PROPERTY OF T







PRESENTATION

Les graphismes de № présentation, qui sortent tout droit de la version Amiga, sont superbes.

GRAPHISME

93%

90%

Des graphismes superbes ! L'un des plus beaux jeux sur Megadrive.

ANIMATION

92%

Difficile de trouver des défauts à l'animation, qui est à la fois rapide et fluide. Les téléportations valent la coup d'œil!

BANDE-SON

85%

La musique accompagne bien l'action.

JOUABILITE

67%

Le personnage répond parfaitement à moindre sollicitation du joystick.

DUREE DE VIE

80%

La difficulté, au début bien dosée, devient rapidement excessive.

NTERET75%

Rien à dire, la conversion de Shadow of the Beast est une réussite. Il est même plus agréable que son original. Mais pourquoi est-il si dur ?

PC ENGINE CD ROM



REVIEW

Profitant de l'absence ou suiten, le grand vizir s'en emparé du pouvoir. Pour légaliser ce coup d'état li ne fui reste plus qu'à épouser la fille du sultan. Il le grande prisonnière au plus profond du donjon. Parsindrez-vous à la délivrer avant l'heure fatidique commune le début de la cérémonle de mariage ? Les pièges qui émaillent votre route sont nombreux et mariés. Ici ce sont des dailes fregiles qui s'effonde le marier passage.

Les dégâts occasionnés par une chute eventuelle unit proportionnels à la hauteur. Vous pouvez teste delles d'un écran simplement en sautant sur place, et même les effondrer en répétant l'opération à certains endroits, des piques vous empaleront du place traversez la zone rapidement. Différentes unites ferment le passage, ne s'ouvrant que lorsque le héros marche sur une delle de déclaration.

Dens certains cas, une seconde daile située de l'éviter. Vous de l'éviter. Vous devrez encore sauter des précipices, avec ou sans élan, et combattre les sbires du vizir. Mais, pour cen faut impérativement être en possession de l'épée du doit constituer le but de votre première quête au miveau de départ. Le programme offre différentes auvegardes indispensables pour un jeu de ce type





Les combats sont déjà plus fréquents au deuxième niveau mais toujours aussi faciles.





obis, me pou rir s me ava sau

COMMENTAIRE



SPIRIT

■ la qualité du jeu lui-même n'est pas en cause (il n'a pas été Tilt d'or 90 pour rien I), je tiens cependant à faire quelques remarques. Au chapitre des "plus" (par rapport aux versions micro), des graphismes fouillés et une musique excellente. La jouabilité est, aussi, bien plus agréable grâce à l'utilisation judicieuse des deux boutons. En revanche, j'avoue ne pas avoir saisi l'utilité du super CD ROM pour ce jeu (voire même du CD tout court!). Les intermèdes complémentaires qui émaillent chaque changement de niveau sont très courts et les bruitages d'action peu réussis, ce qui est quand même un comble pour un jeu sur CD ROM! Malgré cela, il est

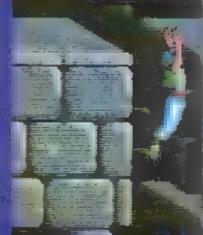
bien difficile de décrocher de ce jeu ensorcelant une fois que l'on a commencé à jouer.

<<<<<<< < < < < < < < < MOUVEMENT









La belle princesse, prisonnière de sa cellule dorée, attend que vous veniez la délivrer.

Les piques acérées vous

quettent au moindre faux

Toutes les

potions ne sont pas

bonnes à

çelle de

ôte des

boire, Ainsi

gauche vous

points de vie.

COMMENTAIRE



La conversion PC Engine de ce superbe jeu d'aventure / action ne m'a pas déçu, bien au contraire. On retrouve la remarquable qualité d'animation qui reste une référence dans le

JIMMY H

domaine de l'animation bitmap. Votre héros se déplace et agit de manière très naturelle, avec de nombreuses phases intermédiaires et une grande diversité de mouvements. Ainsi, lorsqu'il descend, votre héros s'accroupit, s'accroche au rebord, et se balance un instant avant de retomber souplement sur ses pieds. Les graphismes ont été améliorés par rapport aux versions micro et la bandeson dispose d'une musique très bien choisie. En revanche, les bruitages d'action ne sont pas très réalistes et surtout se révèlent peu variés. Le jeu n'en



demeure pas moins passion-

nant de bout en bout.

Si vous passez trop vite, vous risquez fort de trébucher et de vous embrocher.



MOUVEMENTS





REVIEW





EDITEUR: RIVERHILL PRIX: E

DISPONIBILITE: OUT

FIGURE: NOVEMBER

NOMBRE DE VIES

DPTION CONTINUE: INFINIE

NIVEAUX DE DIFFICULTE:





SUPER CD ROM

PRESENTATION 73%

La présentation du jeu n'a rien d'exceptionnel mais les options de sauvegarde multiples sont bien pratiques.

GRAPHISMD

87%

Les couloirs sont bien rendus mais on aurait apprécié des décors plus variés.

ANIMATION

97%

Vous resterez figé devant la variété et la fluidité des mouvements de votre héros.

BANDE-SON

854

Musique excellente et bien choisie, mais les bruitages d'action déçoivent.

JOUABILITE

93%

L'ergonomie a été bien pensée et les mouvements deviennent vite naturels.

DURBE DE VIB 91

Vous resterez longtemps rivé à votre écran : l'obligation de tout terminer en une heure corse encore le challenge.

INTERET 94%

Un superbe jeu d'aventure/action, qui n'a pas pris une ride depuis sa sortie sur micro il v a plus d'un an.

MEGADRIVE JAPONAISE



REVIEW

■ groupe terroriste Geldra renaît de ses cendres ■ pose de réels problèmes en détruisant les satellites de communication. Vous incarnez, au choix, la jolie Leila ou 📓 play-boy Albatross (ou les deux 📕 vous jouez simultanément avec un ami) et devez vous infiltrer à travers les onze niveaux bourrés de dangers variés. Les terroristes vont vous attaquer de face ou de dos. La plupart tirent à hauteur de poitrine (il suffit de vous baisser pour éviter leurs tirs), mais quelquesuns, plus dangereux, visent les jambes. D'autres n'hésitent pas à se cacher derrière des caisses ou dans des fûts, ne se relevant qu'un court instant pour vous tirer dessus. Les plus agressifs vont même jusqu'à vous poursuivre assidûment en changeant de plate-forme. Pour vous défendre, vous ne disposez au départ que d'un pistolet mitrailleur à tir rapide, mais aux munitions limitées.

Certaines pièces signalées contiennent munitions ou armes supplémentaires, d'autres anonymes des bonus de points de vie ou de temps ; il existe également des passages secrets à découvrir. Outre les attaquants habituels, vous rencontrerez au fil des niveaux d'autres dangers : robot géant, panthère, singe lançant des bombes, etc. Le jeu est difficile mais un système de codes donnés à chaque niveau facilite la progression.

Vous pouvez vous cacher sous les arcades pour échapper aux panthères.



Baissez-vous pour échapper aux tirs et envoyez-leur une rafale dévastatrice.



Certaines portes cachent des de vie, temps supplémentam lent munitions ou armes sug



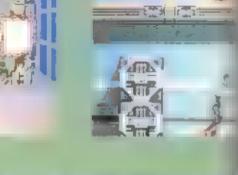


COMMENTAIRE



Bien qu'il n'apporte nen de nouveau dans le genre. Rolling Thunder 2 est très agréable à jouer. La réalisa zion est d'un bon niveau, sans être exceptionnelle pour indant. Ainsi, les graphismes sont souvent joils mais gagneralent à être plus fouillés. L'animation est rapide et riche, mais les mouvements intermédiaires sont up eau restreints. En revanche, le scrofting multidirection-📾 est très fluide et souvent complété d'un superbe izrolling parallaxe. La bande-son combine une bonne musique à des bruitages d'action bien rendus mais un neu répétitifs. Les niveaux sont d'une grande variété lians leur difficulté. Le système de codes donnés pour chaque niveau est idéal car le jeu devient des difficilie Un programma prenant seul et plus encore à deux.





Le robot de fin de deuxième niveau est impressionnant mais met un certain temps à vous ajuster dans sa mire de tir.

COMMENTAIRE



de suis de l'avis de Spi réalisation et l'intérêt d e tiens cependant à al tion sur certains points. d'abord, je m'étonne 🚓 #sposer d'options de n tion des boutons, bien 🛚 surtout lorsque l'on util tick à tir automatique. 🖥 changement de plate-fi pas très naturel (joystic heut, puis saut), ce qui

JIMMY H

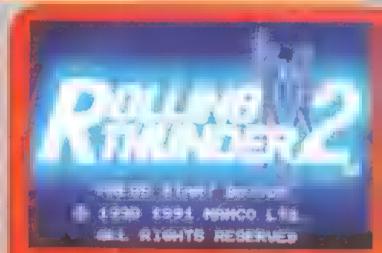
à des morts inutiles lors veut aller trop vite. Enfin, la couleur des se détache mai sur certains fonds et il a ter quelques problèmes (rares il est vie tion des collisions avec ces mêmes bai Thunder 2 n'en demeure pas moins bier et je suis sir <u>cue tous les ioueurs d'ac</u>l l'apprécier:

SPIRIT

MEGADRIVE JAPONAISE

REVIEW





DITRUIL : NAMEOT PRIX : E

TOTAL MENT COMMENT OF THE PARTY






83%

83%

Dans ce nveau, il taut sans cesse chanper de platetorne pour progresser.

pas été trop difficile.

Les guerriers protégés par une aura magique ne sont vulnéracies que de dos.





Vous voici en mauvaise posture, mais tout n'est pas perdu. Baissez-vous, retournez-vous vite et tirez pour vous débarrasser de l'agresseur de gauche. Au tour de l'autre, maintenant!



beau paysage, les ennemis ne vont pas tar-

der à surgir de droite et de gauche.

Voilà les singes qui se mettent de la partie et font rouler vers vous des mines qui explosent au moindre contact.

PRESENTATION

Chaque mission vous est expliquée en images, mais pas de tableau d'options.

GRAPHISME

Les décors sont jolis mais paradoxalement les éléments qui les composent sont assez peu détaillés.

ANIMATION

87%

Les mouvements sont correctement rendus et assez diversifiés et le scrolling avec parallaxe excellent.

BANDE-SON

81%

La musique est jolie et les bruitages d'action réalistes mais pas assez variés.

JOUABILITE

890

Très bonne en dépit des petits "problèmes" signalés par Jimmy.

DURBE DE VII

91%

Le jeu est d'une grande variété et le système de codes évite le découragement.

INTERET90%

Une fois que l'on a commencé, il est bien difficile de s'en détacher, que l'on joue seul ou avec un ami.





LE SINGE

Tiens, un jeu de réflexion sur Megadrive ? C'est rare, mais ce n'est pas nouve autant : Shangaï 3 est le sous-titre de cette cartouche. Nous avons donc affa nouvelle mouture de ce casse-tête ancestral.

Le jeu utilise les 144 tuiles du mah-jong ; ces tuiles sont empilées au hasard . figure générale ; chaque type de tuile existe en 4 exemplaires ; il faut éliminer de en appariant deux semblables et non couvertes par d'autres tuiles ; 🖿 but est 💞 144 tuiles, soit l'intégralité de la figure. Enfantin ? Ne croyez pas cela : le grand débarrasser des tuiles dans le bon ordre, pour toujours en découvrir de nouvelle quer de nouvelles éliminations... Une erreur, et tout se bloque! Une option deux permet de s'affronter sur la même figure : chacun doit alternativement éliminer tuiles, en moins de cinq ou dix secondes de réflexion. Le maniement, très simple curseur déplacé à l'aide de la manette. On sélectionne deux tuiles semblables. détruisent. Les programmeurs ont conçu une animation de destruction différent chaque type de tuile : plaisant !

Dragon's Eye innove en proposant un second jeu, le Dragon. Deux joueurs s' (adversaire ordinateur ou humain) ; l'un est le Maître, 📰 il pose des tuiles pour 🕼 quer le jeu ; l'autre est 🔳 disciple, il enlève des couples de tuiles semblables pou l'œuvre du Maître. Un disciple paradoxal donc, qui l'emportera s'il marque plus 🏖

Des musiques relaxantes font de ce casse-tête chinois métaphysique la carto zen de l'année. Un souffle d'azur et d'idéal après le rude baroud des shoot's





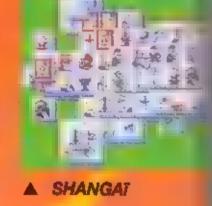
LE SANGLIER



LE TIGRE



▲ LE LIEVRE





▲ LE RAT



▲ LE DRAGON

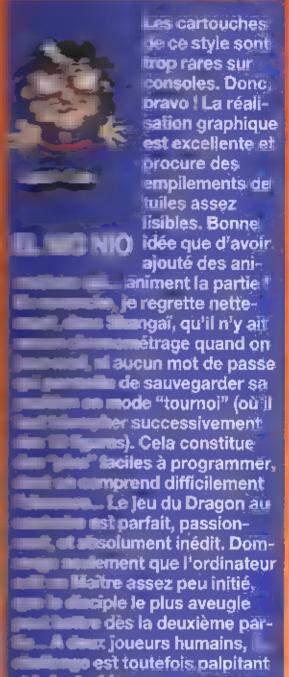




LE CHEVAL



▲ LE SERPENT





LE SCARABEE A



▲ LE CHIEN



LE BELIER >

LE JEU DU DRAGON

Le second jeu de la carbuche. Un excellent affrontement tactique à 1 ou 2 joueurs.



COMMENTARE



Une énième version - l'antédiluvien Shangai... Ok sur console, c'est quasiment tout neuf! Maisibon... Heueursiont eu la bonne idée de eusement les proposer des dessins de tuiles "fantais" beaucoup plus lisibles que le caractères chinois complètement 'confusionnants" mah-jong. Les figures ne sont pas trouvées 13 — total, un chiffre inquiétant qui allonge cependant durée é de cartouche. Les musiques belles, et nême non cœuriendurci. Bref, l'ensemble est agréable, sans susiter l'enthousiasme.

ROCKET

du eu du Dragon, je Pour ce points n'est pas clair. grand-d Maître sont cachées, difficile de bâtir u coups a venir... Enfin. El 🌬 t pas calculer

or peut a battu deux i c'est génial . A prétend 📥

REVIEW





MONTEUR: HOME DATA

THON CONTINUES THE REPORT OF THE PROPERTY OF THE PARTY OF T FONTBOLK : MOELLEEN





CARTOUCHE

PRESENTATION

Système des menus d'options clair et commode. Ecran de départ fascinant.

Les tuiles "fantaisie" sont très lisibles, les tuiles "mah-jong" évoquent l'ivoire le plus précieux.

ANIMATION

41%

Petites animations réussies pour l'élimination des tuiles.

BANDE-SON

95%

De jolies musiques aériennes et exotiques, exactement ce qu'il fallait!

JOUABILITE

89%

Maniement parfait pour Shangaï. La jouabilité du jeu du Dragon tombe à 62%.

96%

Une cartouche éternelle pour un grand classique.

Si vous accrochez, vous passerez des heures à essayer de détruire ces satanées figures.





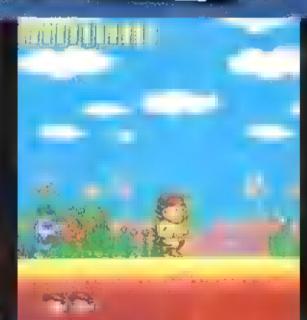




PLAN DU PREMIER NIVEAU









COMMENTAIRE



Super Adventure Island est un jeu agréable. Le principe n'est pas nouveau, il a même été exploité cent fois : Il s'agit de sauter au bon moment pour éviter les pièges, de tirer au bon moment pour éliminer les gêneurs et de collecter tous les bonus et armes spéciales. Si le principe a été vu et revu, la réalisation est de très bonne qualité. Les graphismes sont superbes et hauts en couleurs. De même, l'animation est excellente. Votre personnage répond parfaitement au joystick et le jeu est bourré de petites animations comme lorsque le héros exécute un super-saut ou lorsqu'il réussit à trouver une planche à roulettes et qu'il dévale les écrans à toute vitesse. Certains niveaux proposent un scrolling différentiel sur trois plans parfaitement fluide. Si 🖺 jeu n'est pas toujours très KANEDA KUN facile, il vous fait disposer de vies continues infinies qui permettent de progresser sans avoir à tout recommencer depuis le début de la partie.

Sans être arrivé à réaliser un jeu aussi riche que des cartouches comme Sonic ou Mario Bros, Hudson a réussi à programmer un jeu très jouable et très agréable.

Même au sein des paysages enneigés, vou vez votre tenue rudimentaire de "bon sau

TO FILE PREVIOUS PREV









beau soir d'été, vous étiez en train de réver aux côtes de votre fiancée, main dans la main, quand soudain le sorcier du coin a débarque sans prévenir et, d'un sort funeste, à transformé votre dulcinée en statue. Vous décidez immédiatement d'aller demander des comptes au respectable, mais la route est longue et semée d'embûches. La plupart des créatures qui peuplent l'île sont hostiles et assez loufoques, jugez-en vous-vous rencontrerez des bestioles aussi curieuses que des pingouins cracheurs de flammes qui descendent du ciet en parachute, des bernardent en une des indigènes masqués qui vous envoient des sagaies. Heureusement, vous pouvez riposter à toutes ces attaques en lançant projectiles qui varient suivant les bonus que vous avez ramassés. En outre, vous pouvez augmenter vos forces grâce aux fruits (bananes anamas ...) qui parsèment en chemin.













N'escaladez
pas les
marches trop
rapidement
les pièges
sont nom





FREVIEW

COMMENTAIRE



Super Adventure Island est le premier jeu de la société Hudson sur
Super Famicom. Traditionnellement, celle-ci œuvrait surtout du
côté de la PC Engine; c'est en effet
cet éditeur qui a conçu les différents processeurs de cette famille
de consoles et qui est allé trouver
NEC car il n'avait pas les moyens
de les commercialiser lui-même. Le
vent tournant un peu pour la PC
Engine et devant le raz de marée

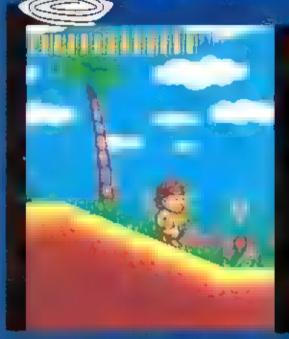
BANANA SAN SFC au Japon, Hudson a changé son fusil d'épaule. Pour un coup d'essai, c'est un coup de maître! Si l'originalité n'est pas le fort de cette cartouche, elle n'en reste pas moins très amusante et graphiquement très réussie!



ATTENTION AUX FLOTS D'OR EN FUSION



penetraz dans um penetraz dans um pentre, se trouve monobile. A votra pemble s'animer Elle devient dore movoyer vers sa di pauche des flots pauche des flots per vous en déberrance de vous en déberrance devent la statue. A qu'elle vous envoirties, seutes de











LA PLANCHE À ROULETTES

pianche à rouiettes fait partie des petites aunitions pittoresques qui parsèment le jeu. Dès que vous vous en emparez, votre personnage se transforme en pro du skate-board. Genouillères, casque de protection, vous restez très prudent et vous avec



inson car vous allez pouvoir franchir les différents ecress à toute dere. Vous pouvez sauter pour vous emparer des bonus ou éviter les diférents obstacles. Mais attention, au premier choc contre une des créatures qui parsèment le jeu ou contre un obstacle telles que ce pierres qui ionchent le sei, your perdez voire engin de locomotion



votre prochai

diape.





par une hache de pierre. Vous pouvez tirer en l'air, au ras du se ou encore à hauteur d'homme. Cependant, au cours de votre quête, vous pourrez utiliser des pouves plus puissantes comme le poomerand.



Include of the control of the contro





Attention, in plates-former s'enfoncent dans les flots au bout de quelques seconder

REWEW

SUPER FAMICOM



EDITEUR: HUDSON PRIX: E

INSPONIBLIANT : OUT

HOUSESTE : NOTENES : II

OUT EAST NOTENES : IX

OUT EAST NOTENES





CARTOUCHE

PRESENTATION 76%

Un petit dessin animé pour commencer ; des écrans clairs et précis...

GRAPHISME

91%

Graphisme très coloré. Les décors ont un style un peu naïfs.

ANIMATION

89%

Aucun problème.

BANDE-SON

78%

Musiques très variées, changeant suivant les niveaux.

JOUABILITE

88%

On est vite accroché, très jouable.

DUREE DE VIE

84%

Des niveaux assez longs prolongent durée de vie.

NTERET 83%

La première tentative d'Hudson sur SFC est un succès. Un seul reproche : l'aspect trop classique.





■ football américain est un jeu dans lequel les joueurs doivent obtenir des points en portant balle à travers la ligne de jeu adversaire. Le jeu s'arrête chaque fois que 📓 balle touche le sol et quand, au bout de quatre tentatives, la balle n'a pas franchi les dix yards. Dans ce cas l'équipe adverse prend possession de 🖿 balle. Les points peuvent aussi être gagnés en faisant passer la balle entre les poteaux de buts adverses ou en repoussant les adversaires derrière leurs propres buts. Joe Montana Il tente de sortir de l'ombre en adoptant une nouvelle approche du jeu : une prise de vue différente un système de zoom dès que l'action démarre. Les tactiques se choisissent de même manière que dans Madden, mais les joueurs, ici, sont directement sélectionnés ainsi que les adversaires qui sont choisis en fonction de mormation de l'équipe du match à jouer.



LA VOIX DE **SON MAITRE**

De nombreux commentaires font partie du jeu. Environ cent cinquante phrases ont été rassemblées afin de créer une ambiance particulière. Chaque mouvement et action sont analysés par le commentateur. On est vraiment très proche de la réalité.



L'équipe de New England s'est saisie de la balle...



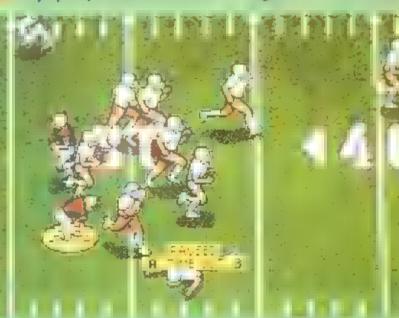
... s'élance vers les buts adverses.





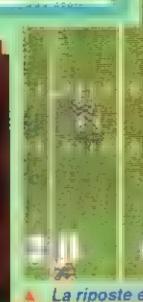


L'équipe qui shoote est sur la ligne des trente yard



Dès les quarante yards, San Francisco s'est emparé de la balle.



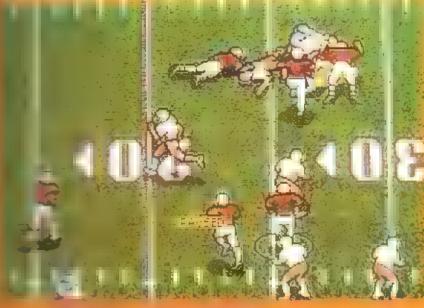








La riposte est brutale et sans appel...



contourne toute la défense...



...et va marquer derrière la ligne des buts...

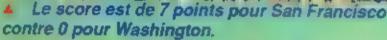
LES ZOOMS

Avant que l'action ne commence le jeu est vu d'assez loin. Mais cela change une fois que les arrières sont rentrés dans la partie. Un carré apparaît alors autour de l'aire de jeu qui est zoomée. L'action est plus précise et les sprites sont plus détaillés et plus grands. Le lancer de balle est visible à tout moment et vous avez vraiment l'impression d'être sur le terrain. Le réalisme du jeu est parfait.

EVEN









Montana s'est saisi de la balle et passe la ligne.

COMMENTAIRE



JULIAN

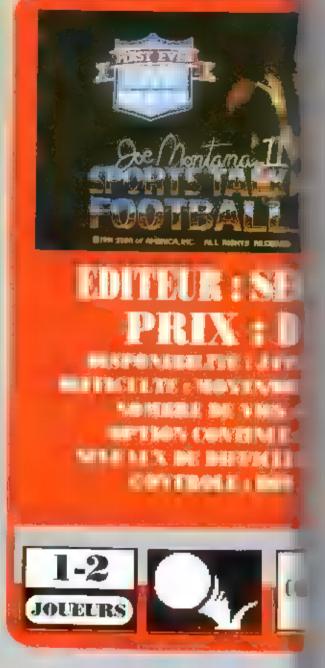
Plutôt que de s'attaquer au célèbre John Madden's, Sega a adopté une tactique différente et originale avec ce nouveau jeu de football américain. Il est formidablement bien conçu.

Même si les graphismes sont superbes, c'est le système des commentaires qui m'a le plus impressionné. Environ cent cinquante phrases différentes! Cela relève de l'exploit quand on sait que les commentaires ne se répètent pas. Le résulat final est vraiment stupéfiant. Le son peut être comparé à la voix assourdie et lointaine d'un vieux commentateur. Le jeu lui-même est assez simple, ce qui veut dire que les novices en matière de football américain peuvent facilement s'initier. Cependant il faut apprendre les différentes actions possibles et mouvements autorisés. Si vous recherchez absolument le meilleur des simulateurs de football américain, John Madden fait parfaitement l'affaire. Joe Montana II est différent et mérite également de figurer dans votre logithèque.





Il n'a plus qu'à courir vers les buts adverses.



PRESENTATION

De nombreuses options et des séquences de zoom réussies.

GRAPHISME

Grâce à la fonction zoom, les s sont parfaits.

BANDE-SON

Probablement les meilleurs com taires oraux jamais entendus su drive. Des effets sonores variés

JOUABILITE

Les commandes répondent pare et la vitesse de jeu est époustout

DURBE DE VIII

Il y a de nombreuses équipes à let les trois niveaux de difficulté l cent à chaque fois le challenge.

INTERET:

Un jeu passionnant. Avec ses caractéristiques (zoom et comme taires), il peut devenir une référe dans le monde de simulation de



SUPER FAMICOM

Durntel Bierk	395 €	SD Valis	449 F
	395 F	Beast Warriors	449 F
- Francisco	299 F	Double Dragon 🗎	449 F
Insect of real	395 F	Golden Axe II	449 F
Chit Run	299 ₹	 Undeadline 	449 F
. El Vicelo:	419 F	F 1 Circus	449 F
· 17:0	419 F	F 1 Grand Prix	449 F
Shudow of the Boast	449 F	Dahna	449 F
	449 F	Task Force Harrier Ex	449 F
■ Wanderboy V	449 F	Road Blaster	449 F
Fluiting Mater	449 F	Trouble Shooter	449 F
a lambak	449 F	Art Live	449 F
F-22 Interceptor	449 F	Robot Code / Pond II	449 F
Marker of Weapon	449 F		130
 Calibertity 	449 F		
Fighter	395 F		
- Alsa Dragoon	449 F		
In Thunder II	449 F		

- Final fight	499 fo	→ Joe& Mac	590 F
Super Mario	499 F	Dungeon Master	590 F
 Pilot Wings 	499 F	Super Ghuls'n Ghost	590 F
 Bombuzal 	190 8	Nosferatu	590 F
- F-Zero	390 F	Dimension Force	590 F
 Actraiser 	390 F	Super°F1	590 F
Zelda III	590 F	Lemming	590 F
· YSIII	499	Fire Prowresting	590 F
- EDF	590 F	Paper Boy II (USA)	590 F
Castelyania IV	590 F	Bill Laimbers Combat	
Hole in One	390 F	Basketball	598 F
 Super Staduim 	390 ₹	Pilot Wings (USA)	590 F
- Super Tennis	499 F	Raiden Densetsu	590 F
- Pro Soccer	490 ₽	Chessmaster (USA)	590 F
Aera 88	499 F	Wagyan Land	598 F
- Hyper Zone	390 F		
Goemon Fight	499 F	Adaptateur	
- Jerry Boy	499 F	SuperFamicom Super NES	390

GAME GEAR

Rastan Saga

Devilish

Galaga 91

6 Shinobil

Wonderboy

Mickey Mouse	250 F	 Adventure of Gerubi 	259 F
Monaco G.P	250 F	 Magical Guy 	250 F
Chase H.O.	250 尺	 Magical puzzle popils 	250 F
G-Lock Air Battle	250 F	Out Run	250 F
o Walt of Berlin	250 E	Frogger	250 F
■ Alleywar	250 F	• G.G. Aleste	250 F
Fantasy Zone	250.6	Alien syndrome	250 F
 Super Golf 	250 €	 Axe battle Golden axe 	250 F
Pad & Patter	250 F	 Space Hamier 	250 F
Pro Baseball	250 F	Ninja Gaiden	250 F
■ Pacman	215 F	Sonic	250 F
■ Griffin	250 ₹	Donald	250 F
- Wana Lang	250 F		

250 F

250 F

250 F

250 F

215年

245 F Mickey's dang chase 245 F 👝 Ninja turtle 245 F Crystal Quest Sneaky Snakes. 245.F 245 F . Gauntlet Mickey II. 245 F Bugs Bunny 2 The final fant, legend 275 F Final Fantasy 2 World cup soccer 245 F Altered Space Castelvania II. 245 F 345 F . Robocop II Nemesis.ll. 245 F Home alone Burger Time Delux 245 F NFL Football Douk Tales 245 F The Punisher Ninja Gaiden. 患45 F French translator Navy Seals 245 F Dr Mario 145 F Bill and Ted's advent 245 F TRace 排格手 Megaman

245 F

245 E

245 F

245 F

245 F

Date d'expiration : ___ /___ /___

GAMEBOY

Echangez vos jeux sur toutes les consoles à partir de 50 Frs.

☐ CARTE BANCAIRE N° L_L_L

SIGNATURE:

80M DE COM					A COMPANY OF THE PARTY OF THE P
NOM:			PRENOM	N:	
ADRESSE :				40.004	
CODE POSTAL : _			<u> </u>	TEL :	
Titre		Qté		Prix	
			Frais de port	+	Pour les frais de port
			Total à payer		téléphoner au 87 36 36 05
FEGLEMENT :	☐ CHEQUE	☐ ·MANDAT	☐ CONTRE-R	EMBOURSEMENT	

Roger Rabbil

The Simpsons

Blades of steel

Resc. princ. Blobette

Beetle Juice

PC ENGINE





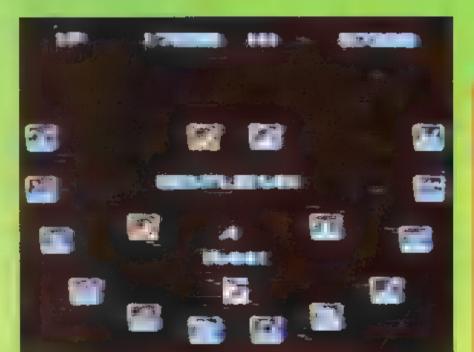
REVIEW

Konami arrive sur PC Engine avec un énorme classique des shoot'em up : Gradius en personne, un programme qui, depuis les temps lointains du MSX, a mis à rude épreuve les nerfs de millions de joueurs...

Gradius est un combat spatial à scrolling horizontal. Vous pilotez un vaisseau et devez tirer sur tous les aliens qui se présentent. Rien de plus banal, donc l'Le jeu prend son plein intérêt grâce à l'arsenal d'armes que vous pouvez acquérir, et dont le rôle stratégique est fort bien dosé. Plusieurs types d'ennemis se jetant vers vous en escadrons, il vous suffit de descendre l'escadron complet pour faire apparaître un bonus-arme. Il faudra passer dessus pour le ramasser.

Vous pouvez accumuler les bonus-armes ou décider de les dépenser aussitôt. Six cases en bas de l'écran donnent la hiérarchie des équipements possibles, de gauche à droite : Speed Up, Missile, Double, Laser, Option et "?". Quand vous dépensez vos bonus-armes, on vous en donne exactement pour votre argent. En les accumulant, vous obtenez des combinaisons : par exemple, Double + Missile vous donnera un tir double et des missiles doubles (qui vont frapper les installations au sol). Une autre option ajoute un second petit vaisseau sous le vôtre, qui pourra aussi bénéficier du tir double. "?" est un bouclier qui se place à l'avant du vaisseau.

Gradius n'est pas un shoot'em up infernal : jamais plus d'une dizaine de sprites à l'écran, et pas énormes. Mais un seul impact suffit à détruire votre vaisseau... Du combat solide, un programme de collection.



Une sauvegarde originale des scores. Indiquez d'abord votre sexe, puis votre signe astrologique... Avez-vous le meilleur score des Béliers ?



GRADIUS



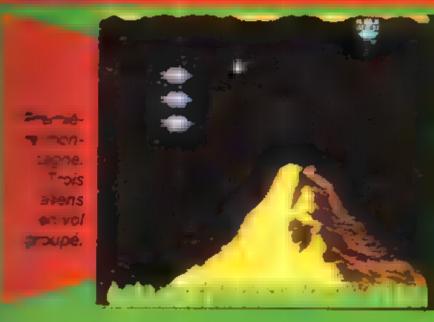


AU-DESSUS DES VOLCA

En fait, ces deux volcaninoffensifs : il suffit d'as qu'ils aient fini de crace leur feu en se planquas et coin supérieur droit / aussitôt et vaisseau ger fin de niveau... Recul se gique : mieux vaut l'affic de face!









Evidemment, à côté de Spriggan ou de Raiden, Gradius semble un peu léger! Des ennemis petits et sans originalité, pas de déluge de feu à l'écran, un choix d'armes qui n'a rien de psyché-

EL NIONIO

délique... Le jeu date un peu, ça se voit, mais aucun rapport avec les Spaces Invaders et autres Galaga "revisited" à 🛍 sauce années 90... Car le challenge de Gradius est vraiment prenant. difficulté est dosée juste ce qu'il faut, et il y a même des passages secrets et des bonus cachés... A 🖿 première montagne coupée, par exemple... Mais chut! En outre, les 8 níveaux sont très variés et progressifs. Il y a aussi un plaisir certain à manœuvrer le vaisseau dans des labyrinthes d'astéroïdes sous le feu permanent des tourelles adverses. Bref. sans esbrouffe, Gradius vous

accroche et ne vous lâche plus.

REVIEW





EDITEUR: KONAMI PRIX : D

DISPONIBLE ISE: 011 DIFFICULTY: MOVIE NOMBRE DE VIES : = **OPTION CONTINUE** NIVEAUX DE DIFFICUERT I CONTRACTOR SPANISHED AND





HU-CARD



Un passage difficile: tourelles horizontales et verticales. Il faut se glisser par le haut.

COMMENTAIRE

Bon, je suis bien

embarrassé...

Moi qui n'aime



que les bagarres ultra-violentes et ultra-colorées style Spriggan, normalement, je devrais jeter à la poubelle ce Gradius! Pourtant, ROCKET je dois avouer que je me suis

everement attardé sur 🖿 test. cue je me referais bien tout de une petite partie... Il faut fre que, sans avoir rien de l'animation est très bocce, très fluide, le vaisseau est agréable à piloter, et les res sont vraiment au point. En a seule vraie faiblesse au niveau des monstres de de tableau, répétitifs, sans reste, on joue, es ique, tout en se demandant postaguoi on s'acharne à ce point 🕶 🖛 programme qui n'est pas ou dernier cri ni de la dernière Et puis l'option deux cueurs est excellente, sans puis... Aliez ! racius, c'est du tout bon!

L'espace devient un affreux labyrinthe. Le vaisseau



en détruisant les rocs roses tout en évitant, bien sür, les tirs des tourelles.

doit s'ou-

vrir un

passage

C'est un piège : à poine vous êtes-vous engagé au

cœur de ces rocs, qu'une scadrille énorme d'aliens se jette SUL vous !



PRESENTATION

63%

Modeste, mais le système de sauvegarde "horoscopique" des scores est marrant.

GRAPHISME

51%

Parfaitement adapté à l'action, mais quand même assez sommaire.

ANIMATION

48%

L'animation des sprites est faible. Le scrolling est très souple et précis. Gestion parfaite des collisions.

BANDE-SON

64%

Bruitages banals. La musique est entraînante et vous reste dans le crâne...

JOUABILITE

92%

En dix secondes, vous avez tout pigé! Maniement efficace, Du velours,

DURBE DE VIE

81%

Le genre de jeu dont on n'arrive pas à s'arracher. L'ensemble des niveaux donne longtemps du fil à retordre.

ERET 70%

Un programme passionnant avec, cependant, beaucoup de faiblesses. A





REVIEW

a mode des flippers consolo-psychédéliques continue sa poussée : après le douteux Dinoland et le contesté mais amusant Devil Crush, voici Time Cruise II. On y retrouve les mêmes principes de base : le flipper droit actionné avec le bouton de tir, le gauche avec la manette ; tout est affaire de bonus, et la quasi-totalité des cibles sert à faire grimper le total des bonus, ou à augmenter leur multiplicateur ; enfin, des trous permettent d'accéder à des tableaux spéciaux guand on parvient à y loger la bille.

Time Cruise II trouve son originalité dans un plateau de jeu particulièrement gigantesque : à savoir environ une douzaine d'écrans qui, par scrolling vertical ou horizontal, dessinent un flipper géant à plusieurs étages et à trois pistes parallèles. D'ailleurs, on ne perdra 🔛 balle que si on 🖿 manque à l'étage inférieur central. Vous pouvez 🗎 deviner, les parties

sont longues...

Autre atout de ce flipper temporel, ses tableaux spéciaux. Diverses machines à voyager dans 🖿 temps sont réparties sur l'aire de jeu. Il s'agit d'abord de les activer en touchant des cibles, puis d'y loger bille. On se retrouve alors en pleine préhistoire, au Moven Age, en l'an 30427, etc. Ces jeux "à part", très variés, offrent des points, des bonus ou, 📓 plus souvent, une "extra-balle".

Alors, juste un flipper de plus ? Non, car les programmeurs de Time Cruise se sont vraiment donné beaucoup de mal pour simuler les rebonds de la bille

et renouveler les tableaux annexes.



DANS LE FUTUR ! Un écran spe cial pour gagner une extra-balle: On incline les plates-formes pour faire descendre progressive. ment la bille vers une cible Facile, mais chronométre:



Le premier contact n'est pas bon : le plateau semble confus, on voit mal les cibles et ce qui faire. Mais c'est une impression passagère, 🚒 raît au bout de cinq minutes de jeu... En fait, 🗉 étage du plateau, ou dans chaque mini-flippes trois objectifs : 1/ mettre en place les bloques empêcheront la balle de redescendre ; 2/ tous cibles pour augmenter et multiplier les bonus ver les machines temporelles et accéder à leur spéciaux. A partir du moment où on a bien con cela, on se régale! Le contrôle des flips est tra les rebonds de 🔳 balle semblent réalistes. 🚨 triomphe, ce sont les tableaux spéciaux! Les phismes sont originaux, et chaque jeu est une

d'arcade à part entière, différente des autres. Sur ce point, Tim Cruise II pulvérise ses concurrents. Seul regret, la partie globa trop longue. Avec un peu d'habitude, il faut vraiment 🖿 vouloir laisser tomber la balle au plus bas... Résultat : lors de ma dem séance de test, j'ai marqué 8 500 000 points... mais en 45 mind jeu non stop! Dur, quand même!

EL NIO NIO

CONSOLES + 68

PC ENGINE

REVIEW





EDITEUR : FACE PRIX : E

DISPONIBILITE : OUDIFFICULTE : FACEL

COMBRE DE BREJES

OPTION CONTINUE

NIVEAUX DE BEFFICULTE :

CONTROLE : EXCELLENT





HU-CARD

PRESENTATION 95%

Le menu options avec ses innombrables démos est un chef-d'œuvre.

GRAPHISME-

79%

Le plateau de jeu pourrait être moins "sombre" et plus varié. Beaucoup d'imagination dans les tableaux spéciaux.

ANIMATION

70%

90% si l'on considère juste les flippers et la bille, mais les animations de décor sont franchement légères.

BANDE-SON

72%

Multiples bruitages qui rythment bien les coups réussis et musiques honorables.

JOUABILITE

-95%

Flips excellents, "bourrage" de la bille dans tous les sens...

DUREE DE VIE -----87%

Pas de raison de se lasser vite. De nombreux challenges différents maintiennent l'intérêt.

INTERET 91%

Le meilleur flipper-console pour l'instant ! Dommage qu'on ne trouve toujours pas



LE MOYEN AGE.

Pas d'extra-balle, mais en bonus e des multiplica de bonus à l'issue de ce tableau spécial.



Partie golf primitive pour gagner une extra-balle,



L'ESCALIER DU TEMPS. Il engendre de bizarres rebonds de la bille.





REVIEW

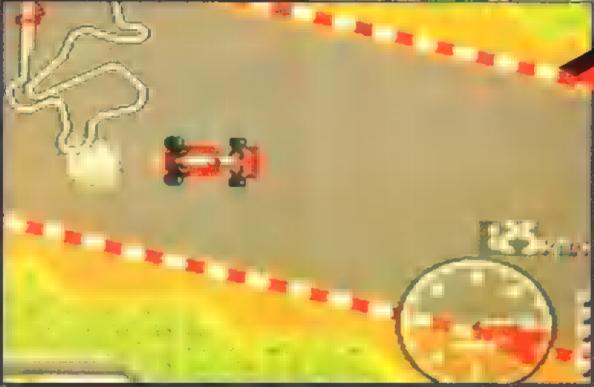
cartouche vous permettra de partager le sort des pilotes — Formule 1. En premier lieu, il vous faut choisir votre véhicule. Les caractéristiques de ce demier dépendent — • facteurs : pneus, l'aérodynamisme, les suspensions, le moteur, la direction et les freins.

Vous pouvez modifier chacun de ces paramètres mais ils sont en interaction. Ainsi, si vous décidez de changer l'aérodynamisme de votre F1 pour « coller plus efficacement au sol, vous modifierez également la vitesse maximale qu'elle est susceptible d'atteindre. Seize parmi les plus grands circuits intermationaux vous sont proposés.

Un système de mots de passe vous permet de reprendre à tout moment vos efforts pour accéder au podium de champion mondial Formule 1. La cartouche montre circuit vu de haut ; le programme vous signale les différents virages quelques secondes avant que vous arriviez dessus. Deux types de courses vous sont proposées. Le mode Spot permet vous exercer sur un circuit particulier alors que le mode Grand Prix vous fera affronter les différents circuits, les uns après les autres, à condition que vous vous qualifilez.









COMMENTAIRE



BANANA SAN

Malgré quelques efforts de cette simulation de Formule 1 concernant notamment la crédibilite tombant sur le circuit, brouillard, voitures ne resant pas de la même façon suivant les conditionatmosphériques, possibilité de modifier le comment du véhicule en "customisant" la F1 ...), Forment du véhicule en "customisant" la F1 ...),

lorsqu'elle est alignée dans la bonne direction, les deux autres : correspondent à l'accélérateur et au frein.



Même sî j'aî eu un peu moins de problèmes pour diriger ma F1 que Banana (qui a été victime d'un accident de poussette à trois ans et qui depuis souffre de quelques troubles psychomoteurs), je dois reconnaître que c'est un peu la galère pour enchaîner les virages à moins d'adopter un pas de sénateur! Pour être très franc, l'ai trouvé cette cartouche inintéressante. KANEDA KUN Je préfère largement un bon beat'them up bien sanguinolent

a utte désespérée que j'ai menée contre mon bypad pour faire faire des tours de piste à cet amas minuscule de pixels sensé représenter are Formule 1.











QVARIE: 1981 SATORU NAKAJIHA

EDITEUR: VARIE

DISPONIBILITED NOMBRE DE VIEN DITTON CONTINUE WE REAL EXPOSE DELESTED FOR A 1 DONTERSE SEAMENTABLE







PRESENTATION

Pas de présentation ou d'introduction et un écran trop chargé.

GRAPHISME

67%

25%

Des graphismes très simples, voire sommaires, à part quelques digitalisations.

ANIMATION

78%

Des effets travaillés : voiture qui dérape, moteur qui prend feu, pluie....

BANDE-SON

Une musique qui énerve rapidement, sur laquelle on a plaqué le bruit du moteur.

JOUABILITE

46%

Le mode contrôle de la voiture demande un temps d'apprentissage tel qui supprime tout plaisir à cette simulation.

DURBE DE VIE

23%

A part les passionnés de F1 ou les masochistes, je ne vols pas qui peut s'amuser avec cette cartouche!

NTERET 34%

Heureusement qu'il existe d'autres simulations de F1 sur console !



'histoire débute avec l'attaque d'une diligence par des hommes en armure. Elle contenait deux sœurs jumelles âgées d'une dizaine d'années et l'une d'elles a été enlevée par ces cavaliers. Quelques années plus tard, dans un village éloigné, un prêtre est rapté à son tour par une mystérieuse sorcière, alors qu'il tentait de protéger les habitants des incursions 🧺 soldats pillards. Dahna, la jumelle rescapée, part à la recherche de celui - l'avait recueillie et élevée. A la fin du jeu, une surprise concernant l'identité de son adversaire l'attend! Dahna, fière amazone, manie sa lourde épée avec une dextérité certaine. Les cheveux flottants dans le vent, elle frappe d'estoc ou de taille, s'accroupit ou, au contraire, bondit dans les airs... Le jeu se déroule suivant un scrolling horizontal ou vertical et Dahna doit abattre les soldats en armes, les mages renégats et différents monstres - créatures grotesques. Il lui faut également éviter certains obstacles comme des trappes ou bien des rochers qui dévalent les pentes. En bas de l'écran, une zone d'informations affiche l'état de vos forces physiques 🥌 vos capacités en magie. Deux sortes de bonus vous permettent les accroître.



▲ Ces espèces de démons ailés vous lancent des sortes de shuriken.

▲ Une des curieuses montures de Dahna.

COMMENTAIRE



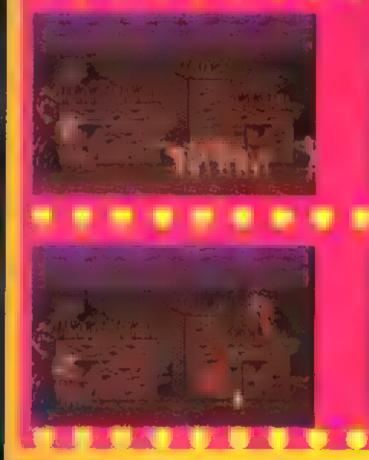
Dahna offre des sprites aux dimensions très petites, même s'ils sont plutôt agréables à voil et bien animés. Mais, bien souvent, ils sont un peu perdus au milieu de l'écrait on voit ainsi la

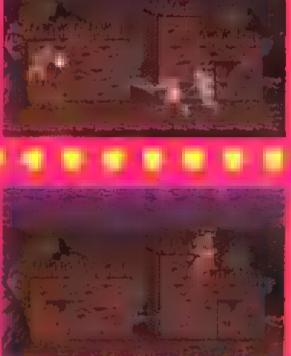
BANANA SAN

affronter un ou deux (petits)
adversaires et, autour d'eux, un
décor quasiment vide! Autant la
taille des sprites peut s'explique
lorsqu'il s'agit d'en afficher d'en animer une
quantité importante à l'écran,

quantité importante à l'écran, autant dans le cas de ce jeu on est en droit de suspecter une crise de paresse aiguë chez les programmeurs! D'autre part, pouabilité n'est pas extraordinaime et les décors ne sont pas très soignés; trop simples et trop répétitifs, ils utilisent un nombre réduit de couleurs.

L'ENLEVEMENT DU PRETRE





Le prêtre est en train de prier devant la statue d'une divinité, lorsqu'il se retourne, surpris par le bruit que font les villageois fuyant devant la soldatesque. Il élimine rapidement les ennemis grâce à un sort magique. Mais voilà que surgit une sorcière, qui le neutralise et l'emporte avec elle.

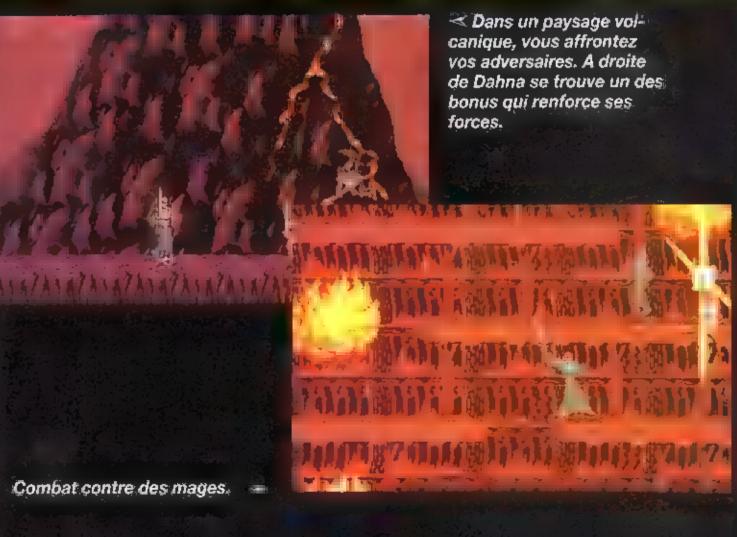
COMMENTAIRE



Si les sprites sont effectivement de petite taille, l'animation est néanmoins de bonne qualité. Les différents mouvements de Dahna sont étonnants grâce à des animations dotées de nombreuses étapes intermédiaires. L'héroïne court, s'arrête brusquement emportée par son élan, virevolte de tous côtés... d'une façon très réaliste. Ces animations sont remplies de petits détails : par exemple le gros adversaire patibulaire à la massue perd son sang après quelques bons coups d'épée : Dahna tourne la tête vers l'endroit d'où vient le bruit lorsque le chevalier en armure charge... Un autre point KANEDA KUN fort de cette cartouche vient de l'effort d'originalité dont ont fait preuve les programmeurs. Dahna com-

mence ses combats juchée sur le dos d'une espèce de géant verdâtre, brute épaisse mais efficace, qui saute à pieds joints sur l'adversaire (en faisant trembler l'écran) ou lui assène de grands coups de poing. Notons aussi la possibilité de récupérer la monture d'un ennemi et de poursuivre le combat juché sur un cheval! Hormis ces quelques points positifs, Dahna reste graphiquement moyen et d'un intérêt trop limité pour figurer au nombre des jeux incontournables.





REVIEW





EDITEUR: IGS PRIX : B

DISPONIBILITE DUL DIRECTOR MOVENDIFFICHE NOMBRE DE VIES. METRON CONTINUES - I

MENTALIA DI BANGKATAN DA CONTRACT A MOYEN







PRESENTATION 76%

Quelques images animées introduisent rapidement l'histoire.

GRAPHISME

68%

Les décors sont décevants : des couleurs limitées, des graphismes similaires pendant les 3/4 de chaque niveau...

ANIMATION

92%

Sprites un peu petits, animation de qualité et bourrée de détails hyper-réalistes.

BANDE-SON

Pas de musique seulement du bruit.

JOUABILITE

65%

La gestion du joystick n'est pas idyllique...

78%

Seule la difficulté de certains passages permet au jeu d'atteindre une certaine durée de vie.

RE 168%

Un beat-them-up qui possède quelques idées intéressantes mais qui pêche par des décors répétitifs, des actions trop classiques et une jouabilité moyenne.







La fin de l'année est passée et vous n'avez obtenu aucun résultat sur aucune cartouche. Vous êtes démoralisé, désespéré. Vos amis vous tournent le dos. Vos parents évitent votre regard. Vous vous sentez seul, nul, fatigué... Une seule solution : la section Tips de Consoles +. Soudain les musiques enivrantes de niveaux inconnus sortent de votre chambre comme des effluves de succès. On se précipite, on se bouscule. Des amis sonnent à la porte, les bras chargés de bouteilles de champagne. Le chien aboie. Votre père pose sur votre épaule une main rude et chaleureuse. Votre mère sort son mouchoir. Vous, vous baissez modestement les yeux... CONSOLES + : ON VA FAIRE DE TOI UN SACRE TIP!



Deux des vilains de fin de niveau possèdent les clefs indispensables à Spiderman pour désamorcer la bombe. La clef du Lézard est tout à droite de l'aire de jeu ; il faut se laisser tomber dans la trappe. Le niveau suivant est un peu plus difficile. La clef d'Electro est gardée par une escouade de générateurs électriques. La solution est de

marcher au travers des générateurs plutôt que de les éviter avec la toile. Le rythme des décharges électriques est le même pour tous les générateurs, il est facile à déceler et à prévoir. Quant à l'Homme-Sable, attendez-le à côté d'une des cinq pompes à incendie. Frappez la pompe, et Sandman s'effondre, abandonnant sa clef!



DECAP'ATTACK

La boutique du pharmacien est bien allechante... Mais tous les remèdes qui y sont vendus ne sont pas profitables en toutes circonstances.

POTION ROUGE: A éviter lorsque vous devez sauter de plate-forme en plate-forme, car vous aurez alors beaucoup de mal à bien juger vos trajectoires et atterrissages.

POTION BLEUE: Attention, elle ne vous protège pas si vous tombez dans un lac de lave!

POTION JAUNE: Elle vous donne a pouvoir de lancer une décharge d'énergie. A ne pas gaspiller en cours de jeu, mieux vaut la garder pour le monstre de fin de niveau.

TUBES A ESSAIS : C'est presque de l'arnaque! Ils augmentent vos capacités, mais si légérement... Déconseilles!

NINTENDO

LES SIMPSONS

Comment ? Bart a encore des secrets pour vous ? Au troisieme niveau, entrez dans le premier building qui se présente et allez à la première plate-forme, sous les bouches d'aeration ; attendez que les pièces vous deferient sur le dos! Pour 50 pièces, vous gagnez une vie "gratuite". ET vous pouvez en prendre des provisions...

Autre chose : pour accèder à un "sound test", lancez une roquette sur le E du panneau Kwik E Mart.

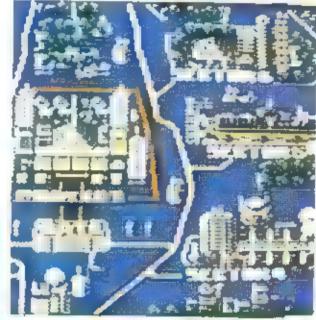


POWER BLADE

vous étes encore un "accro" de ce jeu de plates-formes après tout très honorable, voici quelques mots de passe.

NIVEAU 2 : B2712209 NIVEAU 3 : G3784JD2 NIVEAU 4 : 6843DI2F





KICKLE

Pour acceder aux niveaux secrets extra-durs de Kickle, appuyez sur BAS avant meme d'allumer votre NES. Ensuite... allumez votre NES! L'ecran est tout blanc. Pressez SELECT: le vrai challenge commence!





FIOLE ORANGE : elle est censee auçn enter la puritée et la purs sance de vos la morrs de tete L'affer est presique imperceptible. A eviter aussi l'OBJET SPECIAL

Pour i obtem: (aissez-vous tomber fout groit et course vers la droite fraccez la statue et vous obtiendrez de truc en forme d'abdomen (



VIE ET MORT

Voici un drôle de tip! vous voulez des vies infinies dans Decap'attack, débrouillez-vous pour mourir exactement au même moment qu'un monstre de fin de niveau... Inhabituel, non ? Mais efficace et assez facile, on l'a fait!

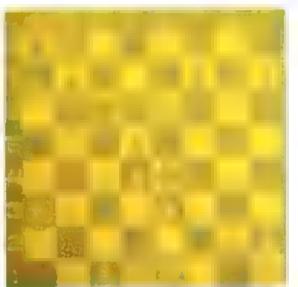


Les dinosaures sont parfois un peu durs à cuire, non ? Sélectionnez le joyau et lancez un diamant vers le dinosaure : il s'arrête pile et est incapable de vous attaquer. Tapez-le sans pitié sept fois de suite, et il aura son compte ! C'est trop facile...



CHESS MASTER

Quand vous roquez, pressez le bouton A deux ou trois fois, et attendez deux-trois secondes que la voix dise "capture" (et non "cast-le"). Pressez alors le bouton B et le bouton Select. Votre roi s'est transformé en tour. Résultat, l'ordinateur est incapable de vous mettre en échec et mat et ne pourra plus jamais vous battre! La honte...







KING OF THE

Cette fois, votre règne sur le Zoo ne sera plus contesté.

Pour choisir votre niveau, pressez GAUCHE et B simultanément, puis A, HAUT ou BAS pour sélectionner le niveau de départ. Manip' à affectuer après le choix du



THE HUNT

OCTOBER

Un tip pour le jeu le plus stratégique de toute la ludothèque Game Boy. Pressez GAUCHE, DROITE, B, SELECT, GAUCHE, DROITE, B, SELECT et START pour choisir votre niveau.

PARODIUS

On your offre un equipement complet d'armes, tout ce don vous rêvez i Faites HAUT. HAUT, BAS, BAS, GAUCHE, DROITE, GAUCHE, DROITE A. A a tout moment du leu Waouh. Ca marche!



Z00

type de joueur.



Committee Commit

MERGENMANY FORCE

GAME GEAR

CHASE HQ

Un tip bizarre, parce que c'est presque la règle du jeu, et pourtant ce n'est dit nulle part. Les barils d'essence du niveau 2 vous donnent une vie continue supplémentaire si vous les dégommez systématiquement. Essayez, vous verrez !

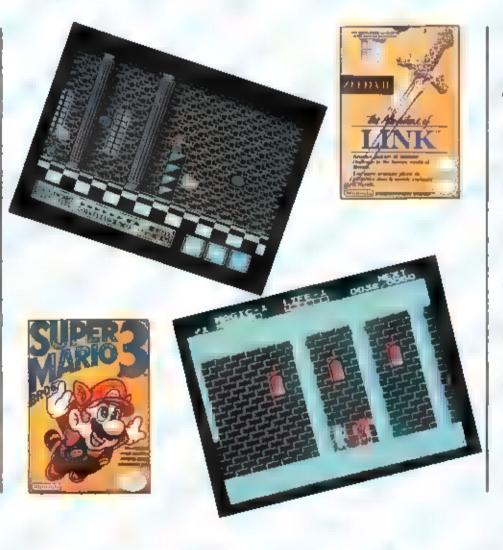






Un franc cinquante, c'est le prix moyen d'une heure de suspense, de fous-rires, de folles péripéties à travers les mondes imaginaires de Nintendo. Comparez.

Super Mario 3, jeu d'aventure-action: pour 430 F*, passez 300 heures d'astuce, de drôlerie et de recherche dans des contrées sorties des rêves d'enfants. Un héros attachant, une épopée sans pareille.



The Adventure of Link, jeu d'aventure, 390 F*: selon les spécialistes du standard SOS Nintendo, ce jeu vous captivera entre 250 et 300 heures pleines de découvertes manentes et de rencontres surprenantes.

EXCLUSIVEMENT SUR CONSOLE



午寺集

NINTENDO



TIPS

Allez, c'est Noël (enfin, c'était...), alors on vous fait une fleur! Deux pages sur le Blob et son petit gars (ou l'inverse), avec deux plans qui vont vous tenir par main dans cet affreux dédale! Après ça, si vous vous trompez encore, on renonce...

LA TERRE

La traversée du niveau Terre est largement facilitée par ces quelques principes...

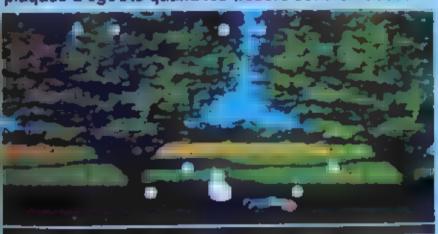
par ces quelques principes...

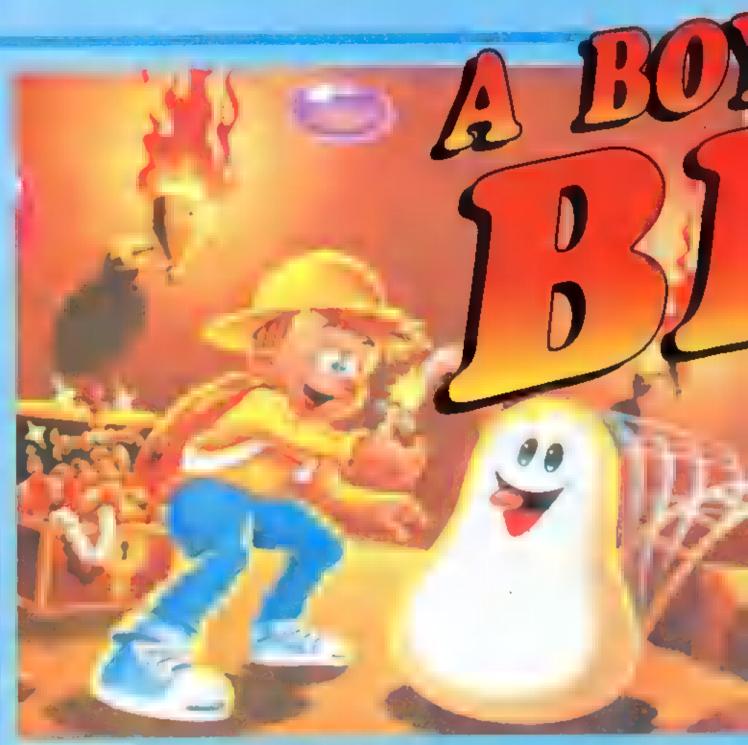
1/ utilisez le bonbon à la mandarine pour atteindre les diamants tout en haut de certains écrans

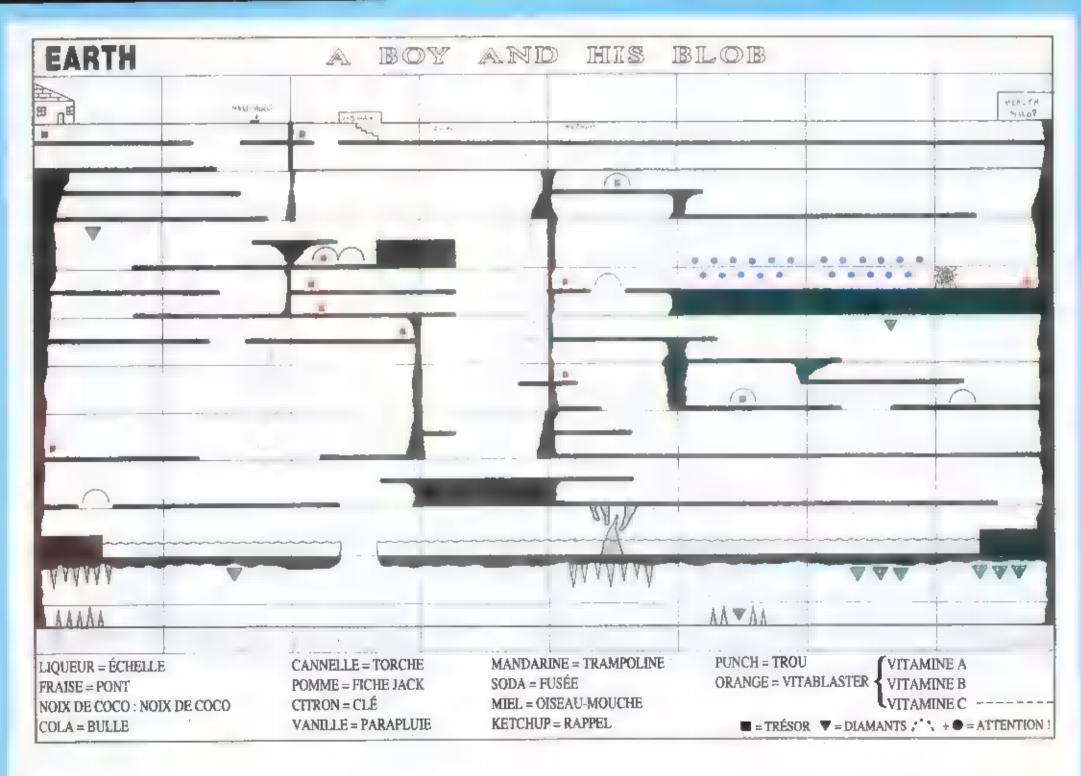
2/ ceux à la cannelle pour ôter les toiles d'araignée

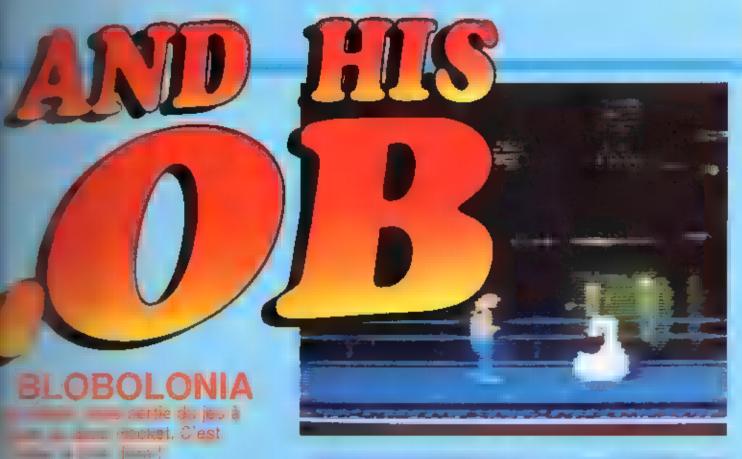
3/ ceux au cola pour traverser les chutes de pierres

4/ ceux à la pomme servent à faire sauter les plaques d'égouts quand les trésors sont ramassés.









ras à bonbons et les ant decon tectees en terrupteurs mar-

cus de sauter pour ar pastilles de menthe.

ra l'igrable tempe-tec onia, p'est aim de :

qui unforme dens sa

ta parame. Maintena vous, at assistez

and trans had at anyonese full

ement au final!

NINTENDO

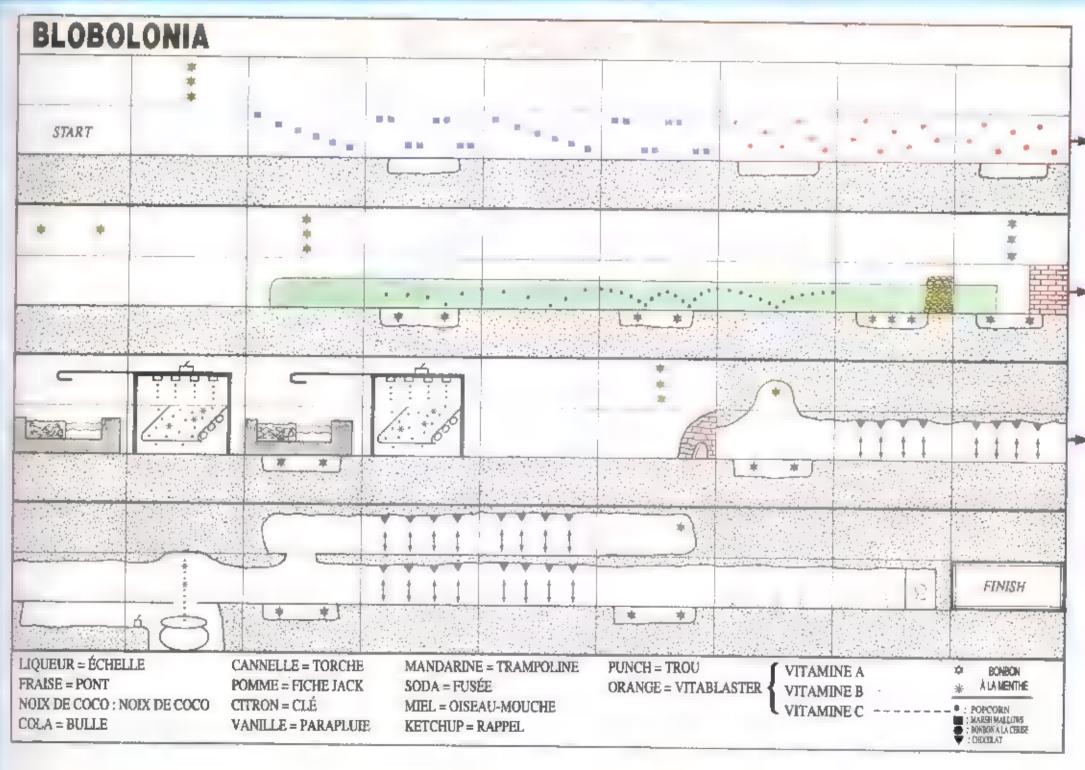




LE MESSAGE SECRET Amusant : à la surface de Blobolonia, il y a un mes-

sage secret à trouver. Pour l'obtenir, détruisez 🔣 premier groupe de bombes-cerises. Descendez sous terre. Donnez à Blob un bonbon au punch. Descendez encore un peu. Partez vers la gauche, 👊 le petit gars se retrouve prisonnier de la cage ! Alors, allez plutôt vers la droite : vous aboutirez à coup sûr au chaudron! Maintenant, si vous remontez et retournez jusqu'au début du monde, vous ne trouvez plus personne sur votre chemin!









THE RESERVE AND ADDRESS OF THE PERSON NAMED IN



BESOINS DE PREMIERE NECESSITE

Le seul moyen pour faire de l'argent étant la prospection minière, il vous faut de quoi stocker les minerais. Un Véhicule de Terrain est nécessaire, même au début du jeu. Achetez des "ice runners", des pontons, des containers supplémentaires et des "turbo chargers". Foncez vers la première planète venue. Là, prospectez, minez autant que possible, retournez à la base pour vendre tout, et achetez de mellleurs propulseurs, encore plus de containers, et de l'Endurium. Gardez un peu de sous pour un futur "mineral scanner" performant... Quant vous l'aurez, tout le potentiel minier de chaque planète sera à vous ! Pour le moment, inutile d'acheter du blindage lourd, un radar, des armes sophistiquées.



LE TITANIUM, ON AIME ! Quand vous réparez votre vaisseau en plein espace.

votre mécanicien réclame souvent des matériaux bruts, généralement du Titanium. Repérez les besoins en matériaux de chaque système et stockez-en environ tonnes dans vos soutes. Faire les réparations soi-même, comme dans la réalité. permet d'économiser beaucoup d'argent. Les mécaniciens de la base ont la main lourde.



DES CADIEAUX ENTRE LES GALAXIES

Tout ce qui peut réellement faire : puissance de votre vaisseau vient des objets que vous trouverez dans le cosmos. Voici une liste de tout ce qui est bon, expliquant en plus ce quoi ça sert. Evidemment, vous aimeriez savoir où on trouve ces merveilles... Lisez donc un peu, dans le manuel, le carnet de bord du capitaine! Au fait, vendez le Dodecahe dron 🔳 plus vite possible : if détraque toutes vos armes !

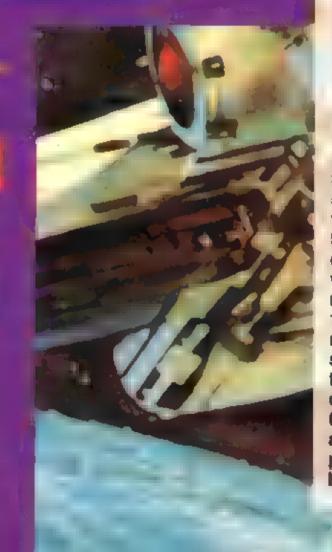
HYPERCUBE: Montre les rencontres proches sur la carte RING DEVICE : Indique les flux sur la carte stellaire.

FLAT DEVICE : Téléporte le TV sur le valsseau quand le se trouve a court d'énergie.

WHINING ORB : Rend la race Spemin très amicale

TESSERACT : Augmente l'efficacité globale du vaisseau.

RED CYLINDER : Montre les objets cachés sur la surface des planètes. ROD DEVICE: Accroît puissance tous vos systèmes offensifs.



LES PLU BEAUX CADEAU

Les deux plus beaux de sont à trouver dans le Uhlek, Les avoir, c'est Starflight presque facile malheur, les Uhlez ont vals caractère et cherch toulours l'affrontement chez-vous à les fuir et vers votre destination rez système planétain 18,50, planète 5, cook nées de surface 15N x 4 second objet est dans tème 112,200, planète 3 données de surface 59% 64W. A la différence des autres objets, ceux-ci ne pas notés dans le livre bord du capitaine...

MEGADRIVE





GOLDANIA DE DAÇO

Le commerce est une bonne idée et permet de remplir votre compte en banque. Mais n'oubliez pas que vous devez rechercher les secrets des Anciens! Et le commerce prend beaucoup de temps, ce dont vous manquez le plus...



ESHIP WEINGHEIS OF BEING



LE BON FLUX

portateur est le meilleur moyen d'économiser son Endurium.

Utiliser le réseau de flux télé-

Grâce au Ring Device, vous

pourrez voir ces curieux cou-

rants sur votre carte. Cependant, vérifiez que votre navigateur n'est pas un rigolo! c'est le cas, il ne verra rien et vous projettera dans les pro-

fondeurs les plus sombres du cosmos ! Bref. vous volerez en

aveugle

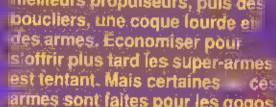
DOMAGE

VOTRE EQUIPAGE

Nous ne sommes pas racistes, mais évitez quand même recruter des Thrynn ou des Elowans dans votre équipage! Bien que talentueux, ces deux peuples sont en guerre, et dès qu'ils détecteront eur ennemi héréditaire, ils ne vous seront plus utiles. Ne négligez pas les androïdes : ils peuvent accumuler beaucoup nouvelles capacités ! En fait, multipliez les expériences en mêlant différentes races.

COMMENT EQUIPER LE VAISSEAU

Quand vous avez un nouveau mineral scanner", l'argent rentre a flots. D'abord, achetez meilleurs propulseurs, puis des poucliers, une coque lourde et des armes. Economiser pour sjottrir plus tard les super-armes est tentant. Mais certaines ces armes sont faites pour les gogos. et vous serez très décu. Achetez donc progressivement, dosez



votre montée en puissance



CATH THE BEEK DESIDONED CHESHING

AMI OU ENNEMI

Une bonne communication avec les autres races est le seul vrai moyen de sauver la galaxie en retrouvant les secrets des Anciens. Donc, ne vous avancez pas systématiquement boucliers activés et toutes armes prêtes à tirer... Ou, si vous voulez vraiment casser du vaisseau galactique, choisissez bien vos cibles, c'est-à-dire des peuples résolument hostiles. Comme les Gazurtoids par exemple (des vilains qui ressemblent à des poissons) ou les Mechans, ou encore les fameux Uhleks. Méflez-vous quand même : les Uhleks peuvent très vite écraser votre valsseau comme une noisette. Fuyez, c'est plus prudent!

VERSILE DE NOVEMEN

L'essentiel la solution de Starflight se trouve cache dans le livre de bord du capimaine. On vous y indique la localisation de la planete Crystal, et aussi où trouver Crystal Orb, indispensable pour atterrir. Le livre de bord dit aussi où trouver les œuts a déposer sur la surface de la planète. Vous avez aussi besoin du Crystal Cone... Quo qu'il en soit, il faut trouver un œut supplémentaire pour finir glorieusement l'aventure. Mais où ? Seules des conversations amicales, longues et détaillées avec les autres races yous donneront ce precieux renseignement...

PERMIT

THEFT I

BRAVO Toujours et encore plus de Tips ! Nous sommes **DÉBORDÉS !!!**

BURAI FIGHTER DE LUXE

Game Boy

Pour vous aider, voici tous les codes pour arriver à

n'importe quel niveau :

Eagle:	Level 2	HGKM
	Level 3	CPFG
	Level 4	JJCM
	Level 5	DKLF
Albatros:	Level 2	HGNC
	Level 3	BMHB
	Level 4	DGBF
	Level 5	JGJH
Ace:	Level 2	GBHL
	Level 3	MHCB
	Level 4	CDMN
	Level 5	KDPG
Ultimate:	Level 1	GDCP
	Level 2	LMCJ
	Level 3	CCHL
	Level 4	HFKP
	Level 5	BNGN

Tip de David DAUSSIN (13 ans)

Comellekenstraat 56

1820 STEENSKKERSEEL - BELGIQUE

HYPER LOAD RUNNER Game Boy

Vous accédez aux niveaux de votre choix en rentrant le code suivant, sur le dernier tableau : MR-

WORLD CUP

Game Boy

Entrez ce code et vous accèderez au match final opposant les USA à la Germany : 01631.

ROCKMAN WORLD Game Boy

Entrez les codes suivants :

Elecman A2, B3, A4, D1, D2
El + Fineman C1, B2, C3, C4, B4
El + Fin + Cutman A3, B2, B3, B4, C4
El + Fin + Cut + Iceman A2, A3, B4, C2, C3 Ensuite, vous accèderez à l'avant-demier niveau. A la fin de celui-ci, vous devrez affronter 5 Boss.

Utilisez les armes et l'ordre suivant :

Boss 1 Boss 2 Boss 3 Boss 4 Boss 5

Après cette dure épreuve, le dernier niveau vous attend, et à la fin de celui-ci. Dr Willy. Comment le détruire : tout d'abord, détruisez la bouche du robot avec l'arme "P" ou "QU" (Atten-tion ! Evitez les monstres ronds). Ensuite, utilisez l'arme "EN" (la protection) qui renverra les missiles qu'il vous tire, mais le plus dur, c'est d'éviter la tête

Tips de Læticia NICOLI (19 ans)

en métal qui vient vers vous.

14, rue de la Fratemité **51200 PIERRY**

 GHOULS'N GHOSTS Megadrive

Sur la page de présentation, appuyez sur haut, bas, droite, gauche. Et appuyez sur :
- A pour la deuxième moitié du niveau.

- haut et start pour le deuxième niveau.
- bas et start pour le troisième niveau.
- gauche et start pour le quatrième niveau.
- droite et start pour le cinquième niveau.
- droite et start pour aller directement voir le Boss Loki.

Tip de François DURAND (12 ans) 51, rue des Ecoles 37260

GAUNTLET

Lynx

Pour commencer au niveau 20, il vous suffit d'appuyer 4 fois sur le bouton "Option 1" des que le jeu commence. Au bout de quelques secondes,

vous vous retrouverez au niveau 20 avec toute votre énergie.

BLUE LIGHTNING

Lonx

Voici les codes des différentes missions :

Mission 1: AAAA Mission 2: PLAN Mission 3: ALFA Mission 4: BELL Mission 5 : NINE Mission 6: LOCK Mission 7: HAND Mission 8 : FLEA

Tips de Mathieu REPAIN (13 ans)

7, rue Gustave Flaubert 78190 TRAPPES

Mission 9: LIFE

DUCK TALES

Game Boy

Je viens de finir ce jeu et je vais vous donner quelques conseils pour le terminer. Tout d'abord, vous savez qu'il y a 5 mondes : Amazonie, Transylvanie, Mines africaines, Hima-

laya et la Lune. AMAZONIE: tapez dans une souche et vous verrez 1, 2, ou 3 diamants apparaître. Bien sûr, cela ne marche que dans certaines souches (il est conseille de tuer les ennemis d'abord pour avoir plus de diamants: 3 diamants maximum).

TRANSYLVANIE: tapez dans une fombe RIP et, à tous les coups, vous aurez des diamants sauf une seule tombe : Brrr... A la place, il y aura un fantòme. Baissez-vous et vous l'éviterez. Tapez dans les armures aussi. Prenez garde, quelquefois des têtes vous tombent dessus.

MINES: Pour entrer et trouver la clé, rendez-vous en Transylvanie (on vous enverra automatiquement). Et entrez dans le premier miroir magique (au dessous de Zaza). Vous trouvez alors un coffre où est enfermée la Skeleton Key. Vous pouvez alors aller aux mines africaines. Tapez cette fois dans les caissons de charbon. Attention! Il y a (rarement) des plantes piranhas qui sortent. HIMALAYA: Si vous donnez un coup de canne

dans la neige, vous resterez un peu coincé (ce n'est pas grave). Délivrez Bubba et vous aurez un secret treasure qui vous donne 1 point de survie (cœur).

Lune : C'est le monde le plus dur ! Trouvez la clé, puis entrez dans le passage secret (à côté de zaza) et vous aurez un bloc de commande (sinon vous ne pourrez pas réussir).

Tips de Chenda KHUN (11 ans) 16, Allée des Frères Lumières

77200 TORCY

NEMESIS Game Boy

Bonjour,

Je hais le français, c'est débile, ça sert à rien, alors j'en profite pour vous envoyer quelques

Pour avoir tout l'armement, faites pause, haut, haut, bas, bas, gauche, droite, gauche, droite, B et A, mais ça ne marche qu'une fois.

DOUBLE DRAGON

Game Boy

Pour vaincre les abobos, essayer de les coincer au bout de l'écran quand ils arrivent et appuyer le plus rapidement possible sur A. Sinon, faire une feinte m montant ou en descendant et revenir devant eux en appuyant sur A.

-BATMAN Game Boy

Pour un sound test : diagonale, haut, droite, et start quand la page de présentation a fini de bou-

Au 3-2, pour tuer le demier hélicoptère et aller à la cathédrale de Joker, il faut éviter ses premiers tirs et quand vous voyez que les blocs noirs qui vont à chaque coin de l'écran arrivent, placez-vous à 5 ou 6 mm de l'hélicoptère (devant lui) et appuyez sur A. Ses tirs ne vous toucheront pas mais les vôtres vont l'envoyer au cimetière en 10

Il est souhaitable de ne perdre aucun point de vie avant d'arriver à l'hélico .L'avion n'est pas dur à détruire : èviter ses tirs en allant soit en haut, soit en bas, tout en appuyant sur A.

Pour mer Joker, il faut les "batarangs" (arme A). 🛭 faut 🖥 lui tirer dessus en continu : 📗 avec les boomerangs, on le touche deux fois plus, car un boomerang part, le touche une fois, revient et le touche une deuxième fois. Il faut

sauter pour éviter ses projectiles. Il faudrait arriver avec quelques chauves-souris qui tournent autour de vous, avec ça, c'est plus facile.

BUGS BUNNY Game Boy

Stage 80: HX02

SUPER MARIO 3

Pour jouer au mode de Super Mario Bross original, choisir 2 players et appuyer sur A à l'endroit où est écrit start sur la carte du monde 1

BURAI FIGHTER

Stage 7 : Eagle : GQMR Stage 7 : Ace : SDTL

GRADIUS

Nes

Tout l'armement avec pause, haut, haut, bas, bas. GD, GD, B, A code mode continu quand Game Over est ecrit : bas, haut, B.A.B.A.B.A.B.A. et start.

Tips de Frédéric JEANNEROD

4. rue du Ruisseau 25160 OYE ET PALLET

- SONIC

Megadrive

Cher Consoles +,

Je ('envoie un tip pour avoir toutes les émeraudes dans Sonic pour Megadrive.

D'abord, on fait : haut, bas, gauche et droite, puis on appuie en même temps sur A, B, C et START. Apparaît alors l'écran qui permet de choisir la zone de départ.

Sélectionnez "Spécial Stage" qui vous envoie dans la première zone secrète, prendre l'émeraude et appuyer sur Reset.

Recommencez l'opération et vous vous trouverez alors dans la deuxième zone secrète tout en conservant la première émeraude. Prendre la deuxième émeraude.

Recommencez l'opération jusqu'à ce que vous ayez toutes les émeraudes.

Après, on pourra commencer le jeu au "green hill zone stage 1" en ayant toutes les émeraudes. ATTENTION: Si vous selectionnez un autre niveau, vous ne conserverez aucune émeraude.

Tip de Sébastien PERETTI (9 ans)

31, rue des Améthystes 34830 JACQU

ALEX KID

Lorsque votre écran marque "Game Over" et que vous possedez au minimum 400 pièces d'or. appuyez sur le haut de votre manette, gardez votre doigt appuyé, puis appuyez 8 fois sur le bouton 🖩 Vous reprendrez la partie là où elle s'était arrêtée 📙

Tip de Sylvain LEBARRIER (13 ans)

14. rue Paul Lafargue 85000 LA ROCHE SUR YON

ROBOCOP

Nintendo

Quand vous aurez utilisé toutes vos vies, appuyez sur A. B. select, puis start quand s'écrit Game Over, et vous continuerez où vous avez perdu.

Tip de Thang Kham CHANTY (13 ans) Résidence de la Föret Verte - Bat. A2 76230 BOIS-GUILLAUME

STRIDER

Sega Master System

Pour choisir son niveau:

Pour aller au niveau 2, laisser la console éteinte. appuyer en haut et sur les boutons 1 et 2, allumer la console en laissant cette combinaison et vous êtes au niveau 2.

Pour aller au niveau 3, faire bas et 1+2.

Pour aller au niveau 4, faire des Pour aller au niveau 5, faire 🚃

Tip de Ludovic BAHLOUL 27, rue de Traverse 59330 HAUTMONT

- AFTER BURNER

Sega Master System Quand l'inscription Game Ov simultanément sur les bouter. plusieurs fois la manerte muit haut en has. Cela permet de

GANSTER TOWN

Sega Master System Quand l'inscription Game O le chapeau, vous aurez un Car

SHINOBI

Sega Master System Pour choisir votre mission, o. . . sentation apparaît, appuyez 🐖

Tips de Maxime LE BORG 42, rue R. Salengro 49000 ANGERS

ALTERED BEAST Megadrive

Pour accéder à un tableau d' choisir le tableau de départ, : et les carrès de vie, il suffit qu (tableau avec le titre), on appusur les touches start et B. On c puis on sort de ce tableau er. start. Pour commencer le jeiappuie simultanément sur A :

Tip de Emmanuel RASSATI N°2 devant le piquet

33390 CARS

ENVOYEZ VOS ASTUCES ET "CH ET GAGNEZ UNE PAR ENVO

Pour participer, n'oubliet 🖛 courrier décrivant le "tief

Nom : -----

Prénom :

Adresse :

Code postal : -

Votre machine

Jeu concerné :



FEATURING ...

C & VG SEGA PRO

 ▶ 6 HIJGE LEVELB.
 ▶ 0 VER 100 ANIMATED INTELLIGENT MINBTERS.

**SOUNDIRACK.

**SOUN



MASTER SYSTEM

SNADOW OF THE BEAST age and illustration, SHADOW OF THE BEAST ... Published under PSYGNOSIS and SHADOW OF THE MEAST" are trademarks W PSYGNOSIS LIMITED and are used with permission. as rights reserved.

Tecmagik (Entertainment) Ltd., Warwick House, Spring Road, Hall Green, Birmingham, B1.) 3EA.

TECMAGIK



Les meilleurs jeux sur consoles et micro



MegaDrive + 1 manette +Moonwalker : 1290 F !



GameGear ⊕1 jeu 990Frs



GAMEBOY ±1 jeu : 590 F



Toute la gamme NEC : Core grafx p ::::ance 5 : 129 PC Engine Duo:NC



Shinning in the darkness 549 F(MD)



El Viento 449 F(MD)



Super long hose goblin 395 [NEC]



CD Valis 490 F (NEC)



Br 1490

ighini

TOP MEGADRIVE

antasy stari	15991
Joe montana football	1399
Gynougi	429 F
Mystic defender	399
Might and Magic	549
Allen Storm	1399
Stanligh	589 -
Marvel land	THE R.
El viento	BOTT
	429
Oevil's crash	449
Vapor trail	
Populous	
Spidermari	399 E
688 attack sub	449
Streets of rage	399
EAshockey	479 5
Fload rash	429 F
Raiden -	439 F
Undead line	NG
Donald Duck	NC

HOR NEG

Hilt The Ide I395 F Final Blaster I395 F Super Long Nose Goblin I395 F Final Match Tennis I345 F Uackie Chan I395 F Superstar soldier I395 F
Final Blaster 1395°F Super Long Nose Gobii: 1395 Final Match Tennis 345°F Jackie Ghan 1395°F
Final Blaster 1395°F Super Long Nose Gobii: 1395 Final Match Tennis 345°F Jackie Ghan 1395°F
Super Long Nose Goblin 1395 - Final Mater Tennis 1345 F Jackie Chan 1395 -
Fina Match Tennis 345 F Jackie Ghan 395 F
Jackie Ghan 395 F
Superstan soldier 395 F
Legenc othero ton-ma 39 F
Dragon egg
Power eleven 395-F
E1 circus 395 F
SGX 1941 445 F
CDIRayxamber 395 F
GDIspriggan 395 F

NEOC

Magiciar Loro	3490F
Crossed Swaras	1490F
Alpha missionul	1490F
Eight Man 2020 BaseBall	7011
Cyberlip	1490F
King the monsters	1/190

Mega news | VEGA CD





MégaCD Eames Evans:499

MASTER SYSTEM

/loonWalkeri	345 F	E18
tastan Saga	295 E	Drag
and sword	295:F	Cast
R-Туре	325 F	Che
Sonic The hedgehog	345	

NICC

The Simpsons	370.F	Cons
Wrestlemania	340!E	Chec
Top oun 2nd mission	4201F	Ghip:
Rollengames	42015	Road
Low-G man	390	APP
Kickle cubicle	34015	Wart
Skrondie	390/F	Blue
Shadowgate	420 5	
Supermanc	420 5	

Des NEWS chaque semaine | APPELEZ NOUS |

TOP MICHO

TALL TATION SEE	5 F 4
Wing commander (pc)	
Willy beamish (pc)	189 F
Police quest III (pc)	380 F
Leisure Jarry V (pc)	389 F
Gunsip 2000 (pc)	329 F
Jetfighter II (pc)	389 F
Croisière/cadavre(amg-si)	289 F
Operation stealth(amg-st)	289 F
Lotus turbo II (amg)	259 F
Mégalomania (articisti	\$19 F
Utopla (arng-st)	289 F
Vroom (at)	249 F
Railroad tycoon (amg-st):	299 F
Cadaver (amg-st)	249 F
Starflight II (emg)	259 F
World cup (amg)	259 F
Eye of beholder (amo-pc)	299 F
Kick off:If (amg)	.≵49 F
Kings quest V (amg.po)	389 F
Falcon 3.9 (pc)	389 F
Shadow sorcerer (pg)	289 F

ULTIMA 7 F) GRAND PRIX CONQUEST / LONGBOW

APOCALYPSE
POPULOUS III
sur amiga
Lure of the temptres sur st

et Eye the beholder (I sur po !



APOCALYPSE (amiga)



L'évènement micro : ANOTHER WORLD de Delphine Software amiga:299 f PC-ST:NC



Le choc du jeu de rôle Might & Magic III PC version française III 349 F



Le jeu tant at Sid Me

A partir d'un de nomades faites évolu civilisati



MATORE

C'est le top!



NOUVEAU





MEUBLE GRAND FORMAT

DESIGN HI-TECH

2 PORTS JAMMA SWITCHABLES

ECRAN 71 CM PIVOTABLE

MANETTES - 2x3 BOUTONS

TOUS LES JEUX JAMMA

VENTE LOCATION-PROFESSIONNELS-PARTICULIERS APPELEZ NOUS

Du lundi au samedi de 10h30 - 19h30.43 rue de la convention,75015 Paris Tél:(16-1) 45 78 67 30 Fax:(16 -1) 40 59 40 03 -Métro et RER JAVEI

BON DE COMMANDE à envoyer à COMPUSTORE - 43, rue de la Convention 75015 PARIS

CONSOLES ET JEUX	PRI)	Κ
as de port (console : 50F)	+ 20	F
≤ 3.1/2 □ 5.1/4 □ Cartouche □ Total a payer		F

😂 😊 paiement : Je joins un 🛽 Chèque bancaire

CCP

■ Mandat-lettre

Contre remboursement (+25F)

PAIEMENT PAR CARTE BLEUE / INTERBANCAIRE Signature _____ Date d'expiration : / Banque: NOM

Code Postal

Je joue sur :

SEGA NEC SNK

Nintendo

Micro

■ MegaDrive ■ MasterSystem

Atari ST

■ NeoGeo NES

☐ CoreGrafx ☐ SuperGrafx

■ GameBoy

Amiga

TurboGrafx

■CD-ROM

Lynx

■ PC et Comp.
■ CPC

午二年

NINTENDO

PREVIEW

orth and South, en français dans le texte Nord et Sud, est un jeu wargame/action qui a déjà fait un passage très remarqué sur micro, il 🗸 a de cela un an. Au son du fifre des roulements de tambour, vous vous refaites la guerre de Sécession. En 1861 en Amérique, la guerre civile "bat" son plein. Nordistes et Sudistes s'affrontent et se déchirent. Vous pouvez commander l'une des deux armées, but étant de contrôler la totalité du pays. A tour de rôle vous déplacez vos hommes (cavaliers, fantassins et canonniers) vers les points stratégiques. Dans les gares de chemin de fer, on trouve l'argent qui permet d'acheter des troupes fraîches. L'unique port de côte sert pour débarquement de nouveaux soldats. Mais l'ennemi (deuxième humain ou ordinateur) veille. Régulièrement il vous faut livrer bataille Que ce soit sur le terrain, différent selon les États dans les forts ou sur le toit des trains, victoire dépend autant ... nombre de combattants sur place que de votre habileté à manier le joypad. En effet, ces scènes d'arcade demandent des réflexes aiguisés et un bon sens de l'anticipation. Des éléments extérieurs, entièrement paramétrables en début de partie, viennent compliquer l'action. Indiens et intempéries peuvent changer la face du conflit

MORTH and SOU



rations
représ
représ
rence contaits
in ligne i
ar et III
Nashi
mulier
recuyen
petit re





La nature du terrain change selon l'endroit où vous êtes. Des obstacles naturels (rocher, arbre...) vous préservent des tirs ennemis mais non des boulets de canon. Détruire le pont est un bon moyen pour repousser l'adversaire. L'icône en haut à gauche indique l'unité com-

COMMENTAIRE



AXEL

Ce qui m'a le plus ennuyé dans ce programme, c'est le côté arcade. Quand on sait qu'il représente cinquante pour cent du jeu, on a de quoi être circonspect. Les attaques de forts et de trains sont répétitives et très aléatoires. L'action se limite à envoyer des couteaux et des coups de poing. Il arrive même parfois que l'on ne parvienne pas à grimper aux échelles ou à sauter par-dessus les obstacles tant la précision du

geste est capitale. Lors des combats sur le terrain, le déplacement des troupes est un vrai calvaire : le temps de changer le canon de place et votre cavalerie est décimée. En fait, il faut à mon sens jouer à deux "humains".

battante qui
est active. La
cavalerie
peut charger
de front ou
à la file



Tan of a minimum by

B

North and une adapt de la céle dessinée. Tuniques écrite par Cauvin. Les gens grames or der l'espe humorista rique, il s

ICONES



LE COFFRE-FORT : plus vous contrôlez de gares (points rouges sur la carte) et plus vous recevrez d'argent.



LE TRAIN: vous vous *promenez" sur le toit des wagons. Les ennemis sont nombreux et particulièrement

EN AVANT : vos hommes sont

prêts à vendre chèrement



i in locomotive vous

leur peau. Il est possible de rassembler plusieurs unités de combattants.

LE FORT : même principe que pour l'attaque du train. Pour réussir il faut être particulièrement bien entraîné.

COMMENTAIRE



NAVARRO

Le jeu tire sa plus grande force de la subtile combinaison entre wargame/stratégie et arcade pure. Les déplacements des troupes sur carte sont d'une facilité enfantine. Comme un

général d'armée, vous n'avez qu'à pointer votre doigt sur la carte pour que vos troupes se déplacent, à moins que vous ayez choisi au début, de prendre le grade de simple soldat ! C'est un autre point intéressant du jeu : trois niveaux de difficultés paramétrables existent pour chacun des joueurs. Les différences portent sur l'extrême précision des tirs lors des combats et is sens tactique beaucoup plus développé de votre adversaire lorsqu'il est commandé par l'ordinateur. Ainsi, 📓 joueur peut progressivement se familiariser avec le jeu.

North and South vous réserve de longues heures de charge héroïque!

PREVIEW





HITTLE REPOGRAVES/KEMCO

THE RESERVE OF THE PARTY OF THE NAMES OF TAXABLE PARTY. OPTION CONTINUE -0 NIVEAUS DE DIFFICULTE ... EUNTROLE : STOYAN





CARTOUCHE



PRESENTATION

La présentation du jeu est claire, des icônes incrustées dans le décor donnent au joueur des informations.

GRAPHISMID

70%

86%

Les sprites sont de bonne taille mais, au niveau des décors, c'est plutôt simpliste et pauvre en couleurs.

75%

Certaines animations sont pleines d'humour ce qui fait oublier i pauvreté de certaines autres attaques.

BANDE-SON

86%

Des marches militaires...

JOUABILITE

61%

Le joueur doit souvent compter davantage sur sa chance que sur son adresse.

DURBE DE VIB

92%

Que vous jouiez seul ou à deux, le ieu peut durer le temps d'une guerre...

Le bon dosage entre wargame et arcade et les nombreuses options relancent l'intérêt de ce jeu.





regarder les scènes d'animations pour s'en assurer. Tomahawk volant, trépignement de rage lorsque l'attaque du fort a échoué, desguction totale des éléments naturels ou décor, cavalerie qui se jette dans e ravin...



GAME GEAR



REVIEW

St Andrews



LEADER BOARD GOLF

The sinsulateur de golf vous affre les melleures chances de devenirum per excellent joueur. Quelles aux soient von capacités, n'hastier pas a sous entraîner serietsement su puring sur le practice green et a sur le processe seriets aux distributes par entraîner par entraîner par elle soiequel n'a plus de secons courrents et que vous maintaine parfeitement à direction et le principal de vous coupe en macrion du very potent ment, il services de vous unpages sur un ove aussi par entraîne par entraîner. Se process Creek Tiores et Gaundies.

Quelques précieuses indications sur la droite de l'écran : le trou, le par et la distance de la balle au trou. A vous de sélect bon club, de vérifier l'orientation et la force du vent et de bis puissance de votre coup.

JOUEURS

COMMENTAIRE



ROSANNA

Les heureux possesseurs de micro amateurs de simulations sportives connaissent depuis longtemps cet excellent jeu de golf très réaliste. Malheureusement, sur Game Gear, la taille de l'écran réduit parfois la bonne visibilité de la balle et ne permet pas des décors très variés. Peu de bruitages, et peu de conseils techniques dans la documentation. Quelques petits mauvais points que compensent largement les grandes possibilités de ce

jeu aux options les plus complètes. Les plus novices pourront donc se familiariser avec le golf dans de bonnes conditions et les plus expérimentés ne s'ennuieront jamais au dernier niveau.

Sur le green. Vous devez bien orienter la trajectoire de votre balle grâce à l'indicateur de pente qui vous indique l'importance et le sens de la pente.

La

◀ forêt
est proche:
coup difficile!



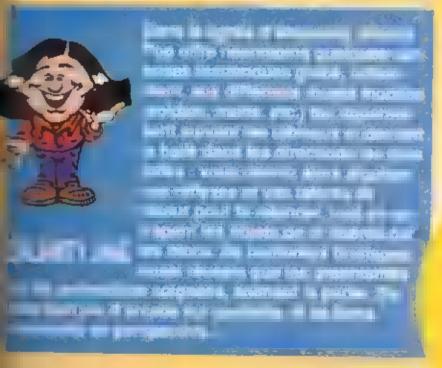
po jouets magiques, d'où tente de s'échapper po une petite raquette bien sympathique. Vous guider à travers de nombreuses pièces et briser pe jeu sont proposés : ils vous permettent de la balle et ils influent a vitesse de déplacement de la balle et ils influent proposés : ils vous permettent de la balle et ils influent proposés : ils vous permettent de la balle et ils influent proposés : ils vous permettent de la balle et ils influent proposés : ils vous permettent de la balle et ils influent proposés : ils vous permettent de la balle et ils influent proposés : ils vous permettent de la balle et ils influent proposés : ils vous permettent de la proposition du score atteint. Quel que soit le plus vite : vous avez heureusement la possibilité de déplacement de la possibilité de déplacement de la proposition du score la rapidité de déplacement de la possibilité de déplacement de la proposition du score la rapidité de déplacement de la possibilité de déplacement de la possibilité de déplacement de la possibilité de déplacement de la proposition de la possibilité de déplacement de la possibilité de déplacement de la possibilité de déplacement de la proposition de la pr

se solocs de cristal. Les uns, comme le diamant ou sammes, jouent le rôle de bonus améliorent les comances de votre balle. Ou encore, si Woody Pop la potion jaune, votre raquette devient miraculeur plus large. D'autres objets, en revanche, combinue jouets malfaisants, vont multiplier les difficultés aurez à passer. Néanmoins, si vous manquez de chance, l'option continue infinie vous permettes de parcourir les 50 niveaux et vous pourrez ainsi vous manquez de parcourir les 50 niveaux et vous pourrez ainsi vous de parcourir les de parcourir les de parcourir les de parcourir les de parcourir le

Un exemple des jouets magiques qui compliquent la tâche de Woody Pop : une locomotive traverse de temps en temps ■ pièce et la balle rebondit alors sur les panaches de fumée...

Des petits soldats bien malfaisants jaillissent d'une boîte et se promènent au gré de leur fantaisle dans votre pièce !

COMMENTAIRE



• Directors

Entre deux
pièces du manoir
enchanté, vous
choisissez votre direction
et améliorez votre score.
Mais, attention, plus le
bonus est élevé, plus le
tableau suivant est
difficile. A vous donc
de faire le choix.

SEGA PRIX C APPRECIATION

PRESENTATION GRAPHISME ANIMATION BANDE-SON JOUABILITE DE VIE INTERET











REVIEW





EDITEUR : IMAGEWORKS PRIX : C

PERCELIA: MARIATA
NOMBRE DE VERS
PERON CONTENES:
PERON DE DEPECELOS
CONTROLS: MEDIOCOS







PRESENTATION

Une petite animation vous emmène en 2015. Quelques écrans de dialogue introduisent ensuite chaque mission.

GRAPHISME

35%

Rien d'exceptionnel dans les décors.

ANIM TON

40%

Un peu trop lente dans certaines missions et des mouvements minimum.

BANDE-SON

40%

Musique pauvre et souvent monotone, à l'exception du petit air de mission 4.

JOUABILITE

-40%

Seuls les pros parviendront au bout des cinq missions !

DURBE DE VID

40%

Vous avez peu de chances de devenir des accros puisque vous vous lasserez très vite !

INTERET 30%

Eventuellement pour les inconditionnels de Marty McFly, et encore !





COMMENTAIRE



JULIAN obs

Maniac Mansion fonctionne en gros comme Shadowgate, mais la différence entre les deux cartouches reste énorme. Alors que Shadowgate est obscur, confus, frustrant, Maniac

Mansion est facile à jouer, vivant et captivant.

La présentation est superbe, avec des scènes pleines humour, et les problèmes sont passionnants à résoudre, sans que l'astuce soit impossible à rouver. Pas de blocages définités, yous êtes toujours incité à

explorer plus loin.

cocord, les graphismes ne sent pas sublimes, le son est cout à fait modeste, mais la coception du jeu est excellente, es intelligente, et compense argement ces quelques fai-cesses de réalisation technique. Le résultat est un jeu d'aven-ces vraiment original, dont tout possesseur de Nintendo peut declement se passer.

PREVIEW ...

LE NUCLEAIRE!



Les habitants du manoir ne font pas les choses à moitié: ils se sont équipés d'un réacteur nucléaire pour alimenter leurs diaboliques expériences! Tout fonctionne là-dessus, de TV au démolécularisateur en passant par la bouilloire... Donc, vous avez compris, trouvez réacteur, éteignez-le, et vos ennemis en prennent un sacré coup! Bien sûr, on vous suggère d'éviter toute mauvaise manœuvre, style Hiroshima...

DOUZE SALONS, TRENTE CHAMBRES: UN PALAIS!

Ah, si seulement les psychopathes avaient décidé d'habiter un modeste studio! Hélas, ce manoir est un véritable palais, une bâtisse énorme, interminable à explorer... Et mal tenu, en plus: des monstres dans tous les coins, des habitants franchement hostiles et cruels, et une disposition des pièces conçue vraisemblablement par un architecte fou!



Piano, chaîne hi-fi... Que faire ? Est-ce que la musique adoucit les mœurs du manoir ?



▲ La belle plante verte ! Dommage qu'elle soit bien vivante et très affamée...



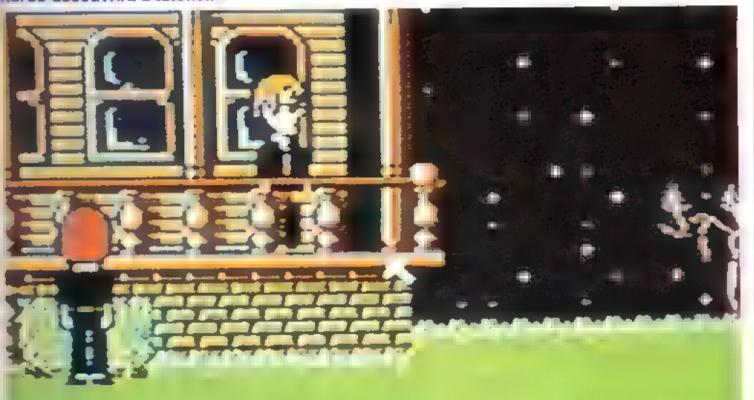
Une petite leçon d'anatomie. Ça pourrait servir pa suite.





SILVER

Cette bibliothèque a de l'allure ! Elle cache évidemment un passage secret que notre héros découvrira à tâtons...



COMMENTAIRE



RAD

Après des mois entiers de jeux d'aventures douteux (comme le faible à mon avis et très controversé Shining in the Darkness), ça fait du bien de tomber sur quelque chose de solide! Maniac Mansion a déjà fait des heureux sur micro. il en fera beaucoup d'autres sur NES. Graphiquement, on note tres peu de changements, et il y a même quelques améliorations au niveau sonore.

Est-ce vraiment l'important ? Non, l'essentiel, c'est qu'on retrouve tout l'humour, toute l'astuce, toute l'intelligence du programme original : une merveille. Bien sûr, si vous êtes un maniaque non pas des "Mansion" mais des shoot'em up les plus sauvages, vous vous ennuierez... Non, non, essayez, ça vaut le coup!

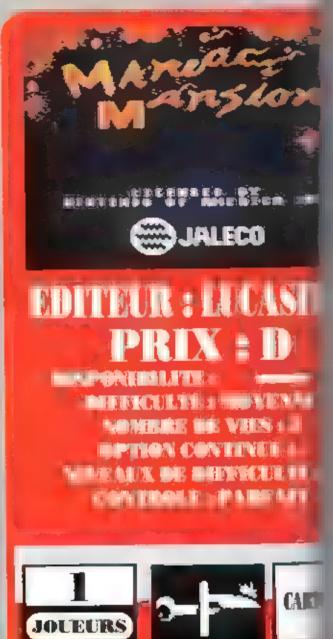
Dans 📠 jardin. Il faut entrer dans le manoir.



manoir!



L'escalier de la terreur...



PRESENTATION

La présentation d'ensemble est et on dispose d'options de sauve

GRAPHISME

Décors très décents, mais les s sont pas formidables.

BANDE-SON

Des musiques marrantes, des 🖦 assez variés.

JOUABILM

Le déplacement du curseur semi fois lent, mais tout marche bien

DURBE DE VIE

Assez de puzzies et d'astuces, 🛭 manoir assez grand pour faire to tous vos cheveux ou les laisser

Une aventure agréable à jouer, 🛎 se, et qui vous résistera longten beau boulot.







REVIEW

a vie d'agent secret n'est pas de tout de repos. Les missions sont le plus souvent dangereuses, même si elles se déroulent 🖪 plupart du temps dans des régions ensoleillées et se terminent aux bras de superbes créatures de rêve. A ses heures perdues, l'agent secret, quasiment par habitude, se mesure aux plus gros bonnets du crime. Il pénétre à l'intérieur de leur demeure (châteaux, appartements luxueux et autres bases sous-marines). Fracture de coffre-fort et photographie de plans top secrets grâce à sa mini-caméra dernier modèle sont son pain quotidien. Mais cette panoplie serait incomplète I on oubliait de parler de sa fidèle alliée, vrombissante et belle comme un camion : sa Ferrari F 40, véritable bombe, qui le propulse à plus de 250 km/h. Dans Outrun Europa, vous incarnez un homme de cette trempe, mais sans la Ferrari. En effet, pour faire pression sur vous, le chef du crime vous l'a dérobée et ne vous mi rendra qu'en échange des plans secrets que vous détenez. Tous les moyens de locomotion sont mis à votre disposition pour retrouver et arrêter ces voleurs. C'est une course-poursuite transeuropéenne qui vous attend. Une fois votre mission termibée, gageons que le haut commandement des services secrets saura être généreux ! Pour vous aider, chaque moyen de transport est équipé d'armes particulières, même le jetski dispose de lance-fusées. Pour aller toujours plus loin, des aides supplémentaires vous sont fournies : boucliers et bidons d'essence sont éparpillés à travers les différents paysages, et il suffit de passer dessus pour les ramasser. Mais ce n'est pas 🔳 simple! Le big boss du crime a lâché ses sbires. A bord de toutes sortes de véhicules, ils se lancent à votre rencontre. Il faut dire que vous faites partie de leur priorité : vous êtes le 001 à abattre!

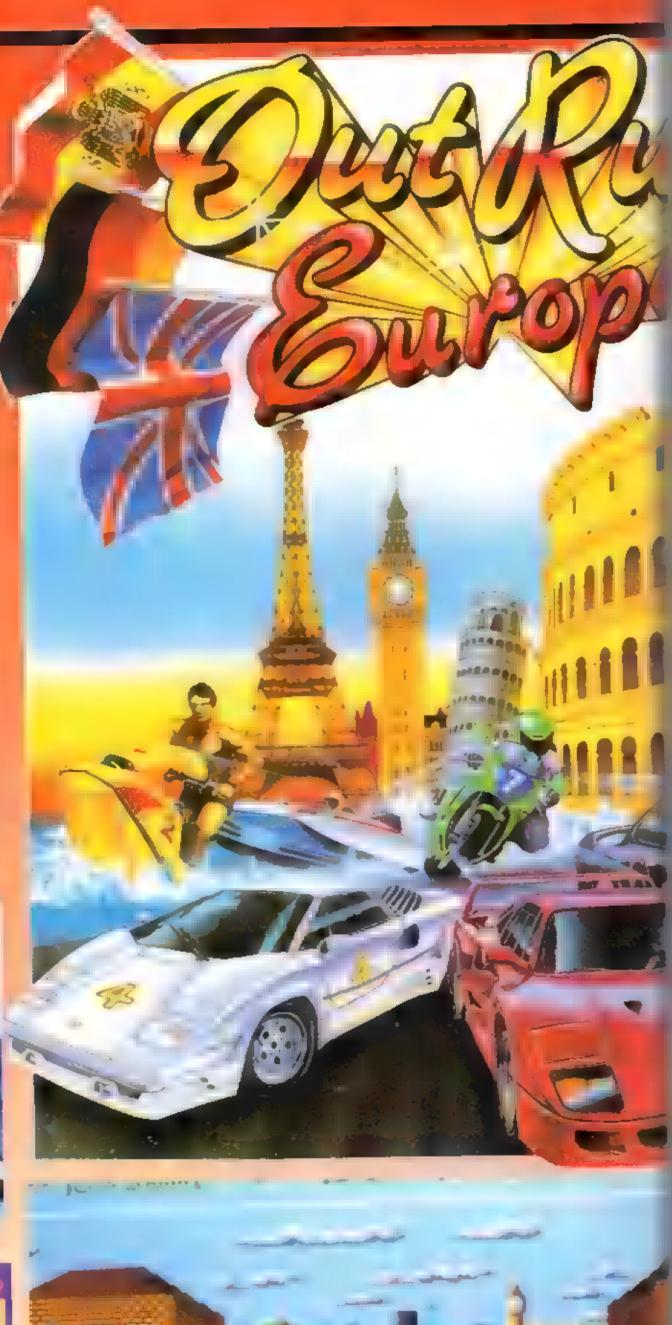


C'est le moment du jetski ! Prenez garde, le danger est omniprésent...

TURBO --

UN PEU D'HISTO

A l'origine, US Gold projetait de réaliser Outrun Europa sur console, cependant, la société se ravisa lorsque Sega sortit Turbo Outrun. En effet ce jeu était très proche de l'Outrun Europa en cours de développement. Plus tard, US Gold trouva la solution pour que son jeu puisse voir le jour : il ajoutait des véhicules différents ■ enrichissait l'environnement où le joueur allait évoluer. C'est ainsi que Outrun Europa vit le jour!





REVIEW







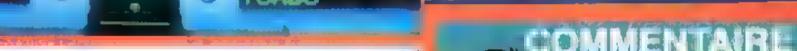
De nombreux moyens de transports sont mis à votre disposition. Vous démarrez l'aventure sur les chapeaux de roue en conduisant une puissante moto qui vous mènera à Douvres. De là, vous rejoignez le continent en traversant la Manche sur un jetski. Fun et acrobaties assurés! Une fois sur la terre ferme, une Porsche turbo vous attend en Allemagne. Et si vous avez la chance d'atteindre le dernier niveau du jeu, vous pourrez conduire, enfin, votre Ferrari F 40 !

COMMENTAIRE

LANGEST STREET, ST. B. CONSTITUTE OF meet soignes. Your les efform DUTY DELYCHIC SURFICE CL. ST. III SATAN PAGORASA WATE UTV mediacos jourbillos Pluck com m an economicar par l'action, les art promours out dispend betw DUD d'énergié pour conceva : Insticles du porc des rouss au la meme spullin de la men note des actions. Les precisions

was live andrents pour chaque rivenu, il il mate pas mores que les accions poré libraes inteinnes, Austr. l'art de veutour que vous mer : motorise a la tolle, sur la rouse Time deuxiète PRINCIPLE CONCURS OF BOOKING PRINCIPLES OF THE PRINCIPLE lers et l'essence supplémentaires sont des sile mark indepension boar termer to jet. Coment so fair if some que 10 su colling inscript ill provident ampliche in louisur de libre de tiu il v i i i prendre, a project d'étre déjà dessur 7 Estimatoria mous bien Gurrier Enrous most pas a motion à la poublis Cale ett. I ser regretteble que si plu u ellorts sees est milita pas many

Explosion en pleine mer ! Ne gaspillez pas vos munitions en faisant peur aux poissons. Vous vous en mordrez les doigts...*

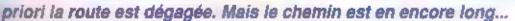




Eviter les blocs de pierre ! Manifestement, la Manche est plus dangereuse qu'on ne le dit!











Un seul véhicule a la fois sur © route. Cela donne l'impression de ville-fantome, Houuu Houou ! ▼



Balancez quelques explosifs et votre Speedboat aura voix

COMMENTAIRE



JULIAN

L'idée du jeu est intéressante comme fait de changer venicule au le la partie intéres à chaque moyen de transport. Malheu sement, ce plair est gaché une animation

3D saccadée et une action qui manque de variete. Les obs tacles de bord de route sont inutiles. Ils auraient dù laisser a place à davantage d'ennemis et à un scrolling plus rapide et moins hache. Le problème essentiel est le manque de diversité entre - niveaux qui ne sont que deux : la route et mer Les seuls changements sont la forme différente des véhicules a les obstacles sur les bords des routes. Même reproche pour les niveaux qui se déroulent sur mer. Si vous êtes friand de ce genre de jeu, achetez de preterence Fire and Forget II, Chase HQ, Battle Outrun ou Outrun, ils

beaucoup plus pas



VOITURE 54, OU ETES-VOUS ?



Non content de recevoir des "pralines" en acler provenant du ciel par hélicoptère, ou des bombes ennemies, ■ joueur doit éviter de se faire prendre pour excès de vitesse. L'arrestation est synonyme de fin de partle!



EDITEUR : US GO PRIX : D

METICULTE: DIFFICE
HOMBRE DE VIER
OPTION CONTENUE
TITAEX DE DEFFICEL







PRESENTATION

Des écrans de présentation intére mais rien de plus à signaler.

GRAPHISME

Les sprites sont bien réalisés mas mation 3D n'est pas une réussite

BANDE-SON

Effets sonores et musique de bom ture même si à la longue ça lasse

JOUABILITE

On s'accroche à partie, mals ça dure pas . Ce jeu manque de varie

DUREE DE VIE

Ce jeu est difficile et l'action ne se renouvelle pas assez pour vous ge éveillé devant l'écran.

INTERET 5

De bonnes choses malheureuseme vite gâchées par des effets 3D rate un manque de variété affligeant.





GAME GEAR

REVIEW



The second second second second second

Marie and Marie and Care this

pulses from the proof them

The same framework of the case of the

the first state of the late of

Parklet of Late & College Company and A

Building the same of the submitted from the

MARCHAN CO. BANK COMMING BUILDING

BUTTON OF SURCEON SALES

and desiremental transfer for the second second second second

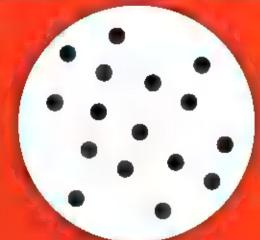
BURNEY WITH PROPERTY COLUMN THE PROPERTY AND ADDRESS.

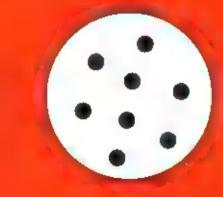
material distances in the second

THE PERSON NAMED IN COLUMN 2

CHARLEST COLUMN 1 CAN

which was made by million and





d'obstacles.
Pentes, petra
lacs et bumaers, il sera
vraiment difficie de termi-





CALAMITY JANE

Grande amatrice de mini-golf, j'ai bien apprécié les labyrinthes et les obstacles très farfelus. comme 🛤 réalisme des accélérations ou des ralentis de la balle, hésitant au sommet d'une pente ou s'arrêtant juste au bord du trou! Les bumpers de

flippers qui disparaissent a la balle les frappe plusieurs fois ne facilitent jamais les choses. Si vous devenez un as du ricochet avec un minimum de pratique, choisissez CONTINUE avant de commencer le jeu puis tapez mot de passe PUTT: vous pourrez choisir de tester vos qualités.



pius simples ne sont pas les moins difficiles



Au début de chaque partie, vous déplacez le marqueur jusqu'à l'endroit souhaité pour mettre votre balle sur le tee : pensez déjà aux angles de vos premiers ricochets.



COMMENTAIRE

Lors de sa sortie sur micro, Hard Drivin' ouvrait une nouvelle ère dans les courses automobiles. L'animation en trois dimensions surtaces pleines étaient d'une conception très originale. La ver-

originale. La verconsole ne retire pas au
console ne retire ses propres
console ne propres
console ne retire demande un bon
console ne retire pas au
console ne retire pas

ARRO



C est le crash

Tout obstacle encontre est synonyme de perte de
temps et parfois de
sortie de route. Un
mode replay permet de revoir la
collision. Ainsi le
joueur peut en tirer
toutes es consequences et amelioer sa conduite

Des que l'on son ce la route, une reche de direction naque au joueur l'endron ou il doit aire pour se anettre dans la course.



REVIEW

LYNX



Circuinde vitesse ou parcours acrobatique C'est la carte du debunde partie

Le choix des commandes vitesse automatique ou manuelle

Déja connue sur micro débarque sur consoles, d'abord Megadrive et maintenant Lynx. Ce programme reste fidèle à l'original. A bord votre véhicule tous les jours, vous prenez

route pour un des deux circuits proposés : parcours de vitesse ou acrobatique. La difficulté est double : rester sur la route éviter les voitures qui circulent dans les deux sens. Même vous choisis sez les vitesses automatiques au lieu des vitesses manuelles, il vous faudra vous habituer à conduire cette voiture, extrêmement sensible au moindre coup de volant ou d'accélération. Le but du jeu est de battre le redoutable Phantom Photon, contrôle par l'ordinateur. Une fois cela réussi, votre nom restera gravé dans le tableau des héros. Il ne vous restera plus qu'à battre votre propre record! Seul impératif pour ne pas être disqualifié : atteindre les trois points de contrôle dans un temps limité.





MINTENDO

Oh no ! une succession de désastres se sont abattus sur une colonie d'explorateurs de l'espace : ils sont retenus prisonniers par des extra-terrestres. Depuis quelque temps, ces aliens reprogramment des robots pour arrêter la colonisation de l'espace par les hommes et, surtout, pour éliminer toute race humaine.

Les autorités terriennes, en apprenant la nouvelle, ont été quelque peu contrariées, pour ne pas dire plus et leurs nombreuses tentatives pour libérer cette colonie humaine ont échoué. Les défenses des robots valent largement l'homme le mieux entraîné. Une seule solution : faire appel au super-héros, vous bien sûr, qui appartenez à l'élite des guerriers, Low-G-Man! Vous êtes en mesure de vous déplacer dans un milieu à forte pesanteur en faisant des sauts gigantesques et sans jamais souffrir à l'atterrissage. La loi de la gravité selon Newton a sa pomme ne vaut plus grand-chose face à ce héros équipé d'un sac à dos basse gravité. Il faut partir pour remettre dans l'ordre dans la galaxie avant que les robots et leurs maîtres contrôlent la totalité de la galaxie.

COMMENTAIRE



Lorsque j'al chargé Low-G-Man pour la première fois dans ma NES, j'ai été déçu : des sons grinçants, des graphismes aux couleurs criardes III un scrolling saccadé. Mais, j'ai trouvé que les actions du personnage sont captivantes. Cet intérêt pour le jeu vient du fait que les difficultés des niveaux sont bien dosées. J'ai mis trois quarts d'heure pour terminer III premier niveau, mais ce temps

passé n'est pas du tout frustrant. De plus, c'est un plaisir d'essayer toutes les armes et de prendre aux ennemis des icônes d'armes supplémentaires qui augmentent votre puissance de tir. Low-G-Man n'est pas un jeu indispensable, mais si vous avez un peu d'argent à dépenser vous pouvez l'acheter.

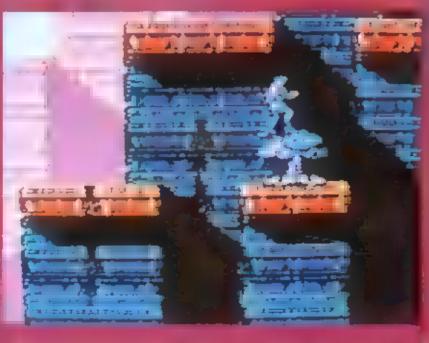


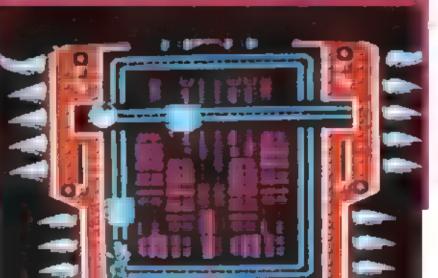




STRUCTURE DE JEU

Chaque niveau est divisé en trois sous-secteurs.
Les deux premiers se déroulent dans des paysages au scrolling multidirectionnel avec, à la fin de chaque secteur, un monstre. Ils ne présentent aucune difficulté. Le troisième secteur oppose votre force d'apesanteur à un gardien dont vous venez à bout en détruisant les tourelles protègeant sa tête.





LE CHOIX DE



En appuyant sur la toumanette, l'écran de se armes apparaît. Si vou à ramasser, durant le d'armes, vous pourrez ce magasin une armes à utiliser contre les rouçants. Boomerangs me bombes et boules de efficaces pour mettre en hordes de robots. Cha armes dispose de tros puissance. Pour obten maximale, le joueur raicônes.

NINTENDO

REVIEW





UNE LANCE QUI



La technique de combat il plus utilisée consiste à se servir de son pistolet électro-magnétique paralysant. Le monstre atteint attend il coup de grâce sous il forme d'une fance. Le joueur plante son pic dans le robot. Après plusieurs coups bien placés, ce dernier explose, laissant à ses pieds un bonus.



LA BALADE DE LOW-G-MAN



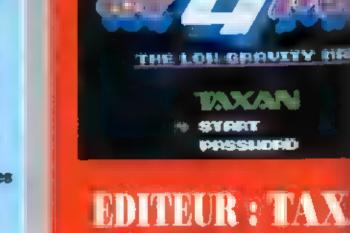
les robota sont à la poursuite de Low-G-Man et cer lins se déplacent dans des véhicules. Pour vous et imparer, il suffit de paralyser l'engln et poignarder l' onducteur. Vous le garderez tant qu'il y aura assez le carburant et une fois à l'intérieur, vous serez avincible. Attention, le véhicule subit des pertes de propurant à chaque fois qu'on lui tire dessus.

COMMENTAIRE



qualités graphiques et sonores, c'est un jeu très prenant qui vous gardera longtemps en haleine (ce qui m'a obligé à finir très

tard ce test!). L'action est rapide et nerveuse. Elle offre de nombreux challenges, particulièrement quand vous commencez à affronter les terribles monstres de fin de niveau. Si vous recherchez un agréable jeu d'arcade, n'hésitez pas à vous le procurer. Vous y passerez de nombreuses semaines, pleines d'action et d'émotion.



EDITEUR : TAX

DEFFICELTE: MOYELL NOMBRE DE VIRE OPTION CONTINUE AFE 福油加强有利化 曲蛇 医电影重要的影影器





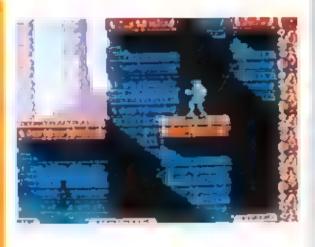




UNE RECOLTE FRUCTUEUSE



En détruisant les robots, vous obtenez des icônes qui redonnent de la force à Low-G-Man. Ces bonus vont des points d'énergie pour le héros aux points de puissance des armes. Prenez garde à la potion rouge, elle diminue votre ligne de vie d'une demisection! L'icône AGM augmente la hauteur des sauts, votre héros ira plus loin et plus haut...





PRESENTATION

Une très étrange histoire donne d'envoi à l'action. Il y a deux nive difficulté et un système de mot de

GRAPHISME

Les graphismes ne sont pas vra géniaux. Leurs couleurs agresses loueur.

BANDE-SON

Une musique qui saoûle au bout s quelques minutes et des effets sa éparpillés à travers le jeu.

JOUABILITE

C'est un jeu somme toute captiva un bon dosage des difficultés.

DUREE DE VIE

Arriver à la fin d'un niveau demas très bon entraînement et cela ne l pas en une heure!

INTERET8

Le jeu ne manque pas d'atouts me une réalisation très moyenne. Ses breux bonus et nouvelles armes cent son intérêt.

retrouvez-nous sur le nouveau code 3615 TCPLUS.

Plus de dialogues entre passionés de consoles. Plus de Forum pour les réponses à vos questions techniques.

Plus de détails sur la fabrication de votre journal au courrier des lecteurs.

Plus de tips pour vos jeux favoris.

Plus d'infos sur le monde des consoles.

Plus de petites annonces pour tout vendre, acheter, échanger.

Plus de résultats des meilleures ventes de jeux. Plus de jeux pour gagner plus de cadeaux.

Le 3615 code TCPLUS vous souhaite à tous une bonne année 92.



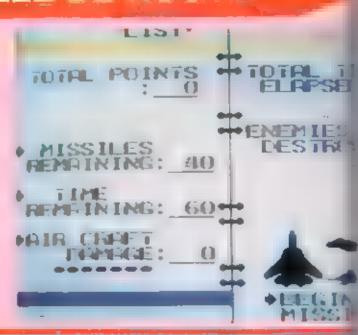
Lètes en première ligne. Vous devez réduire à néant les tignes ennemies en détrulsant leurs machines de guerre. Bien évidemment, chaque mission réussie vous fera bien voir de vos supérieurs vous donnera une chance de monter en grade. La chose qui compte le plus pour vous, c'est de rentrer indemne. G-Loc est un shoot-them-up en 3D vu du cockpit. Le joueur utilise des missiles et des canons contre les forces ennemies. A chaque destruction de véhicules et embarcations adverses, vous êtes crédité de points qui vous servent à acheter de nouvelles armes entre chaque mission. En outre, ils sont indispensables pour obtenir des décorations. Avec 160 points vous atteignez le nirvana des récompenses et serez considéré comme le héros qui a mis fin à la guerre.





FEUILLE DE ROUTE

Entre chaque mission une carte d'information s'affiche à l'écran. Elle résume les résultats de la mission terminée et détaille vos prochains objectifs à affeindre. Il est possible d'acheter plus de missiles, du temps supplémentaire et d'effectuer les réparations de votre engin. Un avion abattu équivaut à un missile en plus, à dix secondes supplémentaires ou à une simple réparation.





REVIEW D





COMMENTAIRE



Faire tenir un tel programme d'arcade à l'intérieur d'une Master System était un projet ambitieux, pour ne pas dire plus. Aussi étonnant que cela puisse paraître, Sega a parfaitement réussi. Les graphismes sont "propres" et nets. Malgré un léger flottement de certains sprites, l'animation en 3D est rapide et convaincante. Le son n'est pas très fort et certains airs sont inaudibles. Le point fort de ce jeu vient de la variété des

missions et des briefings très détaillés. Par rapport Top Gun II sur Nintendo, je trouve que G-Loc est plus riche et passionnant. Le système des points est une idée originale. Cela donne un aspect stratégique à la partie. L'action est rapide et "violente". Elle offre un challenge passionnant qui rend le joueur accroché au jeu. Sans nul doute, il s'agit du mellleur shoot-them-up 3D sur Master System.





CONSOLES +



L'ARCADE A 360

La plus grande conversion arcade de G-Loc a pour nom R 360. C'est une cabine ronde dans laquelle li joueur prend place. Elle est capable de tourner sur 360 degrés (d'où son nom) dans quatre directions différentes. Blen évidemment c'est le joueur qui pilote son avion à l'écran. C'est vraiment une superbe machine, dont malheureusement le prix est très élevé.



Je dois admettre que j'al été agréablement surpris par G-Loc. Il est pourtant vrai que les graphismes sont très moyens et le son est sans "relief", mais l'intérêt du jeu n'en souffre pas. Ce shoot-them-

COMMENTAIRE

up est assez agréable. Frissons acrobaties assurés! Mon plus grand regret vient du fait qu'il est très difficile d'éviter les missiles adverses, même si je fais tout pour anticiper leurs tirs en détruisant le plus grand nombre d'ennemis. Mais ils apparaissent devant vous si soudainement qu'il faut être très fort pour ne pas s'en prendre un en pleine face. Les niveaux ne sont pas assez différents les uns des autres. Il semble qu'il suffit de tirer sur tout ce qui bouge sans qu'il y ait besoin de mettre au point moindre tactique. Le jeu a ainsi ses limites. G-Loc n'est pas un shoot-them-up qu'il faut obligatoirement acheter, cependant face à d'autres simulations de combat aérien comme Top Gun II sur NES de Afterburner, il est loin d'être ridicule.



PRIX : D

THE STREET OF TH







PRESENTATION

Pas beaucoup d'options mais de : belles présentations d'écrans et a menus.

GRAPHISME

Les sprites sont bien réalisés et la tion est fluide.

BANDE-SON

Des sons affreux et des effets son qui n'apportent rien au jeu.

JOUABILITE

C'est un jeu très agréable et passinant avec un côté stratégique qui l'action d'être trop répétitive.

DURED DE VID

Des tas de missions qui vont vous décoiler.

INTERETT?

Un bon jeu sur Master System polles chasseurs en herbe.



La peur!

Au début de chaque niveau, Pengo est Isolé au milieu des labyrinthes de Tartix, tandis que les sno-bees entrent très rapidement en action. Repérez les œufs qui clignotent a cassez-les avant qu'ils n'éclosent : vous accélérez ainsi l'extermination des sno-bees m améliorez votre bonus temps.

ateressants bonus temps à condition d'être remement rapide!



A u pays des glaces, les pengos, adorables petites créatures des nelges, sont menaces par les sno bees, monstres qui dévorent tout sur leur passage. Rien ne leur résiste dans ce labyrinthe infernal! A vous d'aider les pengos à survivre dans ce continer hostile : bombardez les sno-bees avec des blocs de glace ou assommez-les contre les murs pour les tue découvrez et cassez leurs œufs pour les empêcher de se multiplier!

Il vous faudra être très aglle et très rapide pour parcourir les 64 niveaux avec quatre pengos seulement. En atteignant les 30 000 points, vous pouvez certes gagner un pengo supplémentaire. Un bonus spécial vous est également accordé si, tout en évitant les sno-bees, vous parvenez à aligner côte à côte les trois blocs de diamant. Mais plus vous avai cez dans le jeu, plus les sno-bees et leurs œufs son nombreux, plus ils se reproduisent et se déplacent rapidement, et plus il vous est difficile de les éviter dans un labyrinthe qui ne cesse de se compliquer. vous les frôlez de trop près ou si vous êtes cerné, vous n'avez hétas aucune possibilité d'échapper à leur grande bouche vorace !

COMMENTAIRE



Les pengos sont très mignons et lls m'ont totalement séduite! La réalisation d'ensemble de ce jeu un peu répétitif est tout à fait correcte, avec des animations assez CALAMITY JANE détaillées et de

bons petits brulages. Attention, Pengo ne se déplace pas toujours aussi vite que ses adversaires. Mais une lois que vous maîtrisez l'art de massacrer plusieurs sno-bees n même temps, vous passez apidement aux différents mireaux : les sno-bees grouillent pertout et vous n'aurez de cesse e vous en débarrasser! Rien de evolutionnaire, mais un petit jeu mos et très prenant.

Brroomm

Une arme très efficace : faites trembler les murs pour assommer les sno-bees qui deviennent alors une prole facile. Ne restez pourtant pas trop pres d'eux, ils auront le temps de vous avaler avant d'être devenus totalement inoffensifs.



mauvaise posture!



PRESENTATION GRAPHISMI ENIMATION









EN AVANT POUR LA CONQUET

Vous recrutez vos hommes en achetant les soldats à pied ou les cavailers dont le coût est beaucoup plus élevé. Vous choisissez le territoire à envahir et, après une marche rapide vers la région choisie, vos troupes atteignent les murs du château. Là il faut mettre en place les catapultes et s'en servir car c'est avec elles que vous causerez le plus de dégâts. La bataille finale se déroule entre les soldats restant en vie.





COMMENTAIRE

JULIAN

Bien que Defen der of the Crown soittres agréable a jouer. vous souhaite rez plus qu'il ne vous offre Les ecrans style arcade sontijolis et la partie strategique est assez simple pour que l'on puisse prendre

du plaisir Malgré cela il vous faudra peaucoup d'entrainement pour parvenir li triompher des scenes de joutes à cheval et même des duels à l'épèe Le jeu offre un challenge interessant Les seguences d'arcade 📁 la complexite de certains éléments strategiques lui donnent un réel intérêt, mais cela ne suffit pas. pour en faire un très grand jeu sur consoles

▲ Robin des Bois vous vient en aide...

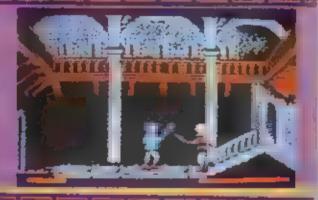


PILLAGE D'UN VILLAGE



Mener un raid contre un château ennemi est assez scile. Il suffit de pénétrer à l'intérieur et de tuer tous es gardes en combat singulier, l'épée à la main, lors sune époustoufiante partie d'escrime. Si vous faites appel à Robin des Bois, l'affaire est dans le sac, car il combat à votre place. Sympa, non ?

A L'AIDE ROBIN!



COMMENTA



RAD

leu d'arcade ou de stratégie ? Ces deux styles de leu ne sont pas à mon sens, assez développés Les

d'arcade sont trop lentes et les mouvements s tandis que la partie strategique est trop elifait souvent appel au nasard. La realisasoignée gache le plaisir.

LES JOUTES DU TEMPS JADIS



Participer à un tournoi est un moyen pour gagner. Tout ce que vous avez à faire est de vous battre contre trois adversaires les uns après les autres. La lance tendue, vous vous élancez vers eux sur votre fier destrier...

NINTENDO





EDITEUR : PALCOM PRIX : 0

DISPONIBILITY : OU! DIFFICULTE : MOYENNE NOMBRE SE VIES: 1 OPTION CONTINUE MVEAUX DE DIFFROULTE : PROTEINER IT & MEDICAL





PRESENTATION

68%

De nombreux écrans de présentation, intermédiaires et statiques.

GRAPHISME

Graphismes moyens, sprites acceptables mais décors pauvres.

BANDE-SON

68%

Effets sonores et musiques sans effets.

JOUABILITE

55%

La simplicité du jeu vous permet de vous y plonger sans grande difficulté...

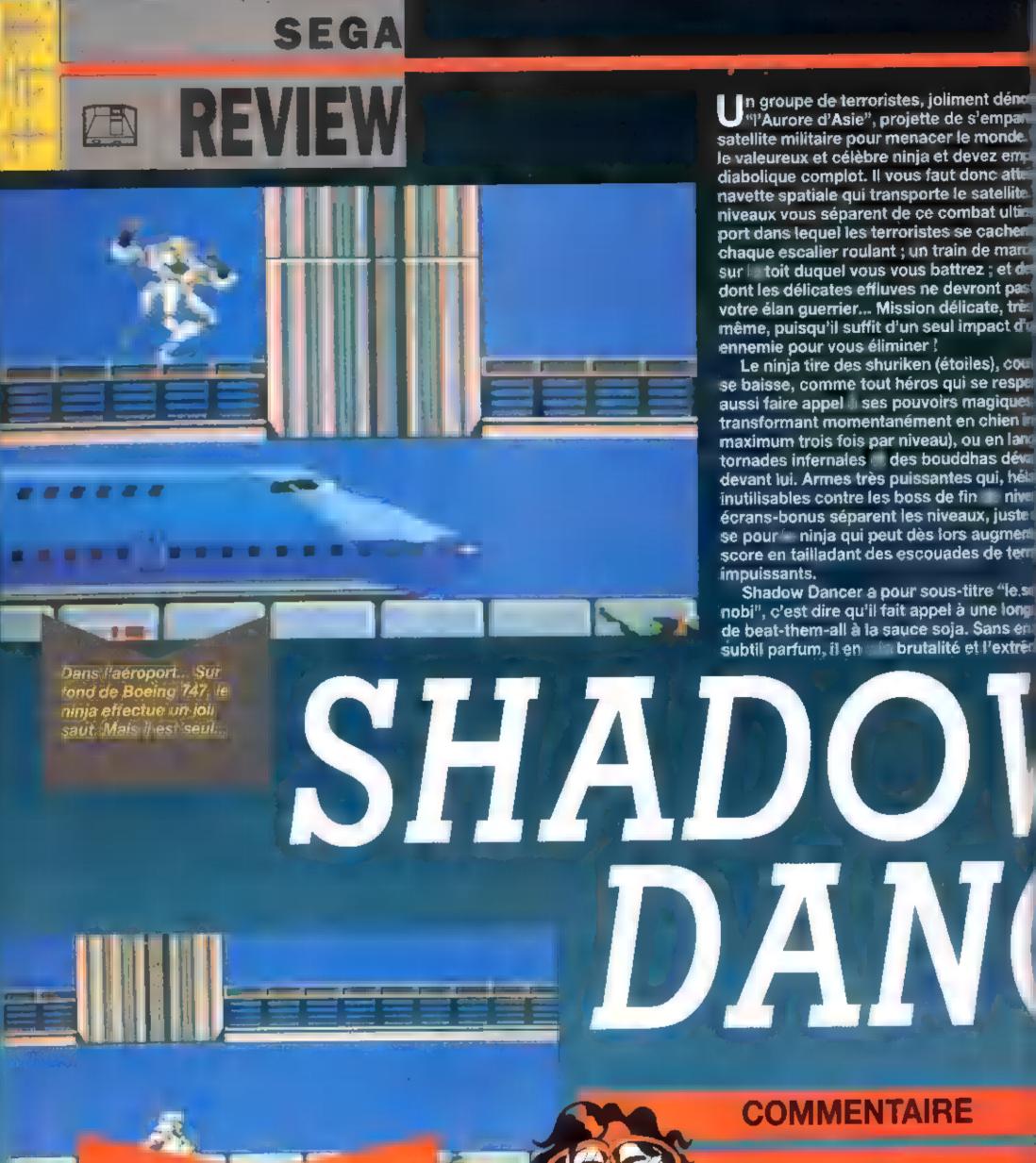
DUREE DE VIE

50%

...mais cela n'empêche pas que 🖿 partie soit difficile à terminer.

INTERET 54%

Une cartouche intéressante et originale mais dont les défauts sont trop nombreux pour devenir un grand jeu.



EL NIONIO

Testerai-je donc toute ma vie des combats sur écran déroulant à scrolling horizontal? Dancer n'apporte rien de nouveau à ce gen éculé. Suite à une ancienne attaque d'héme notre héros a bien du mal à effectuer ses qu mouvements primaires ; disons même qu'il toute souplesse. Par chance, ses ennemis : été victimes de ce fléau, véritable épidémie personnages de médiocres beat-them-all. alter-ego du ninja conserve quelques-unes lités motrices. Dans ce monde de semi-par pétrifiés dans des décors inertes qu'anime ment un scrolling laborieux, l'ennui naît des

niveau. Il se transforme peu à peu en colère quand on comp mission est quasiment impossible tant le ninja est faible : u suffit à l'abattre ! On recommence alors inlassablement ces ternes et sans intérêt, jusqu'à l'écœurement final, qui préci ment la cartouche dans la poubelle!

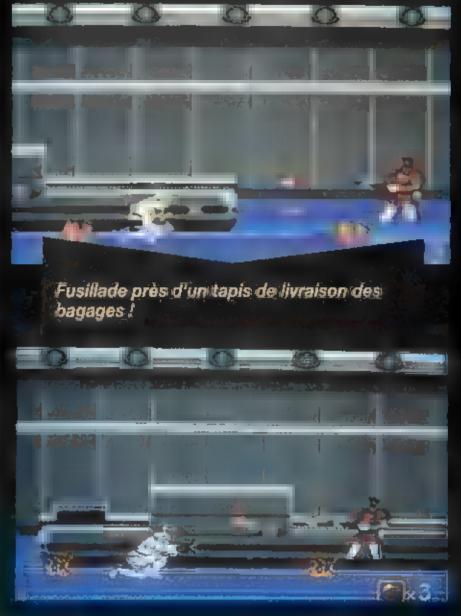
ROBMINIENTENES

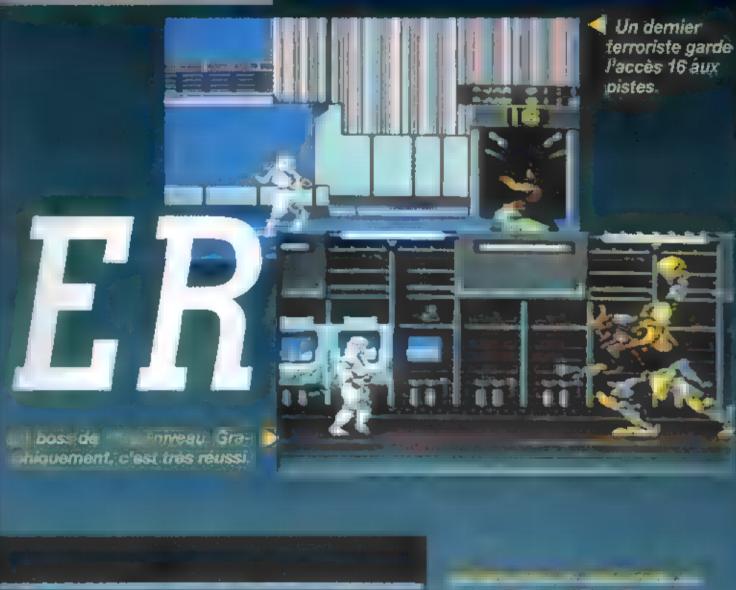


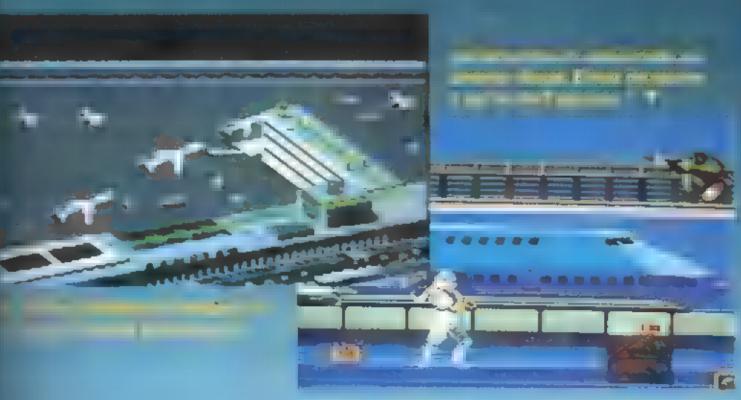
ROCKET

Shadow Dancer restera à jamais dans l'ombre! Aucune innovation, aucun exploit graphique, presque pas d'animation, une bande-son proche d'un silence pesant, une jouabilité qui pâtit d'une

sifficulté excessive de la misson, une durée de vie raccource à l'extrême par des niveaux sistes et décourageants, et un terêt affreusement limité : le cian est sombre ! Au chapitre ces satisfactions, je note juste es armes spéciales (chien, torade, bouddha), originales et cen réalisées, et des boss de fin ce niveau tout à fait honosiles... Mais quel programmeur cominel a eu l'idée de ne donner culune seule vie au ninja ?







REVIEW





EDITEUR : SEGA PRIX : C

DISPONIBILITE :: OUI
DIFFICULTE :: TROP DIFFICULT
NOMBRE DE VIES : 11
OPTION CONTINUE
TOTALN DE PARENTE LE





CARTOUCHE

PRESENTATION 36%

Quelle présentation ? A la rigueur, la vue aérienne de l'aéroport, la navette...

GRAPHISMB

48%

Les sprites ne sont pas mai dessinés. Mais aucune imagination et des décors d'une rare indigence.

ANIMATION

37%

Le ninja et ses ennemis ont été frappés par un mai terrible qui les a laissés à demi infirmes. C'est pathétique.

BANDE-SON

48%

Bruitages nuls. La musiquette n'est pas catastrophique.

JOUABILITE

-14%

Le ninja devrait être mis à la retraite, et vite! Visiblement, il ne tient plus le choc.

DUREE DE VIE 22%

Cartouche frappée d'un mai incurable : l'ennui.

NTERET21%

Une cartouche très faible. N'accusez pas les 8 bits de la Master System, on peut faire des merveilles avec l

午寺集

GAME BOY



REVIEW

eux agents militaires (un homme et une femme) ont pour mission de pénétrer à l'intérieur d'une forteresse gardée par des soldats ennemis. Les quatre zones à explorer se présentent sous la forme de labyrinthes. Dans la plupart des cas, pour passer d'une salle à l'autre, il faut récupérer des clés, tirer sur les portes ou encore tuer les ennemis. Les deux héros ont leurs caractéristiques propres. L'homme, spécialiste des armes, est le seul à pouvoir se servir des armes spéciales ramassées lors des combats. Même si la femme a la possibilité de tirer avec son arme, elle est surtout "faite" pour sauter par-dessus certains obstacles. Ainsi donc, il faut sans cesse choisir entre ces deux combattants lorsque se présente une situation périlleuse. Le joueur ne commande qu'un personnage à la fois. Mais, à tout moment, il peut changer de partenaire. En cas de coup dur, la mort d'un des deux agents, l'aventure continue. Pas de panique, des bonus d'énergie peuvent redonner vie à celui qui est mort. Plus vous vous enfoncez au cœur de la forteresse, plus les pièges sont ardus : commandes inversées, salles obscures, téléporteurs qui vous renvoient au début du niveau. Les ennemis, quant à eux, sont de plus en plus résistants et visent avec davantage de précision. Les monstres de fin de niveau ne sont accessibles que lorsque le joueur a examiné toutes les salles.



BONUS et ARMES SPECIALES



double la puissance de feu de votre arme.



redonne des munitions à votre arme spéciale.



trois tirs pour un seul coup !



les balles vont dans trois directions.



grenade à main.



lance-flammes redoutable, réservé à l'homme.



redonne un maximum de points d'énergle.



une barre de santé et ça repart !



clé pour ouvrir certaines portes.



surprise ! Bonne ou mauvaise ?

COMMENTAIRE



AXEL

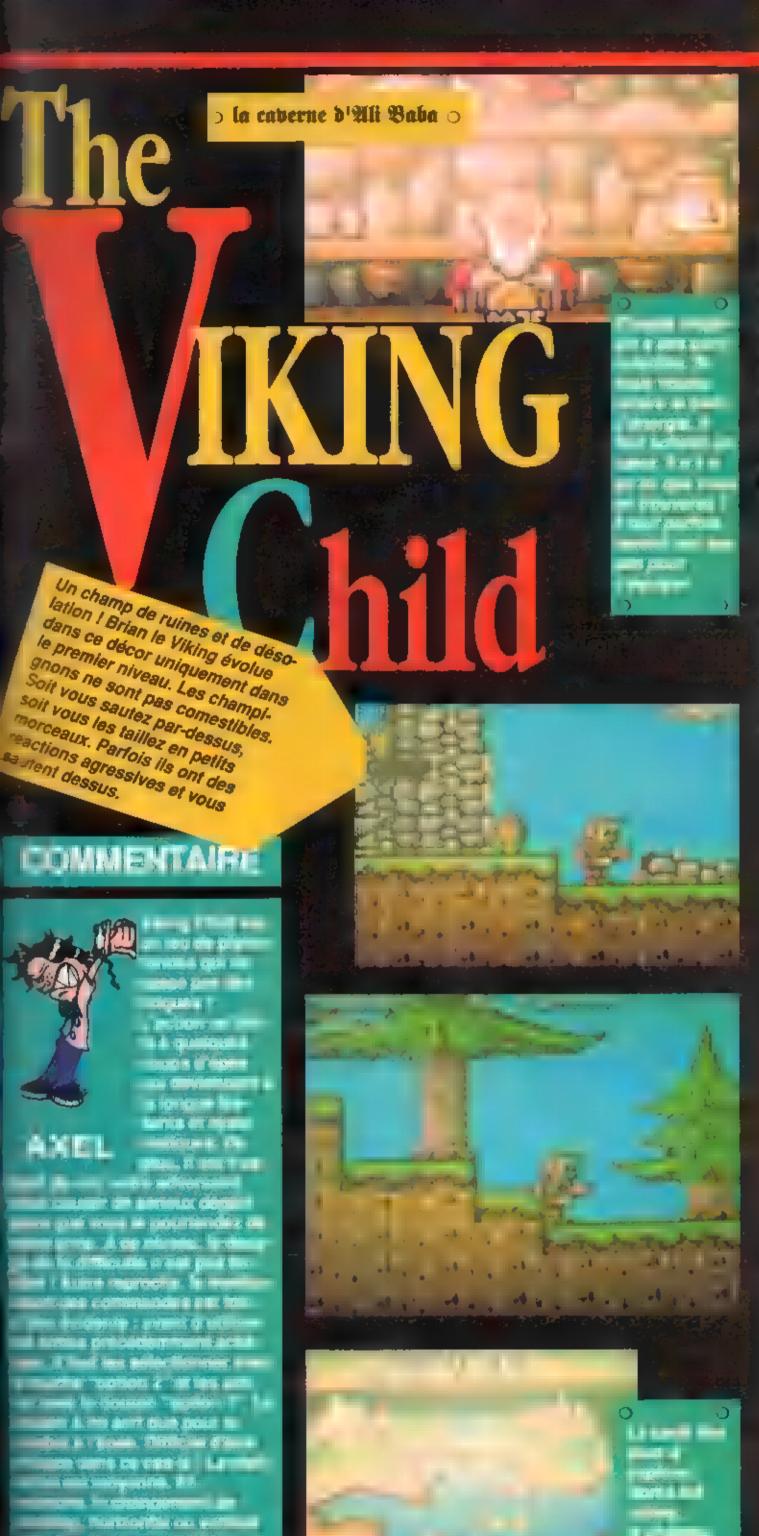
Ah quel dommage qu'il n' y ait que quatre niveaux dans ce superbe jeu d'action! Même si la difficulté est progressive, on arrive en quelques heures à la fin du jeu. C'est en fait le seul reproche

que l'on puisse faire car, pour le reste, c'est excellent. Les combats sont d'autant plus passionnants qu'il est possible de choisir son personnage. Les bonus et armes spéciales sont nombreux mais pas systématiques. Si vous revenez dans certaines salles, il faudra de nouveau combattre les mêmes monstres. Ainsi cela vous oblige à rester concentré sur le chemin à suivre. Fortified Zone ne manque pas d'atouts ni d'originalité.









- The large to be seen and

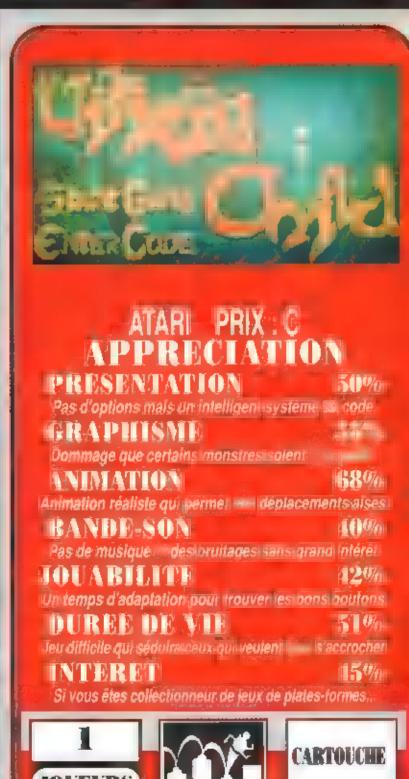
REVIEW

LYNX



Trop jeune pour écumer les mers du Nord et trop vieux pour rester dans les 'jupes' de sa mère, ce enfant viking passe le plus clair de son temps à parcourir les environs de son village. C'est en revenant de l'une des promenades qu'il découvre, avec houreur, le pouvoir maléfique dieu des Ténèbres : maisons détruites, village en ruine, disparition des habitants et de sa famille. N'écoutant que son courage et surtout Odin prophète descendu sur son arc-en-ciel, Brian part délivrer sa famille. Il devra traverser de nombreux paysages de battre contre les forces mal, aussi laides méchantes les unes que les autres. Pour chaque combat victorieux, Brian ramasse soit des pierres précieuses soit

l'argent. Ces pièces monnaie servent à acheter dans les différentes boutiques (deux à trois par niveau) des armes plus puissantes comme les éclair et les boules de feu, les bombes et aussi des cœurs qui lui redonnent de l'énergie. Et en aura besoin l'achaque fois qu'un adversaire le touche, il perd une moitié de cœur et recule de plusieurs mètres. Un ennemi plus coriace que les autres garde la clé qui permettra de passer au niveau suivant. C'est surtout à cette occasion qu'il faut utiliser les armes supplémentaires. Pour le reste, la seule épée de Brian suffit à anéantir les monstres. Mais n'est pas bon de rester trop longtemps dans les parages : les ennemis ont la fâcheuse manie de réapparaître au bout quelques secondes...







REVIEW

ous les treize ans, un endroit tel que Ghost City apparaît. Cette ville épouvantable est habitée par des sortes de démons et de créatures grotesques qui prennent plaisir à terroriser la population 🔳 à commettre des actes démoniaques. Mais le plus terrible dans tout cela, c'est que ces monstres ont tendance à kidnapper les enfants, à voler leur âme et, pour finir, à les sacrifier. C'est dans ce contexte que vous arrivez. Vous êtes un sympathique fantôme, prêt à défendre a à sauver les enfants emprisonnés. Pour cela vous pouvez compter sur l'aide efficace de votre pistolet-laser. Cela ne veut pas dire que votre "travail" sera facile. En effet comme les âmes des enfants ont été dérobées, ils ne peuvent pas agir de leur propre volonté. Ils ont besoin de votre aide pour sortir du Ghost Manor et rejoindre 📗 Ghost Headquarters tout en détruisant les mauvais fantômes qui se trouverent sur leur route. Laser Ghost est encore une de ces conversions approximatives de Sega, en ce sens qu'on y retrouve 🖿 côté Operation Wolf mais qu'un nouvel élément a été ajouté, à savoir l'enfant que vous devez protéger. Il ne faut jamais oublier que les ennemis sont prêts à tout pour garder l'enfant en captivité.



▲ Aurais-tu oublié que tu dois surveiller et protéger cette fillette des revenants qui hantent les lieux ? Charmante, n'est-ce pas ?

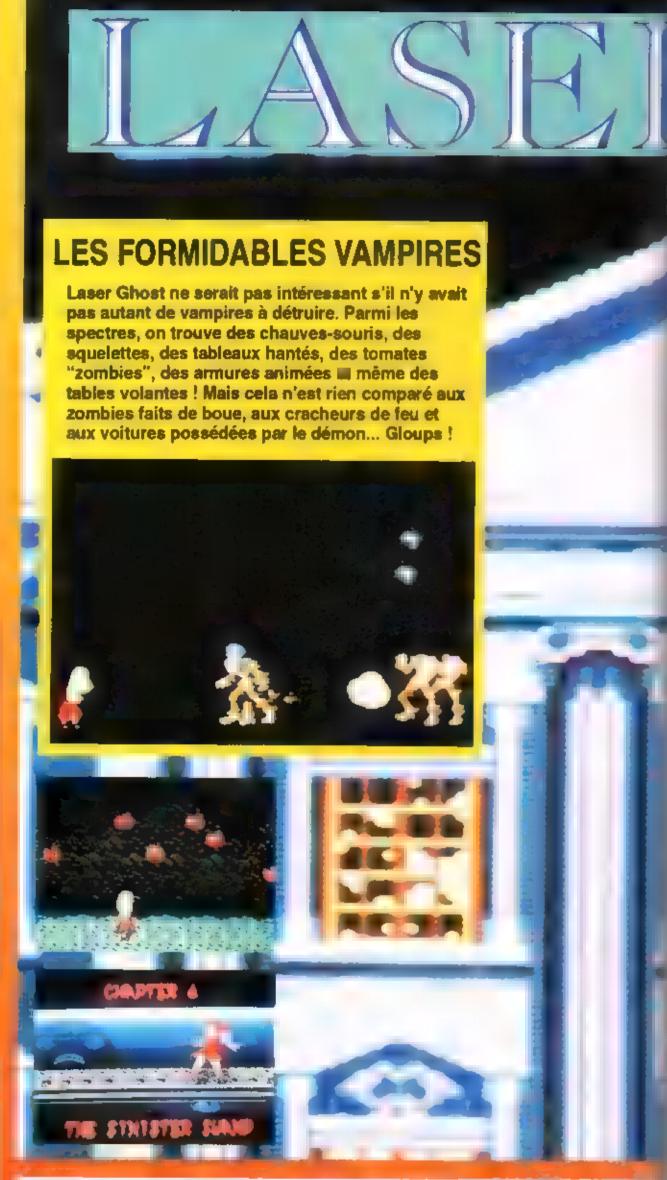
COMMENTAIRE

A l'origine, Laser Ghost est un jeu de salle d'arcade amusant, une sorte de Beast Busters avec des munitions a volonté. Je n'aurais pas été surpris que le jeu soit



complètement transformé, après avoir vu ce qu'il est advenu de Line of Fire. Heureusement, cette fois il n'a pas été dénaturé par les transformations. Le jeu reste agreable et amusant, et pourtant... les graphismes n'ont plus grand-chose à voir avec l'original, le son est

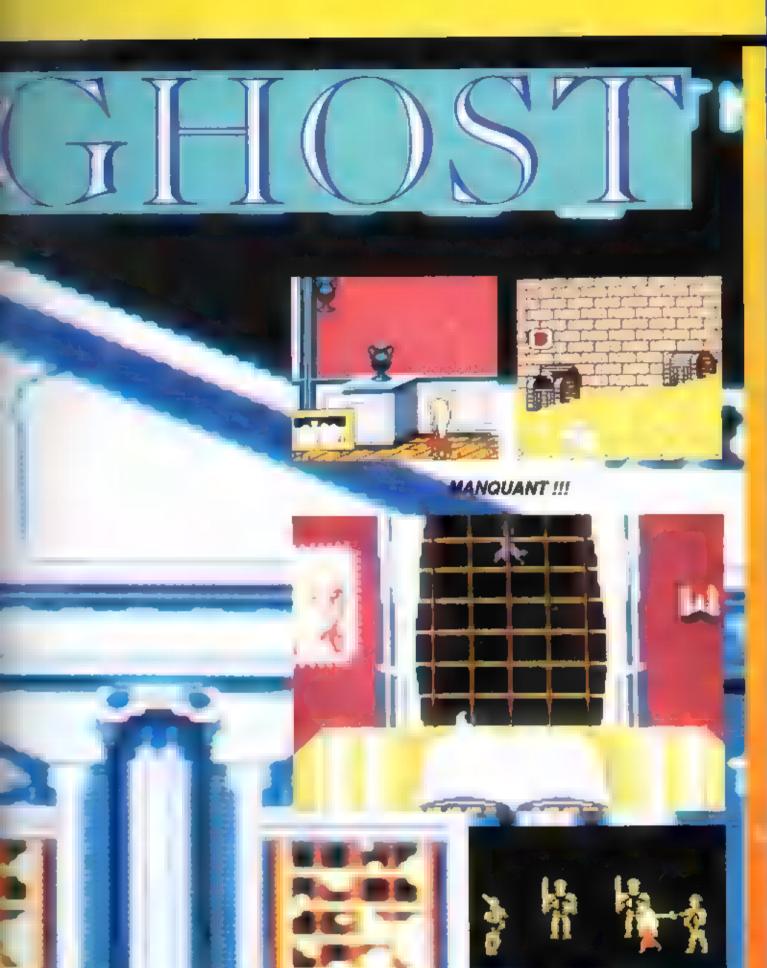
effroyable, pour ne pas dire plus et le système de contrôle est inutilement délicat. Mais, il y a un "je-ne-sais-quoi" qui fait de Laser Ghost un jeu tout à fait passionnant. Et cela est encore plus vrai grâce au Light Phaser. Tous les fanatiques de cet instrument trouveront du plaisir à jouer, tandis que les autres feraient bien de s'en procurer un.



N'EST-ELLE PAS ADORABLE A DIRIGER







COMMENTAIRE



Si vous vous attendiez a voir de superbes images, a entendre de jolis sons et à jouer à un jeu étourdissant, vous avez tout faux ! Cependant l'essentiel est que l'on passe un agréable

JULIAN

ar eveil.

moment. Le curseur à l'écran ressemble à une ache de peinture ce qui, au sebut, est assez surprenant, ais par la suite, avec l'habitu-: le jeu devient passionnant et mractif. If y a beaucoup d'enne-- s à abattre et le fait de garder juours un œif sur la fille est bonne idée ; cela ajoute une --velle dimension au jeu et et ge le joueur à rester toujours

VIVE L'ENTRAIDE

Il existe deux manières de jouer à Laser Ghost. A un joueur d'abord, le joypad est alors utilisé pour contrôler le pistolet, tirer et se servir des armes spéciales. A deux joueurs, celui qui a le Phaser contrôle le pistolet et l'autre utilise 🖿 joypad pour se servir des armes spéciales. Cela signifie que, si vous avez un ami qui n'est pas tres nabile pour ce genre de jeu, confiez-lui de préférence 🖼 joypad et il lancera des bombes "intelligentes" qui ne feront cependant pas trop de dégâts!



SEGA

REVIEW





EDITEUR I SEGA

mpusen continue.





PRESENTATION

Pas d'options, mais beaucoup d'écrans intermédiaires.

GRAPHISME

52%

L'animation des sprites est très moyenne. Rien de bien excitant.

BANDE-SON

48%

Des effets sonores déplorables. N'hésitez pas à baisser le volume pour ne pas être déconcentré lors du jeu.

JOUABILITE

10%

Le système de contrôle est déroutant. Il faut de l'entra nement

DUREE DE VED

65%

Il y a plein de niveaux, de bonus et de nombreuses salles secrètes.

INTERET71%

Un jeu intéressant grâce au phaser qui permet de se défouler en s'amusant.



otre Terre est une nouveile fois menacee et vous allez sauver Hoggish Greedly, le Mechant, s'est mis dans l'idée de forer des puits 🚾 petrole dans tous les parcs nationaux américains l Le gouvernement n'a pas vu venir 👚 menace et n'a pas note que des escadrons d'avions il guerre et des installations de blindes ont été places et construits par Greedly au-dessus - sites naturels en historiques. Ce qui est sur, c'est que cet homme dangereux et qu'il faut l'aneantir. Chaque niveau est divise en deux sections. La première représente shoot-them-up scrolling horizontal Captain Planet doit repousser des hordes d'ennemis et detruire les installations Greedly. La seconde partiel est un jeu plates-formes ou notre heros vole ça er la en détruisant tout ce qui a un rapport avec les sombres projets in notre ennemi

COMMENTAIRE



Captain Planet, au départ, est un mauvais dessin animé, ce qui n'était pas bon augure pour leu semble que programme conserve cette "qualité". Ca ne paraît pas trop mauvais au débui pien que la partie shoot-them-up n'ait rien à voir avec le cartoon Cela dit il y a de quoi perdre patience torsque pour centième fois vous mourez au même endroit au début, l'exploration jeu est prenante, elle devient rapide-

ment répétitive lassante. La qualité médiocre des graphismes du son pourrait être excusée si jeu ne vous plaçait pas sans cesse dans des situations sans issue. En multipliant le nombre de tirs de votre véhicule, le jeu aurait certainement gagne en intérêt. Beaucoup de choses auraient pu être amé liorées comme par exemple les angles vue joueur.

LES MOYENS DE LOCOMOTION



aquatique menacé par le terrible Greedly.



er Une baille de sousanann

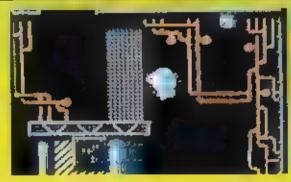
CE QUE L'ON PEUT RAMASSER

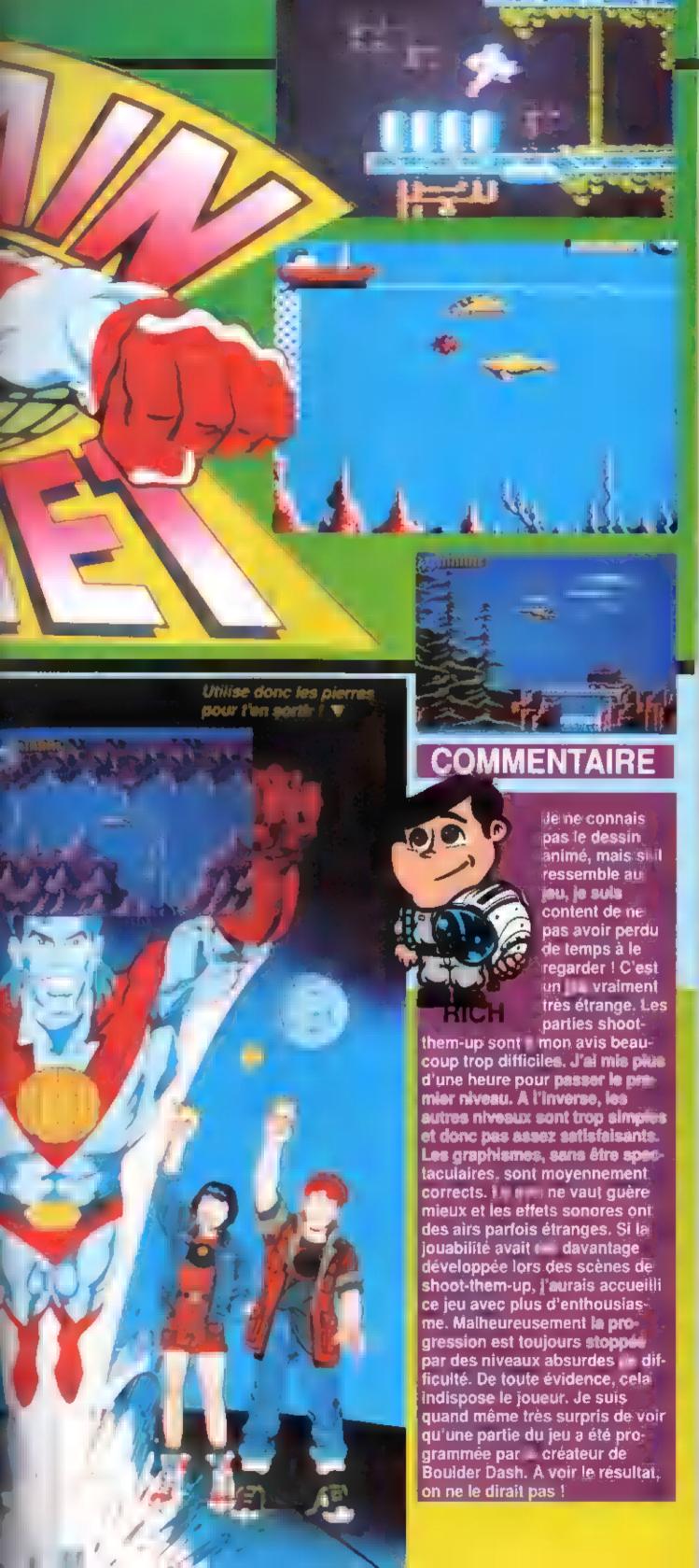
Captain Planet est aidé par des bonus de puissance laissés par les hommes vaincus de Greedly. Les icones à ramasser offrent soit des tirs bi-directionnels soit une plus grande vitesse. Il y a enfin des boucliers de protection et des vies supplémentaires.

Captain Planet est le fruit d'une combinaison de cinq anneaux magiques. Cela veut dire qu'il est capable de se servir de ces pouvoirs pour vaincre les ennemis. Dans les premiers niveaux, le joueur utilise des boules de feu, des vagues de trombe d'eau, des tourbillons de vent, des ouragans et des blocs de pierre contre les ennemis et va même jusqu'à sauver les animaux en détresse. Par la suite, le feu vous aide à lutter contre vos adversaires et l'eau et le vent sont des alliés contre les gaz toxiques et les acides. En utilisant tous ses pouvoirs, Captain Planet reste le maître de l'action.

LESPOUVOIRSDE CAPTAIN PLANET

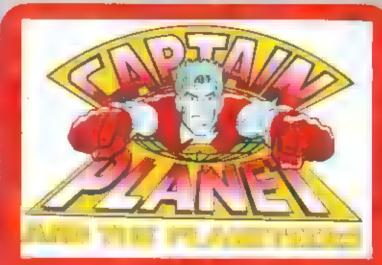












EDITEUR : MINDSCAPI PRIX : D

DESPONIBILITY: OUT MINISTRUCTURES DEFENDED IN **NOMESKÝ METYME** PIRON CONTINUE : INDIN THE RUX DE DEFFICULISM MONTH OLD TAXABLE





CARTOUCHE

PRESENTATION

Une variété d'écrans, une présentation "lourde" et aucune option de jeu.

GRAPHISME

58%

Des sprites difficiles à faire bouger des décors sans originalité.

BANDE-SON

48%

Le son s'apparente à du morse dont 📮 partition serait passée dans une déchiqueteuse! Achetez des boules-quiès!

JOUABILITE

57%

Au début, on est déconcerté par la difficulté du jeu. Les plus "mordus" aurontils le courage d'aller plus loin ?

DURBB DB VIB

56%

Il y a cinq niveaux mais la difficulté est immense. Des crises de fureur sont à prévoir à chaque "game over".

INTERET 56%

Une réalisation très en dessous (graphismes et son), une jouabilité déplorable... A vous de voir.





n général, l'existence du prisonnier de quen

moyen est plutôt triste... Sauf quand on découvre, au fond de sa cellule, un super armement confidentiel ! Une fois cette arme hyperpuissante en sa possession, notre prisonnier peut voir son évasion sous de meilleurs auspices. Suffit de trouver une jeep, mec, pour rentrer à la maison ! Line of Fire est construit sur ce scénario hautement vraisemblable.

Mais bon. Les troupes ennemies, en tout cas, font tout pour que vous ne soyez pas de retour à l'heure de la soupe. On peut même dire que, tel Rambo, vous affrontez une armée entlère, juste avec votre m(traillette sophistiquée et quelques grenades bienmûres. Déséquilibré comme combat ! D'autant qu'un boss vous attend évidemment à chaque fin de niveau, et qu'il n'est pas souvent commode... Qu'importe! Vous atteindrez peut-être l'incroyable déluge de feu du dernier tableau, et alors... La conversion du jeu d'arcade n'est pas très fidèle. On avait un jeu en 3D style Operation Wolf, on seretrouve avec un banal exercice de tir vertical ! En revanche, les niveaux, les ennemis, les boss suivent scrupuleusement wersion d'origine,



Les ponts sont des cibles faciles pour votre dinghy.



Barrage de tanks et tirs croises : mauvals !



Un essai réussi de scrolling en parallaxe. Bien pour le Master Systèm.

COMMENTAIRE



J'ai été très surpris en découvrant Line of Fire. Surpris et décu. Difficile de justifier le changement de point de vue du jeu : Dynamite Duke a clairement démontré que Master System pouvait très bien gérer des affichages 3D; pourquoi alors s'être contenté de réaliser un pauvre shoot'em up à scrolling vertical? Mais reconnaissons. pour voir les choses sous un angle favorable, que le déroulement du jeu suit fidèlement

version d'arcade. Toutefois, 🛮 cartouche m'a paru bien lente et drôlement facile ! L'action ne se corse vraiment qu'à un seul endroit, au milieu du niveau 2, mais pour le reste, c'est du gâteau ! Les fanas de jeux d'arcade resteront de glace. Eux aussi risquent d'être très décus.

TONNERRE DE FEU

Vos ennemis sont nombreux et diversifiés. Des troupes standard, bien sûr, mais aussi des jeeps des tanks doubles, des hélicoptère des bombardiers, des croiseurs et 📥 hommes grenouilles





RAD



Destruction massive ! La jeep pulvérise tout, installations eu soi et appareils éériens.

RICH

COMMENTAIRE

Quelle étrange conversion ! Line of Fire rappelle Enduro Racer en ceci que l'affichage 3D originel a été totalement perverti. Si bjen que cette nouvelle version est plutôt triste et ressemble à n'importe quelle autre cartouche de commando... Le scrolling vertical est lent et approximatif, les graphismes sont étrangement difformes, et les décors sont ternes, inintéressants. Rien de plus excitant du côté des

musiques et des bruitages. Même, je défie quiconque de ne pas baisser 🗏 volume au bout de quelques secondes de jeu l

Certes, 🔳 jeu se joue, facilement d'ailleurs. Au point que la durée de vie est singulièrement réduite : deux-trois essais, 📰 vous êtes au bout ! Conclusion : une cartouche qu'il serait bien malhonnête de recommander. En tant qu'initiation peut-être ? Non, même pas : une telle absence d'originalité et de difficulté est décourageante.

UN BATEAU UN AVION *

echapper du territoire mi serail mpossible sans eep dernier modele. elle peur utiliser des pes pour décoller comme vion al voler un court

icen Coujours plus lie peut devenir un de compat sorte de armilitres redoutable... mer-niveau-voil-unetransformation de votre noutez des hélices nelicoptere



REVIEW



EDITEUR : SEGA PRIX = C

THE PERSON AND A TRACE OF NOTES BY VIEW AND **DPTION CONTINUES** THE AUX DE DEPTERATE : CONTRACTO TO A CONTRACTOR







PRESENTATION

Trois niveaux de difficulté, des écrans intermédiaires, mais rien de fameux.

GRAPHISME

Des sprites petits et confus avec des couleurs de décor quasiment baveuses.

BANDE-SON

41%

Si vous avez les oreilles sensibles, comptez plutôt 21%.

JOUABILITE

58%

28%

Ok, c'est jouable, mais on ne s'amuse cas beaucoup.

DUREE DE VIE

Très facile. Une cartouche qu'on peut épulser en une heure, est-ce suffisant ? Même au niveau "hard", ce n'est pas "hard" |

INTERET 36%

Le bilan est triste. Une réalisation médiocre, mai adaptée, sans beaux graphismes ni sons, sans difficulté réelle. A oublier.

REVIEW

COMMENT

de pias Bugs 5 dans 🕿 re aver cela se avec 🖘 me je. plates Où libe ments

réunis

On avail

pris ba

NAVARRO

ser un excellent mome compagnie des héros animés. La réalisation prochable. Chaque tas propre solution, même est toujours le même : toutes les clés. Grâce et aux pièges variés, 🚾 mis en œuvre pour réa chaque fois différents... est très prenante et parfaite. A conseiller comme aux grands.

Bugs Buny

omme dans le premier épisode, le célèbre lapin mangeur de carottes doit retrouver sa fiancée enlevée par la méchante sorcière. A travers les vingthuit pièces du château hanté, il ramasse les clés qui lui ouvriront la porte du bonheur... Daffy Duck, Sylvestre, gros Minet, Sam le pirate, Wile le covote et tous les autres animaux familiers des cartoons vont, pour une fois, s'unir afin de faire échouer les projets de Bugs Bunny. Chaque niveau se présente sous forme de plates-formes.

Si les huit clés des premiers tableaux sont faciles à ramasser, il n'en est pas de même pour les autres : tuyaux, téléporteurs, catapultes, cordes... Autant de chemins à prendre pour parvenir à la victoire. Fort heureusement, des outils indispensables tapissent le sol des différentes salles. Le marteau et le pic pour casser les blocs de pierre ; l'arbalète, les bombes, les poids de dix tonnes pour anéantir les ennemis qui disparaîtront pour un certain temps ; le bouclier, l'éclair, le réveil pour ralentir les adversaires ; La carotte, enfin, redonne une vie au lapin. A chaque fin de tableau, un mot de passe permet au joueur de ne pas recommencer au début. Les nombreuses vies continues constituent un très bon moyen pour ne pas se lasser de ce jeu.



tour

monte la

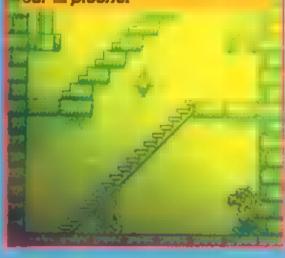
garde. La

se trouve

solution

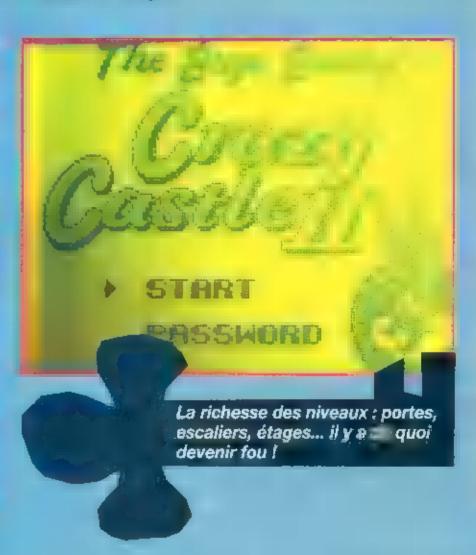
en haut

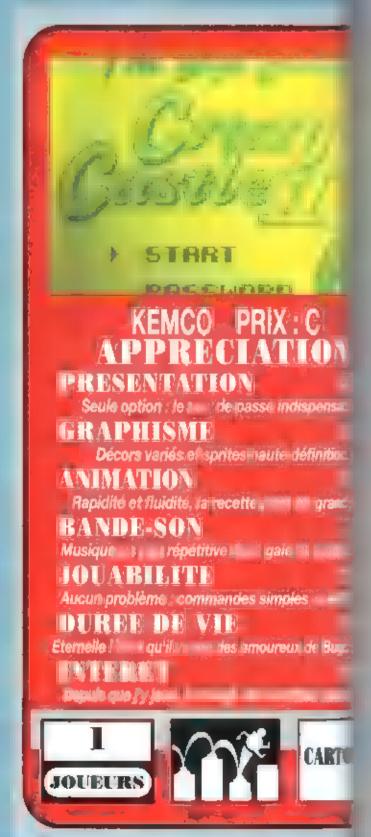
Tant que vous ne détruisez pas les blocs de pierre, vous êtes en sécurité. Il faut de toute manière mettre la main sur pioche.



La bombe est l'une des armes les plus efficaces contre les ennemis. En plus, vous pouvez toujours 🔛 récupérer si elle n'a pas explosé.









Numéro Hors Série



Numéro 1



Numéro 2

Somme totale:



Numéro 3

(Vous pouvez également



Numéro 4





Retournez-nous dès aujourd'hui le bon de commande ci-dessous accompagné de votre règlement à l'ordre de Consoles +.

VOUS	A retour procurer ces	ner à CONSOLES + - B.P. 53 numéros de Consoles + à:	 77932 PERTHES CI l'accueil, 9-11-13, r 	EDEX rue du Colonel Pierre-Avia,	75015 PARIS)
074)		Numéro 2 (451002)		Numéro 4 (451004)	
		Numéro 3 (451003)		Course Askels	

Numéro Hors Série (450074 Numéro 1 (451001) Nombre de numéros:)	Numéro 2 (451002) Numéro 3 (451003)
Je vous adresse la	somme de	29 F pour chaque numéro par :

Chèque bancaire	Chèque postal 🗆
NOM:	Prénom:
Adresse:	***************************************

(Délai d'expédition: 6 semaines)

歌 作 用 REVI

50 ans avant J.-C., un petit village de Gaulois résiste encore face à l'envahisseur romain. Ce village est bien sûr celui d'Asterix et Obelix ! Panoramix ayant disparu lors de son voyage vers Rome, les deux compères partent à sa recherche. Sa présence est en effet indispensable au village car lui seul détient le secret la potion magique qui permet aux Gaulois de résister aux légions romaines. Obelix et Asterix entament un voyage à travers 🥽 Gaule et une partie du monde romain. Chaque étape de ce périple correspond à un niveau du jeu. Les deux Gaulois distribuent allégrement les coups de poing à tous les légionnaires qu'ils rencontrent. Ceux-ci sont cachés dans le décor, qu'ils surgissent de dessous une fleur ou tombent du ciel en se servant de leur cape comme d'un parachute! Les Gaulois peuvent s'emparer de divers bonus, comme ceux qui permettent à Asterix (potion rouge) ou à Obelix (menhir) de provoquer une explosion, le plus souvent pour se frayer un passage ou trouver l'entrée d'un souterrain. En effet, comme tout jeu 💮 plateau qui se respecte, Asterix est bourre de niveaux secrets, de salles cachées, de pièges...



Sous les fleurs sont camouflés des légionnaires romains.

ASTERIS

Attention aux charge glier qui défend l'accès a suivant.

COMMENTA

Astera ficie d réalisa remandécon parti a capac graphi de la S

taille z



KANEDA KUN

en con et très fidèles à l'espe BD, animation réusse que 🗎 bande-son qui i un peu à désirer, et œ parfois un peu agaça les niveaux sont plutin ils sont bourrés de par secrets et de salles in Attention à l'option 🗯 joueurs : elle n'autors des parties simultanes cun des deux joueurs son tour, l'un après l'a Pas toujours évident Asterix est un de jeu teau attachant.



Les trois petits vieillards sortent de leur trou. Tapez plusieurs fois sur celui qui brandit une pancarte marquée d'un cercle rouge et il se rendra

Ces briques peuvent être demolies. Elles laisseront place à des bonus ou bien dévoileront l'entrée d'un souterrain



CONSOLES - 126



Obelix, malgré sa corpulence naturelle, est capable de sauter très haut.



Les menhirs ont · même pouvoir détonant que

COMMENTAIRE



Cocorico ! Première surprise : un jeu réalisé par des équipes de développement japonaises basé sur des héros populaires typiquement français! Deuxième sur-BANANA SAN prise au début du jeu : un menu

qui permet de choisir la langue dans laquelle on désire voir apparaître les commentaires : anglais ou ... français ! Qu'est-ce que cela signifie ? Tout simplement que, pour la Master System, la France est un marché très important. L'absence de caractères ou de pictogrammes japonais, qu'on est habitué à trouver sur les jeux d'origine japonaise, s'explique aisément par l'absence quasi totale (je n'ai trouvé qu'un seul magasin dans tout Tokyo qui commercialisait quelques SMS, et encore sa clientèle est constituée de touristes étrangers I) de cette console sur le marché nippon.



Les os sont des bonus que laissent les Romains une fois que vous les avez neutralisés Remontent vos points de vie







EDITEUR : SEGA

DISPONIBILITE: DIMEN, THE DIFFICULTE MOYET NOMBRE DE VIEW OPTION CONTINUE -NIVEAUX DE DIFFICULTI : ... CONTROL HOYEN





CARTOUCHE

PRESENTATION 78%

Le programme introduit l'histoire mais, en plus, il le fait en français !

GRAPHISME

88%

Les graphistes de Sega ont su retrouver le style de la BD malgré les limitations de la console !

89%

Un travail excellent!

BANDE-SON

414

Très léger.

JOUABILITE

73%

84%

La jouabilité est soignée : si vous n'arrivez pas à franchir un niveau avec l'un des personnages, 🖷 programme vous proposera de poursuivre vos essais avec le second Gaulois.

DURBE

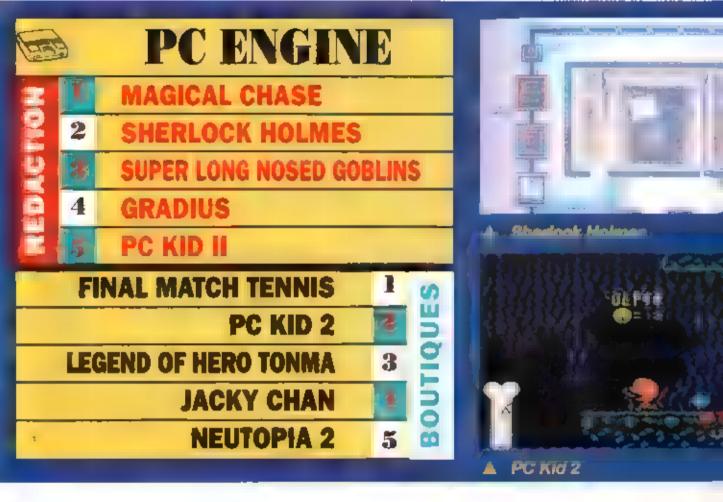
La relative difficulté de l'aventure compense des niveaux un peu courts.

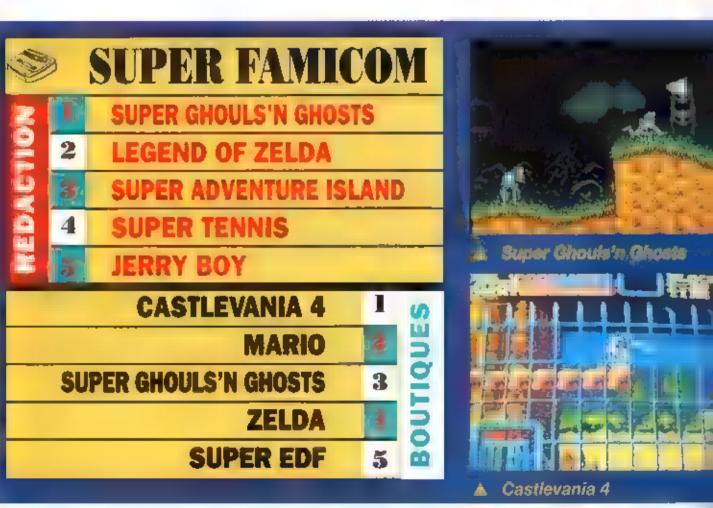
NTERET 78%

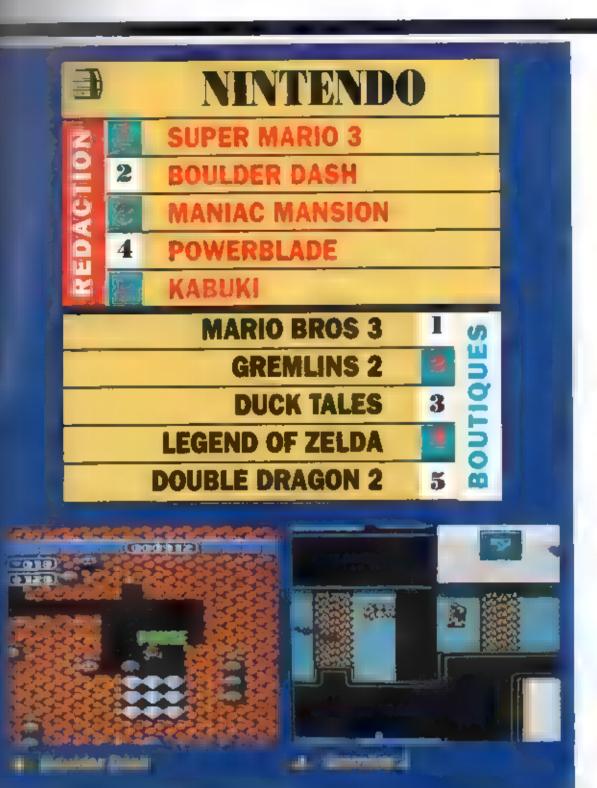
Un bon jeu basé sur une des BD francaises les plus connues.

















T District

اعتبارت النحنة



Bonjour à tous! Comment va ? Et l'école (ou le lycée si vous allez au lycée, ou le boulot si vous bossez, ou...) ? Avez-vous passé de bonnes vacances de Noël ? Vous êtes très nombreux à me demander des conseils pour l'achat d'une console. "Quelle est la meilleure entre X et Y", "comment brancher une 'ZZZ' sur mon téléviseur". Dur 1 Je vais, autant que faire se peut, essayer de vous apporter mes lumières. Je remercie au passage ceux qui me font parvenir dessine et pseudos à foison, ils ont compris ce qui me fait plaisir (les compliments aussi, mals n'allez pas le répéter, on penserait que je passe mon temps à regarder mon nombril! Ce qui n'est pas vrai! D'abord, pendant que je vous réponds, je regarde mon écran ; et, avec la bedaine dont les nains sont affublés [je ne fals pas exception !], seul un miroir me permet d'apercevoir mon nombril !). Bon, assez ri, passons aux choses sérieuses. Il est répondu à certaines des questions que vous me posez dans le Guide (numéro spécial Tilt-Consoles+, paru début décembre). Comme il n'est pas certain que tous vous le possédiez, je vals tenter de vous répondre. Et comme II est certain que la majorité d'entre vous ONT le Guide, je vals vous présenter mes réponses différemment, et vous donner mon avis personnel sur ces sujets! Oui! **WIEKLEN LE GRAND**

P.S. Heureux. Je suis heureux. Vos lettres sont géniales, et vos dessins ne le sont pas moins. Ce mois-ci, c'est Mikaël Arnika qui gagne un abonnement à notre superbe magazine, pour son non moins superbe dragon. Un autre merci au dessinateur dont nous ne connaissons que le surnom : Gul the Faber (en falt, je ne retrouve pas son enveloppe... Mea culpa!) qui m'a envoyé mon nom agrémenté de personnages. C'est beau, et c'est bon pour mon ego. Gros bisous à tous deux (aux autres aussi, blen sûr !).

APAISEUR DE CONSCIENCE

1) Dans les tests, pourquoi se vous pas plus du jeu lui-mêmes ses caractéristiques technique 2) Pour le hit-parade, il sera sitiable de se baser sur des son (chaque mois, une page en pur Consoles+; intéressant, nor 3) Organisez des concours cu LE MEILLEUR SCORE PAR NE, sur un jeu que vous avec tionné.

4) Suggestion intéressante : ma lettre, car je vous ai hyprovous êtes en mon pouvoir ! ma les façons, si vous ne la pub il j'irai chez mon libraire, j'ache tous les exemplaires de Consque je transformerai en papitore désintégrerai au micro-ondes 5) Ne tentez rien contre la suggestion de liquiderai mon libraire C'est dur la vie, hein ? Bon, car pas trop déprimé ? Alors je contre la suggestion de liquiderai mon libraire C'est dur la vie, hein ? Bon, car pas trop déprimé ? Alors je contre la suggestion de liquiderai mon libraire c'est dur la vie, hein ? Bon, car pas trop déprimé ? Alors je contre la suggestion de la vie, hein ? Bon, car pas trop déprimé ? Alors je contre la suggestion de la vie, hein ? Bon, car pas trop déprimé ? Alors je contre la suggestion de la vie, hein ? Bon, car pas trop déprimé ? Alors je contre la suggestion de la vie, hein ? Bon, car pas trop déprimé ? Alors je contre la vie, hein ? Bon, car pas trop déprimé ? Alors je contre la vie, hein ? Bon, car pas trop déprimé ? Alors je contre la vie, hein ? Bon, car pas trop déprimé ? Alors je contre la vie, hein ? Bon, car pas trop déprimé ? Alors je contre la vie, hein ? Bon, car pas trop déprimé ? Alors je contre la vie, hein ? Bon, car pas trop déprimé ? Alors je contre la vie, hein ? Bon, car pas trop de la vie, hein ? Bon, car pas trop de la vie, hein ? Bon, car pas trop de la vie, hein ? Bon, car pas trop de la vie, hein ? Bon, car pas trop de la vie, hein ? Bon, car pas trop de la vie, hein ? Bon, car pas trop de la vie, hein ? Bon, car pas trop de la vie, hein ? Bon, car pas trop de la vie, hein ? Bon, car pas trop de la vie, hein ? Bon, car pas trop de la vie, hein ? Bon, car pas trop de la vie, hein ? Bon, car pas trop de la vie, hein ? Bon, car pas trop de la vie, hein ? Bon, car pas trop de la vie, hein ? Bon, car pas trop de la vie, hein ? Bon pas tr

de plus classique) :

1) Pouvez-vous imprimer vote
en matière comestible (ce se
digeste après être passé au
ondes) ?

avec des questions (tout ce 👊

2) Soyons sérieux ! Vu que certaits des BitMap Brothers et ou gnosis ont été convertis sur l'ave, je voudrais savoir si GOD ! Pockets, Cadaver, Awesome dow of the Beast II, etc. serontés eux aussi, car j'admire ces et j'aimerais les retrouver sur console.

3) J'ai entendu il y a quelques que Lemmings allait être con MD, mais depuis, plus rien... vraiment sortir sur cette bécané était-ce une blague ?

4) Je sais, je rabache, mais cus sera disponible le Mega CD, e tout à quel prix ?

... Aaaaah ! Ça soulage ! Mers d'avoir bien voulu me lire jusc bout (j'ai pas été trop long ?). Bonne continuation, ô apaiseur conscience personnelle !

Sylvain 14 (c'est nain, ça, no:

Un nain apaiseur de conscierce veux dire curé ? Non ? Passon 1) Il y a une chose très importaune chose qui me tient tout parement à cœur. Une console d'intérêt que si elle dispose de jeux. Mais un bon jeu n'est parement un beau jeu. Tu nous recode ne pas décrire suffisamment jeu, et tu insistes sur les caracte tiques techniques. Mais ce ne s

aractéristiques techniques 🖙 👉 aront și un jeu durera plus de 🛌 es heures ! Les tests insistent 🛌 sur l'intérêt du jeu, sa jouabilité, ===ee de vie, en un mot le plaisir peut procurer. Les informations miques, moins importantes, se uvent dans l'encadré "notes", avec graphisme, les bruitages, etc. Non. Ce ne serait pas plus fiable. m'explique : il y ■ quelques nées, quand je n'étais encore 'un jeune nain et que ma barbe itait pas encore parsemée de anc, un professeur (chez les nains sont bien plus respectés que chez s humains) m'a appris un certain mbre de choses sur les sondages sur les statistiques. Par exemple, sondage, pour être raisonnableent interprétable, doit être fait de con aléatoire, et sur de nombreuses rsonnes. De plus, il y a de multiples cons de l'interpréter, selon les sultats que l'on désire obtenir. Par emple, si 30 sur 100 réponses sounnent Sonic, cela peut s'exprimer r: "30% d'une sélection aléatoire de 0 personnes ayant daigné pondre" aiment Sonic. De 🖩 à moncer fièrement que Sonic est éféré par 30 % des possesseurs de nsole (ou, pourquoi pas, de toute 🔳 epulation I), il n'y a qu'un pas ! Les ourcentages des ventes des bouues ont l'avantage de bien spécifier qu'elles signifient. Et, même s'il est oins intéressant de savoir combien exemplaires de Sonic ont été venis, c'est mieux que rien ! Vous êtes nombreux à nous emander des concours où le hasard intervienne pas. Et prendre les eilleurs scores à un jeu semble en fet correspondre à cet objectif. ous y réfléchissons avec application a fume !), et cela devrait voir le jour

Oui, maître. Si tu liquides le libraire, où 🔳 proireras-tu ton magazine préféré ? es questions, maintenant :

pidement (promis !).

Ah, mais nous l'avons déjà fait l ense donc, un magazine qui abime pas les forêts, qui est 100 % omangeable! Nous avions pris, our l'occasion, de fines feuilles de ke d'amande, imprimées de sucres e couleur. Malheureusement, et à 🗷 grande honte, je dois vous avouer

🗷 🕦 suis responsable (avec El Nio de l'arrêt de cette initiative pâtisà deux, nous avons fini la moi-

stock (soit quelque 50 000 💴 es) ! Je ne te parlerai même 🕶 🚁 crise de foie qui a suivi...

🔤 👊 partie des logiciels que tu à brève ou moyenne

> convertis sur Megadrive. 🐚 ne sois pas trop pressé,

≂ Beast I vient d'arriver,

attendre encore pour les autres.

est sorti récemment "devrait" arriver

un de ces jours sur MD. Quand ? Ma foi, malgré toutes les recherches que i'ai pu effectuer (entre autres dans les magazines japonais...), nulle trace. Electronic Arts (qui signe les cartouches de Psygnosis) reste très dis-

4) Officiellement, aucune nouvelle (Sega France est toujours muet sur ce suiet). "Courant 92", selon certaines sources... En revanche, il sera disponible très prochainement en import parallèle, mais au prix fort. Certains revendeurs l'annoncent à environ 4 000 F.

Wieklen le goinfre.

HELLO BORIS

j'ai quelques questions pour toi. 1) Dis-moi vraiment à quoi sert le correcteur de couleurs pour SFC ? 2) Est-ce que les ralentissements de certains jeux (Area 88, Arthur's Quest, Goemon Fight...) sont dus à la machine ou aux programmeurs? Pour quand est prévu le CD-ROM pour la SFC ?

 Quand on branche la SFC sur un téléviseur, l'image est décentrée. Existe-t-il un moyen pour la centrer ? J'ai acheté dernièrement Dracula sur SFC. J'ai trouvé ce jeu vrai-

ment très décevant par son graphisme (ce n'est vraiment pas digne d'une Super Famicom). Pourquoi une telle différence de graphisme entre Dracula et Goemon Fight?

Bat your Pattes

Mon cher Vladimir, je vals tenter de répondre à tes (nombreuses) ques-

1) A corriger les couleurs. Certains anciens téléviseurs acceptent la SFC, mais affichent des couleurs qui ne sont pas conformes aux teintes originales. Cet accessoire sert à combler cette lacune.

Tout le monde dit que les Japonais prévoient tout, ne font jamais d'erreurs, etc. La SFC est un exemple flagrant du contraire (si le MSX n'avait pas suffi à le démontrer l). Quand la SFC a été mise au point par Nintendo, la NES était l'une des consoles les plus répandues au monde (c'est d'ailleurs toujours le cas...). Comme NEC et Sega, Nintendo a prévu sa console 16 bits en considérant une compatibilité totale avec la NES. Ce qui l'a amené à utiliser un processeur lent (65C816 cadencé à moins de 4 Mhz) mais compatible avec le processeur de la NES (RP2A03)... Toute une armada de coprocesseurs est là pour suppléer cette relative faiblesse, en ajoutant sprites, couleurs, rotations et zoom... mais ce n'est pas toujours suffisant!

COURRIER

La compatibilité avec la NES a été abandonnée, mais le défaut reste, et les programmeurs doivent faire de véritables prouesses pour qu'à partir d'une douzaine

de sprites, l'animation ne soit pas ralentie.

Cette petite histoire (qui sera sans doute démentie par Nintendo) m'a été racontée par

une personne

"bien placée",

(qui était présumé le concevoir) se sont fâchés entre temps...

4) J'ai le même problème, et je n'y ai pas trouvé de solution. Mais ce défaut est sans grande influence sur les jeux, je te conseille donc de laisser les choses en l'état.

> 5) La justification officielle de cette pauvreté graphique est de

VIVIOR S et correspond dans les grandes lignes à la réalité. Avec la connaissance de la machine et des coprocesseurs, les ralentissements vont sans doute diminuer au fil des jeux. Cela garder l'ambiance du jeu original (CastleVania). En fait, je pense plutôt que les programmeurs ne se sont pas fatigués... **ENGAGEZ-**MOI,

n'empêchera pas cette console de souffrir de cette petite "tare".

Nous en avons pour première fois entendu parler cet été. Il ne devrait donc pas être disponible tout de suite, d'autant que Sega et Sony

RENGAGEZ-MOI, QU'IL DISAIT...

Je suis un fidèle lecteur de ce mégajournal qu'est Consoles + et, depuis plusieurs mois, l'envie de prendre ma bille et de vous écrire devient de plus en plus pressante ; alors, je le fais. Quelques questions :

Wieklen



Comment fait-on une console 5bits ? Les jeux seront-ils beaucous plus fantastiques que ceux des consoles actuelles?

dans votre revue (si, si, vous avez

 Combien de bits y a-t-il dans um machine d'arcade, et combien con t-elle?

4) Pourquoi les testeurs prennent un pseudonyme?

5) Pang est-il prévu sur la MD ?

6) Quel est le prix (en francs) de la Neo Geo au Japon ?

Alex le curieur

Je m'en vais de ce pas répondre a ton certain nombre de questions 🗉 sont d'un nombre certain...)

 Deux phénomènes concourent = prix élevé des consoles en Europe passage par des distributeurs, qui prennent leur obole au passage, et faible nombre d'unités vendues. 🗀 🗈 ainsi intéressant de voir que les consoles sont vendues sensibleme moins cher aux USA qu'en Europe Par exemple, une MD coûte au Jai environ 600 F, et ses jeux moins c= 200 F. Aux USA, les prix sont sens blement identiques pour la MD; la NES et ses jeux sont nettement moins chers.

En prenant un microprocesseur bits, un boitier, des coprocesseurs des interfaces, des vis, de la colle des sandwichs pour ne pas mourir faim, etc. Le microprocesseur 64 : est, bien entendu, le plus importan'y en a que très peu sur le marche principalement basés sur une arch tecture RISC (c'est très complique pas très important. En revanche, c en général synonyme de rapidité). . 586, qu'Intel est en train de déveloc per, sera un processeur 64 bits.

Pour l'instant, les prix de ces proces seurs sont trop élevés pour une ut sation dans les consoles. En théorie les jeux "pourraient" être nettemer meilleurs. En revanche, j'attends to jours le jeu Neo Geo qui supplantes Super Mario sur NES, ou Sonic sur MD... L'intérêt des jeux n'est pas 🗐 portionnel à la puissance de la mac

3) En général, le microprocesseur principal des bornes d'arcade est processeur 16 bits, parfois 8 bits. 🗷 n'en connais pas (mais je ne conna pas tout!) utilisant des processeurs 32 bits. Tu peux trouver un Space Invaders d'occase autour de 1 000 Un jeu neuf et récent te coûtera pa sieurs dizaines de milliers de franci-4) Chacun a ses raisons. Pour mopar exemple, si ma famille savait que je passe mon temps à jouer,on me chasserait sans remords. Tous les matins, je prends ma pioche, et je m'enfonce dans la mine en disant que je vais chercher quelques diamants. J'y ai installé mes consoles avec un troll qui pédale sur un vélo pour fournir l'électricité. Le proble c'est que je ne ramène jamais de

choses:

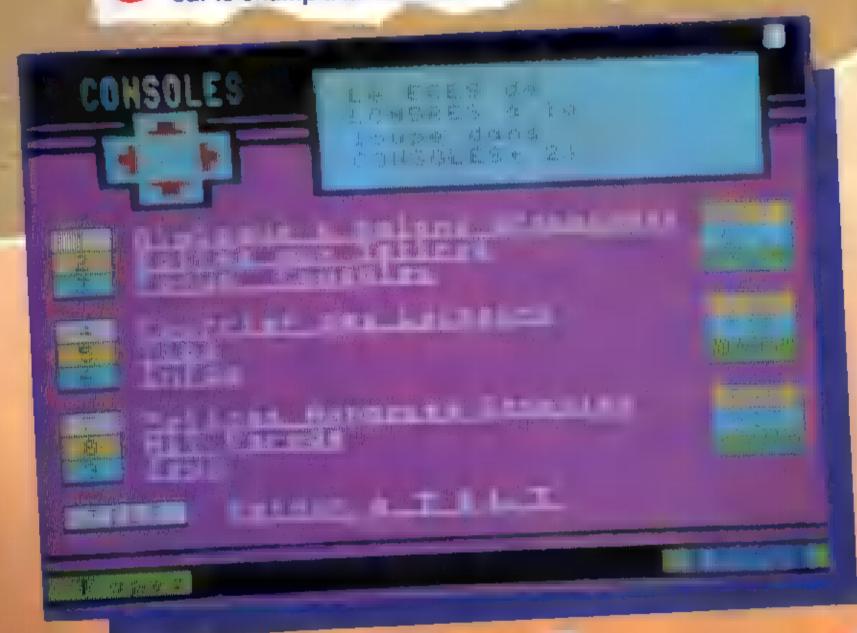
Bon, maintenant une giga-question: 1) Pourquoi les consoles, en France, Voilà, j'ai 16 ans, je suis assez bon sont-elles plus chères qu'au Japon ? joueur, pourriez-vous m'engager

pie avec la MD française ? Quel

uels sont les super-bons-jeux qui

son prix en import parallèle?

- Créez vos propres graphismes afin de personnaliser vos messages.
- Comment optimiser votre console ?
 Que peut-on faire d'un CD-ROM ?
 Pourquoi ne pas demander à MISTER C+ ?
- Un seul être vous manque et tout est dépeuplé! Pourquoi ne pas lui laisser un message dans sa boîte aux lettres?
 - Vous voulez en savoir plus sur votre journal préféré ?
 Posez-moi vos questions, je pars enquêter
 sur le champ à la rédaction !



Un truc ! Une astuce ! Ne cherchez plus, vous avez frappé à la bonne rubrique ! Vous en avez sûrement trouvé vous aussi. Faites en profiter les autres.

é vous

é vous

Que se passe-t-il dans le monde des consoles ?

Que se passe-t-il dans le monde des consultant !

Vous en saurez plus en nous consultant !

Passez votre annonce, elle sera accessible sous 48 h pour des centaines de personnes.

Elisez votre TILT D'OR et soyez la vedette de l'émission MICRO KID'S.

Non seulement ces jeux sont passionnants, mais en plus ils vous permettent de gagner des cadeaux à la pelle.

COURRIER

mant, et que cela finit par faire louche. Dure, la vie de nain testeur de jeux vidéo ! 5) No sé. Une petite remarque sur ce genre de question ; les éditeurs nous annoncent les jeux plusieurs de vaisseau. Il est impressionnant ! Je mois à l'avance, et nous l'ai affiché dans mon bureau. vous en parlons dès que nous avons ces infos. VIENS En revanche. if nous est très difficile (c'est un euphémisme !) de savoir si un jeu sortira un jour sur une console donnée. imaginez que je vous dise "Mario ne sortira PULVERISE. jamais sur MD". Aujourd'hui, cela semble tout à fait probable, Sega et Nintendo se tapent dessus à tour de bras et nen ne semble devoir changer cette situation. Mais voilà, demain (c'est une supposition pour le besoin de ma démonstration), Sega

que Dungeon Master ne serait jamais converti sur consoles ; bien mal m'en a pris, depuis qu'il est sorti sur SFC, vous êtes nombreux à me reprocher cette erreur, pourtant bien excusable! Pour en revenir à 🔳 question, je pourrais te répondre que c'est probable, qu'il y a des chances, etc. Mais, comme je n'en ai eu aucun écho,

je te répondrai simplement que je ne sais pas...

6) Je n'ai pas pu joindre Banana San (il y a actuellement, je crois, plusieurs salons en même temps), 📰

je ne peux donc 🔳 donner le prix exact. En revanche, je sais que Neo Geo est à peine moins chère là-bas, mais que les jeux coûtent quelque 500 F de moins. PS: Merci pour ton superbe dessin

MAITRE DES CONSOLES!

Salut à toi, maître suprême des consoles (ça,

> j'aime! ndw)

J'ai plein de questions à te poser, mais d'abord je voudrais adire que ton magazine est super-hypergiga-méga-dément (c'est tout ? ndw). En deux mots, il

 J'ai envie de m'acheter une Super Famicom ou une Super NES en Amérique, mais je ne sais pas ce qu'il me faudra pour faire fonctionner sur ma télé PAL / SECAM.

2) m m'achète un moniteur Atari (ou autre), muni d'une prise péritel, cela marchera-t-il ?

Laquelle des deux Megadrive est la meilleure ? La française ou iaponaise ? (répends-moi vite, je l'aurai pour Noël, et il faut que 📺 sache).

 La Megadrive = son Mega CD sont-ils plus puissants que la SFC a son CD-ROM, ou est-ce l'inverse Si j'achète une Megadrive en Frat ce (japonaise ou française), est-ce que je peux acheter un Mega CD en Amérique ? Fonctionnera-t-il sur ma Megadrive ? Quand sortira-t-il en Amérique?

6) Le Mega CD pourra-t-il utiliser les CD du CDI et du CD-ROM de chez Commodore?

Pourra-t-on l'utiliser comme ordinateur avec les CD du CD-I (cette que tion est importante, car mon frère voudrait m'acheter un ordinateur à l place.)

Eude

Pulvérisons, pulvérisons...

 Plusieurs problèmes: l'alimentation (110 V) et le câble de raccordement ton téléviseur (NTSC). Tous deux soi de formats spécifiques, et tu dois prévoir un surcoût pour te les procurer en France (dans les boutiques vendant des Super Famicom). Come te 500 F pour les deux. Si ton télévseur reconnaît le format NTSC, seul l'alimentation sera nécessaire.

2) Mēme problème que pour le 1), 🐔 faut l'adaptateur péritel.

Big problème. En fait, cela dépend de toi. La MD française est maintenant moins chère (je l'ai vue à 790 Fi et dispose d'une logithèque presque aussi importante que la MD japonase. En revanche, les news arrivent 🗷 peu plus tard, et les jeux sont un per ralentis. C'est tout à fait normal, puisque les importateurs parallèles s fournissent directement au Japon. A noter que les jeux occidentaux (comme ceux d'Electronic Arts) suivent la loi inverse... Quant à savoir laquelle est la plus intéressante, à 🖿 de voir. Je pense personnellement que, étant donné sa vitesse supérieu re, la MD japonaise est la plus intéressante. Et puis, tous les jeux fonctionnent dessus, sans qu'il soit besoin d'un quelconque adaptateur (i'espère que mon avis n'arrive pas trop tard).

4) Le Mega CD est disponible, pas k CD de 🖩 SFC. Donc, impossible de comparer.

5) A priori, oui ; si je ne me trompe pas, Mega CD est alimenté via la Megadrive. Si ce n'est pas 🔳 cas, il i faudra là aussi un adaptateur secteu Le Mega CD sera disponible début ! aux US, probablement peu de temp avant l'Europe.

6) Non. Le CD-I, le CDTV et le Mega CD sont trois technologies différentes, et de ce fait parfaitement incompatibles. Pas question, donc. d'utiliser 🖿 CD-I comme ordinateur pour la MD, ni réciproquement.

Merci a Mikael Aronica. Gui the Faber et Anne-Lise qui critique tout

(N'oubliez pas de signer vos dessins et de donner votre adresse)

et Nintendo fusionnent, et Mario arri-

pour SFC et NES, et moi j'ai pas l'air

Excusez-moi, je suis un peu long

ve sur MD, et Sonic est disponible

(et véhément), mais ce problème

vient de m'arriver : j'avais dit

• ENQUETE • JUGEZ CONSOLES + N

Nous avons absolument besoin
de vos remarques et de vos critiques!
Puisque vous avez décidé de lire
Consoles +, autant qu'il soit à votre goût,
non ? Alors allez-y franchement : vous
aimez, vous le dites, vous détestez, vous
le dites! De temps en temps, si vous n'avez
pas d'opinion, vous pouvez sauter une
question, mais n'en abusez pas... Nous
attendons vos réponses avec impatience.

	ONNE	MENTS	A GA	200
5 AB	ONNE	name di	elte en	
0	Mail solve	nsel Il tiréel	SU SOF	lii Abariiti
1	gerer	uts gag	NOTOTE:	1486
L	un ab	ouvewe Att Bad	M G. HI	
		a Conso		-
400	in the	e Const		

RUBRIQUES

	COL	Iver	ture	E
0-	الماسي	(7)	Dan	

Beurk ! □ - Pas mal □ - Bien □ - Super ! □

Le sommaire :

Beurk ! □ - Pas mal □ - Bien □ - Super ! □

L'édito :

Ca craint □ - Sans intérêt □ - Marrant □ - Sublime □

Le Japon en direct :

Beurk ! □ - Pas mal □ - Bien □ - Super ! □

Les Previews:

Beurk ! □ - Pas mal □ - Bien □ - Super ! □

Les tips:

Faibles 🗆 - Honnêtes 🗅 - Bons 🔾 - Excellents 🔾

Le hit-parade :

Bidon □ - Inutile □ - Pas mal □ - Bien □ - Super ! □

Les petites annonces :

Sans intérêt 🗀 - Confus 🔾 - Pas assez 🔾 - Parfait 🔾

Le courrier :

Beurk ! □ - Pas mal □ - Bien □ - Super ! □

La BD Sonic:

Beurk ! □ - Pas mal □ - Bien □ - Super ! □

TESTS

Par jeu, quelle longueur de test préférez-vous?

1 page ☐ - 2 pages ☐ - 3 pages ☐ - 4 pages ☐ - Plus! ☐

Que pensez-vous des pages de tests?

Photos:

Pas assez 🗅 - C'est bien 🗅 - Trop 🗅

Textes:

Pas assez 🔾 - C'est bien 🔾 - Trop 🔾

Mise en page:

Beurk ! □ - Confuse □ - Claire □ - Superbe □

Comment trouvez-vous le système de notation des jeux?

Imprécis □ - Confus □ - Pratique □ - Complet et lisible □

Et les caricatures de nos testeurs?

Beurk ! Q - Pas mal Q - Bien Q - Super ! Q

VIVE LES COMPARATIFS

Sur 100%, combien donnez-vous à...

- Consoles +	. Pourquoi ?
- Joypad	. Pourquoi ?
- Joystick	. Pourquoi ?
- Génération 4	Pourquoi ?

Regardez-vous l'émission Micro Kid's ?

Oui - Non -

Si oui, comment la trouvez-vous?

Nulle □ - Bof □ - Pas mal □ - Très bien □ - Géniale ! □

Quelle(s) console(s) possédez-vous?

Sur laquelle jouez-vous | plus ?

DAZIBAO

En chinois, c'est un mur blanc où chacun peut écrire to ce qu'il pense. Eh bien, voici un espace libre pour vos remarques personnelles. Dites-nous tout!

NOM: PRENOM: AGE:

ADRESSE :

A retourner à : Enquête Consoles + 9-13, rue du Colonel Avia - 75015 Paris

Detites Connonces

VENTES

NES

ves at NES cart, ap. - adapt 6 pt SMB3, Bub + le Bobber Z. etc Denial BERETZKI, 30, rue Rembuteat, 75007 Paris.

Vice NES - 5 pt + rob. + Zapper, TBE : 1 200 F ou for cire Megadine Franç ou Jap. + 2 jx Min. ou Gacie Gear - 3 p. Vin. Philippe LECAT, 50, rue de Mayerus. \$4000 Créteil. Tél. : (16-1) 49.81.79.47.

Ves NES + 8 µ D Oragon 2, Gradius etc. Asim SMA 12, place des 4 Vents, 78570 Cheteloupins-Vignes, Tel.: (16-1) 39.74.90.05.

Vas NSS - 2 paddies - 5 jx (1 gratuit) : SMB. DO2, Sepac Commando. Snakennoll. Castlevania : 1 1000 F Guillaume SOLENTE, 1, rue de Bellevue, 90000 Bettort. Tél. : 84.22.39.10.

Ves sour NES Top Gun : 250 F, Phaser + Duck +urt 250 F Rob + Gyromite : 250 F, Yann GUE-57, Losswernent des Paquerettes, 4, allée J.-C.-Servet. 26200 Montélimar. Tél. : 75.53.74.65 (ap. 47.52)

Ves NES + 2 man. - 2 jr (Robowanior, Kung-Fu). B. Etc. 800 = Alaim MARTIN, Terra-Nella 2, nº 50, Particolo 20166 (Corne). T6l. : 95.25.17.41.

Ves NES - 5 p. + Zapper : 1 500 F ou éch. cire Game Gear. vie sép. poss. Michael CLEMENT, 4, rue des Seillers, Luzarches. Tél. : (16-1) 34.71.91.81.

Ves 2 cart. Nintendo . Skate or Die, Statom : 550 F. Alexandre PRENCIPE, Passonfontaine, 25600 Avoudrey. Tél. : 61.43.20.11 (ap. 18 h).

Vds & p. Nintendo (Tortues, Ducktales, Rygar) : 200 F et 300 F poa. Christian FEUNTEUN, Pont-Mour, 29370 Ellient, Tél. : 98.94.12.75 (ap. 18 h).

Was NSS + 3 jx + 7 x (off Road, Prodotector, Dragon Nirsa, Tortues) 1 700 F. Stiphane BERGER, 4, rue des Etats-Unia, 77300 Fontsinebleau. Tél. : (16-1) 50.72,58,38.

Vas5prNES Lolo, SMB, Ghost'n Gobins, Prowressing, Machinder px: 450 F. Morad OUAYAD, 10, rue des Haudriettes, 75003 Parla, TAL: (16-1)-46.04.95.18.

Ves NES + Pist. + 2 pade + Mario + Duck Hunt + 3 jx Nilega Mars 2 + Punch Out + Bayou Bilty). Quiltmane LIBET, Petarol, 31810 Venerque. Titl. : 61-08-24-47.

Ves Nintendo + man + prise périt, et SMS + 6 jx. Px : a deo. Thierry CERVERA, 22, av. Salvador-Allende, 69000 Saint-Priest. Tél. : 72.23.05.49 (ap.

Urgent 1 vds NES + 2 man. + 2 jx : SMB 1 + Gremins 2. le ti : 600 F (val. : 1 300 F). Pachid M'BAR-IQ, 9, bd Marcel-Paul, 93450 He-St-Denia. Tél. : (16-1) 42.43.71.38.

78-83.

Vids Nintendo + 3 man. + 8 jx (Mega-Man 2 + Betcran - Super-Off-Road etc.) Loto DEQUENNE, 32, rue A.-de-St-Exupéry, 78360 Monteason. Tél. : (15-1) 39.52.32.79.

Vits gr NES 220 à 260 F : Punch Out Megaman II, doe Oragon II, Blades Of Steel, Turties, Tetris, Rescue, Bobble, Eric FROSIO, 75, av. Hertri-Bartosse, Tél.: 89.03.59.09.

Vds NES - N. Advantage + Link, val. : 1 100 F céce 690 F. Anthony ROULEAU, La Gajala, Caro, 56140 Malestroit, Tél. : 97.74.64.21.

Ves NES + 238 pt + 2 man, ou éch, ctre Neo Gea + 2 man pt. Ech. Amiga + Mon. + jx ctre Neo Geo. Ollvier LANGOT, 9, pl. Jean-Moulin, Hameau de Francux, 76770 Melaunay, Tél. : 35.75.79.58.

Vds.NES 4 500 II + 17 jx + NES Advantage. Jx : 902. SMB2. Megaman 2, etc. Urgent ! Koema BRUATOFF, 155, rue Tahère, 92210 Saint-Cloud. Tel. : (16-1) 49.11.15.42.

Vds NES + 3 man. + 7 iz double D. II, Thmt + pist. : sal. 3 900 F. px : 2 600 F. paris uniq. Fablen COUTAYE. 169, rue Marcadet. Tél. : (16-1) 46.05.06.91 (ap. 17 h30).

Urgent vds Nintendo + 3 jx + pist. (Mario 1 + Duck-Hunt et Castelvania 2) : 850 if à déb. Julian PEL-LERIN, 1, Square de la Bourdonneis, 94490 Ormesson-sur-Marne, Tél. : (16-1) 45.93.02.52.

Vds NES ss gar. (25.11.91) < 4 pt + 2 man. Px : 800 F. Vincent BERTIN, 7, rue du Capitaine Chal-Vidan, 92350 Le Plesais-Robinson. Tél. : (16-1) 46.31.90.07.

Vds pt NES: 250 F, Rad Racer, Skate Or Die Blades Of Steel Gonnies II. Michael SAVARD, 4, place de l'Ancien-Calvaire, 77145 May-en-Multien. Tel.: (16-1) 60,01.10.86.

Vds jx NEX: DD 2, Soterjetman, Dragon Ball, Blades Of Steel: 200 F I'un. Le ti: 900 F. Super Etat. Stephane BORTOLINI, 10, lot. Beliecôte, 69630 Brignats. Tél.: 72.31.65.39 (ep. 19).

Vds Robocco : 250 F. Bionic Comando ; 200 F. tortues : 260 F. Vds consola. Christophe PELISSER, 16, quai Jean-Moulin, 69002 Lyon. Tél. : 72.40.06.45.

Vds jx NES: Meganan 2, Lile Force, Tetris, World Wresting: 250 Ill Pun, 400 Files 2. Cyril TROLLE, rue du Occieur-Calot, 62600 Berck-Plage. Tél.: 21.09.00.47.

Vds № NES (Buraiffighter Megaman 2, Radgravity Sattle № Ohymbus, Eldarescueboyand, D.Blub): 150 à 275 F. Sébastien ou Nicolas GIERTYCH, 24, rue de la Croze, 38300 Domarin. Tél.: 74.28.38.18.

Vds jx Nintendo : 150 à 200 F. Ext : Galaga Ribbowarrior, Robocop et Metal Gear, Lolo, Laurent LA-GIER, 35, av. du Colonel-Fablen, 94400 Vitrysur-Seine. Tét. : (16-1) 47.26.61.36.

Vds Nintendo + 7 ju (Super Mario 1, Mega Man 2) + Advantage + pist. Px : 1 000 F. Sébastien BA-RIOU, 1, rue de la Vassellère, 37260 Monts. Tét. : 47.25.50.74.

Vds Nintendo + 4 jx Ikan Warnors, Linkz, Turtle, Castle, Vania le ft : 800 F (Superaffaire). Nicolan JOULIA, 71, rue de Buzenvial, 92210 Saint-Cloud. Tél. : (16-1) 46.02.93.97.

Urgent vds Nintendo + Zapper + 12 jx (Zelda I + II + S. Jetman + Smb 1 + Smb 2) : cédé à 3 000 F. Aymeric DE ALEXANDRIS, 1, place du Pol-Mithouerd, 75007 Paris. Tél. : (16-1) 43.06.01.02.

Vds Nintendo 8 bits + 4 jx (Turties + Link 2 + Castle Vania : 850 F (vsl. : 1 050 F) + Ikari Warrors) : 850 F. Nicotaa JOULIA, 71, rue de Buzerryni, 92210 Seint-Cloud, Tél. : (16-1) 46.02.93.97.

Vds NES « NES Adv + 2 man infra-Rouges + Zapper + 6 px. Val. : 3 115 F sacrifié : 2 800 F. Julien LABADIE, Bois de Beauziec, 47700 Beauziec. Tel. : 53.83.95.84.

Vds C. Nes + 5 jx, 2 man, et pist, : 1 000 F. Jérôme LECLAINCHE, 18, rue Parmentier, 93220 Gagny. Tél. : (16-t) 43.02.82.93.

Vds Nes + jx Prowestling, Zelda 2, Turdes, Anwolf : 1 400 F. Poss, vte sép. Sébastien VALLEE, 1, rue de la Volga, 35200 Rennes, Tél. : 99.53.25.00 (ap. 17 h).

Vds Nintendo + Zapper + Super Mano Bros I et Duck Hura : 500 F, 9 jx : 250 F pce. Romain Gi-LOT, 1, rue Pierre-Letourneau, 91380 Chilly) Miszerin, Tél. : (16-1) 69.34.72.82.

Vds jeu Kung Fu + Revues : 150 F. Cédric LE-ROYER, 14, ex. des Acacles, 77400 Lagny, Tél. : (16-1) 64-30.10.16.

Vds Nas + 13 jx + 2 man. DD 2, Dragon Balls Life Force etc. Px : 2 200 F [val. : 4 500 F]. Thomas HASLAY-DURAND, 95, bd Romain-Rolland, Montrouge, Tét. : (16-1) 46.57,07.51.

Vds Nes + 4 jr (Mano 2, Skate or Die) : 800 F, bon état. Sylvain (SAMSERT, 26, rue Saint-Jacques, 76600 Le Havre, Tét. : 35.41,70.40 (W.E.).

Vds Nes + 2 px (Mario 2, World Cup) : 700 F. Vds Yamaha (ordinateur) : 2 000 F à déb. Jean-Phi-Hppe NANTEUIL, 15, allée du Château-d'Eau, 94280 Frances. Tél. : (16-1) 49.73.17.98.

Vds Nes + 2 man. + 3 jx ; Word Westreling, Zelda 1 et Turties. Le tt : 950 F. Julien BRANCHER, 3A, rue Jacquinot, 54000 Nancy. Tél. : 83.98.28.23.

Vds Nintendo + 12 jx + 3 man. : 3 000 E Vincent-Bertrand BAUDIN, 35, rue Charles-Frichon, 76130 Mont-St-Algnen, Tel. : 35,74,10,05.

Vds Nintendo + 1 man. + pist. + 7 jx (Tortues Robocop) etc. : 950 F. Aunélien FERRARD-CHARNAY, 197, rue Joliot-Curie, 69005 Lyon, Tél.: 78.25,35.86.

Vds Nes + 19 µ + Nes Advantage + livres. Le tt 4 000 Fou vds sep. Emmanuel OOUMAS, 127, av. J-B.-Clément, 92100 Boulogne. Tél.: (16-1) 46.03.11.94.

Vds Nes : 400 F + cart., 31 jx : 400 F + rx pt Nintendo à 200 F pce. Jean-François VERGNE, 6, rue de la Liberté, 24200 Seriet. Tél. : 53.59.08.88.

Vds Life Force : 185 F, Tecno World Wrestling : 190 F, sur STF (E) : Croisière (Cartas, doc.) TBE : Px : 150 F (ach. 10/91). Karlim. Tét. : (16-1) 48.38.29.31.

Vds ix Nintendo comme neuts entre 250 F et 290 F (Zetda II. Faxanadu etc.). Stéphane BIBENS, 30, rue des Cépages, 33700 Mérignac. Tél. : 24, 97, 98, 99

Vds Nes + 20 jx dements + Zapper Px : 4 200 F à déb. Robert FiLLION, 47, rue de la Libération, 91770 Saint-Vrain, Tél. : (16-1) 64.56.13.72.

Vds Nintendo + 5 jx (TMHT, Simon Q., Solar J. etc.) + 2 man. + not. TBE: 2 000 F. Patrice SZWER-BROT, 6, av. Hoche, 93130 Noisy-Le-Sec. Tél.: (16-1) 48,48,84.25.

Vds Nes + Zapper + 8 pt (Probotector, etc.) val. : 3 550 F Cédé à : 1 850 F. Guillaume MARCHAL, 4, altée du Sommerhof, 67200 Strasbourg, Tél. : 88.30.52.57 (ap. 18 h).

Vds Nes TBE + 2 mar. + 11 K7 (SMB 123, Zeide 1, 2 :Tetris etc. Px à déb. Jean-Pierre ADAMS, place de Butasenal 12, 7911 Butasenal (Belgique). Tél. : 069.86.73.88.

Vds Nes TBE + 13 pt (Super Mario 2, Castlevania etc.) + Nes Max pr : 2 500 F Olivier MARCHAND, 145, rue du Harmau les Boursseux, 95310 Saint-Ouen-l'Aumone, Tél. : (16-1) 30.37.22.08.

Urgent I vds Nes + 4 jx : SM1 et 2. Castlevania 2 et Flyger : px : 1 200 F à déb. Arnaud LAMARCHE, 34, rue Robert-Piddat, 73200 Albertville. Tél. : 79.32.47.88.

Vds Kid Icanis TBE : 300 F et Arwolf : 200 F à déb. ou 450 F les 2 (sur Nes). Louis-Marie CHARLET, 35, rue Flammarton, \$1200 Athle-Mons. Tél. : (16-1) 69.38.59.55.

Urgent Superbe Affaire. Vds Nintendo + 10 jx Pr : 2 800 F. Olivier DUFEE-PLUNIAN, 4, aliée de l'Etang, Fort-Blogue, Ploermeur. Tél. : 97.05.94.74.

Vds Zelda II : 200 F, Zelda I + Le Pin'd : 250 F, dole Oragon II : 250 II Eric LLUVICH, Le Mayne, 33640 Ayguemorte-les-Graves. Tél. : 56.67.29.23.

Vds Nes + 10 px (SMB 2, Zelda 1, 2, Duck Tales, Blades of Steel, Tortues etc.) Px : 2 500 F ms éch. ctre Mega D. + jx. Emmanuel RINGARD, 46, rue Edouard-Herriot, 62120 Aire-sur-te-Lys. Tél. : 21,93,36,14.

Vds Nes • Mega Man 2, World Wrestling, Probotector + Turbo Racing : 1 300 F. Joachim CHRISTODOULOU, 32, av. de l'Europe, 92700 Colombes. Tél. : (16-1) 42.42.41.53.

Vds Nintendo + 8 |x + acces. : 1 800 F (90), Jx : Méga Man 2. Bayou Billy, Turbo Racing etc. Olivier GillES, Les Mesniers, 16710 Saint-Yrielx. Tél. : 45.69.28.09.

Vds ou éch. K7 Nintendo (4 K7 ctre 1 G. Geer). José PLOMICN, 26, 19, bd de Metz-Lille, 59000 Lille. Tél.: 20.07.18.77.

Vds Nes + 2 mar. + 3 jx : World Cup. TMHT. Skate Or Die,1ett : 650 F. Japuen LE GOFF, 4, place du Palais, 01000 Bourg-en-Bresse. Tél. ; 74,45.39.30.

Vds Nes + 2 man. + Nesmax + Nes Advantage + 33 jx : 1 700 F. Vds jx Nes : 150 à 350 F. Christophe et Erwan GARNIER, 6, square Perronet, 92200 Neufity-sur-Seine, Tél. : (16-1) 46.24.21.19.

Vds jx Nes à 250 F, Bayou Billy, Duck Tales, Robocop, Faxanadu, Off Road, DD1 outf à 1 000 F. Offvier CHATEAU, 23, rue Baratier, 95100 Argenteuti, Tél.: (16-1) 38.61.47.50.

Vds Nes + 9 jx exc. état (Dub. Drag. 2. Mario 2. Duck Tales, etc.) px : 2 000 F loi ou sép Nicolae LOUBET, 23, rue Saint-Brune, 31000 Toulouse. Tél. : 61.22.63.06.

Vds Nes + 4 jx super (Mario, Tortles, Zelda II) + revues + transfo : px : 1 000 F.Rephaël AMELINE, 8 bis, rue Colette, Résidence du Mail, 69800 Saint-Priest.

Vds Nintendo + pist : 990 + 2 ps Megaman 8 + Probotector : 1 800 # Matthiau PLESSIER, 1, route de Pouilly, 90400 Sancourt. Tél. : 23.36.48.18.

Vds jr Nes : 250 F pce ou 15 jx à 3 490 F au lieu de II 850 F. Jean-Baptiste GIORDANA, av., Général-Leclerc, rés. L'Eden, 83990 Saint-Tropez. Tél. : 94.97.26.90.

Vds sur Nintendo : Ducke Tales : 190 F. Faxanadu : 190 F. Plunchout : 160 F. Arwolf : 160 F. Pistolet : 150 F. Farid ABOALLAM, 11, alfée de l'Ariequin, 92000 Nanterra. Tél. : (16-1) 49,90,18.75.

Vds Nes + 6 super jx - Zapper + 2 pad T86 (ss gan) val. 2 500 F, px : 1 500 F. Serge VAYER, chemin des Roquilles, 13680 Lançon-de-Provence. Tel. : 90.42.87.30 (ap. 18 h).

Vds Nintendo + 2 px Super Mario Bros 2 ml Zelda 2 Le ti à 450 F. Clément FOURNIER, 9, rue Louise-Goilleray, 93250 Villenomble. Tél. : (16-1) 48.54.68.99.

Vds Nes ss gar. + Nes Advantage + TMNT + Dragon Ball : 900 F ou éch. cont. MD Fabrice ROUS-SET, 10, rue de la Salle, 89290 Nangia. Tél. : 86.46.67.23.

Vds |x Nes Dragon Ball : 200 F (ach. : 360 F) èch. poss. Gildas GUERIN, « La Bougentière », 48430 Montigne-les-Rairies. Tét. : 41.32.51.80.

Vds Nes + robot + 6 jx (dble Oragon 2, T. and F. 2 etc.) : 1 000 F. Vds Game B. + 5 jx : 500 F. Stive CHAUMONT, 11, rue du Bel-Air, 93140 Bondy. Tál. : (16-1) 48.47.87.39.

Vds jx NES: Spy us Spy, Ikan, Warriors, Rushin Attack, Super Mano 1 et 2, Goomes etc.: 200 F pce coles CHASSENET, 40, av. Guy-de-Maupascoles CHASSENET, 46.: (16-1) 30.71.56.72 (ep.

Vds jx: 300 F pca. Galaga, Trojan. Bionnil. Commando, Donk Eykong 1, Metroid, Robot, Warner+2. Erwan NEDELEC, 14, rue du Clos, 75020 Paris. Tél.: (18-1) 40.24.23.28.

Vds Nimendo + Power Glove + Zappp + 8 jx (PD II. SMB I + Rescue + dble Drible) val.: 3 800 F. Px : 3 000 F. Oilvier ROBIN, L'essartone, 38250 Villard de Lana. Tél.: 76.95.90.00.

Urgent | vds Nes + man + 6 jii (Batman, Faxa, Probotector, Duckhum) + Pist, val.: 2 600 F. Eli: 1 800 F. (-1 an). Christophe PHILIBERT-CAIL-LAT, Chemin de Galance, La Bastidonne, 84120 Pertuis, Tél.: 90.79.22.86.

Vds Nes +7 jx + Zapper + 2 man. val. :3 000 F, cédé à 1 500 F. Matthieu GSTALDER, 24, Harmanu des Echassons, 91310 Longport-sur-Orge. Tel. : (16-1) 69.01.82.80.

Vds Nes + Robot + pist. + 3 man. + 4 Pleur + 12 jx : TMHT : 4 500 F à déb. Vte sép. poss. Guillaume ROUCHON, 217, rue El Faubourg Saint-Honoré, 75008 Paris. Tél. : (16-1) 45.63.28.29.

Vds III Silent Service, Px : 260 F pas cher TBE. Benoît DUPUICH, 13, rue Seint-Alben, 59130 Lambersent Tét. : 20.51.12.25.

Vds K7 Nes: 250 F pce: Simon's Ouest, Ryger, Tortues, Gun Smoke, Netroid Jean-Marie LEFEB-VRE, 1, place Danphartin, 30700 Uzes. Tél.: 66.22.60.44.

Vds Nintendo - 2 man. + 2 pr., Robocop, Section 2, Bon état, pr.: 700 F. Tony AUGER, 6, allée des Amont, 91940 Les Ulls. Tél.: (16-1) 69:28-27.73.

Vds Nes neuve + 3 jx (Zelda II, Megaman 2 et 2) val. : 1 900 F cédé à 1 000 P ou 350 F La console et 300 F le jeu. Eddy HUBERT, 34, mr. des Muriers, 69360 Saint-Symphorien-d'Ozon, Tél. : 78.02.87.83.

Vds Nes : 400 F + 3 jx + 2 man le tt TBE : 1 000 F à dèb. (vsl. : 1 800 F) super I non ? Emmanuel DOUCET, 6, rue Georges-Melles, 38130 Echirolles, Tél. : 76.22.61.94.

Vds Nes + Pist + 2 man. + ss gar. + 10 jx sacrifé à 2 500 F ou Faxanadu etc. à 250 F. Stéphane HAY-RAPIAN, 30, rue de Moudon, 92140 Clement. Tél. : (16-1) 46.38.04.60.

Vds Nintendo - Zapper - cart. 2 jx + 2 mart. Px : 690 F. Jérôme DEGRYSE, 11, rue de Chantemerte, 38120 Seint-Egrève, Yél. : 76.75.36.70.

Vds 8 pt Nes TBE (Metal Gear, Kid, Ikari, Top Gun, Goonies, Simons, World W., Robocop): 250 F – 390 F Nicotus MILLET, 5, rue Gabrielle-Lelong, 28000 Chartree, Tél.; 37.30.08.72.

Vds Nintendo + Pist. Robot + g (Robocop, Zelda 1, Rigar-Warth. Blackmanta etc.). 2 600 F. Guillaume PERSI, 10, chemin des Teillades, 84370 Bedarrides, Tél.: 90,33.02.35.

Vds jr Nas · Robocop, Galaga, Bayou Billy Kimett, of Froad, Dragon Ball et Tortues : 200 à 300 F pce (embal.). Repheti SADOUX, 141, rue de Vaucefles, 95150 Taverny, Tél. : (16-1) 39.60.97.76.

Vds ou ech. @ Nes (DD 2, BB, SMB 1, Panch O., Catch, D.Ninja, Z 2 Super Spee, V'Balt) et jx Game B. Jean-Michel SCHMITT, 2, rue Vigne Saint-Avold, 57000 Metz. Tél. : 87.36.53.44.

Vds Nes + Zapper + man + jx (Mario-Cuck Hunt) + bte le tt ss gar. Frédéric VlGNAC, 37, rue de Bry, 94430 Chennevières-aur-Marne. Tél.: (16-1) 45.94.82.55.

Vds Nes + 6 jr (D.Dragon 2, Megaman 2, SMB2, Tatris, Solstoe, NW. Cup) + SMB 1, 5. Hunt + Pist. + livres : 2 500 F. Benoît VIGNAC, Chemin de Casain, 33370 Yvrac. Tel. : 58.06.73.45. Vds Nes + 13 jv (Zekia 1 d 2 Testa 1 d 2 T

Vds Nes - 16 jx neu/s + pist. - 42 val. - 6 50à F Px : 2 800 F A-es-PLE, 4, Impasse André-Sabras koff. Tél. : (16-1) 45.29.04.74

Vds Nes + 4 jx (Gauntlet TW-*
Gosl'n Goblers et Duckunt) - Per
thias LETOCO, Kertexie Mouse
Lacminé. Tél. : 97.60.07.55.

Stop Affaire vds jx Ninterdo W 22 et Fester's Quest : 200 F pce ou 300 tas MAINCHAIN, Route de la Vera de Julien-de-Concallea. Tél. : 40 35 5 2

Vds p Nintendo Rygar, Torces poe et Contra pour Nes Americana grat.) Laurent KUBASKI, 16, hand lo, 29820 (Bohars, Tél. : 98.03-42...

Vds Nintendo + pist. Robots, 7 p. 1 Gyromite, Golfs. Mano, Bross Px : 1 800 F. Corelle GRAZIANC re, 75020 Paris. Tél. : (16-1) 43-52

Vds Nintendo, 8 brts, 21 g - 2 resc man Zelda, Tackand, Field 2. Megerman 2) ou vds jx sép. Nicosallice Diane-la-Certaale, 95440 8 mg 1) 39,90.51.37.

Vds K7 Nintendo de Super Maras 150 F. Cyril SAUQUES, Haras
Vds Nes + 1 Joys + 1 Zapper - déb. ou éch. cire Mega. D. Gabrie rue Sainte-Sophie, 78000 Versaine.

1) 39.50.45.07 (ap. 20 h).

Vds Nes + jx + Nes Adv. - Mea TMNT, etc. Px : 3 000 F à déc Le Garrousset à Brax, 47310 - Tel. : 53,68,69,30.

Vds NES BE + 2 joys + 11 p. 5. word, Bayou Billy) Val. : 4 800 F Pr rent LETZ, 18, rue Sigaton, 30 % Tel. : 66.22.02.93.

Vds jx Nintendo Robowamor Pa Christophe POIREL, Le Parc Serue de la Grassette, 83190 (2009), 25,43.

Urgent I vds Nes en b. Etat -5 500 F Px : 2 500 F. Fabrice Table uv. de la Ferme des Hezard. Th. : (18-1) 30.61.53.11.

Vds Nintendo + 2 man. ss gar + ÷ 550 F. Hichem ARFAOUI, 23. Sq. — 91080 Courcouronnets. Tél. — \$

Vds px Nes Mano 2, Zelda 1 2 150 F à 250 F. Vds 2 px : 400 F 22, bd Rousselle, 77370 Nage 1) 64.08.23.96.

Vds Nes + 2 man. + 5 jx (Tortues, ce. Top Gun, SMB 2) : 7 000 F Coloni, 6, rue F-Garela, Orca.

Vds Nintendo peu utilisée S. Turdes, Megaman, Castlevana 3 1 000 F Fabien SELLAM, 13, 2000 F Fab

44.02.51.06.

Vds K7 Nintendo ; Batmar man It, Rygar : 200 F pce. Dragar Hine HERVE, 51, rue de Passy.

allée Gabriel-Faure, 60000 50000

Vds Mario Bros 2 : 200 F, Sier S Phazer + SMB 1 + Duck Hurt S OOSIERE, 10, rue des Ogiers. 37 20.89.23.94.

(16-1) 45.24.59.85.

Vds K7 Nes à 200 F (D.D. Stepe d 150 F ou SM1 + Duck Hunt - pst LINA, 5, passage Louis-Dague, + Teles liers, Tél.: (16-1) 43,52,15,63

Vds Nintendo + 4 jx : 650 F. Joses man, Robocop, Bayoubilly 1 excent BOURACHOT, 126, rue Parls, Tél. : (16-1) 48.55.27 33.

Vds Nint + Nes Adv. + 6 p. 7=000 val. : 3 600 F oédé à 1 700 F cont rent GOY, 15250 Le Mesmarts - 71.46.41.58 (sp. 18 h).

Vds 11 jx Nintendo + Console + IIII Robot + Zapper + Magazines IIII Robot + Capper + Ca

Vds Nes + 2 man. + 14 px (Zetta -

LISTE DES GAGNANTS CONCOURS CONSOLES+/SODIPENG N° 2

1er Prix : 1 console de jeu vidéo portable PC Engine GT + 1 jeu Cyber Core

David Johanny 48 rue de la Charité 69002 LYON

2* au 5* Prix : 1 console de jeu vidéo PC Engine Coregrafx + 1 jeu Cyber Core

David Rouleau, 69, rue de la Glacière, 75013 Paris. Alexis Chantoiseau, 7, quartier Les Chabrières, 26380 Peyrins. Joël Reynoud, 9b, allée d'Honneur, 92330 Sceaux. John Berry, 2, rue Culer, BP 238, 33698 Mérignac Cedex.

+rdo .50 F (Dragonball + Ternis + Me-2) ou ctre Game Gear. Amaud de 2004 LEE, 5, rue & Fontaine, 75016 Paris.

Px faible à déb. Grégory BLOT, 22, Px faible à déb. Grégory BLOT, 22, Px faible à déb. Grégory BLOT, 22, Paris. Tél.: (16-\$2.88.59 (ap. 19 h).

5 (x - SMB Let II, Radracer TMHT Rush'n 989 F ou éch. cire Gamegear. Alexia 12.04, 5, Square Shakespeare, 78150 Le Ches-12.11 (16-1) 38.55.56,74.

Nintendo état neul : 200 li pos Nes Libge 250 F, joys : 100° lif le ti TBE. FRIDI, 6, se Richaud, 78000 Verseilles. Tél. : (16-39.51.04.45.

1:: 7 jx Nintendo + Rob.: 200 F. Vds Mickey Mega-:: ve F.: 200 F. Oavid DUSSEAUX, 24, lot. Grand-Willage, Saint-Pardoux-Issae, 47800 Miramont de Guyenne. Tel.: 53.93.88.13.

vids Nes : 200 F, Tortues, Vids 2 jx : 300 F pour Sega 8 bits, Bomberraid, Provincising : 100 F, Vincent OEKEUWER, 17, place Prolessand, 59300 Valenciannes, Tel. : 27,42,36,36.

Vds pi Nint. Cast. Trojan, Top G., Airwolf, Faxanadu etc. entre 300 № et 350 F. Sylvain DELLA-VITTO-RIA, 58, av. Robert-Shuman, 13000 Marselfle, Tél.; 91.91.49.91.

Vds jx pour Nes ; Dragon Balf, Steatth Aff : 190 F pce. Vds jx pour Garne Boy : Fortress & Fear, Kwith : 90 F pce. Vincent GULARRO, 125, rue Saint-Jacques, 34070 Montpellier. Tél. : 67.47.94.63.

Vds Nintendo + 2 jx (Turties et Cobratriangle) : 750 F ou + 1 des jx : 500 F. Julien THIRY, 25, rue de la Charmille, 57530 Les Etanga. Tél. : 87.64.04.50 (vers 20 h).

Ghostbuster II sur Nes. Elya BIRMAN, 25, rue Frédérick-Lemaître, 75020 Paris. Tél.: (16-1) 43.49.18.37.

Vds Nes +14 jx (Mario 1et II, Megaman etc.) + Zapper + Nes Max année : III, TBE Px : 2 500 F. Nicolas MARTIN, 21, lotis. III. Condamina, 34570 Plgnan. Tél. : 67.47.81.17.

Vds jx Nes : Turbo Racing, Megaman 2, Captain Skyhawk, Tetris, World Cup, Nintendo, dble Oragon 2 de 150 à 350 ll. Olivier DELANGE, 2, place Ambroise-Courtols, 69008 Lyon, Tél. : 78,75,08,73.

Vos poer Nintendo Wrestlemania pú likare Warnora a 150 st poer Christophe RANNOU, Rés. Roquebillere, III. Louis-Braille, Bâtiment 14, escalier 23, Nice, Tél.; 93,89,40,72.

res + Nintendo : Lolo, Zelda, Ducklales, off Road, Say and Sky, Tetris etc. Super px : 250 F pce. Bepolt HUG, 11 C, rue de Delle, 68210 Dannemarie. Tel. 89.07.29.75.

Pascal, 67460 Soutlehweyersheim. Tel.: 88.81.83.30 (répondeur).

iss cart compil de 8 jx, pas encore sortis en france certaina): 3 300 F. Christophe MECHE-Rt. 431 rise de la Noue, 77350 El Mile-sur-Seine.

Sentrand BRUNIER, 905, rue des

Set - 2 ix Super Mano Bros, 500 F a déto se gar. : 6 mois. 54250 Turriera. Tét. :

2 - Tartes + Mega Man + 150 F Vds cons. + 150 F

Jecs 1 - Ro-Dock 1 - Dock 1 -

States - States - States - States - States - States - Chicago - States - St

Service Meta Gear Bassice: 1987 S. 1046. 79000 Ville de Niort. Tel. 45 25 14 75

GS NES + 6 K7 + 2 joys + Cator + 1946 500 Flou ech, ctra Megadrive alection sand + 5 SFC Sylvain PHLISERT, 17, av. de Grande e 38180 Seyssins, Tél. : 76.21.68.31.

Vds 3 K7 Nintendo : Tetris Metroid at Kung = 600 F les 3 ou 250 F pca. Sonia SCASSO, 4, av. des Terresses, 13260 Casais, TIII. : 42.01.29.78.

Vds NES TBE + 12 p (Batman, Megaman 2, Rygar etc.) Daniel SENGELIN, 7, rue Baudetaire, 25300 Pontariler, Tel.: 81.48.72.81,

Vds Nes Jap. • 2 man. • nbx jx (lkari War. III, 0.Dragon 2). Vds Lynx etre G Gear. 47, rue des Maralchers, 75020 Parts. Tel. ; (16-1) 40.09.77.97. Urgent vds Nes + 2 man. + man. Nes Adv. + 9 px TBE : 2 300 F (val. + 300 F) à déb. Vincent KA-MAROPOULOS, 3, rue Saint-Seens, Herneau, Arbre-Vert, 33270 Fiolirac, Tet.: 56,86.90.92.

Vds Nes + Megaman 2 + Salman + Mano 1 + Duck-Hunt : 600 F TBE. Mendi KARA, Bellevue, 039, 69800 Saint-Priest, Tél. : 78.20.86.07.

Vds Nintendo + 1 pist. + 2 man. + 4 g : 800 F. Fablen (RR, 154, av. du Manéchal Foch, 8.P. 192, Gendarmerie, 84300 Orange, Tél. : 90.51.84.84 (ft.r.).

Vds nbx jx Nes de 280 à 300 F : Salman Tortues dole Dragon 2 etc. Maximilien GIRARDOT, Cidex 404 Bis, Roquefort (ee Pins, Ch. Camouyer, Tet.: 93.77.52.56).

Urgent vds 12 jx Nes : 3 000 F, bu seul (dble Dragon 2, Zelda 1 et 2, Bade Dudes, Rygar, Kid Idarus) Patrick RODRKSUEZ, Puech-Cabrier, bit. M2, 30300 Beaucaire, Tél. : 66.58.67.47.

Vds sur Nintendo: Robot + Zapper + Duck Hunt + Gyromite: 400 F, Marthieu ESSELIN, 192, les Bols du Cerl, 91450 Etiolies, 761.: (16-1) 60.75.04.57.

Vds jx Nes : Kung Fu, SMB, Gun Smoke : 150 F, Zelda, Link, Mega Man : 200 F, K7 : 31 F. Alexandre PEROL, 66, rue Jouthray, 75017 Paris, Tél. : (16-1) 46.22.98.44.

Vds Nes, état impec, TBE + 9 jx, Mario Bros 1 ut 2. Zelda. Mega-Man. etc. val. 4 100 F : Px : 2 000 F. Miláne ELISABETH, 24 bis, bd du Général Leclerc, 14390 Cabourg. Tél. : 31.28.95.88.

Nes + 6 jx : Mano 1 et 2 dote Oragon 2, Ikari, Warrier, Top Gun, Rushian Attack : 1 500 F. Georges LAGARDE, 11, rue de Touraine, 95300 Pontoise. T&L: (16-1) 30.38.77.48.

Vds Nes + 22 pt + 2 man. (Zelda, Tortues : 4 500 F). Fabien DUBOIS, 19, bd Baptiste-Bonnet, 13008 Marsellle, Tél. : 91.77.56.48.

Vds jeu Nes (neuf) OragonBall Devid ROUS-SEAU, Saint-Léger-Le-Guerelois, 23000 Gueret. Tél.: 55.52.53.50.

Vds jx Nes : 300 F pce port compris. Jx Gameboy Tortues : 150 F port compris. Carnille BARBARY, W Vougetes, 26500 Mercurol. Tél. : 75.07.48.04.

Vds je Nes : Super Mario 2, Rubocop, Snake Rattle'n Roll (500 F les 3 ou 200 F pos) Matthieu LEA, Kerluandre, 29300 Quimperié. Tél. ; 98.96.08.94.

Vds Nes + 2 pc (Punch Out-World Westling) : 600 F Alfaire en Or I Antoine DE SAINT-Maurice, 6, rue Magenta, 78000 Versaillee, Tél. : (16-1) 39.53.27.71.

Vds Nes + 10 jx (Mega man + Bubte + Zelda Punch-Outlice-Hockey etc.) + not. + 2 jays - Adv. : 2 300 F. Nicoles LALARIME, 4, hamenu des Accacles, 77250 Villacert. Tell. : (16-1) 64,24,90,87.

Vds Nes + 4 px + livres + 2 man. le ti : 1 500 F. Yann BONNIN, 24, route de la Loge, Le Magny, 38400 Le Chatre. Tél. : 54.48.28.75.

Vds y Nes Quantum, Figter, Track, Field 2, Boy His Blob, Robocop : 258 F pice + autres y: Vincent HERBET, 145, rue du Général Leclerc, 95130 Franconville, Tél. : (16-1) 34.14.23.87.

Vds K7 Nintendo : Oragon Ball : 170 iii, Trojan : 140 F, Top Gun : 160 F, Rush'Attal: 170 F + 25 F de Irais. Raphaét. Tét. : 37.96.25.29.

Vds Nintendo : 1 800 F à déb + 2 man. + pist. + 7 jx. Benoît ROUSTAING, 3, place - Les Arromens -, 33420 Moulon. Tél. : 57.84.53.78.

Vds Nes TBE + man + Zapper + 6 jx : 1 700 F ou éch. ctre 10 jg mini. Game Boy. Laurent COU-DERC, 37, rue Litine, 75005 Paris. Tél. : (16-1) 49.31.61.51.

Vds 5 pr + Nes + Robot + piet. + man. Nes IIIvantage état neuf. Régis STOCKER, 23, nue dea Aubépines, 91470 Limours. Tél.; (16-1) 64.91.20.24,

Vds Nintendo neuve + 7 jr (Tortues, dble-Drivbble, Punch-Out, Mano 1, Dragon-Ball, Duke-Hunt, Top Gun) + Zapper. RR: 1 700 F. Sylvain JOUAN, 27, av. de Mazy, 44380 Pornichet. Tél.: 40,24,37.63 (ap. 19 ji).

Vds Nintendo neuve + 5 jx (TMHT, los Hockey, llimon's Quest. Kun Fujikari Warrios) : 1 200 F. Nicolas BADJI, 5, allée de l'Orge, 91700 Ste-Geneviève-des-Bois, Tél. : (18-1) 60.16.80.11.

Vds ou ech. Nintendo + 8 jx ctre Megadrive + 3 jx. Julien GOURDEL, 6, rue de la Vente, 78112 Four-queux. Tél. : (16-1) 39.73.08.18.

Nes + 7 jx (Zelds 1 et 2, W. Cup, Iron Sword, Magamen 2) le tr 1 900 F ou éch, cire SFC. Magamen CALZOLARI, 95, route des Collines, 74330 Possy-Monod. Tét.: 50.46.27,43.

Sarman, Track et Field II, Punch Out of Money AUBERTIN, 54, bd du 14 juillet, 10000 Troyes Tel : 25.73.70.58.

3. 30 A 3.30 49-22.

Vds Nes TOC F - D T - B.C + SMB 1 + Megam II. + Faxanadu - F.C - Snostb II - TMHT + Airwolf + Nes Max + Cass 64 is de 150 F Thomas TURLEY, 5, rue Mussel, 68000 Colmar, Tél.; 89.41.75.27. Vds: Nes + 6 px (Life Force, Batman, Tortue, Radracer Smb 1, Zelda); 1 500 F B.Etat. Adrien et Antoine POGGETTI, 29, ev. des Colverts, 44380 Pornichel, Tél.: 40.81.66.72,

Stop ! vás Nintendo T&E + p. (Life Force) + revues Nintendo Px : 550 F. Alamed KOUBAA, 6, rue Encios des Brosse, 34080 Montpellier. Tét. : 67.54.62.16.

Vds Nintendo, 10 jr.: 1 Mill F Super Mario 1, 2, Zel-da, Tortue: Salomokey, Kung-Kun ett. Paul DE-MRDJ(AN, 18 bis, rue Jean-Pierre-Grocelette, Tel.: 49.15.03.89.

Vds Rob sur Nes pour sêne Robol : 150 P ou êch. ctre K7 faire prop. Mehdî BANAHA, 13, nv. du Pevé-Neuf. 93160 Nolay-le-Grand. Tél. : (16-1) 49.31.05.57.

Vds Nintendo + 1 jeu (Mega-Man 2) état neul (Juillet 91). IIII: 800 F. Mickell THZON, Abjet aur Bandiat, 24300 Nontron. Tél.: \$3.56.81.98.

Vds 10 px : 2 000 F ou plus exc : Blade Of Steet, Zelim II-et I, Dble Drible, lkn, Warrior. François FER-NANDES BARROS, 11, rue de L'ourcq, esc. 19, Tél. : 42.41.89.73.

Vds Nes + joyp + compil 63 jx + nbx jx (SMB 2, Megaman 2, Blackmanta) Urgent : px : 3 000 F. Anthony BERNAND, 7, rue de Champagne, 51210 Montmirail. Tél. : 26.81.24.90 (ap. 20 h).

Vds Nes: 300 F seul. Jx: SMB 1, Punch-Out, Cobra. Tri-Soccer. Technic World entre 150 F et 250 F Stéphane BOUTARI, 13, rue de l'Hymne à la Jole, 77384 Emerainville. Tél.: (16-1) 64.61.76.83.

Nes Turtle Set + SMS 8 + Nes Advantadge px . 800 F, vat : 1 486 ft TBE, Flaviers SUTTY, 6, rue du malpae, 69390 Charly, Tél. : 78.46.08.39.

Vds | x Nes Spy, Dragon Ball, World Wrestling, Wizards & Warnor: 230 F pce portinc:: 800 F les 4. Rémi OUBOIS, 9, rue de Paris, 95380 Louvres. Tél.: (16-1) 34.72.69.91.

Urgent I vds Nintendo 8 bits (déc. 90) TBE + 7 jx : 1 300 F. Matthieu FORICHON, 60 av. Général Leclerc, 59100 Villeurbanne. Tét. : 72.34.63.77.

Vds Nes + 1 jeu + 2 man. TBE : 400 F ou Nes + 2 jx + 2 man. : 500 F. Thomas DOMANGE, 4, Square

d'Arcoles, 78150 Le Chesney, Tél.: (16-1) 39.55.25.65 (sp. W h).

Vds Nes TBE + 5 gr : Zeida, Punch Out, Dble Oragon 2, Mario 1, Blade Of Stell. Ariel VUILLER-MOZ, 82, av. Foch, 94120 Fontenay-aour-Bois. Tél. ; (26-1) 48.73.71.67.

Vds Nes + 17 jx, val.: 9 500 F, px: 7 850 F. Romueld GUEUDRE, 2, sq. yves-Farge, 78190 Trappes. Tél.: (16-1) 34,82,91,85.

Vds S. Mario 2, TBE 18t ; 250 if ou éch. ctre Duck Tales. Ludovic FERRY, 31, rue Poincaré, 88210 Senones. Tél. : 29.57.96.75.

Nes + 13 jx (Mano 3, DD 2) + Adapt. des jx Jap., Val. : \$ 045 F. vds : 3 000 F. TBE. Wellong TSOU, III placette Premanon, \$4180 Helliecourt. Tél. : (16-1) 83.54.22.33.

Vds Xevious Proam Black Manta : 250 F. Tennis, Duckhunt, Zapper, Hogan halley : 200 F sur Nes. Jerôme VITARD, 67, rue Général Giraud, 93150 III Blanc-Mesnit, Tél. : (16-1) 48,67,39,98.

Vds Nes + 7 jx (Zelda 1, 2, Mano 1, 2, Red-Racer, Tetris, Ghost'n Goblins) TBE : 1 950 F ou ech cire Megadrive + 3 jx mini, Damleri DELAT, 33, rue de Terranotre, 42100 Saint-Etienne, Tát : 77.33.81.32.

Vds Nes + 19 jx + pist. + 2 man. + max + 5 magazines : 4 500 F. Gérard DECORPS, 160, av. de la République, 93800 Epinay-sur-Seine. Tél. ; (36-1) 49.22.94.48.

Vds Nes : 380 F (déc. 90. TBE) + 4 jx : 270 F pca (Castelvania, Bionic C., Yrackre, Tortues N.). Françols MADRAS, ill place de la Mairie, 85140 Les Esparts, Tét. : 51.62.88.88.

Stop affaire. Vds Nes + 2 man. + pist. + la man. Python II + 4 ix (Super Mario 1 + Tortues) px : II. : 1 350 F. Matthieu LEBRETON, Le Californière, 72150 Pruillé-L'éguillé. Tél. : 43.40.92,37.

Urgent I vds Nes + 4 pt : TMNT, Air Wolf, Blades of Steel. Megaman 2 + codes état neul : 900 F. Adrien GURROY, 20, rue Lecert, 94210 Saint-Maur. Tél. : (16-1) 48.89.66.37.

Vds pour Nes Castlevania . 250 F et Simon's Quest : 270 F. Nicotas CHARRETIER, 12, place George-Sans, 68140 Rtillieux-La-Pape. Tél. : 78.88.34.20. Vds Nes + Mario Bros Duck Hunt et Pist.: 700 pr : Soistice : 250 F. Fester Quest : 250 F. Rob warner : 200 F. Arnaud ATTYE, 167, bd de Dur 80000 Amiena. Tél.: 22.95.22.90,

Vds Nes + 2 man. + 7 jr.: 2 000 F ou jr.: 250 l Gremlins 2, Zeida 2, W1W, Megaman 2, Betma IBad Dudes, Rémi CALWAYRAC, 5, rue Ronzid Joly, 34800 Clermont-L'Hérault, Tét.: 67.96.05.5

Vds Nes. > 5 jx : SMB I et II, Radracer TMHT Rush Attack. ; 999 P ou éch. ctre Gamegeer. Alex FRANK, 5, Square Shakespeare, 78150 Le Che ney. Tét. : (15-1) 39:55:56.74.

Vds Nes + 5 jx : SMB Let II, Radracer TMHT Rush Attack. : 999 F. ou. ech. ctre. Gamegear. Alex FRANK, 5, Square Shakespeare, 78150 Le Che nay, Tel. : (16-1) 39.55.56.74,

Vds jx Nintendo Solar Jelman : 300 F, Rad Race 300 F, Popeye : 100 F ou éch cire Life Force Bu ble Bobble. Dubols, 93:10 Rosmy-sous-Bol Tél. : (16-1) 48.54.68.03.

Urgent I vds Nes + 4 jx + 3 man. lett : 1 000 F pos vts sép. Rodolphe GUICHARD, 12, cité de la M deleine, 86110 Mirebeeu. Tél. : 49.50.57.87. Vds Nes + 238 jx (Mario 3, Dble Oragon II. Rob

cop. Mario 1 et 2. Super ctra, Dead Fox, TMT, et Olivier LANGOT, El pl. J.-Moulin, Hemeau & Frevaux, 76770 Malaunay, Tél. : 35,75,79,58.

Cher, Famicom Pk : 1 500 F. Vds Batman Nes et 250 F. Ach TV coul. 36 cm px : 1 000 F. Grégot NEL, Ecole Alphonse-Daudet, 05220 Vallauri Tél. : 93,64.89.24.

Vds Nintendo + 5 jx : Machrider, Tetris, Mario Bro Ghost'n, Goblins, Donkey Kong 3. Px : 1 500 F. N coles ECHEVIN, 46, rue Philippe-August 59100 Roubste. Tel. : 20,80,83,32.

Vds Nintendo + NES Advantage + NE pt TB (SMB 2, DD 2, MN 2, etc.) + 2 man, Michel DANC 9, rue de Guerpont, 55310 Tromále-en-Barrok Tél. : 29.78.85.46.

Vds Nintendo + px Castel, Tortues, Punch Out Tri jan, Wrat Mama, Val.: 2 290 F. Px: 1 290 F ou sépa. Sylvain GRENON, 18 bis, chemin ries Per dants, 94370 Sucy-en-Brie. Tét.: (N @ 45.90.77.25.



petites annonces

Vds Nintendo + 1 joy + 1 pist. + 5 jx (Megaman I + Fester's Quest + Zelda II + Super Mario I et Duck Hunt) le tt : 1 500 F. Jérémy GRETIAUX, 4, rue le Moulin de la Galette, 78190 Trappes. Tél. : (16-1) 30.50.52.43.

Vds jx NES (TMHT) Gremlins 2, Wizards et Warriors) de 250 F à 350 F. TBE à déb. Erwan CREU-ZE, La Tourette, 86380 Marigny-Brizay, Tél. ; 49.52.16.35.

Vds NES hrx : 690 F. Vds jx NES Zelda 2 : 200 F. Rari Worners : 100 F. François DUWAUX, 20, rue du Château, 86130 Jeuney-Ctan. Yél. : 49,52,05.50.

Vds Nintendo 8 bits + 16 jx SMB 2 Batman + 2 men. Px · 3 000 F. Jeen-Baptiste MEUSNIER, 248, bd Respail, 75034 Paris. Tél. : (16-1) 43.35.10.51.

Vds ss gar. NES: 600 F + jx (Tops + Codes) + Gameboy T8E: 390 F + jx ou éch ctre Amiga + ext. ou Maga + jx. Stéphene PASCOLO, Lee Gulgues, 13580 t.a Fare-lee-Oliviers. Tél.: 90.42.67.03.

Vds NES + not. + 6 pr (Track & Field 2 + DD 2 + Burni Fighter. | + 2 man. | 1 100 F. Stéphane REMIL-LIEUX, Mae de la Chapelle, Petite route de Tarescon, 13200 Aries. Tél. | 90.93.23.15.

Vds 10 jx NES (BAT, Zeida 2, Dbie Oragon 2, Mario 2, Off Road, etc.). Px : 250 F + Gameboy : 400 F. Jérémy SACHOUX, Z.L. Fain-lee-Montberd, 21500 Montberd, Tél. : 80.92.34.70.

Kung-Fu: 199 F. Airwol: 230 F. Prowresting: 210 F. K7 américaine: Indiana Jones I: 550 F. Olivier GONKESER, 17, av. Arletide-Briand, 93150-Bianc-Meenik Tél.: (16-1) 48.67.51.93.

Vds 5 pt NES TBE (bte + not.), it : 700 F ou 150 à 200 F poe. Laurent QUAGLIA, 15, arc Van Gogh, Domaine Ciae, 13480 Cabries, Tél. : 42,69,17,10.

Vds NES 400 F + 1 jeu Dble Dragon 2 : 250 F, tr : 650 F, François BARRIERE, 4, rue de Laude, 31680 La Salvetat Saint-Giffea, Tél. : 61.07.37.88.

Vds NES + 2 man. + Python II + pist. + 4 jx (Super Mano Bros 1 + Tortues + Top Gun + Dunk Hunt 1. Val. + 990 F, pir : 1 300 F, Matthieu LEBRETON, La Californière, 72150 Pruffié l'Éguille. Tél. : 43.40.92.37.

Vds cart. NES jap. (nécessite adapt.), Px : 100 F Afrière : Patrick VIQLET, 88, rue Armand-Sylvesire, 92400 Courbevoie, Tél. : (16-1) 47.89.40.33.

Vds NES + 11 jr. Val. : 4 400 F, cèdé : 2 700 F, TBE, Rudy SCETBON, 28, rue de Brie, 94000 Créteil. Tél. : (15-1) 48.98.95.32 (ap. 20 h).

Vds pt NES de 300 à 250 F. Faxanadu duck tales off road, Blades off steal et Grem B. Stéphane HAY-RAPIAN, 30, rue de Meudon, 92160 Clement. Tél.: (16-1) 46.38.04.60.

Vds NES gar. 5 mois + 5 jx (Mickey, Wonderboy in Monster Land) : 1 300 F. Rudy JAMES, 19, mt de in Charmille, 91390 Morseng-sur-Orge. Tél. : (16-1) 60.15.97.81.

Vds Nintendo tle neuve + 2 man. + zapper + 3 k7 inclus: Mario 1, Duck Hunt, Wizzard, Warrior: 700 F. Heby GRELET, 2, rue Eugène-Oudiné, 75013 Paris. Tél.: (16-1) 45.86.45.83.

Vds p. NES (SMB2, Life Force, Tetris, Rush'n Attack, Track & Field 2): 200 Flou ech, Ludovic FER-RET, 42, nue de l'Alma, 92400 Courbevole, Tél.: (16-1) 43,33.41.33.

Vds NES + 2 jx + 3 man. + robot + pist. Vds 19 jx : 150-250 F. Batman, Robocop, etc. Frantx HRSCH, 10, rue augusts Renoir, 91330 Yerres. Tél. : (16-1) 69.48.92.04.

Vds NES ss gar. + 5 jx + 1 NES max. : 1 300 F. Patrick CONVERY, 47, av. de Verdun, 92390 V Meneuve-le-Garenne. Tél. : (16-1) 47.92.06.59.

Castlevan, Rad Racer, Foot, Volley, Rescue, D. Kong 3, Mario 2, Hockey, Turtles sur NES: 200 F. Jacques OUGAUQUIER, 121, rue de Paris, 83800 Epiney-sur-Seine. Tél.: (16-1) 48.25.83.13 (sp. 6.27)

NES + 6 jx : Mario 1 et 2, Ikari Warrior, Top Gun, Rushian Attack, Dble Dr. 2. Px : 1 300 F. Georgee LAGARDE, 11, rue de Toursine, 95300 Pontoise. Tél. : (15-1) 30.38.77.48.

Vds jx NES entre 100 et 200 F. Dbla Dragon 2, SM18, Billy, Gradius, Faxa, Link, Matthieu AUDE-BAUD, 4, rue Hoche, 94210 La Verenne, Tél. : (16-1) 48,89,89,47.

Vds 23 K7 Nintendo : 200 F pce environ : Biades of Steel, Gradius, Tetris, TMHT... Urgent. Renaud BOUET, Vitle III Roseraie, 2, rue des Térépinthes, 34080 Mortpellier, Tél. : 67,75.28.58.

Vds ja Nintendo : 200 F pce : Batman, Punch Out, Pictoccop, Gost'n Goblins, Turties, Mano II, etc. Vincent BOURACHUT, 126, rue Lecourbe, 75015 Parts. Tét. : (16-1) 46.56.27.33. Vds Nintendo + 2 jx : 800 F. Rudy CATORRE, 35, rue George-Sand, 92230 Gennevilliers. Tél. : (16-1) 40.85.06.99 (ep. 17 h).

Vds Nintendo + zapper 2 man., 10 jx, TBE : Zelda, Mario I, II, etc. Px : 3 000 F. Helene LANGEVIN, 23, ev. d'Orgement, appt 66, 92700 Colombes. Tél. : (N5-1) 47.85.20.34 (ap. 19 h).

Vds jr NES (Castelvania, totues, Tennis, DD2) de 150 à 180 F. David HUY, 3, allée Fernand-Lèger, 92000 Nanterre. Tél.: (16-1) 47.25.59.83.

Vds sur NES Xevious Proam: 250 F. Tennis, Kung Fu, Zapper, Ducke Hum, Hogams Halley Blach: 200 F. Jérôme VITARD, 67, rue du Général-Giraud, 93150 El Blanc-Meanil. Tél.: (18-1) 48.67.39.98.

Vda NES + 13 jx (Gramlins 2, Ducktales, TMHT, Robocopp, World Wrestling, Zelda...). Px · 2 500 F. Senjamin ESNEE, 8, rue de la Station, 94170 Le Perreux-sur-Marrie, Tél. : (16-1) 48,71.13.17.

Vds jx NES (Megaman 2, Zelda 1 et 2, Offroad, Castlevania 2, Trojan, TMHT). Faire offre. Sebestion. FIDANS, 27, aliée Meurice-Ravel, 38130 Echtrofles, Tél.: 76.22.14.25.

Vds NES + 9 jx, 1 an : 4 000 F, px : 2 200 F (remboursement si pas satisfait). Jean-Philippe AR-NOULD, 60, rue de Bignoux, 86000 Poitiers. Tél. : 49,81,34,59.

Vds NES + 2 man. + II jx (Megaman, Bayou Billy, Metal Gear, SMB1, Widards at Warriors): 1 050 F. Michel PAPPALARDO, 17, ev. Henri-Wallon, 13130 Berra-L'Etang.

Vds |x NES (250 à 300 F) : World Wrestling, Skate or die, Robocop, Gaundet t. Tél. : Bruno LAM-BRET, 3, allee Marx-d'Ormoy, 77186 Noisiel.(16-1) 60.06.16.95 ou 43.06.05.35.

Vds NES 2man. +1 zapper +9 jx :2 500 F. Jérôme (ANGELLA, 32, route Nationale ; 449 Pate de Lardy, 91510 Lardy, Tél. : (16-1) 60.62.37.68.

Vds nox jx sur NES, Gameboy et PC 5 1/4 entre 100 et 250 F, Florian NARBONNE, 45-46, rue Victor-Hugo, 93500 Pantin. Tél. : (16-1) 48-40.45.29.

Vds NES + 2 mar. + zapper + NES adv. + 15 jx, le ft TBE, val. : 5 750 F, px : 2 000 F à déb. Hervé SAS, 5, rue Lavoisier, 93130 Notay-le-Sec. Tél. : (16-1) 48.49.53.99.

Vds Nintendo + 1 jeu, px : 400 F, vds 4 jx à 200 F pce + NES Avantage (Turbo) : 200 F. Angélique VAYSSIERE, 165, av. de Grammont, 47800 Miremont de Guyenne. Tél. : 53,93,81,48 (H.R.).

Vds jx NES T8E Dble Dragon : 350 F, Tortues : 340 F, BE, Charles RACCA, Villeneuve d'Urlage, 36410 Urlage, Tél. : 76.89.05.98.

Vds NES+20 jx:6 000 F (Tortues, Cobra Triangle, Simon Quest, Wizard & Warior, Faxanadu. SMB1, Kung-Fu, Black Manta, Punch Out, etc. ou 200 F pce. Torty VEPIERRE, 8, av. de la Division Leclerc, 93240 Stains. Tél.: (16-1) 48.23.56.26.

Vds jx NES: Punch-Out: 250 F, Ikan Warriors: 200 F, Castlevenis: 200 F, Rygar: 200 F, Galaga: 160 F ou le tout: 890 F. Gulliaume BUNOUF, 45, 5td du Lycée, 92170 Varrees. Tél.: (16-1) 46.45.91.57.

Nintendo + 2 jx : Otile Dragon + S. Mario Bros II : 845 F. Xavter TROCHARD, 41, rue Jeen-Jaurés, 93200 Saint-Denis, Tél. : (16-1) 42.43.92.34.

Vds NES + 7 jx, Mario, Punchout, etc., lett: 1 500 F pu cons. + 1 jeu: 350 F ou 1 jeu: 200 F. Laurent BESSOU, 31, rue de Toulon, 94140 Alfortyffle. Tél.: (16-1) 43.76.90.08.

Vds Nintendo + 4 jx ss gar. : 1 000 F. Sylvain ISAM-BERT, 25, rue saint-Jacques, 75500 Le Hevre. Tél. : 35.41.70.40.

Vds nbx |x Nintendo (Off Road, Dble Dragon 2, Gauntiel 2...) et NES Four et Adv. Jean-Philippe SCHMITT, 11, rue Mozart, 57000 Metz. Tél. : 87.65.83.63.

Vás ou éch. ja sur Nintendo ctre Megadrive (2 |x Nintendo ctre 1 SMD) dens les Bouches du Rhône. Loic CARUANA, Ville Le Puits, Vallon de Begnole, 13090 Alx-en-Provence. Tél. : 42.21.27.27.

Vds Nintendo + 7 jx TBE. Px à déb. Guillaume CAULIER, 10, rue Osweldo-Cruz, 75016 Paris. Tél.: (16-t) 45.24.53.56.

Vds NES + 5 jx : DD2, Castel. 2, Mario 1 et Mario 3. Val. : 2 510 F, px : 1 300 F ou éch. ctre autre console. Emmanuel LACAN, 7, rue du Griffoul, 46100 Figesc. Tél. : 65.34.48.12.

Vds jx pist.: 150 F, Megaman 2: 250 F, Kung-Fu: 100 F, Machnder: 100 F, Vds jx pour pist. Hogan's Alay: 100 F, Christophe CHIKLI, 49, chemin du Bota des Fossés, 9160 Saint-Germain-les-Arpajons. Tél.: 64.90.26.85.

Vds ja NES: Xevious: 200 F, Popeye: 200 F, Kung-Fu: 200 F, Ice Climber: 200 F, Emmanuel JOLY, 36, Grand'Rue, 62129 Throughne, Tél.: 21.95.54.79.

Vds NES + 4 mar. + 7 jx + robot + zapper (pist.) + 2 prises péritel + ss gar. : 1 700 F. Jonathan BLON-DEAU, 12, rue Georges-Lugol, 77100 Henux. Tél. : (16-1) 60.25.24.45.

Vds NES + 9 jx + pist. + E man. Px : 1 200 F. Wilfried ATZERT, 14, ev. de la Concorde, 77290 Mitry-le-Neuf. Tél. : (16-1) 64.27.75.37.

Vds NES complète + 4 px (Zelda 2, Blades of Steel, Mario Bros, Dunk Hunt : 900 ff cause manque de temps. François DUCORNEY, 3, rue Victor-Brochart, 59890 Queency-eur-DeGle. Tél.; 20,78,95,42.

Vds NES ss gar. +1 man: NES Max +5 jx :1 500 F le n. Rémi GAMBICCHA, 8, rue des Mereichers, 95130 III Plessin-Bouchard. Tél.: (16-1) 34.15.34.33.

Vds jx NES: 180 à 300 F: Rygar, D0 Dra. 2, Gauntet 2, R. Racer, Galaga Zapper, Tiger Heit Vincent BONHOMME, 41800 La Gandonnerle Sougé. Tél.: 54.72.49.75.

Vds Nintendo + K7 (SMB II), Bettle of Olynpus, etc.) Laurent PITTET, 243, chemin des Glyamis, 74380 Granves-Sales. Tél. : 50.39.31.72.

Vds NES + compil 31 pt (Termis, Balloon Fight, Ica Climber, etc.) + Oble Dragon 2 Px : 1 500 F. Steeven CLQS, 31 bis, rue du Général-Leclerc, 92130 lesy-lee-Moulineaux, Tél. : (16-1) 46.42.92.30.

Vds jx NES: Black Manta: 210 F. Oble Drible: 180 F. World Wrestling: 210 F. ech Robocop cire SMB 2. Julien ELANNO, 37, rue Capitaine Hervouet, 44300 Nantes. Tél.: 40.75.11.13.

Vds NES TBE (fm 90) + pist. + 6 js. Val. : 2 400 F. III : 1 500 F. Feblen CISSOURE, Marne (51). Tél. : 26.48.70.12.

Vds Sornes, TMHT: 250 F, Zelda: 150 F, Radracer: 200 F, Donkey Kong Classic: 150 F, Surgb: TMHT: 150 E Cedric COLLEMINE, 155, rue de Bolaslae, 77190 Dammarie-lea-Lys. Tél.: (16-1) 64-39-22-29.

Vds sur NES Robocop : 180 F ou éch, cire n'importe quels p. pourvu que ceta me plase. Bentrand BESNARD, Le Haut Besulleu, 37300 Jouéles-Tours, Tél. : 47.67.04.39.

Vds NES + TNMT + Zeida 1, SMB 1 & 2, Robocop, val.; 2 900 F, TBE, px: 1 300 F, Semuel SALA-MA, 23, rue du Caivaire, 92210 Saint-Cloud. Tél.: (16-1) 47.71.66.81.

Urgent I Vds NES état neuf + 3 jx Megaman SM81, Solomoniskey : 700 F. Stéphane SUCHODOLS-Kt, résidence Lea 9 Payres, 2, rue Elio-de-Talleyrand, 84000 Avignon. Tét. : 90.89.74.12.

Vds NES + phaser + 8 Megahit (Zeida 1, SMB1 et 3, Dble Dragon 2, Megaman 2, etc.), vte spé. poss-Frédéric BILLARD, rue de la Gare, 73520 Saint-Béron. Tél. : 76.31.13.11.

Vds NES + 1 jeu (val. : 810 F), urgent. Emmanuel LACOUR, 8, rue des Arbousiers, 33320 Le Tublen. Tél. : 56.57.10.31.

Vds NES + 7 jx (Zelda 1 et 2, Mario, etc.) + joy avec fir en rafale! Val.: 3 700 F, px: 2 500 F ou sép. Chriatophe GEHANT, 2, rue de Févery, 90700 Chatenois-les-Forges, Tél.: 84.29.46.62.

Vds NES + 5 pt : Top Gun, TMHT, Dragon Ball, WWF Chalt : 1 500 Fit (val. : 2 200 F), Martin LOCELER, 7, rue la Condamine, 75017 Paris. Tél. : (16-1) 42,94,01,71.

Vds jx NES de 150 à 250 F (grand choix à 150 F) + Game-Plus sans jx. Willy DANNEVILLE, 2, rue de l'Eglise, 95110 Sannois. Tél.: (16-1) 39.81.21.97.

Vds jx Nintendo Metroid + Gradius + Zevious, etc. (250 F), vds pist. + 3 jx (1 000 F). Nicolas DUVILLARET, 74420 Hebere-Luttir. Tét.: 50.39.50.40.

Vds Nintendo (TBE) + jx : State or Die, Dble Dragon II, Mario II, Zelda II : 1 700 F tt. Yoann CORNE-LIS, Port de Locqueneau, rue du Port, 22300 Tradrez, Tél. : 96.35.22.27.

Vds 30 jr NES au choix (200 F pcs). Senjamin DU-RAND, 24, rue J.-B.-Gillland, 69300 Calviro, Tél. : 78.23.58.11.

Vds nbx jx sur NES de 215 à 275 F. Aunélien BEL-VISI, 25, bid Paymal, 78600 Le Meenil-le-Roi. Tél. : (16-1) 39.12.25.78 (ap. 18 h).

Vds jx NES : 300 F. Alexis VILLIOD, Peisey Nencroix, 73210 Aime. Tél. : 79.07.92.19, 79.07.93.12.

Vds NES + 10 jx + 1 pist. + 1 robot, bon état. Px : 2 700 F. Lionel PAJOT, 27, bid Raphett, 13013 Marwette, Tél. : 92,61.17.83.

Vds Robot Nintendo (TBE) peu servi. Px : 500 F + Gyromite. Lionel PAJOT, 27, bid Raphaël, 13013 Marsellie. Tél. : 91,51,17,83.

Vds jx NES : Kung-Fu (px à déb.), TSE, déc. 90 (bte + nol.), Eric MONFORT, Le Grand Ballet, 37500 Chinon, Tél. : 47.58.94.13 (le W.-E.).

Vds NES + NES Avantage + 3 jx, px : 800 F bon état. Febrico CORRARO, 2, place de l'Église, 26190 Saint-Jean-en(Royans, Tél. : 75.48.51.30.

Vds NES + 1 jeu + 2 man. 1450 F. Vds TMHT, Bionic Commando, Robocop, 1 jeu : 200 F. Christophe PELISSIER, 16, quai Jean-Moulin, 69002 Lyon. Tel.: 72.40.06.45.

Batman, Oble Dragon 2, Mario Bross 1 & 2, Super off Road, Tortues : 250 ft Nicolas DUPUY, 168, rue de Pouille, 81600 Gaillec, Tél. : 63.57.27.26,

Vds K7 Nintando: 245 F pce; Kid Icarus, Bayou Billy, Trojan, Buble Boble, Fester's Quest, Probotector, Castleva, Stéphane GIRARD, Esparelle, bát. H 6, rue de la Verdière, 13090 Alx-en-Provence, Tél.: 42,20,47,58.

Vds NES + 14 jx (Mario 1, 2, etc.), val. : 6 500 F, cédé : 2 000 F, poss. d'éch. Febrice TRAYASSAC, 65, av. de le Ferme des Hézarde, 78112 Fourqueux. Tél. : (16-1) 30.61.53.11 (ap. 17 h).

Vds Nintendo + 2 man. + 6 jx : 8ad Dudes, Punch Out, Top Gun, TBE. Px : 1 800 F à déb. Hervé LO-PEZ, Le Preneud, 01800 Chernoz-eur-Ain. Tél. : 74.81.22.53.

Vous révez d'una NES + 5 jx ! OK | La top affaire. Yan SOHM, 30, rue Abdré-Malreaux, 33140 Villeneuve-d'Ornon, Tél. : 56.87.60.10.

Vds pour Nintendo Top Gun : 250 F. Cher. K7 à plusieurs jx Lionel GAULIARDON, Couavoux, 42430 Jure. Tél. : 77.62.54.38.

Vds NES + 5 jx (SMB 2, Link) + 2 man. Val.: 2 500 F, cédé à 900 F ! Benjamin RAMER, 27 bis, chersin de l'Autostrade, 77400 Lagny. Tél.: (16-1) 64.02,38.58.

Vds NES + 7 pt (Batman, TMHT, Dble Dribble...), TBE, Px : 1 200 ft Michel MICAN, 314, rue Léon-Jouhaux, 34130 Mauguio, Tél. : 67.39.28.48.

Vds NES + 9 jx (Tetris, Blade of Steels), etc. + 3 man. N-pro + mags. val. ; 4 200 F, cèdè : 2 500 F. Stéphane LE NOAN, 6, rue Eugène-Pottier, La Bolastère, 29600 Mortabs. Tél. : 98.88.65.82.

Vds NES + 12 jx. TBE ou jx seuls : 4 500 F. Alexandre MARCHAL, 1, rue Monge, 38100 Grenoble. Tél. : 75.44.39.42.

Vds NES + 6 jx + man. : 900 F à déb. dans rég. parisienne. Nordine ZARN, 66, route de Seint-Leu, 93430 Villetaneuse. Tél. : (16-1) 48.28.84.95.

Urgent ⁴ Affaire à faire NES + 9 jx : 1 000 F. Yannick BOULOC, 13, rue Grétry, 30005 Niraes. Tél. : 66.21,79.71.

Nintando + pist. + II pr : 600 F et jx Excitabiles : 100 F, Punch Out, Tetris : 200 F, World Cup, Megaman 2 : 250 F, Anthony JOUHER, 24, sv. François-Maneart, 78600 Malsone-Laffitte, Tél. : (16-1) 39.62.84.34.

Vds Nintendo (Noël 91) + Dunk Hunt, Mario Bros I et II, Zelda I et II, Dble Dragon II, le tt : 1 000 F (val. : 2 550 F) ou éch. cire M.D. + p. Thomas GALTIER, 59, bid de Mondélour, 91400 Orsey, Tél. : (16-1) 64.46.94.01 (é partir de 18 h).

Vds Gameboy: 700 F + 3 jr. Vds jx Paperboy: 200 F et Skate or die: 200 F pour NES. Guillaume JAMOIS, 7, lot. Loupanperdu, 13590 Meyreuil. Tel.: 42.58.18.67.

Vds NES + Bayou Billy + SMB1 + Duck Hunt + Wrestle Mania + zapper + 2 man.: 800 F. Bruce LECURIEUX-LAFAYETTE, Fontaine-Simon, 4, rue La Ferrière, 28240 La Loupe, Tél.: 37.81.86.41.

Vds Nintendo + zapper + 2 man. + 6 pr (TMHT, Dble Dragon 2, Balman, etc.) : 2 200 F + 9 revues. Johl CATALANO, 23, route d'En Berei, 81500 Levaur. Tél. : 63.58.34.56.

Vds NES + man. Advantage + 2 jx : 1 000 F ou + 5 jz : 1 500 F. Olivier PRESENTINI, 88, - Le Moudeon +, av. des Tuilières, 08800 Cagnes-sur-Mer. Tél. : 93.31.70.30.

Vds K7 Nintendo : Satman, Megaman 1, 2 : 250 F pca, Dragonbaltà 200 F, TBE ! Hétène HERVE, 51, rue de Pasey, 75016 Paris. Tél. : (15-1) 45.24.59.85.

Vds NES + 1 mar. + 12 jr. (Megaman 2, Batman) : 2 700 F ou éch. ctre Megadrive + 1 mar. + 2 jr. Yen PREMAT, 12, harness des Epinenches, 74200 Thonon-les-Bains. Tél. : 50.28.13.97,

Vds NES + 9 jx + adapt, Jap. + Megaman 3, Super Contra + Boulder Dash, Rygar, Rad Gravity, World Dratch, Mathieu FITON, route de Bordeaux, 47700 Casteljaloux, Tél.: \$3.93.92.59.

Vds sur Anglet NES TBE + 7 jx : Gramlins 2, Life Force, etc. · 2 500 F Laurent BERGE2, Floralles Mimosae, 15, promenade du Parc Belsy, 64600 Anglet. Tél. : 59.03.90.14 (samed) 18 à 19 h).

Vds _{jx} NES Dragonball : 180 F, Zelda 1 : 150 F, Wizzards & Warners : 180 F, Tennis : 100 F, NI5 : 100 F. Jérôme (AFRATE, 9, lottseement Les Remparts, 13960 Alleins, Tél. : 20.59.34.85.

Vds Nintendo + 6 jx TBE, lett : 2 000 F à déb. Baptiste LEPINAY, 5, allée des Seigles, 77175 Narsdy, Tél. : (16-1) 60.63.94.74. Vds NES + 2 man. • 7 pr SAE gs 1, Track 2, Oragon Bal. Sac-1 600 F. Rodolphe DUSSEAL drix, 93370 Montes 1) 45,30.09.26.

Vds NES + 2 man, + 3 pr (SNE)
Trojan) + revue NES + about
ABES, 5, cours des Maraiches
neuve. Tét. : (16-1) 48.37 32.77

Vds NES + 10 jr. Px : 2 500 = drive ou autres. Environmental Edouard-Herriot, 62120 American 21,93,36,14.

Urgent 1 Vds ou éch. NES - (jup.) + 2 jx, vsl.: 1 200 * 118, Grande Rue, 93250 V 1) 48-54.12.64 (ap. 18 h).

Vds NES + 2 PAD + SMB
Betman, DD 2, 290 F Z * et 2
carus, Radracer, Fridderle PE des Montguartiers, \$2130
Tél.: (16-1) 46.38.06.43.

Vds NES 2 man., 1 jeu 1200 900 F, px : 350 F, Sébesbes 1200 F, px : 350
Vds jx NES : compil 8 px 152 4 000 F. Cher. 3 jx Catch a 32 PLANGUAIS, 14, rue Brans. Ilers. Tél. : (18-1) 47.90.43 52

Vds jx NES : Excitebike, Zacza Hogan, Gunnan, SMB à 100 file Jean-Thomas FERRERL 7 Ebet, 78170 La Celle-Service 1) 39.18.37.35.

Vds NES TBE 1990 + Mess care 470 F. Vds 10 jx NES TBE - de port. Devid TERME, 212, and rignac. Tél. : 56.24,12,14.

Vds NES + zapper + 2 Mario Bros, Duck Hurz Paul DAMAS, 13, ne 3, 177270 Villepariste. Tél. 18 h).

Affaire, yds NES 91 TBE - 1 TBE 6 670 F). Pir: 1 600 F. Acr. = 16 BRIER, 13, affde de la Résidence
Tel.: (16-1) 39.80.01.52.

Vds Nintendo NES + 6 professor + pist + 2 mart. : 1 600 F + z = : Bt.OTEAU, 6, rue Nathelia. 2016. dema. Tél. : 37.37.68.32.

Vds jx NES : Excitebilite Zeca Hogan, Gunman, SMB à 100 P : Jean-Thomas FERRERI T : Ebet, 78170 La Celle-Sem-Dum B 1) 39,18,37,35.

K7 Nintendo de 150 F à 250 ° Claude MILAGRE, 1, Impute de din, 82100 Castelsarrasin. Te. 20 h).

Vds NES + Z jx : Tenns et Service CHARLET, 2, nur Manuel Paris, Tét. : (18-1) 45.84.55

Nintendo + 5 jx, neuf. Px and Oragon I et II, Stalom. Buta Appl. MELLE, 21, rue Brey, 7500 1) 43.80.07.80.

NES + 5 jt (SMI-2), Axanac.
mab. + zapper + Gameboy - *
Frédéric NEUNER, 2, rue sa tan, 37510 Miré. Tél. : 47.5

Vds NES + robot + mar. NEZelda, Turtles, etc. Px : 2 000 P 1, rue de Belgrade, 3800 P 76.87.72.78.

Vds zapper + Ouck Hurt + See

#\$0 F (déc. 90). Jean-Marc James Paul-Valley, 69120 ### 72.04.60.19.

Vda NES TBE sa par. + 9 ### man 2, etc.), val.: 3 190 F ### BELOJEBEL, HDL, bitmans

83.86.29.74.

Gameboy + 6 px (Mario, Dole Green NES : Ghoule'n Ghost, Button

Patrick MORENO, 39, rue Gastan

Vds ou éch. sur Nintende Donkey-Kong 2, Simon's Cues LEPLEY, La Petite Douceties

COUL TéL : 40.78.68.69.

Vds sur NES : Wizards & Warner

ROLLAND, Le Refford, 73523-74-10.

Vds jx NES (TBE) : 200 Fpcs Castlevania, Simon's Quest Section 6, av. Gallient, 94100 Section 76l. : (18-1) 48.85.60.49.

Vds lot de 38 fx : Megamar : 10ting... ! 2 500 F. Nicolae DuGant : 10neuve, 69004 Lyon, Tél. : 11-31-31

GAGNANTS DU TIRAGE AU SORT DE L'ENQUETE CONSOLES+ 3

Bouzid Belkhoudja, 140, rue de Ménilmontant, 75020 Paris.

Stéphane Neri, 105, avenue du Vellein, pavillon 3, 38090 Villefontaine.

Tony Le Lay, Kerscao Esquibien, 29770 Audierne.

Vincent Turbé, 4 venelle du Vieux Bourg, 17670 La Couarde-sur-Mer.

Jérôme Galllard, 94, bd Paul-Vaillant-Couturier, 94200 lvry-sur-Seine.

S+2 man. + plat. + 6 |x, DO2, SMB Fload, TMHT, Duck-Hunt, is tt: 800 F. FUZ. 8, rue Antoine-Fournier, 51100

452 Micando + 6 jz + pist (Kung-Fu, Metroid, Tor-52 Baptiete HAUTION, 76, rue du Paradia, 520 Fourmies. Tel. : 27,60,58,14.

**ES 220 F pce : Dbie Dragon II, Dragonbell, Magamar II, Tortues. Olivier BOBIN, 2, rue de Lawebourg, 28100 Lucé. Tél. : 37.34.09.74.

TOTALES + 2 jx +1 plat: Val.: 990 F, px: 700 F. Bertand GIRAUD, 9, résidence du Cardinal, 91380 CABy-Mazarin. Tél.: (16-1) 64.48.44.92.

Vds p. NES: RC pro AM, Tortues, Oble Orible: 200 = pos Eric MARRET, 22, rue des Mousees, 13066 Marseille. Tél.: 91.77.67.53.

Vds NES + jx : Batman, Life Force, Metroid, SMB 2, Kid Icaru, Ikari Warriors + NES max : 2 000 F. Ruoy HMKSQUERNS, 249, rue dea Tournelles, 60700 Ponpoint. Tél. : 44.72.80.68.

Vds THMT + Gradus pour NES : 250 F pce ou 450 F les 2. Urgent. Loic CHARPENTIER, 55, rue de LW, 27370 Seint-Cyr-le-Campagne. Tel. : 35.87.84.76.

Vds 7 jr NES exc. état (Mario 1 et 2, Dble Drag. 2, Simon's Quest, etc.): 200 F poe. Nicolas LOUBET, 23, rue Saint-Bruno, 31100 Toulouse. Tél.: 61.21.83.06.

Vds nintendo +70 jx, Mario, SuperMario, Tetris, Golf, etc. (px:sacrifié: 2 000 F + port). Claude DERI-WAS, 3, passage de Strasbourg, 31130 Balma. Tél.: 61.24.43.21.

Vds NES + 7 jr.+ men. Advantage + revues, Robocop. Megaman 2, World Cup : 1 800 F. Sébastien DENIS, 76, route de Seyeses, 31100 Toulouse. Tél. : 61.40.81.62.

Vds NES + 2 jx (O. Dragon, Or Mano) : 650 F ou éch. ctre 4 jx gameboy (Mano, Golf, Tennis, ...). Sohhay MEY, 9, aquare Carpeaux, 94500 Champignyaux-Marrie. Tél. : (16-1)48.80.09.27.

Vds NES + 9 jx. Prix : 1 500 F ou éch. ctre NEC. Devid MARTIN, 95C, rue Edouard-Vaillant, 91200 Athia-Mona. Tél. : (16-1) 69.38.22.48.

Vds NES + 2 man + 14 jx (Zelda Fe I II), val : 5 600 F, px : 3 600 F, bon état. **Manuel LEVESQUE**, 6, rue **Boulay**, 75017 Paris. Tél. : (16-1) 42.63.04.05.

Stooop ! Vds Nintendo de luxe (Robot, pist.+ 2 k?) + 7 jx : 1 100 F (ach. : 2 500 F). Muxime NAUDIN, 11, rueDieutre, 75000 Rouer. Tel. : 35,07.57.39 (de 17 à 10 h).

Vds console + jeu : 450 F. Vds ROB : 250 F. pist : 150 F. jx : 150 F. pos. Jean-Christophe PETIPAGS, 11, allée des Terrasses, domaine de Grand-Champ, 78230 Le Pecc. Tél. : (18-1) 39.16.41.56,

Urgent I Vds NES + 10 jx + 2 joys (NES Advantage). PT 1 500 F. Ugo FRANCESHI, 77, chemin de Pluvencu, 13011 Marxellle. Tél. : 91.27.03.84.

Urgent vids jx NES : Metroid, Kidicarus, Ule Force, Faxanadu. TSE : 250 F et Tennis : 150 F, Jérôme PENOT, Résidence du Port, 06210 Mandelieu-La-Napoule. Tél. : 93.49.12.21.

Vis e Variando : 150 F. Simons Wuest, Zeida 2, Super Mano 2. Truck and Field 2, Kid Icanus. Deman SAMT-OLIVE, 2, rue Sala, 69002 Lyon.

William 2, 0, D, 2, Rygar, etc.): 2

William SHAH, 12, place dee 4
Chartetoup les-Vignes. Tél.:

PESCIANI, villa A Toppa,

424 - 242 - 2 234 + 3 pt (Duck 424 - 242 - 242 - 242 + 3 pt (Duck 524 - 242 - 242 - 242 + 3 pt (Duck 524 - 242 - 242 + 3 pt (Duck 524 - 242 + 3 pt

The source information of the source of the

avec fly 500 f Massarca BOSA & ne d'8lors, 45000 Onean To. District of all

VOS NES et env 51 la lactioneme l'ente l'occuration. Tennes, Gradus. - vines de l'accident de la lactionement. Caracte de l'accident l'ente l'envelle l'enve

Vds pour NES et Megadrive jx entre 250 et 250 at TBE. Véronique OELEAGE, 35, rue Louis-Blanc.

Vds NES + Mario 2, Punch-Out, TBE (11/91)...va. 1 300 F, cédé : 900 F + port, Thierry ACHARD, quantier des Fayesses, 84560 Ménerbes, Tél. : 90.72.22.76.

Vds NES + 1 man. infrz. + 1 jeu : 990 F. Vds (x Nes : 300 F (Mario I etti, Kabuld, Picsou, Bubble, Loz). Pierre-Jean BRESCIAM, villa A Teppe, 20290 Compile. Tel. : 95.38.22.30.

Campile. Tel.: 95.38.22.30. Urgent! Vds Nintando - Mario 1 et 2, Zelda, Ghostin Goblins, Life Force - a. 2 450 F. px: 1 190 F. Vds NES Adv.: 100 F. Antoine de TORLX, 10, rue Victor-Hugo, 92370 Chaville. Tél.: {16-1} 47.09.55.04.

Vds pour Nintendo Robocop (bts + not.), val.: 430 F, px: 320 F. Pascal VACARESSE, 6, rue de l'Espérance, 30900 Mimes. Tél.: 65:38:22,01.

Vds NES : 350 F, vds jx Nintendo : Zelda 1 : 260 F, Batman : 260 F, DD 2 : 260 F, Tortues : 260 F, etc. Milael BOLLE, 4 ter, impasse de l'Alges, 69:60 Tassin. Tel. : 78.34.33.73.

Vds NES + 7 jx (Dtales, SMB 1, 2, DD 2, R, Racer, B. Billy, etc.) + pist., le tt : (+1 an) : 1 650 F (neuf : 2 940 F). Prosper RIGOT, 459, av. de la Marne, 59700 Marcq-en-Barbuil, Tél. : 20.24.12.07.

Vds jx Nintendo: Kung-Fu (170 F) et Rush'n Attack (230 F) outes 2 pour 380 F. Fabrica BOULANGER, lot. Souques, 32720 Barcelone-du-Gers. Tél.: 62.09.41.58 (soir).

Vds ou ách p: NES (ch. du Zodiac) + 4 jx Gameboy (pri à déb.). Vds Donj. & Dr. + Héro W. Cédric TIN-TINGER, 62 D, av. Vincent-Auriol, 08000 Charleville-Mézières. Tél. : 24.57.05.68.

Urgent vds Nintendo + 9 jx + joy. (Dble Dribble, Robocop, Rush'n Attack, Track and Field II, etc.), cédé à 2 500 F Johan WALGER, 3, rue de la Fratenette, 25310 Hérimoncourt, Tél. : 81,30,94,72.

Vds Nintendo état neuf. Px : 490 F + K7 Gognies 2 : 300 F, Kung Fu : 200 F, golf : 200 F. Fablen JAMET, 32, av. Jean-Jaurés, 78500 Sartrouville. Tét. : (16-1) 39,13,10,79.

Stop affaire ! Nintendo Deluxe + pist. + robot + 2 jx bon état : 1 700 F à déb. Sébastion GEORGET, 7, rue de l'Orne-à-Ragoût, 59360 Saint-Souppleta. Tél. : 60.01.57.20.

Vds NES + man. + pist. + 5 jx : SM8. Top Gun, Duck-Hunt... + magaz TBE, vsl. : 2500 F. px : 1500 F. Entren JEZEQUEL, 12, rue Berthe Morisot, 78440 Gargenville, Tél. : (16-1) 30.93,7(.26.

Vds - Rescue - sur NES (neuf) : 320 F. Florent GAILLARD, 5, rue Parelfal, 16000 Ceen, Tél. : 31.73.79.36.

Cart. Nintendo (Ainwolf, Ghost'n Goblins) cire Mepaman 2. Ameud PAGNIER, 23, rue Emile-Gauthier, 10300 Sainte-Savine. Tél. : 25,74,45,95.

Vds ou ech. jx NES TMHT (200 F), Duck Tales (200 F), SMB 2 (200 F) ou ctre World Cup, Tetris, Boulder Dash, OD E, etc. Nicolas PERRAT, chemin des Vergers, rout de Bres, 83143 Le Val. Tél.: 94.86.42.89.

Vds Nintendo + 9 jx, peu servi. Px : 2300 F, vds sép. poss. : 200 à 250 F la t(7, la cons. : 400 F. Alexandre DESCHAMPS, 8 bis, bd Richard-Lenoir, 75011 Parla. Tél. : (16-1) 43.57.91.69.

Vds NES + 3 jx + 2 man, tt neuf (Robocop, Yop Gun, Punch Out). Sébastion MARtin, 13, rue Gabriel-Péri, 69210 l'Arbreale. Tél. : 74.01.50.48.

Vds Nintendo + jx (08-91), Turtles + Stealth + Pro-Am + joys. Px : 1 000 F. Florent SiMON, 28, route de FEtang-la-Ville, 78750 Marel-Marty. Tél. ; (16-1) 39,16,38.91.

Vds sur NES ou ech. SPM Bros 1 et Duck Hunt + sur Sega Out Run, Hang On, † man. et périt. Fabrice HOUNKPATIN, 32, ev. Cesar-Francit, 95200 Sercelles. Tél. : (16-1) 34.19.51.51.

Vds NES + 8 px (Zelda 1 et 2, Dble Dragon 2, SMB 2, Castel, eetc.) val.: 3 700 F, px:: 2 300 F, Vicnent GAUTIER, 9, rue de la Favorite, 68005 Lyon. Tél.: 72.38.25.42.

Vds NES + Power Gloue + 3 cart. (Probo, Top Gun, Gradius). Px:1600 F. Patrice MAVETE, 1 et 3, rue du Centre, 01600 Saint-Didier-sur-Chailertonnes. Tél.: 74,04,07,52.

Vds pr NES: Faxanadu: 200 F, Zeida II: 250 F, Kung-Fu: 150 F, Joypad max: 150 F (port CS). Arthur HUGOT, 5, place de la Comédie, 79000 Nort. Tél.: 49.24.72.16 (sauf samedi de 9 à 17 h).

Vds NES +7 /x +2 joy. + zapper + revue + Ouick Joy ou éch. ctre Coregraphx + 6 jx. Jean-Philippe Wa-LASTRO, 5 bis, place de III Paupierale, 94470 Bolssy-Saint-Léger, Tél. : (16-1) 45.99.34.24.

Vds NES+8 jn + zapper, TBE. Pr: 1500 F. Philippe ROBRESCO, 5, bd Bernard-La-Barasse, 13011 Marsellle, Tel. : 91.36.29.50 (ap. 18 h).

Vds ou éch. sur NES Dile Dragon II, Tortues et Dragon Ball : 290 F pce. Romain LARCHER, 26, bd du Général-Leclerc, 92000 Manterye. Tél. : (16-1) 47-21.83.42.

FOS NES + 4 super jx. Castlevania. World Cup, Clole Dragon 2, Galaga à 1 200 F. Jenn-Luc BAT-TET. 5, rue des Annelets. Tél.: (16-1) 42 bit 47-94.

7ds Nintendo - pist. + 4 pr. + 2 mart. étal neurl. Px : 100 = Franck NITTI, 120, traverse Notre-Damede-Son-Secours, 13014 Marseille. Tél. : 11.63.2136.

VasNES - 70 p. Nintendo, val.: 3 990 F, px: 1 500 F oz: 100 F oce (Punch-Out, DD (I, Kung-Fu). Luc MAILLARD, 64, rue Henri-Regnault, 59000 Lille. Tel.: 29.93.59.48.

Vds Oble Dragon 2 (not et bis). TBE. Ech. poss. ctre 1 jau Megadrire Anthony GRANIER, 31, rue de la Balise, 17310 Saint-Pierre-d'Oléron. Tél.; 46,47,33,58.

Vds Nintendo +6 jx : Zekta, Rad Racer, etc. + zepper + 3 man. (NES Adv.) : 1500 F. Vincent BRUNA- ROSSO, 2, rue de l'Angelue, lot. Gevanières, 36120 Seint-Egrève. Tél. : 76,76,65.34.

Vds NES + 1 jeu : 500 F pt vds K7 Nintendo (SMB 2, Zelda 2...) : 250 F pce. Joffrey PAIREMAURE, La Balétris, 96210 Exchapelle-Moultère. Tél. ; 49.56.72.73.

Vds NES + 6 jx + man. NES max. Px : 1 500 F ou sép. Romain PERROTEAU, 1, rue des Melliurs, 35760 Saint-Grégoire. Tél. : 99.58.92.31.

Mario 1 et 3, World Cup, Popeye, Balou Billy, Soccer. Px : 2 200 F. Laurent GERMA, 21, rue Rend-Hiché, Tét. : 68,71,26,94.

Vds Nintendo + 2 man. + 7 jx + pist. val.: 3 790 F. px: 1500 F ou vds jx sép. (K7). Cyrit COUSTIL LERES, Puech de Ligue, 12200 Toulonjac, Villefranche-de-Rouergue. Tel.: 65.45.47.98.

Vds Nintendo + 3 pt : Dble Dragon 2, Kung-Fu et Mario 1 + 3 man. : 700 F à déb. Jean-Baptiste ME-MARD, 23, av. d'Espagne, 64400 Bidos. Tél. : 59.39.38.01.

Vds NES + 6 jx:1400 F Micoles KAUFFMANN, 3, rue des Verdots, 30500 Besucourt. Tel.: 64.56.50.80.

Vds Supergraft + Grand Zork : 1 200 F, vds Drakkon sur Super Famicom : 350 F. Jean-Charles CE-SARI, Auberge de la Tour Trinité de Porte Vecchio, 20137 Porte Vecchio. Tél. : 95.70.32.85.

Vds pour NES : Batman : 200 F, Mega Man : 200 F, Faxanadu : 180 F, SMB 2 : 200 F, World Wrestling : 180 F, Damir VERDIE, 3, av. de Clichy, 75017 Partia, TAL : (16-1) 43.87,68,77.

Vds Nintendo (1 an) + 5 jx : F. Quest. Dble Dragon 2, Duck Tales, Bros 1, robocop, état neul : 1500 F. Philippe DUMAS, 41, av. P.-V.-Couturier, Beauregant, 24570 Périgueux. Tél. : 53.08.30.33.

Vds NES + Mario 1 et 2, Zelda, Fhostin Gob, Life Force: 1190 F (val;: 2490 F), vds Joynes Adv.: 100 F. Antoine de TORCY, 10, rue Victor-Huge, 92370 Cheville, Tél.: (16-1) 47.09.65.04.

Vds NES + 7 pt. Px : 1 500 F (Megaman 2 et 1, Batman, Bionic, Commando, etc.). #hristophe ROYER, 15, rue du Chanoine-Straub, 67100 Strasbourg, Tél. : 88.44.04.48.

Vds jr NES: 150 F poe: Socoer, Simon's Quest,

SM, Bross 1 + robot et gyromite : 300 F, Ludovic PROUZET, 96, nisidence La Tour, 47800 Miramont, Tél. : 53.93.85.20.

Vds/éch. NESTBE + 6 pt + pist : 990 F ou éch. ctre Megadrive + Sonic, Mickey ou Moorwaker. Vds Zelda II, Bubble, G. Gob. Cyril PAJOT, 20, rue des Moulins, 85670 Saint-Paul Mont Panit. Tél. ; 51.96.50.48.

Vds is sur Nintendo : Torbues, Dragon-Ball, Zelda I, RC Proam, Ghost'n. Px : de 200 à 250 F. Frédéric PUCCETTI, 4, impasse Edouard-Branty, 69330 Meyzieu. Tél. : 78.31.58.33.

Vds NES + 2 man. + 1 jeu (Kung-Fu: 590 F. Fabrice YONGPENG, 10, rue Ambrolee-Croket, 56830 Gueven, Tél. : 97.05.27.76.

Vds 4 jr NES (Silent Service, Trojan, Kung-Fu, Section Z, Rad Racer), lett: 1150 Fou 200 F pcs. Laurent BOUGUIGNAUD, 32290 Algnen, Gendermerle à Valet. Tél.: 62.09.20.58.

Stop affaire I Vds NES + 5 jx + zappet Val.: 2 200 F. psi: 1 000 F. TBE, 1 an. Guilleume NICOLAS, 44, rue F.-de-Presserice, 60100 Villeurbanne. Tél.: 78.93.55.64.

Vds Jx NES : Mario 2, Megaman 2, Zelda 2, Ironsworld, Zelda 1 : 250 F l'un, urgent i Jean-Baptiste DE LAUBIER, 50, rue Cortambert, 75116 Paris. Tél. : (16-1) 45.03.40.31,

Urgent i Vds NES + 2 pt : Kung-Fu. Trojan le guerrier. le lt : 650 F à déb. Madim SADER, 86110 Nouville-de-Poitou-Blacley. Tél. : 49.50.54.25.

Vds NES, 4 jx : 1 000 F.Johnny NADJARIAN, 5, rue de la Besune, 93100 Montreull-sous-Bols.

Vds NES + 4 px (TMHT, Top Gun, Punchoul II, Probotector), TBE, px : 800 F (gar. jusqu'au 30.5.92), urgent, Floty et Haja RASOLONJATOVO, 5, rue de Greven, 45200 Montarpia. Tél. : 38.88.34.63.

Vds NES + ID (TBE): 1500 F (val.: 4200 F). Ju-Ren GKCQUEL, 4, rue de Prague, 22000 Saint-Brieuc. Tél.: 96.63.11.63.

Vds NES + 5 jx (DD II, DD I, SMB, etc.) + bte + man. (px à déb.) Jérôme MUNOZ, 23, rue des Martyra de Soweto, 42300 Mably. Tél. : 77.68.72.55.

Urgent I Vds K7 récentes Nintendo TBE (CPT Skyhawf, El Bély) de 250 à 300 F. José PEIROTEN, 87 av. Paul-Vaillant-Couturier, 93220 Gagny. (16-1) 43.09.28.36 (le soir).

Vds ensemble ou sép. NES : 500 F, loi de NES : 2000 F, Adrian WARTELLE, 14, villa (92110 Clichy, Tél. : (16-1) 47.39,73,42.

Vds NES +5 jx + NES Advantage + Gameboy Nicolas LOUBEYRE, 30, rue de l'Oradou, (

Clermont-Ferrand, Tél.: 73.82.43.71 (ap. 17)
Vds jx Nintendo Silent Service, World Cup, I
Blades of Steel, Bionic Commando, px: 150 F
thieu REUERIER, 103, allée de II Mési
84320 Entraigues, Tél.: 90.83.22.64.

Vds NES + 2 man. + pist. + Mario 1 + Dukai Pun's Attack + câble pérmit. Px : 1 400 F. Luc-MAS, 96, rue Oberkampi, 75011 Paris. (16-1) 43.55.34.48.

Vds Nes 2 man., pist., robot + acc. + 4 jr: 1 80 déb. ou éch. ctre MD + man. et p. Johann FO! 30, rte de Paris, 78240 Betheuf. 35.23.76.97.

Vds Nintendo de base + pist. + 2 man. + 3 þr.(i Hunt; Mario Bros, World-Cup), val. : 1 900 F, p 900 F, TBE (11/90). Cédric PENNARUN, 122, te de Pertvern, 29000 Químper. Tél. : 98,95,3

Ach., vds ou ách. 3 jx NES ctre Gamaboy + je NES : SMB 1, Simon's Quest, 2eida 1) + cábla réo ou vds jx NES : 150 à 250 F. Christophe CONE, 31, av. Cap de Croix, Le Cloe de Cire bill. Dt., 06100 Nice. Tál. : 63.81.10.67.

Vds NES + 2 man. + man. Arcade + 16 js. Px : 1 290 F pce. Thomas MAMPRIN, montée de) clos, cité de l'Enclos, villa E2, 38150 Rousell Tél. : 74.86.15.86.

Vda jx sur NES: Mario 2, zapper, Gaundet 2, Ry Rad Racer, Tiger Half: 300 F pce, Mario 3, Vint BONHOMME, La Gandonnerie, 41800 Sou Tél.: 54.72.49.75.

Vds K7 NES: Loz I, II, Faxanadu, Foster, Solst 275 F pce. Metroid, Kid Icanus, Megamam: 25 pce. Cyril LONDECHAMP, rue du Pulta-Chi 21120 Chalgnay, Tel.: 80.85.23.11.

Vds NES, zapper, 2 man., 55 jx : 3 500 F à déb. néreusement ou entre 100 et 200 F jx. Laur CUSSET, 3, place du Général-Stafanik, 75 Paris. Tél. : (35-1) 47.43.17.83.

EURO LOISIRS

20, rue Littré - 75006 Paris - Tél: 45 49 19 39 Ouvert du Lundi au Samedi de 11 h à 21 h - Dimanche de 15 h à 20 h

M° Montparnasse



かな SPECIAL FETES 会会
POUR TOUT ACHAT
D'UNE CONSOLE
NOUS OFFRONS A NOS
100 PREMIERS CLIENTS
UN CADEAU SURPRISE

La Compétence du Spécialiste

Le plus Grand Choix de cartouches FAMICOM disponibles en France

Actrasser
Aéra 88
Anthur Queet
Augusta Golf
Big Run
Bombuzal
Castelvania IV
Darius Twin
Dodge Ball
Orakken
F Zéro
Final Fantaisy IV

Final Fight
Gamba League
Gdleen
Goemon Fight
Gradius III
Gundam F91
Hole in One
Hyper Zone
Jerry Boy
Knight Gundam
Pilotwings
Populous

Pro Soccer
Raiden
SD Gread Bettle
Shogi
Sim City
Super EDF
Super Mario World
Super Pro BaseBall
Super II Type
Super Stadium
Super Termia
Ultaman

Ultra Base Bail YS III Aconesoiree Boltiers Cáble Stéréo Malettes

Cable Stere
Malertes
Manettes;
JB King
XE 1 SFE
ASCII
etc...

Lee Nouveauties
Chibimeruko
Dimension Force
Dungson Master
F1 Grand Prix
Fire Pro Westling
Formation Soccer
Joe & Mac
Lagoon
Lemmings
Nobunage
Zelda III

Les nouveautés réellement disponibles en Avant-Premières

Grand Choix de CONSOLES et de JEUX MegaDrive - Game Gear - Game Boy - Neo Geo - PC Engine

Nouveautés : PC DUO et CD MégaDrive Pour vos ÉCHANGES consulter EURO LOISIRS

au 45 49 19 39 -

Vds sur NES jx (18), Mario 2, Batman, Pinbot, Rotocop, Zelds, Turtles (la ti : 3 900 F ou 250 F pce). Banjamin SURE, 69009 i.yon. Tel. : 78.83.00.44.

Vds 7 jx : Aziec Aventure, Alien, Syndrome, Bank Panic, Super Tannis : 800 lf [g ans). Deniel HOD-ZA, 7, rue Jean-Moutin, 33290 Parempuyre. Tél. : 56.35.36.41.

Vds Nintendo + 2 man. + 4 jx (Megaman 2 + Top Gun + Wizzards + Metrold) : 800 F. Petrick BONA-DEO, 4, place Roland, 57100 Thionville.

Vds NES + 2 man. + zapper + 5 jx (SMB 1, Duncir-Hunt, Punch-Cut, DD 2, Sod.). Px : 1 300 F, val. ; 2 800 F. Tél. : Arnaud GIRIER, 26, av. du Docteur-Terver, 89130 Ecuity,78.43.37.63.

Noël Px Kd'o vds 13 jx : Dble Dragon II, SM 2, Zel-da... + pist. + robot. b. état, val. : 4 700 F, lot pour 2 960 F. Lionel JOURDAN, 93, rue du Marjolet, 69540 krigrey. Tét. : 72.39.02.19.

Vds NES + 4 jx + Game Gear + Columns, l'ensemble : 1 800 F. pas de vte sép. Alexandre REGUIN, La Cheunay, 74160 Saint-Julien-en-Genevois. 164 : 50.49.01.66.

Vds p. NES World Cup : 200 F, Gauntlet II : 200 F et Zelda I : 200 F. Nicolas AGRAPART, 5, ruu d'Atthènes, 67230 Benfied, Tél. : 88,74,38,82.

Vds pr NES: Geories 2, Tennis, Robocop, Black Martia, etc. Px de 150 à 220 F. Julien RANKIN, 13, av. Général-Élsenhower, 69005 Lyon. Tél.: 78.36.70.68.

Vds NES + 2 mar. + 1 jeu, Px : 400 F. Sébastion MORELLE, 29, rue des Ruffins, 93100 Montresill. Tél. : (16-1) 45.28.58.12.

Vds NES + jx : Batman, Rygar, Gradius, Lile Force, le tr : 800 F. Bruno BORNAT, 43, rue Francis-de-Pressencé, 93200 Saint-Denis. Tél. : (16-1) 48.09.92.25 (ep. 18 h 30).

Vds NES + 8 jx + NES Advantage + zapper, TBE. Px : 2 700 F ou ách, ctre Super Famicom + 1 jeu. Daniel LOL/VIER, 9, rue de Rouen, 61230 Gaçà. TéL : 33.35.53.18.

Oragon Sall : 250 F, Kid tearus : 250 F, Zelda II : 250 F, Fabien ROZBORSKI, 6, av. Claude-Debussy, 94430 Chennevières-sur-liferne, Tél. : (16-1) 45,94,60.38.

Super 1 Vds NES + 4 jx (Catch, Metalgear...) + robot, val. : 2 500 F, cédé à 1 200 F à déb. Frédéric MARTINOTTI, 167, rue F.-Mauriac, Les Bougainvillées, 13010 Marseille. Tél. : 81.75.20.15.

Vds NES + 13 pt (Batman, Punch Out, etc.) : 3 000 F ou jt sép. : 200 F pcs. Julien GlANI, 39, rue de Karjestin, 29000 Gulmper. Tél. : 96.53.79.38.

Vde NES + 9 jx (SMB 2, Zeida II, Top Gun...) + rob. avec jx + Gun. + jx + NES Adv. Christophe VIEL, La Couture Sévigny, 61200 Argentan. Tél. : 33.35.77.30.

Vds jx Nintendo (Link, Wizards and Warriors, Gauntier 2, Riggart): 250 à 300 F. Christophe LA-COMERE, 5, nue de la Vallée, 91150 Briéres-les-Scelles, Tél.: (16-1) 69.52.03.82.

Vds NES + 4 jr. (SMB 1, Goonies 2, Trojan, Excitabile) ou sép. Px : 1 050 F, val. : 2 000 F. Pescal AMMESTAY, Tél. : 91.86.14.78.

Vds Nintendo 11 jx, 3 man. : 2 000 F à déb. Rodolphe WALLGREN, 23, route de Nimes, Le Crès. Tél. : 67.87.21.44.

Urgent, vds NES + jx (Megaman II, SMB1, Rescue the embassy mission, Silent Service, Ghostbusters II, Zelda I III II) ou jx sép. Px à déb. Gildas LA-CROUX, 58000 Vannes, Tél. : 97.40.83.38 (ap. 17 h 00).

Vds 3 jx Nintendo : 600 F (200 F pcs), Gauntlet II, Solomon's Keytrojan, Jérôme BMZ, Les Eycards, 33480 Cantensc. Tél. : 56.88.75.67.

Vds K7 de 190 jx mini. : 2 000 F. maxl. : Il 500 F. Régla, Richard BOULE, 38, ev. du Président Rousevelt, 93350 Neulity Plaisance. Tél. : (16-1) 43.08.44.68.

Vds jx NES Burai Fighter : 200 F à Boy and hits blob : 250 F, B. Blily : 150 F, Magaman 3 : 450 F. Steve HU-SEIK, 2, place de la Rose Blove, 77164 Emerainville. Tel. : (16-1) 60.06.66.36.

Urgent I Vds NES +17 jx TBE, px sacrifé : 2 500 F. Michael ADAM, 106, harrous de Parassac, 05000 Gap. Tel. : 92.53.73.72.

Vds jx NES de 100 à 200 F (Batman, Zelda 2, Cesteivania, Ghost'n Goblins, RC, Pro. Am, Punch). Mourand BENSTITI, 8, rue d'Agen, 93800 Epiney-eur-Seine, Tél. : (16-1) 48,41,21,16.

SEGA

Vds Sega M. S. neuve + 14 jx et vds NEC portable + 1 jeu : 2 000 F et 1 500 F Kali XADER, 31, rue des Sorbiers, 31120 Portet-eur-Garonne. Tél. : 61.76,75.69.

Vds M. S. +2 mans + pist. +7 jx (Altared Beast etc.) max : 1 650 F. Devid CARBONELLI, 24, rue Sully-Decines, 69150 Charpieux. Tél. : 78.49.93.51.

Vds Sega M. S.: 750 F + 4 jx au choix, à déb. Patrick PELERIN, 1, rue Pierre-Sement, 94310 Orty. Tél.: (16-1) 48.52.80.96.

Vds Sega M.S. TBE + malette de rang.: 400 F + 7 jz TBE: 200 F pce. Fabien TERRIER, 142, rue des Celliers, Passeirier, Saint-Pierre-en-Faucigny. Tél.: 50.03.07.58 (ap. 18 h 30). Vds jx Sega : Chopiter : 100 F. Vds pist. Sega + 3 jx : 150 F. Jérôme KLEIN, 7, allée du Mont-Cents, 54280 Selchamos. Tét. : 83.33.10.44.

Vds Sega m. S. + Alex Kidd + Aeral Assault + Secret Command le ti : 690 F. TBE. Thomas LE-FRANCOIS, 28, rue de la Nouette, 49240 Avrille. Tel. : 41.34.45.85.

Vds Sega M. S. + Galaxy Force + Alex Kidd Lost Stard : 580 F. Bertrand FARIZON, 41, rue J.-J.-Rousseau, 89960 Corban. Tél. : 72.50.92.42.

Vds Sega 8 bits (exc. état) + 12 pr (Mickey, W.C. Ita-III. Zillion) etc. val. : 3 454 F. Pk. 2 500 F. Thomas CRILLEUX, 118, Crs. D'Alsacce et Lorraine, 33000 Bordeaux, Tél. : 56.51.78,77.

Vds 3 K7: 250 F pce. Alex. Kidd. Shinobi, Moonwalker. Golden Axe Warner sur Master System. Dusawid ALAIN, 3, rue Jeen-Mermoz, 26000 Vatence. Tél.: 75:56:39:48.

Vds jx M. System Cyber Shinobi dble Dragon Wonder Boy 3, Ghost House. Kung Fu Kid et d'autres : 100 F. Járôme BRUCKER, 42, ev. des Landes, 92150 Surennes. Tél. : (16-1) 42.94.34.40.

Vds Sega MS + 2 µ Alex Kidd at Super Monaco (ach, août 91) Px : 500 F. Daniel AMC, 2, av. Georges-Clémenceeu, 83190 OLLIOULES. Tél. : 94.63,11.50.

Vds SMS 2 man. + 1 pist. + 3 jx dont 2 inclus. Julien VTROLY, 926, rue de Fontcouverte, 34070 Montpellier. Tél. : 67.42.73.65.

Vds Sega MS + 2 marx + Time Soldiers, Shinobi et Spy VS Spy. III: It en TBE à 900 F. Michaell THAYER, 14, r. Nationale, 67800 Blachheim. Tél.: 88.81.25.57 (ap. 18 h).

Sega MS + 12 jx (Moonwalker Battle-Out-Run, Vigilante, World-Socce etc.;): 2 500 F. Bastlen LEPI-LEUR, 129, av. de l'Agent Serre, 92700 Colombes. Tél.: (16-t) 42.42.00.16.

Vds Segs, 2 jx (Alex Kidd in sinobi, Golden Axe): 800 F. Nordine KACHTOULI, 3, allées des Mouettées, 59450 Jeumont. Tél.: 27.67.06.31.

Vds console SMS : (ach. août 91) px : 600 F + 2 px : 1 000 F et 1 jeu surprise (2 jx : 500 F). Julien CE-PEDES, 14, rue du Mas iLlon, 66160 Le Boulou. Tél. : 68.83.47.00.

Super Affaire I vos Sega M. S. : 400 F à déb. (jx : Hang-On). Muetapha AIT-MESGHAT, 5, rue Robert-Schumann, 92700 Colombes. Tél. : (16-1) 47.80.12.84.

Urgent Ivds Segs, MS + 2 ctre Pao + 1 control. Stick + 4 jx (Golden, Aue, Danan, etc.) val.: 1 635 ou 1 200 F. Pierre-Marie PAPINESCH, Place de III Mairie, 82700 Escatalena, Tél.: 63.68.75.03.

urgent ! vds Sega MS + 8 jx + 2 man + light phaser + rapidefire. Px :1 500 II à déb. Benjamin AUDOUX, 6, rue Georges-de-Porto-Riche, 75014 Paris. Tél. : (18-1) 45.39.75.52.

Vds Sega MS TBE + 2 man. + 16 hits (Golden Aue. R-Type) px à déb. (pos. sépar.). Cédric HUILLET, 8, av. de la Croix du Sud, 94550 Chevilly-Larue. TeL : (16-1) 47.40.94.85.

Vds Sega MS + 7 jx (Rambo, Kung Fu Kid) + pist. + joys: † 500 Få déb. Vite ! Stéphen LEBLONS, 37, rue Châtesubriand, 14000 Ceen. Tél.; 31.73.35.81.

Vds SM +1 padie +1 joys +13 jx Psycho Fox, Rastan. Wonder Boy 2, Tennisace, etc. Px: 2 200 F. Edouard VINCOTTE, 69, rue de L'Assomption, 75016 Paris, Tél.: (16-1) 45.25.46.95.

Vds Moonwelker + Hunder Blade, Space Harner, Shinobi, Paperboy, Flampage : 250 F pcs. Thomes TNQHIR, Le Gros Bulsson Vigneux de Bretagne, Tel.: 40.57.10.37 (ap. 20 h).

Vds Sega 8 bits + 5 jx (Tennis Ace, Thunderblade, Shinobi) Golfarania. Px : 900 F à déb. Patrice PAILLAUD, 2, ev. de la Grande, 44700 Orvault le Bola Raguenet. Tél. : 40.63.66.19.

Vds jr M.S. Thunderblade, Alter Burner, Heavy W; Champ.: 150 F un (Marseille et envir.). Frank GUYON, 3, place de Cabas La Baterelle, 13013 Marseille. 761.: 91.63.40.10.

Vds Sega M. S. + 2 man. + 4 jx : Altered, Shinobi, Danan, Alex Kidd : 900 F. Odjebé KALU, 1, allée Charles-Fourier, 77186 Noisiel. Tél. : (16-1) 60.17.60.47.

Vds Segs MS + 5 jx (dote Oragon Gauntiel etc.;) + 2 Pad: 1 000 F. Nicotas FLECK, 38, av. de Nevarre, 93290 Trembley-en-France. Tél.: (16-1) 49.63.31.28.

Vds jx sur Nintendo: 200 F et jeu da Game Boy: 200 F. John LE HENAFF, 8, rue Camille-Stanc, Vitry-sur-Seine. Tél.: (15-1) 45.80.45.44 (de 16 h 30 à 19 h 30).

Vds jx Sega M.S. de 80 à 200 F (Golden Ave 2. Micley, Spiderman, Gregory ELZINGRE, 25, rue de te Palx-du-Poncesu, 77240 Vert-Seint-Denis. Tét.: (16-1) 64.41.61.54.

Vds Sega M.S. + 3 jx DT 1 intégré, Alex Kidd, Altared Beast Golden Aire. Px : 600 F B. Etzt + not. Pierre-Yves FELIERS, 107, rue Gallient, 93000 Bobigny, Tél. : (16-1) 48.43.92.13.

Vds in Sega 8 bit : Black Belt, Golden Axe, Oble Dragon, Ghost Busters, World Cup Italia 90). Px : 150 F. Vincent FROMY, 30, av. Bures-Cottage, 91440 Bures-sur-Yvette. Tél. : (16-1) 89.86.98.47.

Vds SMS + 3 μ (Alex Kidd, Eswat, Chase HQ) + 2 Pads + man. Arcade. Le it 650 F ou 1 jx : 200 F. Marc TRIBOULET, 15 ter, route du Masnil, 78990 Etancourt, Tel. : (16-1) 30.50.50.30 (ap. 15 h).

Vds SMS + 6 jx (DD1 + After Burner). Px : 800 F 6ch. jx NES DD 2 III Zelda 2 José PARADINHA, 80, rue de la Croix-Nivert, 75015 Paris. Tél. : (16-1) 48.56.18.84.

Vds Sega MS + 4 ix + 2 man, ou ách, ctre 4 jx Megadrive 1. Davy LACOUR, 98, sv. Pasteur, 91650 Paray-Viellie-Poste, Tél. : 50.48.00.17.

Vds SMS + 9 jx + 2 PAO et 1 control Stick + Preser : 1 500 F. Vds lunettes 3D + 1 jeu : 150 F. Kristel COURREGE, 56, rue de la Côte Sauvage, 17940 Rivedoux-Page. Tél. : 46.09.88.82.

Vds Sega MS 2 ach. 1.08 91 + 2 jx + 1 man. : 500 F. Emeric FERCHAUD, Chemin des Chânes, 50130 Octaville. Tel. : 33.53.55.06.

urgent vds Nintendo + 4 pr (ach. déc 90) val. : 1 640 F. Pr 950 F. Emmanuel CHAMPAGNE, 6, rue du Docteur Victor-Hutinel, 75013 Paris. Tél. : (16-1) 45.84.09.59.

Vds 7 pc Shinobi Space-Harrier etc. Alexie MAS-SARD, 94, rue Martre, Clichy. Tél. : 47.37.81.67.

Stop 1vds Segs 8 bits + 6 px (S. Monaco GP, Golden Axe, World Soccer Choplifter) : 1 300 F. Sébastion BLANCHET, 9, rue des Résedes, 69720 Saint-Laurent-de-Murs, Tél. ; 78.40.90.43.

Affaire: Sega MS + 4 px (Battle Out Run-The Cyber Shinobi: 1 000 F. Urgent, val.: 2 1000 F. Olivier DALLEAS, 33410 Le Brana-Rione, Tél.: 56,76,95.09.

Vds Sega M.S + 2 man. + 2 jx (Vigilante, Alfered Beast): 700 F ie tt. Vds NES + 2 man. + THMT: 400 F Vincent LANGELEZ, 377, rue Charles-de-Gaulle, 02510 Etraux.

Vds SEGA MS + 2 man. + 8 p. (Shinob: Ultima 4 World Succer etc.) TBE dpt. 95 : 1 500 F. Nicolas DOUSSAINT, 4, place Honoré-Daumier, 95430 Auvers-sur-Oise, Yél. : (16-1) 30:36:18:74.

Vds 36 Carl SMS A : 200 F pce pist : 100 F. Nicoles. TRAN-TRONG, 3, rue Thomse-Francine, 84150 Rungls. Tél. : (16-1) 46.75.94.50.

Vds Sega 8 bits + 4 jx + Alex Kid Intégré + 2 man. Bon état px à déb. Jean-Marc BOUTONNET, 4, rue des Hirondelles, 31520 Ramonville-Saint-Agne, Tét.: 61.73.26.45.

Vds . Master systeme + 9 µx + joy + pist. (Gouts'nGhost Italia) Px : 2 400 F. William AU-BERT, 4, rue du Longel, 14000 Ceen. Tél. : 31.94.60.50 (ap. 18 h).

Vds Sega M S 1 + 1 jeu incorporé + 3 jx px : 1 000 F. Brighte BOUSSIN, 59, rue Adrien-Recourreur, 48000 Angers. Tél. : 41.44.14.45.

Vds Master System + 3 pt + revues : 1 200 F + autres pt : 180 F pcs ou is tt : 1 500 F. Alexandre AUXERRE, 23, rue Grande, 77130 Barbey, Tét. : (16-1) 64.31.36.55.

Vds jx Sega 6 bris Rasjan, Italia 90 : 300 F. Cádric MOLTALDO, 69, Tiboulen, 81, 92, nº 41, Cap Velre, 13008 Marnellia. Tél. : 91,73,74,40.

Vds.nbx.jx.Sega.8b. (WdBoy III, D.Dragon, R-Type, Alex Kry) Px::pas.cher::100 F. Jean-Philippe DE-CHEN, 15, rue Saint-Claire, 74000 Annacy. Till.: 50.52.84.80.

Vds 600 F Sega M.S. Plus + 2 maru + rapid. Fire + Hang on et Safary Hunt. Fabrics CANO, 9, impasse des Abricotiers, 65680 Canoches. Tél. : 68.54.44.83.

Vds px Sega (Rocky, cloud Master, Zilion, Golden Ava, Kung FU, Kid, Golvellius) da 100 à 200 F, 58 unq. Michael ROZIER, Breutl, 58700 Premery. Tél.: 95.37.91.03.

Vds Sega 8 bit + 6 jt. (Thunder Blade, Batbut Run etc.) Px : 1 300 F ou éch cire Megadrive + 2 jt. Mady SANKARA, 1754, allée du Vieux-Pont-de-Sévres, 92100 Boulogne. Tél. : (16-1) 46.08.58.18.

Vds Sega MS, 3 man. 1 pist. + 8 jx. px : 1 600 F à déb. Jéremie COVILLERS, 21, Grand-Rue, 62550 Sachin-les-Pernes. Tél. : 21,03,66,22.

Vds Master S. + 13 px + pist. + Handle controler, val. : 3 000 F cédé à : 2 000 F. Cyril HAILLET, La Magnil à Caux, 76810 Criel-sur-Mar, Tél. : 35.86.74.88 (ap. 19 h).

Vds Sega Bbits + 3 jx (juillet 91) pri étonnant : 300 F. Olivier MAJEWSKI, Côte Pavée, 12200 Villefranche de Rouergue. Tél. : 65.45.00.65.

Sega + 5 jx : L Jones, Attered Beast, Chaqe HQ, Zilion 2, Miracle Warriors, Mathieu BERNE, 36, av. de l'Ecole Normale, 26000 Valence, Tél. : 75.41.62.15.

Vds pour Sega MS K7 à 100 F : Global Defense et Super Tennis à 200 F. Choptiter III Kung FU Kid. Hakim CHOUKBBIA, 19 C1, rue André-Kermen, 93300 Aubervilliers. Tél. : (16-1) 48.39.19.04.

Vds Sega MS + 4 jr. (Indi, Mickey, Catifornia Games etc.) + man. + prst. + lunettes : 950 F. Stephune CHYMKOWITCH, 12, rue Veillen, 31500 Toulouee. Tél. : 61.48.31.06.

Vds jx Sega MS: Stile Dragon, Shinobi, Wonder Boy 3, Golden Axe, Ph : 100 à 300 F pos. **Benoît** BARATHON, Le Garenne, 03360 Almay-le-Château, Yél. : 70.07.84.13.

Vds Sega MS, 2 man. + 1 jeu action Fachter, Px :

400 F. Eric GERVAIS, 63, rue de III Galeté, 94170 Le Perreux, Tél. : (16-1) 43.24.03.36.

Vds Sega MS + 2 man. + 3 jx : 600 F ou éch ctre Coregraphx + 1 man. Frédéric PERRET, 332, rue de Paris, 94190 Villeneuve-St-Georgea. Tél. : (16-1) 43.82.00.26.

Vds Master System + pist.: 600 Flet divers p. (Worder Boy 2, Mickey): 200 Flpca Cedric MALLET, 42, rue des Dernes, 75017 Paris, Tét.: (15-1) 42,93,59,85.

Vds Sega 8 bits + 2 joys + 5 jx + pist. + 2 jt. Px : 1 500 F. Bruno KNADJIAN, 2, aliée du Chaelet, 78400 Chatou. Tét. : (16-1) 34.80.93.84.

Vds Sega 8 bits + Moomwaker, Super Tennis, Hang Hom, Safari, hunt + 2 man, Px : 600 F. Jean-Stéphen GILBERT, 63, rue des Martyre de la Rénistance à Vénissieux, Tél. : 72.51.47.58.

Vds Sega + joys + lunette, 3D et 11 jx : 1 500 F ou 100 ll poe. uigent christophe LETIEC, 11, rue de l'Abbé-Derry, 92130 lsey-les-Moulineaux, Tél. : (16-1) 46.45.11.67.

Segams + 2 man • 3 jx + pist. Golden Axe Hangon, Safan Hunter. TBE : 700 F (ou ctre NEC). Farid BOUKHELIFA, 3, rue Saint-Nicolas, 57350 Stiring-Wendel. Tél. : 87.88.41.48.

Vds Sega MS + Alex Kid + 2 control Pads : 450 F + World Soccer : 200 F. Pierrick GEERAERT, 24, mv. Rabelais. 92960 Antomy. Tél. : (16-1) 40.96.01.31.

Vds Sega MS + pistol + 1 pad : 400 F R-Type, Gauntlet, Shinobi, Alt Beast, Vigilante etc. : 200 III pcs. Gilles LAURET, 51, rue Statlingrad, 60200 Compiègne, Yél. : 44.85.49.28.

Vds jx Sega Megadinve : 150 F. Fabrica FLERET, 24, av. Delacommune-de-Puris, 95140 Garges-Lius-Gonnesse, Tél. : (16-1) 39.93,37,02.

Vds SMS + 5 px gar. 6 more: 1 000 F + Megad. + Mickey at Altekeat-Beast, gar. 5 more: 1 400 F. Gaill MOINE, 17, rue Neuve, 95850 Mareil-en-France. Tell.: (16-1) 34,71,17,33.

Vds Sega MS + Pist + Iuriettes 3D + 4 jx Alex Kild 1 et 4 Wonderboy 3 : 1 200 F Simon CLERGUE, 2 bis, Cour Commune, \$2350 Le Pieseis-Robinson, Tél. : (16-1) 46.31.44.17.

Vds Sega MS • 3 man + 8 jx (O. Run-A. Surner, III. Games etc.) Px : 1 200 F. Jorge CARDOSO, 4, rue, Pierre-Curie, 92120 Montrouge, Tél. : (18-1) 46.56.25.55.

Vds Sega 8 brts + 8 jx : +1 pad Mickey Moonwalker WonderBoy 2 : 990 F ou 150 F pcs. Régis LE JEAN, 11, rue Zéphirin-Camelinat, 77176 Sevigny-le-Temple. Tél. : 64.10.81.90.

Vds jx Sega de 65 à 275 F pce. Vds MS acces. : 900 F. Baptiste MiCHAUD, 326, rue des Contours, 73230 Saint-Alben-Layses. Tél. : 74.85.87.94.

Vds SMS + 7 jx + 3 mar. + 1 Sepa gratuite le ti : 950 F. Menuel HULARD, 67, rue L-A,-Blanqui, 93140 Bendy. Tél. : (16-1) 48:50:22:51.

Vds SMS + 4 jx + pist. Jx : Hang, Oin, After Burner, Secret Command : 750 F. Guillaume MERRIEN, 7, allée Raymon-Cornon, 35000 Rennes-Bretagne, Tél. : 99.65.54.74 (ap. 17 h).

Vds Sega MS + 7 jx (Psycho Fox, Oble Dragon) + 2 joys + 1 control Stick + luneties 3D : 1 300 F. Vincent CRIPPA, 2A, rue du Pt-Wilson, 78600 Houliles, Tél.; (16-1) 39.68.18.23.

Vds Sega 8 bits + 2 mar. + 8 prétat neuf (Dbie Dragon Mickey) val. : 3 200 F. Px : 1 000 F. David HE-RON, 154, ev. Marx-Dormoy, 92120 Montrouge. Tél. : (16-1) 48.56.87.81.

Vds SMS + 3 jr + 2 man. val. : 1 150 F. Px : 450 F. Guillaume SALAMM, 8, rue de L'Egilse, 54580 Molneville, Tél. : 82.45.55.54.

Vds Master II + Phantasy Star 1: 390 F (val.: 889 F) (Matos neuf ss gar.). Julien DAL, en Escoute, 31290 Lagarda. Tél.: 61.27.91.99.

Vds Sega 8 bits + 2 man + 6 jx (Golden Axe, Altered Beast, dble Dragon, Alex Kid) Px : 1 400 F. Martin DELEMAZURE, 31, and dee Likes, 59130 Lamborsert, T&L : 20.09.61.21.

Vds SMS + 5 px à 500 F, Super Affaire 1 Urgent. Jeen-Marie SEGUINET, 13, rue du colonel de Geyer, 56300 Pontivy. Tél. : 97.25.13.93.

Vds Sega MS + 9 jx + 1 joy + pisto. · 1 000 F. Vds Nintendo + 1 jx + 2 joys : 500 F. Nicolas CHAPUIS, 1, Square de Joppet, 73000 Chambery. Ydl. : 79.33.16.64.

Vds Sega 8 8 + 6 K7 Shinobie, Dble-Dragon etc. + 7 jx : 1 500 F à déb. Guenael PASQUIER, La Beeuvalueri, 44860 Saint-Aignan De Grand-Lieu. Tél. : 40.26.41.18 (ap. 18 h).

Rep-moi ma Sega pour 400 F ou 2 jx Sega pour 200 F poe. Alexandre ACHOUR, Ecole Communale Saint-Eustache-la-Forld Grand-Rue, 76210 Bolbec. Tél.: 35.31.82.59.

Vds sur MD Mickey : 200 F Monaco GP : 200 F ou les 2 : 400 F. Tanguy DE MAUVAISIN, 18, rue Garnier, 92200 Neullly-eur-Seine. Tél. : (15-1) 47.45.65.58.

Vds SMS + 8 K7 : 800 F, Lynx + 6 K7 : 1 200 F, super Famicom + 2 pt : 2 500 F. 4 jn Famicom à 400 F. Stáphane AUBOINE, 28, rue de la Montagne, 60240 Fresneaux. Tél. : 44.88.73.81.

Vds Sega MS +3 jx (Alex Kid + Golden Aus + Hang-

On) + man. Px : 590 F Septemble Maximillion-Robespierre, 3476 (16-1) 46.64.94.54.

Vds jx Segs MS + pist. Recr in Franç pour 700 F. Romain PE ney, Båt. C., Appl. 22, 59800 at 20.04.27.05.

Vds Sega MS + jx Px à dét Aleman qual de Jerrmapes, 750°C ** 1) 42.38.09.80.

Vds SMS complète + lunettes 300 F vds CPC. Brice BART-6-30 du Bugey, 57070 Metz-Borry 300

Vds Sega MS + Kensaiden - Add Nord uniq. François LEBLO 1 quieu, 59282 Douchy. Tal. 17

Vds 6 jr Sega 8 bits : 125 F scende, Space H., Zil. 2, Timesa David PADARE, 3, rue Eugen Orléans-La-Source, Tél. : 35

Vds Sega 8 bits : 500 F ou + 2 à pa divers. Frédéric BECKE Noyer, 77340 Ponteuti-Compa 1) 60.29.89.62. Vds Master System + 6 pt

bi etc. + 2 Paddles. Statler Com-Frederick-Lemaitre, 76600 3 35.22.54.96.

Vds Sega 8 bits + 9 jx dont les (Ndd 4 etc. Px : 1 500 F a dec Em 103, bd, Letèvre, 93600 Auto- (16-1) 48.68.50.55 (sp. 18 h).
Vds jx SMS Shanghar, Greek

Land, Great Golf. Termis Ace
PERROT, La Murallette. Bat
dès-France, 83500 La Seyne. Tel
Vds Sega 8 bits + Pistot - 10 =

WAGNER, 18, rue des Horse Thionville, Tét.: 82,34,52,38 Vds Sega MS + man + 10 > 5 vellius etc.! Px : 900 F ou etc. 20 MONTANO, ax de-Lattre se-

Salins, 83400 Hyères. Tel. 54.25 Vds jx Sega 8 bits : 200 f autres à 150 F pce iDanar HOARAU, 5, impasse Augusta

Pessac, Tél.: 56.45.37.23 Vds Sega MS neuve: 450 F + C Charlet BAUPART, 147, tax Tél.: 26.68.24.20 (ap. 17 h 32

Vds jx sur MS (8. Out Run. 2 Servi : 130 F ou éch. ctre au 2 2 17, rue Devioud, 75016 2 1} 45.27.71.45.

Vds Sega MS + pist. + consultation

Rapid Fire + 14 jx Px : 2 800 F LUMI, 10, rue du Vivelay, 95 (16-1) 30.40.08.18. Vds dble emploi Master System 12

cart.: 600 F. Clément LAGANA. ...

Vds jx sur MS (alt. Beast, P-Total) ou ech. ctre autres jx (Moornese REL, 17, rue Davioud, 7500

Vds in Meg. TB px. Vds px 6 500 42 Marc VAGINDESIN, 75016 70 1) 46.62.67.78 (ap. 18 h).

1) 45.27.71.45.

Vds 10 jn Sega : 700 F - Tar Val. : 990 F. Px : 400 F Vaccarrisidence Les Yvelines, Rosse Porte 12, 81160 Longues 1) 69.34.22.54.

Vds Master Systeme + 2 ----

bi : 600 F. Kevin MASSE, 7, Karan

02310 Nogent-l'Artaud. Tal. 28 19 h 30). Vds SMS + 2 mar. + Rape 20 1 200 F à déb. Olivier COS 20

Perrin, 24560 issigned. To. 3 18 h). Vds Sega 8 bits + 11 jn .3 251 and man.: 3 500 Fou ech cire Segaration

Xavier FOURNIER, 5, rue William

Vds Sega 8 bits + 10 px (Williams)
Dragon California Games
GARES, 1, rue des Rosses

Tel.: 44,87,71,23.

Vds Sega + pist. + lunette (1) dé : 3 100 F ou sép ach 2 déric SCHWAB, 59, rue Droite Tél. : 68.65.02,80 (h. c.).

Sega MS BE saut une man déb. Pierre RABIER, 46. 22 Englis Lagry-aut-Marne. Tel : 10-11

Vds Sega MS + pist + 4 = - 10 caster, Wonder Boy IIII + 3 caster 1 800 P. Jeen-Michel MAYET. > 75011 Paris. Tél. ; (16-1) 43.75 = 10 caster 1 caste

Vds Sega 8 bits + 2 man - 120 Ghouls'n G., Golden A Coe TBE. Christian FEUILLAT. 5 Lannes, 91860 Epinay 3015 1) 60.45.40.34. SMS - 2 man + 2 jx (Alex Kid + The Ninja) : - Light Phaser : 200 F + 2 jx de 150 à 200 F Julian FOUCAULT, Le Catinet, place Al-73800 Montmélian. 307-Serrict. Tét.: % St. 25 23

NAS + 2 man + 5 px, Alex-Stap, Shot Dynamite Dux-Hang On-Altered, Best. Px : 1 000 F. Cédric MU-REZ, 1, nie de l'Argillière, 95340 Bernes-sur-Dian. Tál. : (18-1) 30.34.66.19.

Sega 16 bits + ig. px rais. Lionel MALKA, 12, rue Louis-Besquel, 94300 Vincennes. Tél.: (16-1) 43.98.25.54.

Vds SMS + 9 |x (Ghoul'N Ghost Galaxy Force etc.) : 1 200 F. rech. Thunder Force 3 à t. px. Jean-Philippe SAINT-HILLIER, 15, rue du Docteur-Grenier, 25300 Pontariler, Tél.: 81.46.75.72.

Vds SMS + 7 jx (Pacmania, Battle Outrun) + control Stick: 1 650 Flou ech, ctre Core + 3 m. Marc BOR-DREZ, 18, ev. Hoche, 91290 Arpajon. Tél.: 64.90.99.75 (ap. 17 h 30).

Vds SMS (déc. 90) TBE + 12 jx (Altered, Beast) Val.: 4 300 F cédé : 2100 F. Vds jx séparés. 36bastieri MANERo, 3, rue Cholseul, 91790 Boissy-sous-Saint-Yon, Tél. : (16-1) 50.82.06.05.

Vds Sega MS + pist. + man. + Rapid Fire : 530 F : 17 jr de 50 à 200 F. Ludovic SANCIER, La Chalolière en Bruz, 35170 Bruz, Tél. : 99.52.60.26.

Vds pour Sega 8 bits Indiana Jones : 200 F. Vds 2 man. Pad : 100 F à déb. Franck THOUNY, 31, bd de la Plata, 69170 Tarare. Tél. : 74.05.01.95.

Vds Sega MS ss gar. < 2 man. + pist. + 5 jx : 1 200 F forme. Mohamed KALAIDJI, 537, La Duchére-Sauvegarde, 69 Lyon 9e. Tel.: 78.47.56.89.

Vds Sega MS + 1 jeu : 350 F. Vds 4 jx à 100 F et 4 jx à 130 F. Guillaume BERGER, 11, rue Charpentier, 92340 Bourg-la-Reine. Tél.: (16-1) 46.63.03.74.

Vds Game Gear + Shinobi + Mickey + Adap. Secteur . 1 200 F à déb. cont. Badouan. Radouan TA-MOUZA, 4, rue Pasteur, 92500 Aprières. Tél. : (16-1) 47.33.84.60.

Vds SMS + 19 jx Mickey, Psychophox etc. 3 mar. / Rapid Fire le tt : 1 700 F. Eric HOEBLER, 78, rue d'Assau, 75006 Paris. Tél. : (16-1) 43.54.19.91.

Vita I vds SMS + 1 man + 6 jr. (px réel : 2 630 F) cédé à 1 200 F ou éch. ctre NEC. Patrick EPOTE, 7, rue Ernest-Tissot, 92210 Sazimi-Cloud, Tél. : (16-

Vds Sega 8 bits nº12 + 4 jx Mickey, Tennis, Acc. etc. de 700 à 800 F (sept. 91) ou éch, ctre M.D. + 1 man. Julien FERRARIS, 20, La lisière du Goil, 92380 Garches. Tél.: (16-1) 47.41.65.65.

Vds Sega - lunettes 3D + 1 Jeu 3D + 6 jx, California, Games, Power, Strike, Alter, Burner, Val. : 3 200 F. Px: 2 500 F. Michael ALLEAUME, La Brafet, 14130 Saint-Gatien-dee-Bois. Tél.: 31.65.17.47

Stop 1 vds SMS + 9 pt + Speedking : 1 200 F à déb. ach, jx Megadrive. David MASSENET, 42, av. dos Merronniers, 91500 Savigny-sur-Orge. Tél. : (16-1) 69,98,10,06,

Vds jx SMS: Miracle Warriors, Captain, Silver-Ghostbusters, After, Burner: 175 F. Px; à déb. Plerre-Vincent CHAPUS, 27, rue de Rénusat, 75016 Paris. Tél. : (16-1) 42.88.91.97.

Vds jx Sega M. MoonWalker : 250 F, After, Burner : 150 F. Enduro Racer : 50 F. Rémy GROUNEZ, 2, rue des Peupliers, 92190 Meudon, Tél.: (16-1) 46.26.72.61.

Vds jr Sega MS Altered Beast : 200 F. Benoît CARTHERY, 23, chemin de Boissette, 77350 Boissise-la-Betrand. Tél. : (16-1) 64.38.22.26.

Vds urgent Master System + 2 jx : Alex Kidd + au choix R.C. Grand Prix ou Tennis Ace. Nicoles PU-JOL, av. Jean-Moulin, D4160 Chateau-Amoust. Tel.: 92.64.13.43.

Sega 8 bits < 2 mart. + Pist. + 2 jx intégrés + 2 * Wonder Boy III BI Battle : 600 F. Stephane SMISSE 9, Rond Point Picardie, 59540 Caudry. THE 27.86.64.85.

*** Sega 2 bits + 7 jx (Tennisace, Shinobi, Rastan 990 F (Altare). Michel BETARD, The to Vaughard, 75015 Paris. Tél.: (16-

200 F pos (Tennis Ace, Casino

2011, 2 Champetts-Houlites, 78800 Yvelland Tolk 19 48. ≥ + f z - payst + Fact gar, neuf ; The same of the sa

AL STREET, +2 -2 - 200 - 2 man + pist + lu-

THE PARTY AND LA Cure le Périer, NA OFFICE A PERSON

Version Fac 2 Type Fansy LAGET, 33, TUE TO ST. 53.43.71.

Vos Ser Psy-Ohis Comments Comments 63.95 50.20

Vds oc. w. The same to So WENARC 30000 41.32.36.35

Ach. jx Sega MS et jx Game Boy : 100 F max. Vds jx Megadrive Franç de 150 à 250 F. Febrice GALOP-IIIN, La Mas Feraud, Impasse Bouvard, 06160 Juan-les-Pins, Tél.: 93.61.93.81.

Vds pr Master System (Astro Womor/Pit Pot Battle Out Run Thunder Blade) . 200 F pce. Michael PYNSON, 33, rue Adam de la halle, 59493 Villeneuve-d'Ascq. Tél.: 20.84.28.79.

Super Alfaire 1 vds Masteur System II, neuve + 12 jx + man. Px : 1500 F (à déb.). Julien MAES-TRON, Récidence des lies Sicile B, Rte des Sanglinairea, 20000 Ajaccio. Tel.: 95.21.82.71.

Pour Sega MS rech. Psycholox : 140 Fou Rastan : 110 F. Lett pour 250 F. Grégory GILBERT, 3(, rue de Bélingue, 65210 Seint-Hermine. Tél.: 51,27,80,17,

Vds Sega MS + 3 man + 8 jx (O. Run, A. Burner, Cafilornia). Jorge CARDOSO, 9, rue Plerre-Curie, R2120 Montrouge, Tél. : 46,56,25,55,

Vds jx sur MS : Gosbuster + Fire Forget II cédé à 250 F (val.: 600 F) ou ech. jp. Simon KOECHLIN, 43, résidence du Parc Ray. Tél. : 69.48.58.29.

Vds Sega 8 bits + Tansbot + Labyrinte lett : 500 F à déb. Sébestien LADOUBART, 5, rue de Beeuvala, 60370 Hermes, Tél. ; 44.07,83,39.

Vds Master Système + Mickey et Rapide Fire. Px : 750 F. Antoine CORREIA, 9, all Besumarchaia, Fontenay-le-Fleury. Tél.: (16-1) 30.45.28.21.

Vds jx Sega : F16, Fighter, px : entre 200 et 290 F. Alexandre SOUPLY, L'Orirale La Rode, rue Ct. Houst, 83000 Toulon, Tel.: 94,03,38,17.

Vds Sega MS + 11 px : Sonic, Wonder Boy Jil, Rastan, Ghost-Buster, Vigilante, etc. : 2 000 F. Bruno LOUIS-REGIS, 38, run Auguste-Renoir, 78400 Chatou, Tél.: (16-1) 30,53,57,17,

Vds Sega 8 bits + 2 man. + 2 px : (Kung Fu Kid, Fantasy Zone): 750 F. Devid PLAUSSU, 11, place Alexandre-Labadie, 13001 Margellie, Tél.: 91.08.59.73 (ap. 17 h 30).

Vds Sega 8 bits • 18 jx • Phaser px à déb. (faire offre) ou ech, cire Plusieurs ix MD, Pierre MENOEZ. 32, rue du Breuil, 21490 Verois, Tél. : 80.36.03.14.

SMS + pist. + 2 man. + 4 jx : 500 F. Antoine CAN-FIN. 21, av. Scudéri, Le clos de Cimiez E2, 06000 Nice, Tel.: 93,81,60,46.

Vds Master System + piat. + 2 jx inclus : 550 F. Vda jx : R-Type, Moonwalk, Alex Kidd 4 : de 50 à 150 F. Julian FALIU, Mas Baptistine, 96130 We-sur-Tét. Tél.: 68,84,17,10.

Stop. Vds jx Master System: Wonder Boy 2, Scramble Sprits, Time Soldiers, Zillion à 160 F. Pierre FEVRIER, 67, rue des Moulins, 62500 Saint-Omer. Tel.: 21.96.51.77.

Vds SM 5 + 3 jx (Moonwalken, Dble Dragon, Alex Kidd): 650 F, état naul: Didier PANET, 13, rue des Sorblera, 78300 Polssy. Tel. : (16-1) 30.74.51.56.

Vds 2 jx sur master Sytem : Zillon fi et Supertennis : 175 F pce. Grégory VERRIERE, 33, rue de Cheveny, 17580 Périgny Le Pomerale. Tél. : 46,44,03,75.

Vds Sega M. S. + 5 jx. Px : 1 200 F. Frédéric DU-JARDHI, 21, av. Beeusejour, 93150 III Blenc-Mesnii, Tél. : (16-1) 48.65,32.67.

Vds K7 dble Dragon pour Sega 8 bits px : 250 F. Nicoles GREGET, Quartier des Incapis, 83300 Oraguignan, Tél.: 94.47.10.30.

Vds Master System + 14 jx, 2 man, man Pro, état neuf, Px : 1 500 F. Pascar BOLVRLLE, 11, rue Mel. de-Lattre-de-Tassigny, 78500 Sertrouville. Tél. : (16-1) 39.57.73.30 (répondeur).

Vos Master System II + 7 jr. + magazines : 600 F à deb Maxence LABOURASSE, 56, rue Jean-Racine, 78160 Montigny-le-Bretonneux. Tél.: (16-1) 30.43.19.60.

Vos Saga M.S. + 6 jx, Enduro Racer, Worl Grand Prix, World Soccer, Blak Belt, Alex Kid etc. Px . 1 290 F. Hafed ELKABCH, 279, cité Blanche de Castille, 95310 St-Ouen L'eumône, Tél. : (16-11 30.37.88.87.

Vds Sega + pist. + 1 joyped + 1 joys + 1 fivre d'as-tuces + 8 |x px : 1 000 F. Eric SAUERBREY, 19, rue des Genéts, 13790 Chatseuneuf-le-Rouge, Tél. : 42.53.32.20 (ap. 18 h).

Vds Sega M. S. + 2 man. + 4 jx à 700 F. TBE (1 an). Sébastion JOLLET, 8, rue des Treites, 44120 Vertou Tél.: 40.03.02.19.

Vds Sega 8 bits + pist. + 9 jx bon étal : 950 F. Julien ECKERSLEY, 13, III Herri-IV, 75004 Paris. Tél. : (16-1) 42.78.84.19.

Sega M.S. (nov. 90) + Piet. + 25 jx intégrés : 600 F. jeu Rambo III. px : 200 F. Mickell DECOTTE, 128, rue Jean-Jaurès, 85670 Vezona. Tél.: (16-1) 39,47,49,07,

Vds Sega M. S. + control Pad + control Stick + 11 jr px : 1 500 F. Jérémy SALAT, 660, route de Vedene, 64310 Morière-lee-Avignone, Tél.: 90.83.81.65.

Vds Sega MS + man. + 4 jx (Amèrican Pro Footbell + Power Strike + Blakbelt + Golden Axe) : 1 000 F. Sébastion DUCROCO, 80 bis, route de Saint-Omer, 62100 Calais, Tál. : 21.97.85.13.

Vds Master-System + 4 px px : 1 100 F. Stephane LAPLACE, 35 ter, rue Commandant-Charcot, 69110 Sta-Foy-lee-Lyon, Tél. : 78.36.50.63.

Vds Sega 8 bits + 4 super jx (Golden Ava., Moonwalker...): 850 F (état neuf) sa gar. Bruno TEDESCO, 5, allée Joseph-Kaesel, 77150 Césigny, Tél. : (15-13 60.02.08.98.

Vds Sega M.S. (Mars 91) + 1 jeu : 1 200 F. Jx : Mickey-M. Dick-T. W-G, Spell-S, W-Boy. Vincent GALLIEZ, 244, rue Augusta-Bonte, 59130 Lambersert, résidence Lacernoy. Tél.: 20.09.40.30

Vds Sega M.S. + 11 jx + plat. + 4 mart. : 2 200 F. Pierre MINCONE, 31, av. dec Cottages-Caluire. Tél.: 78,30,77,66.

Vds Sega 8 bits + 5 jx : Capi., Game, Vigitante, Ita-90, Golden Axa, Ultima IV, seulement : 1 000 F. Gregory FERNANDEZ, 7, Impesse du Golf, 60600 Ouilina, Tél. : 78.50.50.13.

Vds Saga MS 2 ss gar, et as emb. orig. + 12 jr (Wonderboy 2 to 3. Operation Wolf, Rocky, Psy. Fox) tt : 1 950 F Du jx : 600 F. Franck BALLESTER, 4, elido des Hortenaias, 69150 Décines-Charpieu Champs-Blanc. Tél.: 75.49.67,83.

Vds Sega B bits + 2 man. + 10 jx (Mickey, Alex IV) px : 1 600 F à déb. Stéphene TEXIER, 43, rue du hameau des Joncherettes, 91120 Palaiseau. Tél.: (16-1) 60.14.01.20. Vds SMS + 7 jx + pist.: 800 F. Ech. ou vds sur Sega

MD: 25 jz. Lilu WANG, 15, rue Beaubourg, 75003 Paris. Tél.: (16-5) 42.74.12.40 (ap. 16 is 30). Vds Sega II bits TBE + 4 jx : 1 000 F. Aurelien SAEZ, Dagneux-Enchaney, 01120 Monthuel.

T4L: 78.06.20.18. Vds p: Sega : Rastan, Danen, Alex Quid 4, Shinobi, dbie Hawk, World Cup, Italia 90: 180 F. Jonathan

PEZZETTA, 3, aliee Louis-Jouvet, 94500 Champigny. Tét.: (16-1) 47.06.62.96. Vds Sega MS T8E 9 mois + Pist, 2 man, 3 px Mickey, Psychic, World, Operation Wolf : 1 200 F. Ju-

lien BEMIM, Quartier La Lignotte, av. Guillaume-Dulac, 13600 Laciotal, Tel.: 42,83,35,18. Urgent vds Sega + 9 jx (Forgetten W, Golden Axe, etc. Pv : 1 500 F. Médéric ALLAIS, 62, aftée Geor-

gen-Allain, Tél.: 35.54.35.43. Sega 8 bits + 2 joys + pist. + 11 jx : 1 200 F. Yvee OGER, 35, rue Auguste-Renoir, 93600 Aulney-

sous-Bols. Tél. : (16-1) 48.68.32.86. Vds Sega M.S. + 2 man. + 4 jx (Wonderboy 3, Itaia 90...) Px : 700 F à déb. Jean-Philippe DULOT, 12, rue Gustave-Flaubert, 59680 Saint-Saulve.

T4L: 27.33.18.61.

Stop Affaire, vds nbr jx sur Sege MS (Wonder Boy 2 et 3, etc.) Px : entre 100 et 200 F. Philippe GEOFFROY, 5, rue du Petit Clos, 57050 Plappeville. Tél.: 87.32.30.80.

Vds SMS + 1 joy + 2 man. + 5 jx le ti : 1 450 F. Mickey, dble Dragon, Super Monaco GP. Willried PE-TERMANN, 46, rue Paul-Bert, 44100 Names.

Vds Sega (2 mois) + Alex kidd + Psycho Fox + Paingonlan à 650 F. Ferhal CICEK, 76, rue du Père-Corentin, 75014 Parls. Tél. ; (16-1) 45.43.28.38.

Vds MS + 5 jx : California, Pit Pot etc.) val. 12 000 F px : 1 200 F ou ctre Game Boy + 5 pt. Offvler AU-DIFFREN, 797, Cité du Parc le Nôtre, 95310 Saint-Quen L'Aumône. Tél. : (16-1) 30:37.98.32.

Vds Sega MS + man. + Control Stick + 9 ix, val. ; 3 570 F. Bruno MAGNIEZ, 7, rue Doren La Deveze, 34500 Béziera, Tél. : 67,78,18,74.

Vds Sega M.S. + funette 3 D + 3 jx + Rapid Fire + Pist.: 600 F. Florent PONS, 26, elide Rémond, 93190 Livry-Gargen, Tél. : (16-1) 43.81.62.18.

Vds Sega M5 2 jx + 2 man. : 400 F. Vds jx : 180 a 250 F. Olivier FRANCON, 2, rue des Bouvreuils, 93330 Noulity-sur-Marne. Tél. : 1) 43.08.60.80.

Vds jx Sega M.S. :180 F l'un ou 500 F les 3 (Tennis Ace, Kenseiden, Power Strike...). Sandrine MAR-MAIN, 1, rue de l'Auxances, Traversonne, 86190 Vovilié, Tél.: 49.51.40.83.

Ech. jx Master System Shinobl ctre autre jeu. Vds. Amstrad + px : 700 ou 800 F. Peakell GUILLERMO, 4, rue des Noisetiers, 56650 Inzinzac-Lochrist. Tél.: 97.36.03.24.

Vds SMS + 9 ix (R-Type, Miracle Warriors, Bomber Raid etc.): 900 F ou ech, ctre 4 jx MG. Lionel MORDACQUE, 247, chemin de La Colline, 63130 Ollloules. Tél. : 94.63.13.58.

Vds Sega M.S. + 30 jx val. : 4 660 F. Px : 2 000 F. Vds jx: 150 F pcs. Stephenie WANDERCOLDEN, 14, rue Camille-Desmoutins, 59116 Houplines. Tél.: 20.77.43.03

Vds Sega 8 bits + plst. + 9 jx. Px : 1 300 F. Ech. 3 jx Sega ctre 2 ix Megadrive (Columns). Alexandre SCHMITT, 24, rte de Sarrebourg, 57400 Buhl. Tél.: 87.23.91.09.

Vds MS 9 jx + Lig Pha Aztec, Adventure, Ghouls'n Gosts Thunder Blade etc. : 1 600 F à déb. Jean-Paul HAMEON, E 142, La Badaudière, 91650 Breuillet, Tét. : (16-1) 64.58.78.39. Vds Sega 8 bits + control Stick + 4 jx : Golden Axe,

Fantasy Zone, California Games : 800 F. Cédric GIRAUD, Clos de Saint-Marcel, bt. A3, bd III Forbine, Tél. : 91.89.35.50. Vds Sega M.S. + Man + pist. + 7 jx : 1 000 Fou ech.

ctre Megadrive 16 bits + 1 man. + 3 jx. Christophe

MENDOZA, 36, av. Arago, 93370 Montfermell-

Ico-Coudreaux, Tél. : (16-1) 48.02.91.32.

Vds SMS + 28 jx + Handle Controler, cádé à 2 500 F. Bruno MICHON, &, allée de La Bergerie, \$9420 Mouveux, Tél.: 20.36.97.19.

Urg. vds Sega 8 bits + Phaser + 13 jx (Fire Forget 2, Cyborg, Monopoly), le tt : 2 300 F (ou sep.). Mathiou HUMEZ, 2, rue Paul-Elvard, 80330 Cagny. Tet.: 22.53.85.97.

Vds Sega M.S. + 2 man. + 2 jx (Restan, Alex-Quidd) + revues le tt BE, Px : 400 P. Eric DUPRAT, Pinet-Ine-Boudou, 82200 Moissac, Tél.: 63.84.14.65.

Vda SMS pce : 350 F. Vds jx : 100 F pce sur Strasbourg et rég. Dave BOHNERT, 13, av. Aristide-Briand, 67100 Streebourg, Tél. : 88.34.71.95. Vds Sega M.S. + 2 man. + 6 jx : 1 000 F (Ghouls,

Shinobi, D.Dragon). Gengiz HARTLAP, 11, rue de l'Oureg, 75019 Paris. Tél. : (16-1) 42.41.54.29.

Vds Sega M.S. + 2 man. + plst. + Rapid Fire + 12 jx, px: 1 800 F à déb. Erik AGBABA, 29, rue Koschlin, 68200 Mulhouse. Tél. : 89.43.31.92.

Vds Sega M.S. + 25 K7, 2 Control Stick, val. : envi-

ron : 5 000 F, cádá : 2 000 F. Anthony TRUBLE-REAU, 13, Impesse Viemara, 06100 Nice. Tel. : 93.98.06.30. Vds Jx Sega : 150 F, 17 Cart.R-Type, Shinobi, Golfarmania, Ace of Ac, Bomber Raid, Mickey, etc. Stil-

phone ROZAT, 44, rue de III Gare, 49130 Les Ponte-de-Ce. Tél. : 41.44.64.82.

Vds Sega 8 bits + 2 man. + 5 jx : WB 3, M. Mouse, G. N'Ghosts: 1 390 F. Raphael CANET, Lee Godeties, 73410 Albene. Tel.: 79.63.00.30.

Vds 5 jr S M.S., 90 F pcs ou 400 F 5 jr., ou éch. les 5 cire Battle of Fourmen. Antony PEROT, La Murallietie, bet. D. ev., Mendès-France, \$3500 La Seyne-sur-Mer. Tel. : 84.30.81.34.

Vds ou ěch. jx Sega M.S. (Shinobi, Operation Wolf) ctre p. Nes (Robocop, Mario etc.) ou 200 F l'un. Christophe AUDEON, 17, rue de la Chicotière, 44800 Saint-Herblein, Tél. : 40.43.41.95.

Vds Sega MS + 4 jx (Mickey, Psycho Fox, Alex (Gdd 2 et 4) + 2 man. TBE (1 an) : 850 F. Jérôme LEROUX, 30, rue de Mautéon, 95350 Saint-Brice-sous-Fôret. Tél. : (16-1) 39.92.17.68 (ap. 17 h).

Vda Sega M.S. TBE + pist. + 2 man. + 8 jx : 1 600 F. Jean-Noti MASSIM, Quartier Meravel, Chemin de Laoiline, £3210 Sollies-Pont. Tél.: 94.66.04.84 (aoir).

Vds Sega + 2 man. pist. + 4 jx (3 en mémoire) val. : 1 140 F. pt : 500 F. Sylvain COUDEVILLE, 35, av. Maráchal Joffre, 30900 Nimes. Tál.: 56.82.15.92.

Vda Sega 8 bits + 2 Peds-Pist + 3 jx : Hang On, Salari Hunt Mickey, val. : 1 340 F, cédé à 690 ff. Christophe BASTOS, 5, av. Meurice-Dorman, 91590 La Ferté-Aleis. Tél. : (18-1) 64,57,65,76.

Vds jx Sega MS (the Ninja, Aztac, Adventure, Pro-Wrestling, Galaxy Force) px : 100 F. Frençois DE-PORTERE, 23, rés. les Rosiers, 62610 Bremos Les-Ardres, Tél.: 21,82,64,93,

Vds nbx p: Master System de 70 à 200 € Stanielas ESPOSITO, 160, rue de Chevilly, 94800 Villejulf. Tél. : (16-1) 46,86,85,75 (19 h).

Vda Sega 8 bits + 2 Pads Nes + Pist + 7 jx (Shinobi, Alex Kidd) val.: 3 000 F, cédé à 1 100 F. Nicolas MUNZER, 2, rue Pouteau, 69001 Lyon. Tét.: 78.28.81.43.

Vds jx Sega M. S. (Shinobie, E. Swat, Golden Axe, Prowresting, Rastan, etc.) de 200 à 99 F. Yannie LAROCHE, 13, aliée du Putit-Bols, 78120 Orcemont. Tél. : (16-1) 34.85.95.96.

Vds Sega MS + 2 man + pist. + 13 jx (Moonwalker) état neuf : 1 690 F. Olivier BONNARD, 14, rue des Hortensias, 91830 Laudeville. Tét.: (16-1) 64.56.91.52

4 ju Sega MS neuf (After, Burner, Out Plun) Pk : 500 F. Jeen-François PASQUALINI, 2, Square Lafeyette, Appt. 99, 60200 Compiègne. Tél. :

Vds III in pour Segs 8 bits (Altered Seest, Out Pun, Super Monaco GP) entre 120 et 190 F, Frédéric, 71, av. de Ceinture, 95880 Enghien-lee-Balne. Tél. : (16-1) 34.17.02.16.

Vds 5 jx sur Sega MS entre 50 et 200 F (Golden Axe, Thunder Blade). Frédéric CARTIGNY, 6, 11, art. Anatole-France, 59282 Doughy-leg-Mines. Tel.: 27.44.15.98. Vds ix MS (Rastan Saga : 100 F, E-Swet : 100 F,

Super Tannis: 50 F, etc.). Vds SMS+1 jeu: 300 F. Thomas MENS, 1, rue de République, 03430 Coune-d'Allier. Tel.: 79.07.27.58. Vdu SMS (ss gar.) + 2 man. + Plat. + 7 jx (Golden

Axe) val. : 2 450 F. Pr.: 1 750 F. Christian PEREI-RA, 55, rue Tellhard de Chardin, 69400 Villefranche-eur-Saône, Tél.: 74,68,73,89. Vds M.S. Segs + 2 man. + 1 pist. + 4 jx ss gar. val. :

1 630 F. cédé : 1 100 F Urgent, Julien BARD, 24, rue Maurice-Cheveller, 26000 Valence. Tél.: 75.43.46.81.

Vds Sega 8 bits + 7 bt + Light Phaser + 2 joys le ti en bon état : 1100 F (à déb.). Richard. Tél. :

Vds Sega 8 bits + 2 man. + 8 jx ; Monaco GP et Indans Jones, val. : 2 630 F, px : 1 350 F (1 an). 8enoti BROCHERY, 23, rue Couturier, 83140 Bondy. Tél. : (16-1) 48.47.09.70 (ap. 17 h 30).

Vds Sega M.S. + 2 man. + 1 pist. + 2 pr : risk is. Micoles MANSCOURT, 16, In 02210 Hartennes-el-Taux 23.55.35.86.

Vds Sega M.S. + Pist + 12 ix TBE : 2 00 TETART, 71, route de Scepel, 0650 Tel.: 93.35.47.26.

Vds Sega 8 bits + 2 man. + 2 jx (Banc Pa Rid : Consol). Guillaume HOFFMAN du Stade, 86360 Chessensuil, Tél. : 46

Vds SMS II + Pad + Joys + 2 jx Alax + D ger. Ach. ju Gamegear pas cher. teabel SON, allée des Tilleuls, Villeneuve-lu se, 17330 Louisy. Tél. : 48.24.64.85.

Jx (Tennis Ace : 250 F - World Socce + Alex Kid Sega + 1 mart : 300 F. Stave La Geonorie, St-Berthevin. Tél.: 43.69 Vda Sega 6 bits + 21 jx + Light Phaser et

2 000 Fillndy, W. Boy 3, D. Dragon, Shir pe). Jean-Philippe DECHEN, 45, rue pone, 01170 Cessy-Gex. Tél. : 50.52.8 Vds Sega MS + Pist. (2 |x inclus) + Our 300 F. Monique FERNETTE, 1, Squar

quelicots, 91370 Verrières-le-Buisson 1) 60.11.18.16. Vds Phaser Sega + compil de 3 jr. : 370 l (tt on TBE). Emmanuel COUPEY, La F Saint-Georges-Montoocq. 50000

33,05,89,40,

Vds Sega MS + 4 jx Enduro, After Burner 2 et 4 Px : 900 F Cédric GREGOIRE, : 67110 Reichshoffen Eglantiers, 88.09.65.06.

Vds SMS + 3 man. + pist. + 10 jx le ft : 1 6 Cédric PETAUT, 13, rue Paul-Vertal: Nolsy-le-Sec. Tél. : (16-1) 48.46.36.31.

Vds Sega 8 bits + 2 mart. + pist. + 5 ix boy 2, Cyber, Shinobi, etc.), val.: 2 0 1 200 F. Romain BOURGEOIS, 129, r Bolseáe, 41000 Blois. Tél. : 54.74.71,5

Vds Master System + pist. + 2 mar. + 6 jp

moire). Gérald FIOSRE, 10, añée de la l ulora, 27310 Bourg-Achard. Tél.: 3: (ep. 17 h). Vds Sega M.S. : 300 F + pist. : 100 F + ms

tière, 35170 Bruz. Tél. : 99.52.60.26. Vde Master System + 8 jx : Moonalker, ner, etc. le tt : 1 800 F. Olivier LECLER

9 pt de 50 à 150 F. Ludovic SANCIER,

de Paris, 94800 Villejuli. Tél. : (16-1) 46 Vde SMS + 13 jx + (Golden Axe, Shinobi, ter) + pist. + Gameboy + 8 jx (oble D. etc.) CAMPERGUE, 27, rue Jean-Carreyre,

non. Tél.: 56.88.23.71. Vds Sega M.S. + Light P. + 7 super (x + 2) pid Fire. Peter PERIAUT, rue Eugèneduc, 78290 Villaroy-Sud, Guyancourt. 1) 30,44,11,68.

Vds Sega M.S. + 7 jx + 1 man. + 1 Tir R état, Px : 800 F. Urgent. Gabriel RIVIEI Henri-Nassans, 32140 Masseube 82.86.11.64 (H. r. noir).

Affeire I vda S.M.S. + pist. + 4 jz val. ; 1 56 à 700 F. David BIAGINI, 11, rue des Bon-La Romaniquett, 13800 latres. Tél.: 42

Vds MS + 7 tx (Pec Man, Mickey etc.) + 2 (5 mois mois) : 2 000 Fà déb. val. : 2 800 tophe CABEZAS, Résidence, Le liers sent, 91240 Saint-Michel-sur-Orge. 1) 60.15.31.80.

Vds Sega M.S. + jx Golden Axe, Basket I Moonwalker, Goulsn't Ghost: 150 COMES, 7, Potite rue Seint-Lazare, 31 Iquea. Tél. : (16-1) 61.62.53.27.

Vda Sega 8 bits + 9 jx. TBE, Val. : 3 2 990 F. Xavier NOLOT, 6 bis, av. du filar 94410 Seint-Meurice. Té 1) 43,53,13,60.

Vda jx Sega 8 bits entre 100 et 250 F. Vde pour Megadrive : 250 F. Michel DIOP, 6, Haute-Futaie, Montformell, Tél.: 43.32 Vds Sega 8 bits + 13 jx (Opération Wol

Boy 2 et 3, Tennis Ace etc.) ; 2 000 F. GEOFFROY, 5, rue du Petit-Cice, 570 Tél.: 97.32.30.80. Vds Sega M.S. + Light Phaser + 6 |x (Shin derboy 3, Zillion*12, Hang On). Px : 1 000

ZORTEA, 4, rue des Aubépines, 19300 Tel.: 55.93.22.27. Vds jx Game Boy, SML Bugs Bunnys, Revenge of The Gator + Sega man. Str. BROMAULD, 17, rue du Perc, 17000 La l

Tel.: 46.34.39.99. Vds SM + 5 jx : 800 F, Hang on Safari, H cret After Burner, Wonder Boy II, 2 M +

mas GUYOT, 2, rue of Aunia-lea-Tama 99.71.25.59. Urgent : vds Sega M.S. + 6 jx (Cyber Sh nun) + 2 mar. + control Stick : 900 F + j Damien PERAL, 159, bd de Mondetou

91400 Oreay. Tel. : (16-1) 89.07.67.81. Vds SM + 5 px (Ultima 4, Mickey, Psych man. + Péritel, px : 1 000 F (val. : 2 300

ETTINGER, Parls. Tél. : (16-1) 45.81.07.

Vds Segs II bits + 3 |x (Altered Besst) + :

Detites annonces

500 F au vás Wonderboy 3 : 250 F. Febien VER-SARNI, Rus Jean-Cactellu, 24600 Riberto, Tél. : 51.90.92.85.

Asm 2500 - Cart II - 4 man trox : 400 à déb. Vds Segs MS - 3 man - 2 cart 650. Autres ix : 150 F /1 as gar Christophe FiLIPPI, 11, bd Moprinson, 13004 Maranille, Tél. : 91,34,05.36.

Vos Sega M S + 10 px + 1 joypad. Px : 2 200 F. Anenony SCHOPPEN, 177, rue du Général-de-Gaulle, 57540 Patha-Rospetta. Tél.: 87.85.09.13.

Vds Sega + 2 mar. + 4 jr (Great Football, Kungtauc. ; sacrifé à '350 F. Semir ATTMESGHAT, 5, rue Robert-Schuman, 92700 Colombes. Tél. ; p6-9 47.80.\$2.84.

Vds µ SMS TBE de 50 à 160 F. R-Type Ultime Out Rur. Chq Mickey Populous After B Caff G + Phaser etc. Sylvain ANGE, rue Reout-Follereau, bet. L1, 13000 Aix-en-Provence. Tél. : 42.64.36.18.

Vds SMS - L. Phaser + 2 joys + 21 jx (Mickey, Golden Aze, Shinobi) val.: 7 000 F. Px : 3 500 F. Sébastion LOUVET, Ⅲ rue du Doctour-Louvet, 35200 Sercelles. Tél.: (16-1) 39:90.87.09.

Vids Sega Bibris + 2 jx (Indiana Jones, Alex Kidd) + 2 ren. - pérital : 600 F. Olivier CIBRARIO, 2, chemin de Lamillette, 01350 Culoz. Tél. : 79.87.01.28.

Urgent I vds Segs 8 bits TBE + 14 jx ; 1 200 F avec 1 ctrole Stick). Julien. Tél. : (18-1) 46.68.89.22.

vos j. MS, The Ninja, F16, Fighter, Ghosbusters, Sch. Harrier, Spiderman: 150 F Fun. Bertrend SALMADOR, 23, rue Albert-Schweitzer, 95270 Viermes, Tél.: (16-1) 30.35.82.79 (ap. 18 h).

MEGADRIVE

Vds Megadrive franç. + Sonic, XDR, Goul's N. Goet. + adapt. jap. le tt : 1 700 F.Mohamed Sald. BEN-FRADJ, 12, rue du Dr. Potain, 75019 Paris.

Vds 20 jx Megadrivs : 190 à 300 F (Sonic, Spiderren. Fantasia) + jx Lynx : 120 F (Road Staster, BL LL) Fewzi SENOJAKEDINE, 16, rue Pablo-Picasas, 91100 Corbeil-Essonnes, Tél.; (16t) 86.86.11.70.

Vas MD Jap. + 22 jx Sonic, Spiderman, Strider Out Run. Street Of Rga: 3 500 F. Bachir GRSCI, 6, Square Voltaire, 94230 Cachen. Tél.: (16-1) 46.63.66.59.

Vde Megadrive jap. + 16 hits (Sonic, Street Of Rage, Monaco, Thund 3, etc.) val. : 9 500 F. Px : 4 900 F. Cédric BARRIERE, 58, rue dea Souvete, 77400 Dampmart. Tél. : (16-1) 60.07.47.24.

Vos sur 16 brts Stnder Shadow Dancer, Golden Aust, Eswat Huricane, Alex Kid, Thunder : 1 000 F. Xavier AUFRERE, 44, rue Henri-Matisse, 93600 Autray-sous-Bote, Tél. : (16-1) 48.68.06.47.

Vds nbx jx Sega MS : 180 ff poe ou 500 F les 3. Vds ou ech pour MD Ghouls et alt. Sendrine MAR-MAIN, 1, rue de l'Auxances, Traversonne, 86190 Vouillé, Tél. : 49.51.40.83.

Vds jx Megadrive, bon px. Vds Megadrive jap. + 2 jpyst. : 600 F. Metthleu BACQUIN, 3, rue Steffen, 92500 Agnières. Tél. : (16-1) 47.93.19.92.

Vels synthé pss. 290, val. : 1 000 F, px : 500 F (100 sons batterie numérique) sur Paris et rég. Guilleaums L'HEGARET, 20, rue des Closeux, 78780 blannii-blanty. Tél. : (16-1) 39.58.30.92.

Vids ja Sur Megadriva (Franç et Jap.) Super GP Moraco, Strider, World Cup Itali : 220 F pos. Christaphe RUSSO, La Bricarde, bt. fl, appt. 339, 159, bd. Henri-Barnier, 13015 Mercellie. Tél. : 91.66.04.93.

Vds Consoles et jx Nec, Megadrive, SF. Px Inter. Ach. Console et jx Nec, MD, SF. Sylvain BOUET, 18, rue du Hameeu, 78600 Sartrouville, Tél. : (16-1) 39.15.29.88.

Vds ou éch jx sur Megadrive (Mickey, Moorwellur, Sh. Dancer, G. Axe). Vds, éch jr Gameb. Alexandre MAISETTI, 33, rue des Cascades, 75020 Peris. Tel. : (16-1) 48-38-11-46.

Vids pr Megadrive : New Zeel and Story : 200 F, Alex Kidd : 150 F. Devid DEL RIO, 51, rue du Vel-Fleuri, 34400 Lunel, Tél. : 67,71,23,12.

Vds ou ach. Fantasia, Thunder, Force 3, Alex Kidd sur Megadrive ctre Gynoug/Strider, Petrick FLEU-RY, 76, rue de Straebourg, 03200 Vichy, Tél. : 70.32-05.83.

Vos Compil. SMB1/Duck Hunt: 300 F, SMB 2: 200 F pr Nes. Vds Alt. Beast: 200 F pr Megadrive ou ech cire Game Gear. Serge GANDOLPHE, 1, affec du Serdolet, Le Mas Laurent, 81940 Les Ulle. Tét.: (16-1) 69-28:67-42.

Yds Supergraf + 6 jr.: 1 800 F et Megachive + 5 jr.: 1 800 F ou éch. ctre A500. Villeyseck PHONE-PHAKDY, Résid. des Cordellers, Appt. 425, 10, rue Henry-Oudin, 86000 Politiers. Tél.: 48.85.31.75.

Vds Megadhve + 2 man. (Pro 2) + adapt. + 6 jr. (Sonic. Mckey. Shinobi) Px : 2 800 F. Rodolphe BOHE, RN 85, 42520 Saint-Pierre de Boeuf. Tél. ; 74.87.13.29.

Vds. p.IMD Gyroug : 200 F et After Burner : 200 F. Julien, 64, rue Lakanal, 34400 Lunet Tét. : 67.71.89.87 (ap. 18 h 30).

Vde MD = 10 pr + 2 man. TBE : 4 000 F ou ech. chrs Nec. Geo + 3 pr. Cedric VANGEON, Le Puite Pabet, 37270 Larcey. Tel. : 47.50.38.14. Stop Affaire | Sy MD (Golden Axe, Mystic, Defander, Last Bettle, Sword Of Vermilion). Sébestion CHARMET, 5, chemin des Crêtes, 13600 Sausnet les Pine. Tél. ; 42.45,23.94.

Vds Gameboy + cáble Linx + écout. Stéréd + 2 jx Super Mario Land et Castalvania, px : 500 F. Reneud PAYERNA, 196, lee Romarins, Saint-Drezery, 34160 Saint-Drezery. Tél. : 67.86.91.50 (ep. 18 h).

Vde Megadrine Franç (07/91) + 2 joys + Adapt. |x Jap. + 6 jx (Streets of Rage) px : 2 900 F. Christophe LALANDRE, Le Clos Vaupillon, 28240 La Loupe. Tél. : 37.81.84.80.

Vda jx Megadrive TBE: Space Harrier II: 250 F, Onslaught: 250 F, Fantasy Star III: 400 F, Jérôme LIENARD, 105, rue Raymond-Letebvre, 94250 Gentillis.

Vds ou éch. pour Megadrive : Altered Besst, Golden Are, Shadow Dancer, Zoom, Twin Hawk, Eric BOULAY, Les Mouettes, 78170 La Calle-Saint-Cloud. Tél.: (16-1) 38.89.22.88.

Vds 8 jx Megadrive Franç, Jap.: 150 à 290 F (Butman, Shinobi, etc.) Grouillez-vous! Rephabl MOURLANNE, Pièces Hautes, 47200 Sainte-Bazellle, Tél.: 53.94.47.02.

Vds Super Famicom + 3 μ x : 2 800 F + vds Megadrive + 2 μ x : 900 F (ss embal.) Jeen-Marie MI-GOUD, 15, rue d'Ornison, 95310 Saint-Ouer-L'Aumone, Tél. : (16-1) 34.64.58.03.

Vds ir MD : Gost'n Gost : 400 F (ao0t 91) urgent. TBE. Vincent PONTEL, 22, rue Claude FRA-GER, 77450 Esbly. Tel. : (16-1) 64.63.15.90.

Vds Megadrive franç + 6 jx + 2 man. + adapt. jep. étet neul : 2 200 F. Laurent OUDIN, 24, av. Jeon-Moulin, 92360 Villeneuve-la-Garenne. Tél. : (16-1) 47.94.50.53.

Ach. éch., vds jx Megadrive, Nec, Nes et Game Boy. Cher. SpeedBall, sonic, Populous sur SMS. Frédéric MALGRAS, 27, rue des Clairs chênes, 91390 Morsang-eur-Orge. Tél.; (16-1) 60.15.08.45 (ev. 15 h).

Vds jx Megadrive franç Strider et Musha. Jeen-Yvee FEMENIA, 51, rue Raymond-Marcheron, 82170 Vannes. Tél. : (16-1) 45.45.99.28.

Vds Jx Megadrive franc.: Centurion: 280 F, Hard Oriving: 150 F. Brigitte DIEU, 7, rue Messens, \$3000 Youlon. Tél.: 94.31.17.34.

Vds ou éch. jr sur Megad.: Wreste Wer, ST. Sword, Moorwelker, Din. Duke, Hard Driffin, Popo. Rodolphe SEQUEIRA, ■ ter, rue Gabrielle, 94220 Charenton, Tél.: (16-1) 43.75.03.40.

Vds pour Megadrive (Fr) Sonic : 250 F c'est géréal ! Poss, d'éch. Christophe LUQUET, 14, rue des Vignes, 49400 Saumur. Tél. : 41.50.77.92.

Vds Megadrive + jx (Sonic, Dick Tracy, etc.) + Adp. cart. Jap.: 2 000 F. Mohand HADTAZ, 12, rue Chanzy, 93130 Noisy-le-Sec. Tél.: (16-1) 48.47.62.32.

Vds jx MD Sonic, Power Ball, Mickey, Strider, Super League, (Last Battle + Curse): 300 F pce. 846-phane BOISSEL, 31, rue den Pyrendes, 77140 Seint-Pierra-lés-Nemours. Tél.: (16-1) 64.25.83.48.

Vds jx MD (Sonic, Moreco, Shinobi, Strider) Vds jx Nes. che. Turbo GT + 1 jeu : 1°500 F. Alexandre. Ydl. : 60,11.56.95.

Vda Megadrive Fr. + Altered Beast + es gar. : 700 F + Mickey : 900 F. Ernan JAFFRAY, 48, rue du doctour Durand, 94110 Arcuell. Tél. : (16-1) 46.55.06.60.

Vds sur Megadrive : sonic ou Shadow Dancer : 300 F pos + Altered Beest grat. TBE. David TER-86E, 212, av. d'Aree, 33700 Mérignac. Tél. : 46.24.12.14

Vds Megadrive + 7 jx Sonic Street Smart Space Harier 2, Alix Kid etc. + Power MS: 1 800 F. Pierre GARCIA, Résidence les Acades, Peesso-en-Gironds. Tél.: 56.45.77.54.

Vds ou ech. sur Megadrive Mickey, Revenge Shinobi, Altered Beast, Thunderlorce 3. Franck. Tél. : (16-1) 48.29.66.15.

Vds Megadrive (Jap.) + 4 jx : (S. Shinobi, Mistic Defender) val. : 2 690 F, px : 1 690 F. Erick GLAISE, 12, rue Albert-Debert, 59160 Lomme. Tél. : 20.09.40.72.

Vos jx MD Franç: 250 F Strider, Monwalter, Ghoule'N, Eswar, Monaco P. ou éch, ou ch. Hits. Sébestien WOZNICKI, Chemin de la Montagne, 84110 Fucon. Tél.: 90.46.46.83.

Vds Megadrive (acúl 91) + Sonic + Alter, Estbesst, TBE, cédé : 1 000 F. Urgent. Jérême ou Jean-Paul JERKECH, Le Cloe du Château, 2, altée Charles-Baudelaire, 78610 Triel. Tél. : (16-1) 39.74.03.23.

Vds Megadrive + 1 jou Altered Beast : 999 F. Franck LABIRBN, 31, rue France-Poulenc, 94400 Vitry-eur-Seine. Tél. : (16-1) 47.25.87.87.

Vds jr. Megadriva Eswat, Truxton, Golden Axe, Mystic Defender, Shadow Dencer etc.: 150 F. Sébastien VOtSIN, 3, place de la fillule-du-Pape. Tél.: 39.00.49.23.

Vds sur Nec Alice 2, Kung Fu, Honey 2, Violent Soldier: 170 F + Alest: 200 Fe/tz: Nicolae PELLE-TIER, 23, rue champe-Rochas, 36240 Meylen. Tél.: 76.41.86.79. Vda Megadriva jap. + 2 joy-Paris + Sonic + Mickey + TF3 + SM GP. TBE. Px : 1 500 F. Pancal. Tél. : (16-1) 43.72.46.92.

Vds jx sur Megadrive fr.; Mickey, Monaco GP, Shinobi, Wonderboy 3, Hellfire, Lakers. Denis MEN-NEQUIN, 1, rue de Bevière, 54500 Vandoeuvre. T4L; 83,56,29,76.

Vds Mega ST 2 + dd 20 Mo + moni. (coul. et nb) + logs. Cédric. Tél. : (16-1) 45.44.21.05 (le soir).

Vds MD + Phantasy Star 2, Gynoug Allen Storm + journeux partait état : 1 800 F (à déb.). Marc BA-HUAUD, 12, ev. du 8-Mei 1945, 94250 Freenes. Tel. : (16-1) 49.54.06.80.

Vds jį Mega (Alien Storm Fantasia Gynoug) de 250 è 280 F. Christophe DEBON, 2, rue du 11-Novembre 91190 GH-aur-Yvette. Tél. : (16-1) 69.86.91.26 (np. 16 h).

Vds jx jap. Out Run : 300 F, Arrow Flash : 130 F, Mickey : 250 F Super Real Basket : 280 F. David MUSIAL, 10, rue de Beauvais, 52710 Courrières. Tél. : 21.76.83.69.

Vds jx Mega entre 180 et 250 F (Shinobi, Golden Axe, Strider, Mickey, Joe Montana). Yenn LE-BRUN, 104, av. du Maréchal-Joffre, 94120 Fonteney-sous-Bois. Tél. : (16-1) 48.76.88.43. Vds, éch Megadrive + 7 jx (Ghouls Ghosts, Shinobi,

Alex Kidd, Super Basketball etc. Benjamin BOU-DOT, Pont de l'Hebesse, 26260 Clerieux. Tét.: 75.71.62.39.

Vds Megadrive + 2 man + 18 hits (Sonic, Bare Knocle, etc.) Px : 4 900 F (val. : 9 500 F). Cédric BAR-RERE, 58, rue des Souvats, 77400 Dempmert. Tél. : (16-1) 60.07.47.24.

Vds jx Megadrive Alt. Beast: 100 F. Budokan: 200 F. E. Swat: 150 F + sur MS Psy. Fox Indy Alexiv. Plerrick MATRE, 19, rue de la Goulotte, 21800 Chevigny Seint-Seuveur. Tél.: 80:46.34.34.

Vds jx MD Gost'n Goust : 350 F. Altered Beast : 100 F (ach. sout 91). Vincent PONTEL, 22, rue Claude-Frager, 77450 Eablet. Tét. : (15-1) 64.63.15.90.

Vds Megadrive jap. + 9 jx : 2 000 F (Ghouls'n Ghosts, Sonic, Streets of Rage ext.) + 2 man. Jéréery BARILONE, B.P. 84, Domaine de Souvenance, 83120 St-Maxime. Tél. : 94.96.53.78.

Vds jx ND. Alien Storm, Rambo 3, Mystic Defender, Gaze, Crack Down, Strider; 300 F pce. Eric LA-BLANCHE, 35, rue A.-Ribot, 80180 Nogent-eur-Olee, Tél.; 44.55.59.20.

Vds sur Mégadrive Iranç. Ghouls'n Ghost's : 450 F (TBE) ou éch. ctre EA Hockey. Grégory CHAR-VIEUX, Lee Manettes, III Chicotière, 60360 Dommartin. Tél. : 78.47.37.24.

Vds jr MD de 150 à 250 F (Sonic, TF 3) + act. Game Boy, jx Gboy (100 F max.) et SMS (150 F). Cyrille TRICHET, 280, ax. des Eucalyptus, 06160 Juan-les-Pins. Tél.: 83.67.43.67.

Vds ou ach sur Mega: Out Run, Mickey, Shinobi Rev, Alt Beest, T-Forces: 250 F, tt: 1 000 F. Franck, Paris. Tél.: (16-1) 48.29.66.15.

Vds MD + 2 pt + 2 man. (Arcade Power, Stick) pt ; 1 200 F. Vds 6 pt MD : 250 F pce, Christophe CA-TAL ANO, 115, av. du Drapeeu, 21000 Dijon. Tél. : 80,74,33,63.

Vds MD + 12 jx + 2 man. : 2 200 F ou éch. ctra SFC + 1 pr. Vincent TRUCNG, 7, rue du Commendent l'Herminier, 75020 Parie. Tél. : (16-1) 43.74.22.62.

Vds ou éch., Gynoug, JB. Boxing, Spiderman, Allen Storm, Shadow Dancer, Shinobi, SMG: 200, 270 F. Nicolas PATOUNAS, 42, rue Charrière du Commerce, 50230 Agon-Coutainville. Tél.: 33.47.18.45.

Vds jr MD de 200 à 400 F port Inclus. TF3, Vermillion, Shinobi, Strider. Patrick FLEURY, 76, que de Strasbourg, 03200 Vichy. Tét.: 70.32.06.63.

Ech. Megadrive (Shinob, Sonic, Th. 3, Helfl, etc.) ctrs SFC, Brune EYHERAMENDY, 151, rue Léon-Maurile, Nordmann, 75013 Paris, Tél.: (18-1) 43.37.58.46.

Vds MD Jap. + 3 jx (Strider, JB-Douglas, Centurion + 2 man) is tt : 1 900 F. Grégoire HOUET, 11, rue de Furstengeldbrück, 93190 Livry-Gargan, Tél. : (16-1) 43.32,31,74.

Stop I vds Magadrive Jap. » jx installée dans Borne Arcade, Jeutel, Px : 6 000 F. Jean-Michel UR-RENGOECHEA, 40270 Le Vignau. Tél. : 58.52.28.02.

Vds Megadrive franç. + 3 |x (Altered Beest, Ghost, Strider) : 2 400 F + Gx 4000 + 2 |x : 500 F. Conchita JOUAN, 4, rue Alphonae-Provost, 95330 Doment. Tél. : (16-1) 39.91.86.76.

Vds Megadrive fr. + 8 hits (Sonic, Shinobi, Mickey, Ken) 2 Pad et Arcade PS: 1 750 F. Wilfried LE-CHERBONNIER, 11, rue de Turenne, 95560 Montsoult. Tél.: (15-1) 34.69.88.54.

Vds pour Megadrive 7 jx pour 1 000 F ou 200 F pce (monaco, Golden Axe, Strider). Xavier AUFRERE, 44, rue Henry-Matiane, 93600 Auhray-sous-Bols. Tél.: (18-1) 48-88-08-47.

Vds Sonic et Alien: 300 F pcs. Julien CARRA, 355, av. D'Occitanie. Vde MD /Sonic Michael Gundo, Wood 3, Ponte-

Vds MD. (Sonic, Mickey, Gandg, Wond 3, Popuious) + cons. + Tips + 2 men + Adapt. is tt : 1 500 F. Tél. : Benoît VEDRINES, 1, rue du Vallon, 30900 Nimes 65.23.16.65.

Vds jx Megadrive Super GP, Mickey, Thunder, Force 3, Strider, Moorwalker, Shinobi, Populs, Methieu DIOURON, 23, rue A.-France, Tél.;

Vás Megadrive + 1 jeu px : 1 100 à déb. Christophe MAUCLAIR, 23, rue Delaporte, 94700 Maisons-Affort. Tél. : (16-1) 43.78.86.85 (ap. 19 h).

Vds p. MD (Sudokan, Streets of Rage, Mickey, Ghouls'n Ghosts, Last Battle, Cyberall): 250 F. Xaviez PEREZ-RAQUX, Ché Bellevue, bât. 8, 1, rue des Bourdigues, 13500 Martigues. Tét.: 42.81.13.88.

Vds MD • 5 p. (Sonic, Marvel, Land, Strider, Devil Crasch, Odysse) • 2 joypeds : 1 800 F. Cyril LA-MY, 24, rue de la République, 93700 Drancy. Tél. : (16-1) 48.31.98.31.

Vds pour Megadrive jx de rôles : Shondolvermillion et Super-Hydlide + Battle-Sqs. **Microlas BOUTIN**, **Paris. Tél.** : (16-1) 43:33:05:13.

Vda MD + 2 enceintes + 2 man. auto + Darius 2 + Supervolley + Fentasia + Phantasy, Super Star 3 : 2 000 F. Bruno PIERRE, 115, résidence des Fontaines, rue M. Berthelot, 92800 Putaeux. Tél. : (16-1) 47.73.65.14.

Vds Meg. fr. +2 man. + adapt. +13 jr (Sonic, Valis 3, etc.) le tt : 2 700 F poss. vte sép. Martin BANA-SIAK, 5, rue des Prévoyants, 94140 Alfortville. Tél. : (16-1) 43.95.21.23.

Cart. jap. Anwolph, Shadow Dancer, Wonder Boy III; Ghesbusters Strider (franç.), Philippe Ri-CHARD, 18, av. Gambetta, 78400 Chatou. Tél. : (16-1) 39.52,74.32.

Vds Megadriva jap. + 20 jr : 5 000 F (val. : 9 000 F) TBE. Eric PIONTKE, 18, rue de Brazza, 92800 Puteaux. Tél. : (16-1) 47.78.02.10.

Vds Sonic, Faery Tale, Castle of Illusion, Bukodan, Golden Aze, Thunder Force II: 200 à 300 F. Philippe GASTELLI, 109, Traversé de la Gouffonne, Rés. Valmants-Michel, 13009 Marcettle. Tél.: 91.25.89.59.

Vds sur MD : Alex-K : 200 F, Afleared-S : 150 F sur Gameboy : Tetris : 100 F, Solar Striker : 100 F, Clément TURPIN, 184, ev. Charles-de-Gaulle, 92200 Naulity-sur-Seine, Tél. : (16-1) 47,47,27,24.

Vds, ach. ech. jx Megadrive Jap. ou Franç. Julien LOMBARD, 5, rue Julee-Verne, Appt. 18, 69300 Joigny. Tél.: 85.62.27.39. Megadrive + 9 jx + Arcade Power Stick, (Sonic, Su-

per Monaco, etc.). Px : 3 400 F. Alexandre RO-SIER, 12, rue du Président Rocaevelt, 92340 Bourg-te-Raine. Tél. : (16-1) 46.65.26.01.

Vds ou ech. jx Megadrive franç, et jap. (Road Rash, Mickey, Soni Super League), Régie SIVA, 41, chemin Victor-Schoelcher, 78376 Plaisir, Tél. : (16-1) 30.54.65.34.

Vds 2 pr : Whip Rush, Mickey Castle of Illusion : 500 F. Pierre SANTAMARIA, 54, rue de Madrid, 91190 Gif-sur-Yvette. Tél. : (16-1) 89.28.72.56.

Vds 15 jx MD ; 200 F (D; Boy, Mid., Résistance). Ach. jx SFC : 400 F. Jénémy JOUSSE, Place Jean-Moulin, Villemeuve d'Ascq. Tél. : 20.05.50.21.

Vds sur MD Mickey, Monaco GP, World Soccer, Hercog 2:150 F. A bas px rech. EA. Hockey, Centurion. David BRETON, 5, av. de Pommerols, 34510 Florenaec. TAL: 87.77.71.09.

Vds Megadrive jap. + nbx jx (Sonic, Mickey, El Viento shinobi, Strider): 2 000 ft. Fabrice URVIEZ, 24, sv. de Wagram, 75008 Paris. Yél.: (16-1) 43.80.53.22.

Vds Sonic Megadrive: 250 F neuf. Vds 9 K7 Nes: 100 F pce. David PUSSEAUX, 24, lot Grand VIIlege, 47800 St-Pardoux-Issac. Tél.: 53.93.88.13.

Vds jx MD Jap. J. Montana. Basket, Ghostbuster: 150 ff pcs ou 450 ff fill tt. Affaire | Jean-Marie BETZ, 242, ev. de L'Ellea, 83100 Toulon. Tél.: 94.20.50.53.

Vds MD + 21 jx : 3 500 F ou éch, ctre SFC + jx. Brandy OZCIN, 90 ter, Georges-Méderic, 94700 Meleon-Alfort, Tél. : (16-1) 43.68.43.85.

Vds jx sur MO Jap. de 150 F à 200 F état neuf. Thomes CARDON, 6, rue les Marronniers, 27510 Panilleuse. Tél. : 32.52.33.52.

Vds Strider Sonic Aftered Beast, Yann RUAULT, 5, rue de la Trémellière, 35650 Le Rheu. Tél. : 88.60.77.28.

Vds Megadrire, TBE: 2 500 F + 8 jx + 2 man + Trans + Péntel Cause Turbografx. Jérôme MARI-CAL, 10, III Plaine du Caumont, 75170 La Frenaye. Tél.: 35.38-24.99.

Vds jx Megadrive: Wonder Boy III, Eswat, Megatracks, Darius II, Shadow Dancer: 200 à 300 F pce. Paul NGO, 6, rue du Moulinet, 75013 Parls. Tél.: (16-1) 45.89.36.34.

Vds jx MD, Game-Boy, ex : Alien Storm : 270 F. Besket : 250 F. Alleway : 90 F. Lode Runner ; 150 F. Phillippe VERBEKE, 16, rue Bir Makelm, 58130 Lambersert, Tél. : 20.92.63.77.

Vds nbx pr Mega-D::150 à 300 F. Vds pr SFC::350 à 400 F. Bruno AUFFRET, 50, bd de Montparnaese, 75015 Paris. Tél.:(16-1) 42.22.53.65.

Vds, ach. console et jx Nec, Megadrive, Super-

famicom, Gameboy, Sylvain 8046* 1 4 4 Hameeu, 78600 Sartrouves 1) 39.13.26.88.

Vds EA led Hockey: 250 II. Ale Service Volley-Ball: 200 F. Monaco F. Ale RICHARD, 25, rue E.-Renan, S452 B. 3.90.10.44.

Vds g Mega : 200 F pce, Moorand Pancer (version Jap.) et Alteret Sans VALIDE, Alter Championg, 212 ::: 2 voyet, 60230 St-Genis-Luvet Te.

Vds jr MD : Street Swart, Aerocass Shinobi : px à déb. ou éch. TEE MARD, 8, sq. du Rol-Arthur, 250st 4 99.30.23.50.

Vds jx MD : Sonia, Steet of Rage derboy 3, Truxton : 150 F un. Attack derboy 3, Truxton : 150 F un. Attack du Mort derboy 3, Truxton : 150 F un. Attack du Mort derboy 3, Truxton : 150 F un. Attack du Mort derboy 3, 150 F un. A

Vds pr Megadrive : Moonwaker Fantasia : 280 F I'un, poss der QUANG, 21, rue Paul-Gaugin, Call 178.04-28-25.

Vds jx pour MD : Out Run. Space Activities H. Klan : 200 F. Richard BADEF citanie, 31490 Leguevin. Tel.

Vds jx Segams: Fire & Forget I Golfamenia, Assaultzity, Ramoc I Hangon: 200 F. Abdel GAOUI E. Salle, 78200 Manies is Juliu 1) 30.94.86.20.

Vds jx Megadrive (Mickey, Smar)
derboy 3, Revenche of Shinoto 15
TIPHAINE, 46, clos de Bessancourt, 76l.; (16-1) 30.40.36.37

Vds jr Mdriva (175 F sur Lyon et 22) Msystem + 4 jr : 550 F. Christoph bis, Impasse Lindbergh, 69002 22 72,34.08.59.

Vds sur MD Shadow Dancer et 5479

230 F l'un ou 410 F les 2, cher 524 4 5

eur-Morin.

Vds 1 joys + 1 men. + 5 jz (Mocana)

Mickey, etc.). Tél. : Lionel REPE.....

Maritalie, 38320 Bresson, 76.62 S. Vds jx Magadrive Golden Avs. Z. Altered, Beast Shadow Dancer L. LAY, 2, Les mouettes, O.S.F.A.

Cloud. Tel.: (16-1) 39.69.22.69.
Vds jx MD Jap. of Franç. ou ecr Super Famicorn. Mathleu SUSMI.
Petits Prés, 79990 Elancour.
1) 30.51.49.46 (18 h).

Vds Mickey sur Megadrive TBS Ghoust'n'Ghost. Eric PECON and blique, 19130 Oubjet. Tel.: 55.25

Vds Golden Axe pour MF Franc : 199

ria, 92250 Le Gerenne-Colombia half

jeu de même valeur. Cédric WA.

des Bocages, 78170 La Celle Social

1) 39.69.35.91.

Vds Megadrive + 26 ju (Micke)

Shinobi) Px à dèb. Cédric MURA

1) 47.84.54.76.

Vds MD Fr ss gar. + 1 joy + 20 Acceptack) ach. sept. 91) 1 25 Acceptack) acceptack) ach. sept. 91) 1 25 Acceptack) acceptack) ach. sept. 91) 1 25 Acceptack) ach. sept. 91) 1 25 Acceptack) acceptack

Tél. : (16-1) 34.79.60.50.

Vds Megadriva. Vds jx Mega
Famicom bas, px jx, poss Same
SOUTTER, La Cachinais. 44284

Vds ou éch. ig Megadrive :Essez Shadow Dancer, Boxe). Simos altée des Acacles, 94310 3ms 11 11 48.52.96.31.

40.56.47.45.

Vds ou fich, nbx jx sur Magazana King's Bounty, Sword of Vertice LACEL, 2, allife du commerce Tél. : (15-1) 60.11.53.83

Vds Atan 520 STF + 100 p - Sales 2 000 F. Vds jx MD). Kente College dence Pierre-Mandès-France Tél. : 43.30.13.34.

vas Fire Shark et Super Monaco GP : 250 F poè sur Megadrive. Mathleu PALLET, 18, rue Ambreise-Croizat à Ognes. Tél. : 23:38.08.52.

eds Magadrive + 10 jx : 1 800 F. Febien LECLERE, 17, piace de la Lalterie, 78170 La Celle Saint-Cloud. Tél. : (16-1) 30.18.27.57.

Vds jx Megadrive à 200 F (Sonic, etc.). Vincent DERAHARONIAN, S, rue ou Gel, de-Geulle, St-Mortin-de-Nigelies, 28150 Maintenen, Tél, ; 37,82,75,51 (17 h et W.E.).

Vds Megs B + 12 jr., TF 3, Alesta: S of Rage, Allen Storm etc. : 2 200 F ou éch: cire SFC. Frédéric ROBERT, 6, aitée des Rossesse, 77515 Pommeuse, Tél. : (16-1) 64.03.96.32.

Super affaire 1 3 jx MC C-Still Sinder, Pholips, Mickey, Dés 150 F 1786. Pons, éch Rephalil TOU-25, La Gallon, 3, ex, és Part de Plaleance, 83000 Toulon, Tél.: 94-83-36-83.

Vds Magacine - 2 mm - 11 js (Sonic, Moone, Aster Moone, tale 90. Shmobi : 2 700 F. Fables SENTEMAC. 4, after Julian-Duvivier, 99100 Villesthams. Tet. : 78.94.25.13.

vax MC + 6 x + * men. TBE, sa gar. (Jap.), Région Para. una, Stephene DAO, 100, bd Pesteur, 98/38 Le Courneuve. Tél. : (16-1) 48:36:89:67.

tets Magadriva neuve (se gar.) + 2 man + 2 jx (Afteres Beast et Sonic) le tt : 1 600 F à déb. Romain SEBEL Tel. : (16-1) 46.87.19.61.

Vot: p Megadrive: Sonic, Streets of Rage, Road Rest: Valis 3, Klax, Aero Blasters. Ameud LA-COSTE, 126, rue Grande, 77430 Champagnesur-Seine. Tél.: (16-1) 54.23.11.19.

Vas Megadrivs + 10 |x + 2 mar. Px : 3 500 F à dèb. Duvid MAILLOT, 14, Impasse Salengro, 33769 Merignec. Tél. : 56.34.41.67.

Vds Megu + jr Pr : 2 600 F è déb. Vds Garne Boy + Nes + jx le tt : 1 300 F. Vacine IDR8S, 54, pl. Georges-Lyssandrs, 93140 Bondy. 76l. : (16-1) 48.49.14.32.

Vdn 9 jx Megadrive de 100 à 250 F (Shinobi, SH. Dencer, Tatsujin, Hellfire) le ti :1 200 F temail LE-CONTE, D2, Réeldence lle Caroline, 94429 Le Plessie-Travise. Tél. : (15-1) 45.94.34.06.

Vde Mega Jap. TBE, an. \$1 + 5 jx, sonic, Thundfor 3, Wondboy 3 + joy : px : 2 000 F. Lionel DE-BUISSON, 6, rue Seint-Denie, 57760 Neutchef. Tél. : 82.54,19.01.

Urgent I vols Megacirive + 3 jr. (E-Swet, Thunder Force 3, Golden Axe), le 11 à 1 000 F. Patrice MACULIS, 5, rue du Languedoc, 93290 Trembley-en-France. Tél.: (15-1) 48.80,15.63.

Vds Megadrive Imnç + 8 jx (Alien Storm, Kertetc.) val. : 4 930 F cédé : 3 100 F. Régie CAFFIER, Rétidence de l'Ayque, Bt. 1.2, 84100 Crange. Tél. : 80.34.80.72

Vds jx Megadrive : Golden Axe, Moonwalker sto. entre 200 et 250 F, état neuf, Mile SENDIS, 12 les, route de Fostenilles, 31470 Foncorbes, Tél. :

Vds Megacitive jap. + 1 joy (ger. 4/92) + 5 jx : Foot, Mysic, Sonic, Moorwalker, Atlaned : 1 700 F. Mooread GUEBLI, 4 7 rue Augusta-Ranoir, 92169 Are-

tony. Tél.: (16-1) 42.37.73.26. Vds ou éch. jx sur Megadrive : Thunder Force 2, Altered : 200 F et Baskel, Italia. Populous : 250 F. Serge KAELBLEN, 6, rue Barboul, 94500 Chare-

Serge KAELBLEN, 6, rue Barbeut, 94500 Chempigny-eur-Merne. Tél.: (16-1) 46-81-52-89 (ap. 16 h 30).

Megadrive jap. (2 mois) + 4 jx (Mickey etc., px: 1 600 F) ctre PC Engine GT. Adrien COT-WALLIN, 1, rue Curioz, 74160 Annemases. Tél.: 38.87.44.90.

Vos sur Megacirive : Street of Rage à 300 F ou éch. see EA Hockey ou Road Rash. Tong LEE, 79, av. de fint. de-Gaulle, 94700 filhiegne-Alfort. Tél. : 185-9 42,78,52,00.

Topic WD a 200 F. TSE. Poss. éch. ach is jx de Plate ach M. Nicolee MARCOIS, 1, rue du Dr. Branch. 1998 Goussairville. Tál.: (16-12.00).

Total State State State + 2 man, + 2 jx :1 100 F. State State State State Floriday, 75000 Pages, 76, 196-9, 42,82,01,34.

Server Server Worker, Eswet, Mickey, Furner School, G. Hermen des Chermette, St. Hermen des Chermette, 2003 Server Server.

Vols Star C r to SE a 300 F : Strider, Manuel Lanc. 5 Star Co. Star Co. Wanderboy 3, etc. Observed.
PC ENGINE

Vote Core Sees THE - 25t - 20th American at 16-4 to 170 F sees, no our Paris. Substantian DU-GUET, Tours, To. 474F-Mars.

Vde Compress - Samer - 2 *** - Cyter Core, donne Pour 2011 ** SEE F Change Tél. : 48.40,75.52

Vols Noc: 500 P - 1000 - 0 - 2000 Subarra co.

Reigner, 79015 Paris. Tél. : (16-1) 47:34.73.78.

Vds PC Engine + 2 jx : F1 Circus 91 et Beball : 1 190 F. Stéphen HUREL, 2, Lee Heute-du-Rouve, #3330 Le Beausent. Tél. : 94.90.27.30.

Vds Amstrad GX 4000 complète, TBE + 3 bons ja le tt : 500 F ou éch. ctre PC Engme, ja: Mathleu JUR-GAMCZVUSKI, 171, chemin de Provence, 64320 Entraigues-eur-Sorgue. Tél. : 90.62.14.90.

Vds Coregraphs + 10 (x + 5pleur + 2 man. (Form. Soccer, FM Tennis). Pr : 2 600 F. Yven RD4E, 24, rue François-Meurisc, 67800 Hoenheim. Tál. : 48.52.10.22 (sp. 16 h).

Urgent I vds jx Core Grafx : Vigilante et Populous : 200 F pos ou éch. C.F. Soccer. Jérôme PIZZI, Cheveria, 39270 Orgalet. Tét. : 84.35.52.37.

Vds Noc « Cyber Core » radio-révail FM + 127 tests Nec, Px : Génial : 750 III Stéphane DEGANO, 123, rue Louie-Blériot, Le biolley, 73000 Chambéry. Tél. : 79.50.11.00.

Vds Core Grafx + 4 jx (Splatter House, Devil, Craeh, PC, Kid, Parasol, Star) px : 1 900 F. Florent, 75068 Paris. Tél. : (16-1) 43.54.91.61.

Vds jr Nec : PC Kid 2, Ghouls & Ghosts, jr Megadrive : Arrow Flash, Monaco GP, etc. Didler RAN-DOT, 2, run Robert-Delaunay, 94000 Créteil. Tel. : (16-1) 43.77.55.46.

Vds PC Engine + 3 jx : 600 F, Vds NES + 2 jx : 500 F, Vds jx Lyrx : 140 F pcs. Ech. jx. Ozy KRQQU-CHMI, 11, allée Georgee-Rousul, 75020 Paris. Tél. : (16-1) 43.66.83.60.

Vds jr Nec : Vigilante : 230 F, Chape HQ : 230 F. Ft Triple Battle : 200 F etc. Jérôme BURON, 15, résidence Le Clos, 91370 Verrières-le-Buleagn. Tél. : (16-1) 60.11.81.35.

Vds Nec + 4 jx : Super Star Soldier etc. Px :1 200 F se gar. Stéphene CHU, 6, rue Henri-Feulard, 75010 Peris. Tél. : (16-1) 42.40.15.94.

Vds Nec + CD Rom + 11 ix (2 CD), Val. : 5 300 F. Px : 5 500 F à déb. Fabier CERANCOURT, 9, rue d'Alance, 25130 Saint-Paul Trois-Châteaux. Tél. : 75.04.51.24 (ap. 18 h).

Vdn Core Grafx + 5 jx (Jackie Chan, Ninje Spirit).
Olivier FRANCOIS, 17, rue Lecontin de Liele,
22100 Dimart. Tél.: 86.38.25.06 (à 12 h ou sp.
19 h).

Vds nbx jx sur NEC (S. Debugger, Torwna, Veiges): 250 F ou les 11 pour 2 400 F. Benoît MAGRINA, 22, ruelle de la Vigneria, 78510 Le Perray-en-Yveilnes. Tél.: (16-1) 34.84.89.23.

Vds jx PC Engine TBE ; Final match termis : 250 F, Super Volleyball : 250 F. Stephane MMM:TOLO, 550, rue Pariadia, bt. C3, 13006 Mercellle. Tét. ; 91.75.12.36.

Vds PC Engine GT + 3 pt : 2 500 F et PC Engine + 1 jeu : 1 000 F. Ech. jx (cher. F1 Circus 91). Cédric CUVELIER, 8, RN 45, Le Rosembole, 59550 Landrelles. Tél. : 27.77.72.50 (W.E.).

Vds jx Nec de 100 à 200 F (Power Eleven Populous MR2 Dark Legend Ninja Spirit etc. Phillippe MALA-CUIN, 1, ev. de la Meye, 78000 Versailles. Tél. : (16-1) 38.54.66.83.

Vde Core Grafx + 5 jx : Shinobl, PC Kid 2, Adventure Island, Japon-Warrior, Vigilante : 1 500 F. Francis BAROTTE, 34, rue du Lot, 31100 You-loues, Tét. : 61.40.72.02.

Vds jx Super Famicom, Nec et Megasirive, éch. jx Néo-Géo. Ach. Mega CD et CD. Stéphane, Tét. : 43.44.79.02.

Vds Core Grabi + Th jx (Dark Legend, PC IGd 2, Klax): 2 500 F ou 1 jeu : 220 F, Consolii : 600 F. Krietoff JACHMCZAK, route de Longperrier, 77230 Deremartin, Tél. : (16-1) 60.03.48.32.

Vds Nec + 6 jx : 2 100 F. Amstrad 6128 + moni. coul. : 2 000 F (+ 80 jx gmt) + adapt. moni. Nec. Johann LANTONE, 36, rue Alengro, 82750 Loceen-Gohelle. Tél. : 21,78,25,96.

Vds lots de 75 jx Nec : 6 600 F, Bop de ntés. Grégory CHAREYRE, ins. de la Promenade, 24579 Le Lardin Saint-Lazere. Tét. : 53.50.47.72 (ap. 19 h 30).

Vds NEC + 7 js, vds js MD, á déb. sur Marseille, rech. Amiga, SFC, Salut I Jean-Michel CURCI, 3, rue du Maréchal Fayolle, 13004 Marseille. Tél. : 91,34,15,40.

Vds Nec CGX + 3 mar. (1XE 1 Pro) + 8 jx (Gushed 2 et 2, Foot), val. : 5 000 F, cédé : 3 500 F è déb. Jérôme LEMATRIE, B.P. 101, 70000 Vacoul. Tél. : 84.75.13.40.

Vds NEC PC Eng. + men + 8 jr (PC K 2, Popoulous, Jaki, Chan, Cadash etc.) val.: 4 030 F, px: 2 000 F, Chalb BOUJATTOUY, 21, rue d'Essiing, 92400 Courbevols, Tél.: (15-1) 43,34,51,82.

Vde Core Grafx TBE + 10 jx (Tiger, Road, Power, Orift) val.: 5 200 F. Px: 2 500 F. Emmanual FRA-CHEBOIS, III rue dee parisies, 70250 Ron-champ. Tél.: 64.20.68.29.

Vás Nec PC Engine + 2 man. + 1 dbleut + 4 jx + Trans + Péritel, Bon état : 1 500 F. FREDERIC Claude, 14, Beeu Site, 67130 Wisches. Tél. : 88.97.83.00.

Vds NEC Core + 5 jx (Cadash, Tiger Road) + deleur + 2 mart. Val. : 2 850 F. oddé : 1 290 F. Jérôme TALLEUX, 34, route du Pavé des Gardes, 82310 Sévres, Tél. : (16-1) 46,25,83,13. Vds NEC Core Grafx + 8 ix (PC tGd, Davil Crush, Tennis, Cadesh) + 2 man : 2 300 F. Feblen CHA-LUNEAU, 84, ne dee Pade, 95820 Ceny, TML : (16-1) 30.31.03.06.

Stop I urgent t vds NEC Cor + 5 jx (Cadesh, Chemp. Wrest, Tiger Road) + dbieur + 2 man. val. : 3 050 F, cédé : 1 290 F l Jérôme TALLEUX, 34, route du Pevé des Gardes, 92316 Sévres. Tél. : (16-1) 46.26.83.13.

Ech. jx Nec (Shinobl, F. Soccer, etc.). Vds jx Sega (World Soccer etc.: 100 F). Nicolas LARTIGUE, 5, villa Perreur, 75820 Paris. Tél.: (16-1) 43-80.74.04.

Vds NEC Core grafx (Noël 90) + man. + 4 jr (Ninja + Devil. + Vigilante + Aérob.) : 1 200 F. Dere SRI, 15, rue Paul-Eluard, 78130 Lee Mureaux. Tél. : (16-1) 34.74-52.57.

Vds jr. NEC de 200 à 260 F et L-Dis sur CD Rom : 280 F. Thierry BIZET, 16, rue Saint-Exupéry, 50130 Wattignies. Tél. : 20.50.05.14 (ap. 19 h).

Vds Core Graft TBE + 3 jx ou éch. ctre Megadrive Franç.: 1 000 F + jx; très urgent. Lolo BONNAL, 12, Impesse des Rosiers, La Vignette, 48000 Mende. Tél.: 66.65.13.76.

Vde NEC + 4 jx (Form, Soccer, SS. Soldier) + Men. TBE: 1.100 F. ou |x sép.: 150 F à 250 F. Khiem LUONG, 1, rue John-Lennon, 78180 Montignyle)bx. Tél.: (16-1) 30.64.00.44.

Vds Core Grafx + 6 jx (PC Kid, Popoulus, Cheae HQ, Out Run, Bomber Man, Japan Warrior): 1 200 F. Deniel TRACHINO, 122, ax des Géraviums, 06190 Requebrure Cap-Martin. Tél.: 93.57.32.67.

Vds COROM + 1 jeu Nec : 2 190 F, Adept superg. ; 250 F. Vds jeu CD : 250 F. Garnegear : 500 F. R. NALLERIO, 1, impasse les Malines, \$1090 Lienes. Tél. : {16-1} 60.86.23.25.

NEC + Jacky Chan + Ninja. S + S. Soldier + Klax + PC Kid 2 + Rabio Lepus : 1 500 F ou 200 F/jeu. Alexis ISICATO, La Grange de VII, 36456 VII. Tél. : 78.72.69.51.

Vds NEC Core grafx + 7 jx : 2 300 F ou 250 F 1 jeu et 700 F la console. Lole BOYER, 110, av. de Chebeuil, 26000 Valence. Tél. : 75.42.59.68.

Le Club NEC Officiel. Vds Consoles PC Engine & Core Grafx + 1 jeu + 1 an d'adhésion : 650 F. Club NEC, 517, rue Le Fontaine, 62110 Henin-Besumont. Tél. : 21.75.53.89.

Club NEC 69 cher. Adhèrent, vois jr NEC : 250 F pos (PC Kid, Foot, Tennis, Alice, Gelf) etc. Club NEC 69, Lyon. Tél. : 78.38.31.41.

Vds pour NEC : Joy : 100 F + js : 200 F 1 : Final Match Tennis, Jacky Chan, Gunhed, Devil Crueh. Matthieu CAHN, 24, rue Barbel-de-Jouy, 75007 Perle. Tél. : (16-1) 45.50.28.25.

Vids PC Engine + 2 mar. (dont XE1, Pro) + Stupleur

+ 3 jx : 1 800 F. Pascal DUFOUR, 355, cité des Blée d'Or Esc. : E 93150 Blanc-Maenii. Tál. : (16-1) 48.66.41.5). Vds PC Engine + CD Rom 2 + 9 jx (4CD) + adapt.

Vds PC Engine + CD Rom 2 + 9 jx (4CD) + adapt. SGFX, val.: 9 000 F. Px: 4 300 F. TBE. Petrick LMAUD, 7, allee dee Acacles, 77380 Valree-sur-Merze. Tél.: (16-1) 80.20.44.70.

Vds Core Grafix + 5 jx : 1800 F. Vds Mappy sur Game Gear : 80 F Tennis sur Game Boy : 80 F. Tuen NGUYEN MIRH, Ridel. Logirem, 2, rue de Foliereeu, Akx-en-Provence. Tél. : 42.20.21.08.

Vds Core Grafs neuve 3 mos, peu servis is Veignes + Baman px : 900 F. Guillaume PARRA, chemin du Pech. Ste-Eulaile, 11170 Alzonne. Tét. : 88.76.90.04.

Vds NEC + 11 js (PC Kid 2) Son Son, 2, R-Type, jacky Cha., etc. : 3 000 F. Friddiric SERRA, 2, rue Auger, 92120 Montrouge. Tél. : (16-1) 40.92.80.43 (ap. 18 h).

Vds jz NEC: 250 F PCE, Chase HQ, Barumba, PC Kid). David HORNY, 24, rue de Nency, 88280 (Chgeraheim. Tél.: 89-52,18,78.

Vds Core Gratx + 7 (x (FM Tennis, Deadmoon, Power Eleven, Ninja Spirit) px : 1 400 F. Stephane DAMATO, 12, rue du 8 Mai 45, 75410 Aubergenville. Tél. : (16-1) 30.91:16.22.

Vds Core Grafx + CD Rom + 2 jx CD + 1 jeu sur carte. Gar. 10 mois. Px ; 3:500 F. Jeen-Luc LEIDLI (Club NEC), 18, clté des Horbole, 62141 Evin-Melmaleon, Tél. ; 21,77,86.09.

Vds jx Coregrafx et Super Grafx P47 : 150 F, 1941 : 380 F + jx Super Famicom actraiser : 450 F. Veléry VERPILLOT, 2, rue d'Eauxe, 64500 Pau. Tél. : 84.39.32.

Vds Coregrafx + 8 js ou éch. cire A500 Px : 2 500 F val. : 3 500 F. TBE. Armaud ou Alex PEUCH, 3, jot fes Akzlers, Chemin III l'Ancienne Cure, 33370 Tressee. Tél. : 56.30.25.58.

Urgent I vde sur Core Grafx: SCI, Final Soldier, Doramon, Operation Wolf, Final Soldier, etc. de 180 à 250 F. Vivien VERBRUGGE, 17, rue du Cèdre, 14280 St-Contest. Tél.: 31.94.46.21,

SUPERGRAFX

Vde Supergrafx + 7 jx (G 1 G, Ninja Spririt, Héro Tonma, ST Dragon, etc.) : 1 800 F. Nicolae BOU-GUET, 30, ev. Boccace, 84000 Avignon. Tél. : 90.85.65.31.

Vda Supergrafix + 1 jeu : 1 100 F. Vda jx SGX de 200

à 300 F. Grégory GOLDBERG, 18, aliée du Cléeu, 91190 Git-aux-Yvette. Tél. : (16-1) 80.12.35.83.

Vds jr. Aldynes: 290 F (1 mois) ou éch. ctra 1941, G. Zork G. and. G. Bost. Fabrice MANGIN, 29, ev. du Gel. de-Gaulle, 18230 Saint-Doulchard, Tél.: 48.49,05.46.

Vds Supergrafs + CD Rom + Rau 30 + 3 CD (Vazi S3, JB Harold, Avenger) + Soccer + Rastan 2, px : 3 B00 F. François GUILLEN, 45, rue Smith, 69002 Lyon, Tél. : 78.42.86.20.

Vds Super Grafir + 7 pr (PC Kid 2 Grandzort 1941) val.: 5 000 F. Px:: 3 000 F. Semuel MARTINEL-LO, 1, place Notre-Dame, 38000 Granoble. Tél.: 78.54.05.42.

Vds Supergraft, TBE + 2 mart. + 5pleur + 3 jx (1941, Aldynes, Blodia). Px : 1 550 F. Christophe KAGQ-TANE, 64, rue Velpeeu, 92160 Antony. Tel. : (16-1) 45.88.43.79.

Vds GX 4000 + 2 jx TBE. Px : 450 F. Nicolae AU-

Tél.: 32.44.93.15.

Vds Supergrafx + 8 fx (Formation Soccer, Devil Crash etc.): 2 300 FTBE. Etienne ROLIVERAND, 30, rue Francine, 78450 Villepreux. Tél.: (16-

1) 34.62.48.92

BERT, rue Bohard, La Guagnay, 27890 Briorese.

Vds SPGX + 13 jx + Quint + 2 man : 4 000 F ou éch. cire CD Rom Nec 2 + man + jx. Joseph BALO-GOG, La Martinario, 16140 Villejéeus. Tél. : 45.21.25.79 (ap. 19 h).

Vds Super Grafu ss gaz. + 2 man. + 1 dbleur + 7 jz (Firmi Match Tannis, Aldines etc.). Vincent Gill-COURT, 29, Villa Daniel, 75013 Peris, Tél. : (16-1) 45.66,70.52.

Vde Supergrafx + 7 (x (Firthe Ice, PC Kd 2, ST Dragon, Batte Ace) Px : 1 500 F à déb. Fablen SOUF-FIR, 17, rue Lou de St-Just, 95270 Cheumontel. Tél. : (16-1) 34.71.05.95 (19 h).

Vds Supergraft + 11 [st : Son Son ft, Final Match Tennis, Dead Moon : 2 500 F, Yachne BAROURH, BP 4, 89230 Pontigny, Tél. : 86,47,54,24,

Vds Supergrafx + jr. + 2 man. le tt : 2 300 F. Michel MATHIS, 2, rue de l'Ecole, 67610 Le Wantzennu. Tél. : 88.06.20.54 (ap. 19 h 30).

Vds Supergrafx + 6 jx + 5pleur + 2 man. Px : à déb. André ANTOLINI, 8, rue des Foulques, 67180 Erstein. Tél. : 88.98.80.03. Vds SP Grafx (BE) + 9 jx (1941, Soccer, Goulhs,

Wonderboy 2, etc.) Px: 3 000 F. Olivier. Tél.: 47.81.71.77.

Vdn Supergrafx + 4 jx vnl.: 3 200 F. Px: 1 200 F.

état neuf. Bruno GUILLEMIN, 2, rue Saint-Exupé

ry, 92360 Meudon-le-Forêt. Tél.: (16-1) 40.94.02.61. Vds Super Graft-X + 5 (x + adapt. 5 joueurs + XE-1 Pro le It : 2 000 F. Johann ALBORELLI, 69, av. du gel. Horne, 58300 Valenciannes. Tél. :

27.42.06.45.

Vds SGX + 11 jz + Otpleur (5 jz SGX + PPlous, Ninja Spirit, Chase-HO etc.). Px à dáb. Cyrti SEBILLE, 8,

rue des Bains, 70000 Vésout. Tél. : \$4,75,50,85. Vds Supergrafx + 6 jx + Quint. + 2 joys : 2 000 F ou éch. vs SFC + 2 jx. Vds GG + 4 jx : 1 200 F.Fabrice

BINET, 36, les Cirollières, 91770 Saint-Vrain.

Vds Supergrafx + 15 jx + Pro 1 : 4 500 F ou éch, Néo Géo + 2 jx + 28 man + Memory Card. Alexandre LAUNAY, 23, rue du Moutier, 95300 Ennery. Tél. : (16-1) 30.73.04.83.

Vds Supergraf + jx NEC (Aldynes, Granzork, Cadese etc.) le tt : 2 000 F ou vds jx sép. Richard BAR-DEL, Hameau de Bálintot, 76360 Bouville. Tél. : 35.81.40.20.

GAMEBOY

Vds Game Boy ss gar. + Tetris + écourt. + câble Link : 450 F. R-Type : 150 F à déb. Jérême BCN-JOUR, 38, an: de l'Amiral-Lemonnier, 78160 Marly-le-Rol. Tél. : (16-1) 38.16.07.48.

Vds pour Geme Goy dbie Dragon et Solar Striler è 150 F poe (neufs). Nicolas KLAIN, 23, nae-Jeogues-Hilleiret, 75012 Parls. Yél. : (16-1) 43.42.07.41.

Vds Game Boy + Light Boy, sacoche, ampli Nintendo + 22 jx : 2 000 F. Mathiae FRYDE, 17, rue 3e-Gillee, 75003 Parle. Tél. : (16-1) 42.78.67.31. Vds jx Gameboy : Chase HQ, Skate ardie, Bubble

Ghost. Bertrend SADDIER, rie de Châtilion, 74300 Thyez. Tél.: 50.96.51.13. Urgent vols Game Boy + access. (Tetris, Game Link,

Game Light, écouteurs) + 5 jx (Robocop, Mickey Mouse 2, SMB, Dragon's Lair, Spiderman): 1 300 Fou jeux à l'unité : 175 F. Gildes LACROUX, 58000 Vannes. Tél.: 97.40.84.38.

Vds Game Boy + 6 jx + écout. + pile + emb. cádé : 1 000 F. Vds jx Sega 16 bits + d. Famicorn. Adel. Tél. : 42.52.44.96.

Batman, Ducktales, F1 Race, Kwirk, Fortress Olfear, Gargoy Les Quest, Tetris, Asmilovorid. Le It: 1 000 F. Pierre BOURCRER, 10, passage de la Bouverie, St-André-lee-Vergers, 10120 St-André-Tél.: 25.78.42.78.

Vds jr Garne Boy : Robocop, Batman etc.) Px : entre 150 et 200 F. Benjamin VERNOUX, 90 bis, Impesse, av. Jean-Moulin, 26100 Romana. Tél. : 75.02.44.82.

Vds Game Boy + 10 jx (contra castel 12 Fentasy

Mario):1500 F ou ách ctre Megadrive + 2 menuel BENITAH, chemin de Bon Ren 13190 Allauch, Tál.: 91.88.37.37.

Vda Game Boy + 4 jx (R-Type, Buss B, Bura Tebris, val. : 1 300 F, px : 800 F. Aurálien F 2, Impeace Victor-Hugo, 95130 Franci Tál. : (16-1) 34.14.02.10.

Vds Game Boy + Tetris + Garg, Quest + accies: 539 F. Sédrick LEZM, 26, rue F.-Gir 77350 Le Mée-eur-Seine, Tél.: (16-1) 64.01 (ap. 10 h).

Stop I vds Game boy + 4 super ix (Db Oragido Land, Dr Mario et Tetris) : 990 F. Loren LANGER, 258, rue Basee D'ingré, 450 léens. Tél. : 38.81.24.58.

Vds Game Boy (Noël 90) TBE + 7 jr.: Mark

DC Mario, Firace, Spickerman, Batman, Dt gon: 1 000 F. Yann: BLOND, 12, rue Cl Beaudelaire, 95150 Notay-le-Bec. Tél. 1) 48.40.92.85. Vds Game Boy + 4 jx (Mickey Dangerous dt gon Mario Land Tetris) px: 700 F. Mickell N

17, rue Gaeton-Dourdin, 93200 Seint-Tél.: (18-1) 48-26.00.02. Vde Game Boy + Tetris + STRL Land + Golf. Ti 700 F. Pierre CHAUSSARD, 2, rue Berthe

201, Saint-Valler, Tél. : 85.57,58,48 (ap. 17

Vds Game Boy + 1 jeu (Tetris) TBE. Px : 500 gent. Paul APONSO, 3, rue Henri-Dunant, Toulquee. Vde Game Boy. TBE > 3 to (17791) > 4

Vde Game Boy, TBE + 3 jx (07/91) + a écout. Px : 890 F. Tél. : Jean-Philippe RO 217, route de Lamergues, 34130 Vele Tél. : 67.86.30.28.

Vde Game Boy TBE + 6 js. Px : 1 000 F. SANCHEZ, 46, rue de Montfort, 70190 Tel Tél. : (16-1) 30.65.71.36.

Vds GB + SML, Tetris ou Soierstriker : 40 140 F l'un. Benoît COPTEB, 10, rue du Griffon, 91330 Yerres. Tél. : (16-1) 88,83.2 Vds Game Boy + 3 jx (Gargoyle's Quest,

Vds Game Boy + 3 jz (Gargoyle's Quest, line 2, Alleyway, TBE, Px : 800 F. Julien I TER, 14, rue de l'Alme, 80001 Lyon, 78.27.74.12. Vds à 150 F jz Gameboy (Burni Fighter, Fort lear, Robocop, Ducktales) avec bts et nt. Vf

MALBOT, 112A, route de Dom, 89112 Ame lin. Tél.: 20.86.65.80. Game Boy TBE + 6 ja (Wold Cup, Mario, Te Dragon, Alleways, écout., cêble Link le It:

Romain DUBOCK, Tél.: 38.46.71.51 (ap. 9 Vds Game Boy + 5 jx : Betman, Ouke, Teles, Mario Land, Gargoylesquest, Tetris, Forth Feer: 1 300 F (à déb.). Mickall CORSAT, 3

du Japon, 31400 Toulouse.

Via Game boy dúc. 90 ss ger. + 6 jx TBE 1 840 F. Px à déb. Urgent. Christophe PGG 4, cour des Enchanteurs, 95800 Cergy Christophe. Tél.: (16-1) 30.73.26.01 (r

Vds 11 jx Game Boy : 120 F poe ou 6 jx : 850 f et not. Michel MARCHAL, 34, mr. Blenche, Villemomble. Tél. : (16-1) 48.65.24.76.

Vds jx Game Boy TBE : 220 Files 2 : Tennis e Cher. Sonic sur Game Gear. FREDERIC D 36, rue Rose-Bonheur, 77000 La Rochetta (16-1) 64.27.55.53.

Vds Garne Boy + écout. + piles + 4 jx (Tetris + fighter + World Cup + Balgonkid. Px : 700 F + 2 joueurs + bte not. Samuel CHEMLA, 50, p. Laborde, 73000 Paris. Tét. : (15-1) 45.22 (entre 18 h et 20 h).

Vds Game Boy + câble Lirer + écout. + 3 jx (Supermario, Castlevania) px : 750 F. M BRUSCHI, Rée. Val-Pins, bát. H12, bd du phore, 13015 Marseille. Tél. : 91.96.27.46.

Vds Game Boy neuve as gar. + Tetris Murio cros. Maniacs et Magnifer: 700 F. Gilles F BERT, 11, rue Maurice-Bertseux, 78540 noullet. Tél.: (16-1) 39.71.67.97.

Vds Garne Boy complète as gar. : 400 F + 100 F pce. Vds clavier CPC 6128 + jx : 800 F gory BERNARO, 37, alide Jean-Glono, ! Evry. Tél. : (16-1) 60.78.25.37.

Game Boy + 2 jx Tennis et Burai Finiter D 890 File tivite I (pile neuve). Mooine DUALE 120, bd Vincent Auriol, 75913 Parls. Tél. 1) 45.46.24.52.

Vds Game Boy + Ught Boy + 7 super jx (I Contra, Gargoyle's, Tennis, Gremetins 2, I rio). Joseph CHEMALL, 20, rue de la Fédén 75015 Parle, Tél.: (16-1) 45.77.71.66.

Vds Game Boy + 4 jx + piles neuves + écout o 990 F. Rado RANDRIANARMANAA, 3 Cherlee-Péguy, 2000 Chertres. 37.36.73.67.

Vds Game Boy bto compléte peu servie + To Supermarioland : 400 F à déb. Thomas PE JEAY, 13, rue Julea-Lagneeu, 57000 Met blon. Tél. : 87.53.57.84.

Vds Game Boy + jx (Bural Fighter, Solar Strike per Load Runner, Tetris) : 700 F (val. : 1 2: Rodolphe GARNIER, 6, rue de Coutmiera, 4 Nantee. Tél. : 40.74.98.56 (ep. 18 h).

Vde ou ách jx Geme Boy : 140 F poe (Hyperlo

Detites Connonces

ner ou Ducitalest cher Megem. Cast. Christophe 1842-07. Allée des Platanes, 77177 Brou-sur-Chantereine. Tél.: (16-1) 64.26.45.96.

Vas Same Boy - 5 pr TBE 1800 Flou ech. ctra Game-Sear Jean-Mathieu LASALARIE, 30, bd Edouard-Harriot, 13006 Marseille, Tel. : 91.77.16.38.

Wife K7 Game Boy . Kwirk, Super-Marioland, Tees: 150 F pce Hélene HERVE, 51, rue de Passy, 75016 Paris, Tél. : (16-1) 45,24,59,85.

Vos Game Boy + px : 150 F pce. Game Boy : 890 F avec 4 px. Jim HELIOT, 2, Sentier des Bourgets, 77840 Montmechoux. Tél. : (16-1) 60.96.13.61.

Vds Game Boy ssigat. + Linke + écout. + Carry All Tiers - Mano. Picsous. Invasocer, W.Gup + bte + cocs. 850 F. Marc DI ROSA, Résidence Hellens, 22, chemin de Billette, 83300 Oraguignan. Tél. : 64, 67, 11, 55.

Vas Game Boy + Tetris + Super Mano + ctible : S00 F port compris. Vds NEC III + 2 joys + 5pleur + Cypercoree - PC Kid II ou éch. les 2 consoles ctre Soper Famicom, à saisir / Jean-Philippe ALLAIN, s. av. Lebizet, L'Arboux, 30110 Legrand-Combo. Tel. : 66.34.39.72.

Nds pt Game Boy TBE: Super Mario Land, Gargoyle Quest, F1 Race et dole Oragon: 155 F pcs et 300 Files 2 Michael LE BORGNE, Lanveur Plouacour-Trez, 29890 Brignogen-Plages, Tél.: 98.83.91.39.

Vds Game Boy + Vidéo Link + 8 ix + écoul. + docs + 4meur val. * 2 800 F. cédé à 1 700 F. Thomas JULLIEN, chemin de la Muselière, Les Humberts, 69380 Dommartin. Tél. : 78.43.50.50.

Vds Game Boy + 5 jx (SM, Gargoy les C. Spidermar- 0 D Tetris) + écout. et Gamelink le ti : 1 000 F. Thierry de RANCOURT, 536, rue de Thizy, 69400 Villefranche-sur-Saone. Tél. : 74.68.74.92.

Vds Game Boy + Motocross Maniac TBE ss gar. + Tetrs etc.: 590 F. Ramzi DJELASSI, 98, av. Victor-Hugo, 92100 Soulogne-Billancourt. Tél.: (16-1) 49.25.12.50.

Franck CATON, 25, av. de la Div. Lecierc, 94230 Cachen, Tél. : (16-1) 45:65:27:66.

Vds Game Boy + dble Dragon + Mario Land + Tetris - Boulder Dach : 900 F. TBE. Benjamin CARON, 3. rue de la Boyère, 06560 Valbonne. Tél. :

Vds Game Boy + Tetris + Super Mario TBE, px : 500 F Jérôme GUY, 28, route de la Forge, 01810 Bellignat. Tél. : 74.77.84.68.

Garne Boy + 7 jr. + câble Link + écout. + Game Lightss gar TBE, pr.: 1 200 % Sylvain GEFFROY, 6, rue Lamertine, 82000 Montauben. Tél.: 63.20.26.28.

Vds Game Boy + 8 jx : Merio, Batman, Tortues, dble Dragon etc. : 1 300 F. Marc BERNET-ROLLAN-DE, 15, rue Requépine, 75008 Paria. Tél. : (16-1) 42,66,96,36.

LYNX

Vds Lynx + 3 jx + maténets + pare soleil : 990 F. Vds NES + 1 jeu (dble Dragon) : 450 E. Cyril CERMAN, 7, allée Seint-Martin. Tél. : 45.94.12.61.

Vds Lynx + 4 jx + adapt. sect. pour 1 000 F (port compris). Jean-Christophe DISLAIRE, 5, rue Romain-Rolland, 59172 Roeutx. Tél.: 27.32.07.44.

Vds Lynx + 7 jx + adapt. Pensez à Noët Mathieu REPAIN, 7, rue Gustave-Fleubert, 78190 Trappes. Tél.: (16-1) 30.62.31.11.

Vds Lynx + Comynx + Translo + Kit Case + Warbird + Blue Light Ning + Sime Wold + Chips Challen : 900 F Nicoles BRONARD, Impasse Jean-Jaurés, 95540 Méry-aur-Oles. Tél. ; (16-1) 34,64,84.96.

Vds jr Lynx Lightning + Cix] + ech. ach. Pin's Lynx, J'as Ninja Gai Den APB). Marca-Emmanuel FOUCART, 25, rue Plarre-Curie, 94290 hvy-sur-Seine, Tél.: (16-1) 46.70.45.71.

Vds K7 Lynx neuve blue Lightning à 100 P. Stanfetes FONTAINE, 37, rue de la Favorite, 69005 Lyon, Tél.: 72.32.05.80 (sp. 18 h).

Vds.Lynx + 3 jx : 600 II (achai Le 08/91) ou éch ctra 1 Neo-Geo (Puzzied). Cyribe LEMAITHE, 2, impesse paul-Feval, 35230 St-Erblon. Tél.: 99.52.37.73.

Vits sur Lynx: Chip's Challenge TBE (bte + not.) Px: 120 F port compres. Simon FLEISCHMANN, 33-2, rue Antoine-Lumière, 69150 Décines. Tél. : 78.49.58.21.

Vds Lynx + California Games Blue, Lightning et Road Blaster px : 900 F. David AMMAR, bd Henry-Croci, La Barrasse, 13000 Marseille, Fel. : 91.36.29.37.

Vds Lynx + 9 jx + malette + pare-soleil + Adapt. + Comiynx. T6E : 2 400 F. François POLI, 23 bis, rue Lessoq, 95110 Sennois. Tél.: (16-1) 38.82.03.76 (sem./dim.).

Vds Lynx + Comlynx + adapt. + 2 pr. le tt ss gar. 10 mois. px : 1 000 F. Loic LE MOLLER, 62 bie, rue de III Terre noire, 29000 Quimper. Tél. : 98.53.54.52.

Tu rapes tout I Lyrix + Gauntlet + Catifornia Games + adapt. Secteur + Casque : 950 F. Nicolas THE-VENET, 9, rue N.-Flamel, 75004 Paris. Tél. : (16-1) 48.87.01.91.

Urgent I vds Lynx complète + 8 jx : 1400 F. Christophe BRES, 15, route de l'Aruer, 33640 Beautiren, Tét. : 56.72.51.46.

Vds Lynx: 1 200 F + 4 jx. Christophe DUBOIS, 9, aliée des Thuyss, 77420 Champs. Tél.: (16-1) 60:29:92:95.

Urgent vds ou éch. Lynx (Blue L., Road B., Slime W.) 850 F à déb. ou ctre Gamegear Nicolas CA-ZABX-ROCHER, 21, rue de la Grange Colombe, 78120 Rambouillet. Tél.; (16-1) 30.41.06.88.

Vds Lynx + California Games (4 Jx) + Slime World +

Alimentation etc. BE: 800 II. Richard RODRI-GUEZ, 11, allée de Béziera, 69190 Saint-Fons. Tél.: 78.67.35.17.

Vds jx Lynx : t20 F chq (Rygar III. Light, Palland, Chip Challenge). Lawrent BERGER, 6, ch. des Chauves, 06550 Opto. Tel. : 93.77.27.47.

Vds Lynx + 6 jx (Sline World, Blue Lightening) : 1600 Fà déb. Transto. + gar. Jean-Marc LEVRAN-GI, 34000 Montpellier. Tél. : 67.58.74.30.

Lyrx + 9 jx + Alim., Sect. + cáble Comlyrx + adapt. Auto + Pare-soleil + Sac de transport : 2 000 F. Benoît DELPIERRE, 4, aliée des Cèdres • Le Monastère • , 92410 Ville-d'Avray. Tél. ; (15-1) 47.09.51.76.

Vds Lynx neuve + sacoche + 1 jx + Pare-Soleil + adapt : 800 F. Vds jx : Gates of Ze. + Gauntlet + Electrocop + 2 jx : 800 F. Gath LESCALIER, 15, rue de la Noé, 22400 Lambelle. Tél. : 96.31.97.22.

Vds Lynx neuve + 4 px (California Games) + Adapt. secteur (emb. d'ongs.). Joris FABRIZZI, 20, rue des Marronniers, 54960 Mercy-is-Bes. Tét : 82.89.60.19.

Vds Lynx (4 mois) + Klax + Cal Game + R.Squash + R.Blaster + Gauntier + Adapt. + Malette : 900 F. Pierre MICHEL, Appt. 301, 42, Cre, B.-Pascel, 91000 Evry. Tel. : (16-1) 60.77.41.24.

Vds ou éch. Lynx + 5 jx (Xeno. Blue Light, Electo, etc.) + secteur + Comtynx. Px : 1 400 F. Denis DE-BRUYNE, 5, rue de la Vallée, 59126 Linselles. Tél. : 20.46.21.57.

Vds NEC GT Turbo + 3 px (Afterburner, Devil Crash, Bajman) - Transio, Ach, Avni 91 - 2 000 F à déb. Marc BESSON, 17, rue Chatseubriand, 63120 Courpière, Tél. : 73.53.06.60.

Vds Turbo GT + 1 jeu au choix (Tennis, PC Kid, Volsey, Sokoban, Kick) : 1 900 F. Nicoles BERNARD, 18, alide Claire-Fontaine, 30400 Villeneuve-les-Avignon, Tél. : 90.25.01.01.

Vds PC Engine GT + il prau choix + mallette de rang, ssigarantie : 2 200 F. Flavien CARRIERE, allée de ill Pinède les Essatitions, 26110 Myons. Tél. : 75.26.15.09.

Nec et Turbo + 1 j., TBE. 1 600 F, ss.gar. + jr.divers : 150 F pcs. Salut * David NJITOCK, 55, bd Michelet, 93130 Ngiay-le-Sec. Tel. : (16-1) 48.40.70.89.

Vds Turbo GT + 2 pr (Vigilante, Super Volleyball):
1 990 F. Vds console yeno + 2 pr : 150 F. Alexandre
THERY, 6b, rue jacques-Lemercier, 78000 Versallies, Tél. : (18-1) 39.55.05.47.

Vds Moni, coul. Philips, val. : 2 000 F. Px : 5 900 II. Yohann DE PRAETERE, Lille, Tél. : 20.27.25.08.

Vds Gamegear + 2 jx (Colums, Shinobi) état neuf. Px : 950 F. Vds SD Greatbattle (SFC) : 100 F. Eric KREMP-BOUILLIEZ, 41, 3e mx, 60260 Lamorlaye, Tél. : 44.21.29.45.

Vds sur Atari 2600 et 7900 K7 à 40 F (Winter Ga-

mes, Outisw) (13 jx). Nicoles LEBOT, 56, rue des Violettes, Saint-Sébestien-sur-Loire. Tél. : 40.34.86.75.

Game Gear + Columns + Shinobi + SP Monaco GP + Prise secteur : 1 000 F. Jimmy SMIE, 15, Hemeau de la Chaloupe, 91650 Brewillet, Tél. : (16-1) 64.58.54.05.

Ch. Contact sympa sur Famicom, ech. Goernon ctre EDE. Ech. js. Sébastien VIAUD, 493, perc de Cassan, 95290 L'Isla-Adam. Tél.: (16-1) 34.69.09.79.

Vds Super Famicom • F-Zéro : 2 000 F à déb. Ech. jx Super Famicom. Marc SELLAM, 5, rue Merx-Dormoy, 75018 Parls. Tél. : (16-1) 42.05.69.22.

Vds SFC + 5 ix (Populous, SD Greatbattle, Final-Fight): 30 F. Vincent PRADEL, 4, rue Diaz, 92100 Boulogne-Bill. Tél.: (16-1) 48.25.68.75 (ap. 19 h).

Vds jx NEC ou éch. ctre jx SFC poss. F. Soccer Final Match. etc. Cher. Area 88 sur SF. Christophe BOYADJIAN, 28, av. de Stalingrad, 92700 Cotombes. Tél.: (16-1) 47.84.96.89.

Urgent 1 vds Atani 2500 + 4 px (Digoug, Foot, Centiped, Battlezone) px à déb. Grégoire LEFRANC, Place de la Bouveries, 73330 Pont de Besuvolain. Tél. : 76.32.88.85.

Vds Game-Gear + Columns : 850 F ss gar. (sept. 91). David LANDRY, 4, allée des Lavandes, 44300 Mantre, Tél. : 40.40.44.73.

Vds jx MD Mickey: 250 F, Gynoug: 250 F, Osmatutjin: 190 F pour l'achat de 3 jx un jeu en cadeau. Cyrille COULOMB, 4, rue Emile-Hintrellin, 93250 Villemomble, Tél.; (16-1) 48.94.28.64.

Atari 2600 VCS + 3 jx + 2 man. + adept. Px à déb. Nebli AHRAOUI, 3, rue Jean-Moulin, 28230 Epernon. Tél. : 37.83.62.88.

Vds MSX Yamaha CXSM2 Musical + Clavier + logs Musicaux, Px : 1 500 F Patrick BOETCHEVITCH, 161, rue André-Gide, 77176 Savigny-le-Temple. Tél. : (16-1) 64.41.79.15 (ap. 18 h).

Vds CBS (bon étal) + 7 jx (Popeye), OBert) ou éch. NES/Game Boy (+ Super Mario) Frédéric BOF-FY, 1, Sq. de Stockholm, 35200 Rennes. Tél. : 99-53.73.92.

Vds Gamegear + Shinobi + Colums + 6 accus : 900 F. Vds : Aéro, B. Ball : 200 F. Populous : 250 F. Romain LACAZE, 7, bd Calmetta, 30400 Villeneuve-les-Avignon. Tél. : 90.25,14.39 (av. 20 h).

Vds jx SFC: Gradius 3, Bombuzal, Populous, Danus Twn, Pro Soccer, Augusta Goll, Vds G. II. Frédéric VOLXER, 7, cité Martignac, 75007 Peris. Tél.: (16-1) 45.55.05.75.

Vds Atari 2600 + 3 jx + 2 man parfait état, cédé à 360 F. Urgent. Gabriel MOULARD, Quartier Saint-Louis, 13180 Gignac-La-Norths. Tél.; 42.09.93.56.

Vds Moni. Coul., Philips. TBE: 890 F at Castleva-

nia 4 sur Famicom ; 490 F. Luce 247, rue Michel-Simon, 5712 26.36.36.66.

Vds Gemegear + 4 jx : 1 500 F
Alien Storn, Sonic, etc. 300 F
Shinobi, Jamel ELABBASS E
75018 Paris, Tel. : (16-1) 46.35

Vds 3 px Atari 2600, Defender 2 150 F. Jérôme BOURGEO(\$... Tel. : 98.89.04.65

Vds Console portable Garda éch. ctre jx MD (Centurion 5. 5 – John CORMER, 57, rue Character Gentilly, Tél. : (16-1) 45.46.25 E

Vds Gamegear + 4 jx : 1 300 F acroom. Laurent DUTEL, 28, raw Turnet 13004 Marseille.

Vds Atari 2600 + 2 man. + 5 g 1 000 F. Tél. : Patrick WOLFF. I de-Gouvello, 67700 Saverne

Vds Atari XE + 1 man + lect. - 7 prs. Px : 800 F max, David JESS - dins des Seignères, 1353 - ins 42.61.57.87.

Vds Amstrad GX4000 + 4 p. act 900 F ou ech cire autre coresponde ZET, 14, rue de Binges, 21550 Res

ZET, 14, rue de Binges, 23550 Par Tél.: 80.37.20.64. Vds Moni, coul. Thomson 35 == 1 1 200 F. Phillippe BOUVAT

1 200 F. Philippe BOUVAT 38121 Reventin-Vaugris. To. soir).

Vds SGX + Grandzork TBE
Gear. TBE + adapt. MS - MS
TBE . 1 700 F ou ech. ctre 5 mag BARBIER, 7, chemin de ...
nea, 93130 Nolay-le-Sec.
1) 48.49.39.59.

Vds sup, Famicom + 2 man - 4 = 3 3 000 F éch, pos, ctre mon, 25 NU, 887, rue étanéchal-Galles, Tél.: 35.37.29.90

Vds Atari 2600 + jn (Phoenne Santonio 550 F. Farld BENNOUS, 332, 24100 Bergerac, Tél. : 53

Vds Gamegear + 5 fx - adapt val. :2 400 F.Px :1 800 F.Vz= 35, rue de Paris, 84000 Camp 1) 48.96.42.63.

Vds Atari 2600 + 5 jx Off The state the Zone Pac Man Space the bien LAPOUGE, 34, rue de appt. 231, 91700 Villemoissus (16-1) 69.04.75.66 (ap. 19 h 35).

Vds MO5 + 5 K7 : 600 F, 21 CT K7, TO7-8-9 : 300 F ou 30 F och MO. Legisine. Tél. : 40.96 12-75

Bon pour une annonce gratuite

Écrivez lisiblement en caractère d'imprimerie le texte de votre annonce (une lettre par case, une case pour chaque espacement) et ne cochez qu'une rubrique. Les petites annonces ne peuvent être domiciliées au journal : vous devez donc donner toutes les coordonnées utiles. Les petites annonces sont gratuites. Seules les annonces rédigées sur le bon à découper original de CE numéro, valable pour UNE seule petite annonce, seront publiées. Nous publierons prioritairement les annonces des lecteurs abonnés, qui joindront l'étiquette d'expédition de leur dernier numéro ou une demande d'abonnement. Nous éliminerons impitoyablement les annonces douteuses, susceptibles d'émaner de pi-

rates. La loi du 3 juillet 1985 (article 47) n'autorise qu'une copie de sauvegarde pour l'usage privé de ceiui à qui est fourni le logiciel. Toute autre reproduction d'un logiciel est passible des sanctions prévues par la loi. L'article 425 du Code pénal stipule que « la contrefaçon sur le territoire français est punie d'un emprisonnement de trois mois à deux ans et d'une amende de 6 000 à 120 000 francs ou de l'une de ces deux peines seulement ». Nous vous rappelons enfin que les annonces sont réservées aux particuliers et ne peuvent être utilisées à des fins professionnelles ou commerciales.

IOISIE: ACHATS VENTES NOM: PC En Megad Sega Sega Sega Lynx ADRESSE: ADRESSE: Divers	BRIQUE																											
ACHATS VENTES NOM: PRÉNOM: ADRESSE: ADRESSE: Divers	IOISIE :		\perp					1			L	1									L.	L)	MA(CHII
VENTES NOM: PRÉNOM: Lynx ADRESSE: ADRESSE: Divers			1	ı	ì	1	1	ı	1	ı	1		1		1	1_			1		<u> </u>		1		1			PC Eng
VENTES NOM: PRÉNOM: Lynx ADRESSE: ADRESSE: Apolder 16.1 pour Peris et R.P.	_ ACHATS	1 1 1 1 1	1	i	1	1	1	1		1	1	1	1	1	1	i	1	1	ı	ı	1	1	ı	1	ı	1		-
ÉCHANGES PRÉNOM: Lynx ADRESSE: ADRESSE: Divers	7			_		1			_	1	_		_	1	_				_	-				·	_	_		
ÉCHANGES PRÉNOM: Lynx ADRESSE: ADRESSE: Apouter 16.1 pour Peris et R.P.	_ VENTES	NOM : L								L		1				\perp		L	L	L					_			
ADRESSE: Divers	ÉCHANCES	PRÉNOM:	1					L		L			1		1		1				1]					
CLUBS	_ ECHANGES	ADRESSE :	L	- [1				1		a)to	LEET	16.1 p	OUE 1	Peris :	et RLF). P.		1				1	_			Divers
	_ CLUBS						1		_]														ļ			

ACHATS

Ach Formation Season and EEC as each circ Ninia Warrior bushing - Feet CRUG St. roe Davy, 75017 Paris Ta 15 2 34 lay, 20 h saut WE).

Ach Gara Est - 1 de 25 - Nostes HRON-CEK, 152, com six females, 45000 Origins. Tel. :

Ach Bress Stephen Stong, Les Auches, Set I F 4 SCHO Annot, Tel.: MARKS predict The

Rech is Scoter for Manual Indiana System à proper Receive Wall L. for Mirrollo-Albert, MIT Dress To Williams

De 1900 Finax Sa-49100 Anper No. of Part State Str.

The property of the second of Last T. San San Sanches, 75018 Paris, N. SCHOOL

250 F maxi. Coro-In Total State of Charles-Basquin, 27.29.07.59 (ap. SUPPLIES.

F Michel CREPIN. Table 16-16983

F (Son état) pour sgx # \$200 F. Bastlen AN-SE230 SI-Genia-Laval. THE REST OF THE

Breet of Rage, Spi-VS-Celtics, Sébasse se route de Saint-Orner, CT C 2 27 35 13

Kun-Fu et Punch Out Mickael LE ROUZIC, #5370 Montigny-les-Cor-32, 87, 39, 52,

Savoia și poss. Frédéric The Crozet, 74300 Scionzier. NO. SECUREDA

entre 150 et 250 F surti Street of the Rage. Sébas-30 bis, route de Saint-Omer, THE 21.97.86.13.

| Sans access.) à 300 F. Ach. # Ac : 100 F pca. Pierre LARTI-Os Parc, 95720 Le Mesnil-Au-54 09.01.01.

- 1 a (Sonic ou Mickey + man) lett : Scree 200 F. Julien ROMAN, 1, ai-53800 Epinay-sur-Seine. Tél. : West 48, 25, 75, 37,

SAE 1 & 2, Robocop, Batman, Sha-Cabuk QTM Fighter pr : 1 000 F (a) MOREL, Chamin des Rosiers la Pra-Saint-Médard-d'Eyrans. Tél. : BURNET.

Terrisace : 150 F pce Benoît SEVES-TE 1. We de Port Royal, 78470 Saint-Lambert-3043. Tál.: (16-1) 30.43.70.75.

a recires de tx genres : 75 F pce. Erik JEAN-24, rue du 11 novembre, 78700 Confans-Ste-Honorine. Tel.: (16-1) 39,19,89,64

Sour Game Boy Moto Cross Maniacou Duck Taxos de Word-Cup ou F1 à - de 120 F poe. Da-MUGUET, 193, rue Joliot-Curie, 69005 78.36.21.99

Wegadrive (jusqu'à 200 F) sur Mar-FOUGERET, Les Bougainvilles, Sousquetier, 13012 Marseille. THE RESIDENCE

300 F Urgent ou éch. Altbeast f I av. de la Commune de Pa-Las Gonesse. Tél.: (16-120000

1 er Duck Tales entre 100 Surface ELLEQUET, Le Grand

36.42.37.74. and the second areas Alim, Sect. A.SETT, 19, av. du Gal

W 15-11 45.38.69.01, sec alm. : 800 F San du Gal. La-

- Somer Sonic, West State of State o

SECURITY OF THE PARTY SERVICE. Second of the ACTUBLE

Act of the Section of Marchine Bear of The Table of Res Kirl 4). Grigory William The St. St. Liberty, DATES NOT THE REAL PROPERTY.

Act, No. on the William To See 200 Fig. A DE LA PLECE M rue Expressionness in the St. St. St. St.

ECHANGES

Ech. Supergrafx + 10 jx ctre Megadrive + 10 jx et 2 joys ou Superfamicom + 5 jx, Rodolphe GUERIN, 53, rue du Commerce, 49300 Cholet. Tél. :

Ech. Devilish et Shinobi sur Game Gear. Vte poss. Faire offre. Patrick LOPEZ, « Gamarre Bas », 82440 Resiville. Tel.: 63.93.15.51.

Ech. sur NES Link (TBE) ctre Tetris ou Oble Orbble. Jerôme JOIGNEAU, 64, Grande Rue, 78130 Chapet. Tél.: 30.99.85.64.

Ech. x Megadrive ctre Gynoug ou nvtés. Fablen DUBOIS, 17, rue au Change, 71100 Châlons-sur-Saone, Tél.: 85,93,29,90.

Ech. Devilish et Shinobi sur Game Gear. Cher. Pac-Man ou autres. Ach. NES + Mario 2:500 F. Patrick LOPEZ, « Gamarre Bas », 82440 Realville. Tél. : 63.93.15.51 ou 63.93.14.80.

Ech., vds sur Megad. Eswat Budokan ctre Battle Squadron, Final Blow, Verytex Heavy Unit. Romain CARCAUZON, 153, rue Julea-Ferry, 16000 Anpouléme. Tél.: 45.92.91.26.

Ech. MD + 3 jx ctre SFC (Mickey, Batman, Air Diver) (SFC avec Super Mario World). Gwensel GAR-DET, La Gare, 40140 Magescq. Tél. : 58.47.73.31.

Ech. ou vds jeu Gameboy ctre Gremlints 2, F1 Race, Megaman ou Robocop. Sabrina DEMEURE, 6, square Alain, 91250 Saint-Germain-les-Corbeil. Tél.: (16-1) 60.75.16.11.

Ech. cart. sur NES all Road ctre Castelvania I ou II. Nicoles MEYRIGNAC, Le Boucheteil, 19260 Treignac, Tél.: 55.98.08.58.

Ech. sur Megadrive nbx px, Paris ou proche banlieue uniq. Stéphane AUBRY, 121, rue Jeanned'Arc, 75013 Paris. Tél. : (16-1) 45.85.86.89.

Ech. S-Shinobi, Fantasia, Dick Tracy, ctre Lackers US. Celtic, El Viento et Ghouts'n Ghost. Jean-Christophe DOURSOU, 9, traverse Baudillons, 13013 Marseille. Tél. : 91.06.07.98.

Ech. NES+2 man. + zapper + 6 jx ctre Coregralx + 1 jeu ou Puissance 5. Sébastien RONDET, 5, rue Jean-d'Arc, 91300 Massy. Tel.: (16-1) 69.20.44.85.

Ech. Monaco GP ou E-Swat (jap.) ctre Mickey, World C., Italia, Shadow Dancer, Centurion, etc. Fabien GIL, 12, rue de la Selanque, 66370 Pazille de la Rivière. Tél. : 68.92.04.07.

Ech. Shadow Dancer + XDR + Eswat (cart. jap.) ctre Valis 3. Fabrice BON, 14, aliee Henri-Barbusse, 93320 Pavillons-sous-Bols. Tél.: (16-1) 48.48.79.75.

Ech. jx Megadrive (poss. : Ghouls'n Ghost, Golden Axe iii Truxton) ctre Sonic ou Mickey. Jim TEA-SOU, Moulin de Renanville, 78550 Richebourg. Tél.: (16-1) 34.67.72.89.

Ech. NEC + 7 jx (J. Chan PC, Kid 2, Deadmoon, Final Soldier) ctre Superfamicom + Mario 4. Staniaias SALKOWSKY, 18, aliee Hector-Berlioz, 93140 Bondy. Tél. : (16-1) 48.02.12.96.

Ech. Lochn'Chase ctre Batman ou Chessmaster ctre Mickey nº 2. Alexandre HABIAN, 93, ex. Montesquieu, 93190 Livry-Gargen. Tél.: (16-1) 43,88,00,01.

Ech. Kung-Fu Kid + Lord of the Sword ctre Phentaisy Star 1 ou Wonderboy 3. Martinho ANTUNES, 7, rue de Lille, 93000 Bobigmy, Tél.: (16-1) 48,49,40,92,

Gameboy ctre Lynx + ix (poss. Batman, Sidermanet, Ballon Kid), urgent. Antoine POUGET, 3, rue Ceser-Franck, 78100 Saint-Germain-en-Laye. Tel.: (16-1) 34.51.77.49,

Section 2 ctre Rescue. Alexandre HUFFEMUS, 11, rue des Tilleuis, 67120 Duttlenheim. Tél.: 88.50,82,25.

Vds et éch. jx sur Megadrive. Alexandre ADAMO-POULOS, 8, av. Gambetta, 75020 Paris. Tél.: (16-1) 43.49.28.38,

Ech, sur Sega Super Tennis, Black Belt, Ninja ctre Basket, Nightmare ou Monaco GP (3 c. 1). Dalibor STANOJEVIC, 7, rue Maurice-Bourreau, 93500 Pantin. Tél. : (16-1) 48.45.69.74.

Ech. sur Gameboy : Mario + Gargoyles Quest cire Duck Tales ou Gremlins 2 ou Kwirk. Franck DU-MOULIN, 20, rue du Capitaine PELLOT, 64100

Ech. jx sur NEC (Dark Legend, Formation Soccer), etc. Ech. Fantasia sur Megadrive. Sébastien BOU-CHEZ, 197, rue du Pisselot, 60150 Chevincourt. Tél.: 44.76.08.74.

Ech. Atan XE + 14 jx + clavier ctre Megadrive + 2 jx. Gilles CARTET, Sous la Colletière, Châtillon d'Azergues, 69380 Lozanne. Tél.: 78.43.92.56.

Ech. GB Spiderman ctre jx : Qix, Burai Fighter, F1-Race, Nemesis ou Castelvania. Guillaume AM-BLARD, Le Paradis, 18, av. du Roi Albert-ler, 83320 Carqueiranne, Tél.: 94.58.45.73,

Super off road ou Skale or die ctre Batman ou Soccer Anthony LAVAL, 18, rue Jean-Ligonnet, 69700 Givors. Tel.: 78.07.22.48.

Ech. jx NES (Dragon, Ninja, Iron Sword, Black Manta) cire Super Mario 2, ou Super Mario 3. Basil BUALUM, 5, rue Soleil-Levent, 11800 Trebes. Tél.: 68.78.72.60.

Stop | Ech. ou vds jx NES : 100 F pce, S. Mario 2 et Link ou ctre Punch Out, World Cup, S. Mario 3. Davy GOUALLE, lot. La Caraussane, 3A, rue Ferdinand-Thaule, 34200 Sata.

A500 ctre Superfamicom ou vda A500 : 2 600 F à déb. Tél. : Denis MAIGRET, 11, av. Jules-Ferry, 13100 Aix-en-Provance. Tél.: 42.27.87.62.

Ech. jx NES SMB I et II, Megaman 2, Duck Tales, Gooniees, etc. (Nord si poss.). Cyrll TERRIERE, 59, av. du Général-de-Gaulle, 58390 Bergues. Tél.: 28.68.13.11.

Ech. Punch Out et Zelds 2 ctre Simpson ou Chevalier du Zodiac sur NES. Frédéric BARRIE, 11, av. deu Lauragais, 31320 Castanet. Tél.: 61.81.78.30.

Ech. 9 jx NECV + SMS ctre Megadrive jap. + 6 jx : Sonic et Moonwalker + 2 man. Abdel HALLAQ, 34, rue de la Mare. Tél. : (16-1) 43.49.46.07.

Ech, ou prête ja Megadrive. Poss. Ken, Catch, etc. Samir TIMLAT, 26, rue Louis-David, 62100 Calais. Tél. : 21.96.56.73.

Ech. Gameboy + 4 jx ctre 3 jx Megadrive Saga franc. Pescal JACQUES, 6, rue Général-de-Gaulle, 77164 Ferrière. Tél. : (16-1) 64.66.03.89.

Ech. Shadow Dancer ctre John Madden ou M Resistance ou Last Battle ou vds 300 F + Pro 2. Sébestien LACOSTE, 29, rue Marcel-Lecal, 95210 Saint-Gratien. Tél.: (16-1) 39.64.73.62.

Ech., vds, ach. jx sur Megadrive, Super Famicom, Garneboy + vds ix NES : Zelda 1, 2, Mario 2... Marc PETITIER, 12, rue du Gros Chêne, 92370 Cheville. Tél. : (16-1) 77.50.84.73.

Vds ou ech. Supergraphx + 5 jx TBE : 2 500 F ou ctre SFamicom + ju. Vds STF : 1 000 F. Boun Ma PHONESAVANH, 132, rue Amelot, 75011 Paris. Tel.: (16-1) 47.00.50.02 (ap. 19 h).

Megadrive fr. (ss.gar, 7 mois) + 4 jx + 2 mart. (Pro 2), val.: 2 700 F ctre GT Turbo seul. Benoît ELION, 61, allée Galilée, 93120 Livry-Gargan. Tél. : (16-1) 43.02.25.89 (ap. 19 h).

Ech. ou vos jx pour Megadrive fr. et jap. : Tructon, E-Swat STE of Rage, Elemental MST. Victor NGUYEN, 17, allée des Pavillons, 93130 Noisyle-Sec. Tel. : (16-1) 48.50.15.24.

Ech. sur Megadrive Alex Kidd in Enchanted Castle et Street of Rage. David FERREIRA, 115, rue Jules-Verne, 91270 Vigneux. Tél.: (16-1) 69.42.95.19.

Ech. ou vds jx Nintendo : Rygar, Kid Icarus, Probotector, Super Offroad, Robowarrior, RC Pro am. Laurent STEENKISTE, 2, rue Claude-De-Busay, 94000 Créteil Tél. : (16-1) 43,39,93,84.

Ech. Megadrive + 4 jx (Phantasy Star III + Strider + Shinobi) + 2 man. ctre SFC + 2 man. + 1 jeu. David CASADO, 9, piace Salvador-Aliendé. Tél.: (16-1) 49.80.01.00.

Ech. jx. Dem. liste. Vds Word Junior + doc., vds 3 1/2 Tandy 1 000 ex. Alain PIERRE, 2, rue Sadi-Lecointe, 78140 Velizy. Tél.: (16-1) 34.65.07.61 (ap. 19 h).

Ech. California Games ou Out Run ctre Alex Kidd in Shinobi, World ou Mickey. Julien DENIER, Le Ber Sauvage, 4469G Châteautmebaud. Tél.: 40.06.55.73.

Ech. jx Famicom, Actraiser ctre Marlo. Vdg Gameboy: 250 F. J.-B. HANAK, 96, av. du Général-Leclerc, 94700 Maisons-Alfort, Tél.: (15-1) 43.76.94.91 (ap. 8 h).

Ech. jx NES (Simons Quest, Capitaine comique, Goonles II) et + 20 F pce ctre : Kabuki, Turbo Rosin, Isolated Warrior, Frédéric CHEN, 1-13, rue de Noue. bát. 4, pte 253, 93170 Bagnolet. Tél. ; (16-1) 48.70.07.61 (ap. 18 h30).

CLUBS

Megadrive, Gameboy I Le Club Console, trcus, code, ech. dans le 93 (env. photo). Christophe BON-VOISIN, 7, rue Eugéne-Varlin, 93700 Drancy.

Adhérez vite au club Nintendo. Env. 5 F en thres. rép. ass. Caroline SUDRES, chemin du Guirou, 82800 Montricoux, Tél.: 63.67,21.17.

Vs avez une Megadrive. Vs voulez avoir des pr facilement. Inscrivez-vous au Club Mega. Club Mega, 17, rue des Trembles, 76610 Le Havre. Tél. :

Club pour ts ordinateurs et consoles : des échanges, journal mensuel, etc. Dawen LIAO, cité Zephir, bit. B, nº 7 et 25, 97300 Cayenne, Guyene Française. Tél.: 595.31.14.62.

Cher. adherent pour Club Sega Mega. Ech. cart. d'occase, etc.Christophe POLIGNE, Couvé, Plouer-sur-Rance, 22490 Plestin.

Club Megadrive loue hits: 50 F la semaine. Ach. jx (Road Rash, Powermonger, Street...). Christophe BOURGOIS, 14, rue des Cigales, 44210 Sainte-Marie-aur-Mar. Tél. : 40.82.52.07.

CONSOLES +

9-11-13, rue du Colonel-Avia, 75754 Paris Cedex 15 Tel. : (16-1) 46 62 20 00. Télex : 631 345. Fax : 46 62 25 31. Abonnements : tél. : (16-1) 64 38 01 25.

REDACTION

Rédacteur en chef Jean-Michel Blottière

Directeur artistique

Jean-Pierre Aklebert

Secrétaire de rédaction Isabelle Moatti

Maquette

Christine Gourdal, Marie-José Estevens

Photographen

François Julienne et Eric Ramaroson

Secrétariat

Juliette van Paaschen

Ont collaboré à ce numéro

François Hermellin, correspondant permanent au Japon, Jean-Michel Maman, coordination, et Laurent Defrance, Elisabeth Estevens, Jacques Harbonn, Jean-Loup Jovanovic, Danielle Sency, Philippe Tilikete dit Fifi. Axel, Banana San, El Nionio, Rosanna, Loulou, Navarro, Spirit, Rocket, Wielden, Calamity Jane, Jimmy H., Kaneda Kun, Matt. Rick, Julian, Rad. Thierry Bonvel,

MINITEL 3615 TILT

Marie Poggi et François Julienne

ADMINISTRATION-GESTION

9-11-13, rue du Colonel-Avia, 75754 Paris Cedex 15 Tél. : (1) 46 62 20 00

Directeur de la publicité Antoine Tomas

Chef de publicité Sulvie Houetx

Assistante commerciale

Claudine Lefebyre

Ventes

Synergie Presse. Philippe Brunie, Chei des ventes, 9, rue du Colonel-Avia, 75754 Paris Cedex 15.Tél. : (1) 46 38 13 90.

Service abonnements Tél. : (1) 64.38.01.25.

France: 1 an (11 numéros): 249 F (TVA incluse). Etranger: I an (11 numéros): 315 F (train/bateau) (terifs avion : nous consulter). Les réglements doivent être effectués par chèque bancaire, mandat ou virement postal (3 volets) BP 53 77932 Perthes. Cedex.

Promotion

Marcella Briza

Directeur Administratif et Financier

Margaret Figueiredo

Fabrication Jean-Jack Vallet

Editeur

xnsoles + est un mensuel édité par Editions Mondiales S.A. au capital de 10 000 000 F. R.C.S. Paris B 320 508 799. Durée de la société : 99 ans à compter du 19/12/1980. Principal associé : Ségur Siège social : 9-11-13, rue du Colonel-Avia, 75754 Paris Cedex 15

Président-Directeur Général :

Francis Morel

Directeur délégué : Jean-Plerre Roger

La reproduction, même partielle, de tous les articles parus dans la publication (copyright Consoles +) est interdite, les informations rédactionnelles publiées dans Consoles + sont libres de toute publicité. Les anciens numéros de Consoles + sont disponibles à Consoles +/

Directeur de la publication : Jean-Pierre Roger Dépôt légal : 1er trimestre 1992

Tirage de ce numéro : 100 000 exemplaires.

Service Abonnements, BP 53, 77932 Perthes Cedex.

Photocomposition : Mismac, Digitec. Photogravure : Proprint.

Imprimeries : Sima, Torcy-Impression, 77200 Torcy. Distribution : M.L.P. - Numéro de commission paritaire : 73201.

Un encart abonnement non folloté est inséré entre les pages 18/19 et 138/139.

Consoles + utilise un système de notation complet pour vous donner la vision la plus juste des jeux testés. Voilà comment il fonctionne.

DIFFICULTE : le jeu est-il facile, moyennement difficile ou très difficile ? Si vous êtes un "pro" du joystick, vous finirez trop rapidement un jeu facile, si vous êtes moins bon un jeu trop dur vous dégoûtera.

NOMBRE DE VIES : il vous indique le nombre de vies (les "crédits") disponibles avant d'être obligé de reprendre le jeu au début.

OPTIONS CONTINUES : les crédits vous permettent parfois de reprendre le jeu à l'endroit où vous êtes mort ou un peu avant, sans recommencer à zéro. Il s'agit donc du nombre de fois où vous pouvez utiliser cette option.

NIVEAUX DE DIFFICULTE : si le jeu permet de choisir entre plusieurs niveaux de difficulté, leur nombre est indiqué ici. (Ne pas confondre avec la difficulté proprement dite du jeu, jugée sur le niveau le plus élevé.)

CONTROLE : est-il humainement possible d'éviter le tir de ces aliens, ou le joyatick donne-t-il une impression de flou, d'imprécision ? En d'autres termes, le joystick répond-il bien ? Une appréciation indispensable.

PRESENTATION: Il est important pour un jeu d'avoir une documentation claire, si possible en français. Les options qui apparaissent à l'écran sont-elles aisément compréhensibles, quelles aides sont apportées au joueur, etc.

GRAPHISME : les décors sont-ils beaux et variés, les sprites nombreux, très colorés ? Les graphismes sont non seulement jugés en fonction de leur qualité esthétique mais aussi en fonction de ce qu'ils apportent vraiment au jeu.

ANIMATION : Ce n'est pas le graphisme : c'est le mouvement du graphisme ! L'animation est-elle fluide ? Rapide ? Même avec de nombreux sprites ? D'énormes monstres ? Sans doute le critère le plus important.

BANDE-SON : cela comprend à la fois la musique et les bruitages. Le jeu est-il accompagné d'une symphonie de Beethoven, les tirs de laser sortent-ils de la guerre des étoiles... ou a-t-on droit aux bip-bip asthmatiques d'un vieux PC ? Un facteur à ne pas sous-estimer.

JOUABILITE : les commandes sont simples et rapides, la représentation claire, l'ergonomie soignée... ce programme est jouable! En d'autres termes, vous ne pourrez pas en décrocher et y penserez nuit et jour.

DUREE DE VIE : combien de temps pour le finir ? Deux jours ? Une semaine ? Un mois ? Ou dix minutes ?

INTERET : tout ça, c'est bien joii, mais ce jeu est-il bon ? Aurez-vous du plaisir à y jouer ? La note d'intérêt corres-pond à la valeur globale et prend en considération tous les autres facteurs énumérés. Attention, ce n'est pas la moyenne des autres notes !

NOMBRE DE JOUEURS : ...nombre de joueurs (simultanés ou non)!



PREVIEWS

Cette icône indique la marque de la cartouche, la date de sortie et la machine sur laquelle le jeu tourne.

lieuf schémas pour vous indique e quel type de jeu il s'agit. En



SHOOT'EM UP









REFLEXION.





DDITEUR: ELECTRONIC ARTS

PRIX: D
DESPONDE: OCT
DUFFICUSE: MOYENDUFICUSE NOMBRE DE VIES : 3 OPTIONS CONTINEES : 1-3 MYEAUX DE DOFFICLETE : 1





CARTOUCHE

PRESENTATION 91%

le jeu est très bien présenté, les options sont nombreuses. Les écrans intermédiaires sont très réussis.

GRAPHISME

91%

Les décors et les sprites sont nombreux et variés. Le scrolling vertical est rapide et flui-

ANIMATION

 880_{0} Une animation fluide et rapide.

BANDE-SON

72%Les effets sonores sont assez réussis mais on aurait aimé deventage de musique.

JOUABILITE 27%

Très bonne, sauf pour les armes spéciales.

DURBE DE VIE 81%

L'option deux joueurs permet des parties

Battle Squadron est un jeu captivant qui ne vous décevre pes. Quelques armes supplé-mentaires auraient été les bienvenues. Pour

Nous avons ajouté, entre parenthèses, les équite lences sur 20.

90 ET + (18 ET +): un Méga Hit Consoles +! Ce jeu and superbe et vous ne devez le manquer à aucun prix.

80-90 (16-18) : un très très bon jeu, auguel il ne man pas grand-chose pour être un Méga Hit. Vous pouvez l'acheter tranquillement.

65-80 (13-16) : Un bon petit jeu qui satisfera les du genre.

45-65 (9-13) : un jeu très moyen. Pour acheter un imme en dessous de 65% (13/20), il faut vraiment vouloir der tous les jeux qui sortent.

30-45 (6-9) : encore moins bon : si vous achetez ce main vous en prenez qu'à vous-même en cas de déception

12-30 (2-6) : un jeu nul. Quelques parties et hop a series

12 ET - (MOINS DE 2) : beurk! Quelle horreur! A masses sous aucun prétexte.

MENTIONS SPECIALES

HIT

Quand vous voyez "Mega Hit" dans un test de jeu, cela signifie que Consoles + l'a classé parmi les meilleurs ! Si ce jeu tourne sur votre console, ruezvous dessus!





CLASSIC

Ce sont des jeux gérieux plus anciens. Il s'agit 🗯 valeurs sûres ; si vous see avez pas encore, vous

CHMAT

Cas icônes vous indiquent la consoa sur laquelle tourne le jeu. En voici a liste complète.



















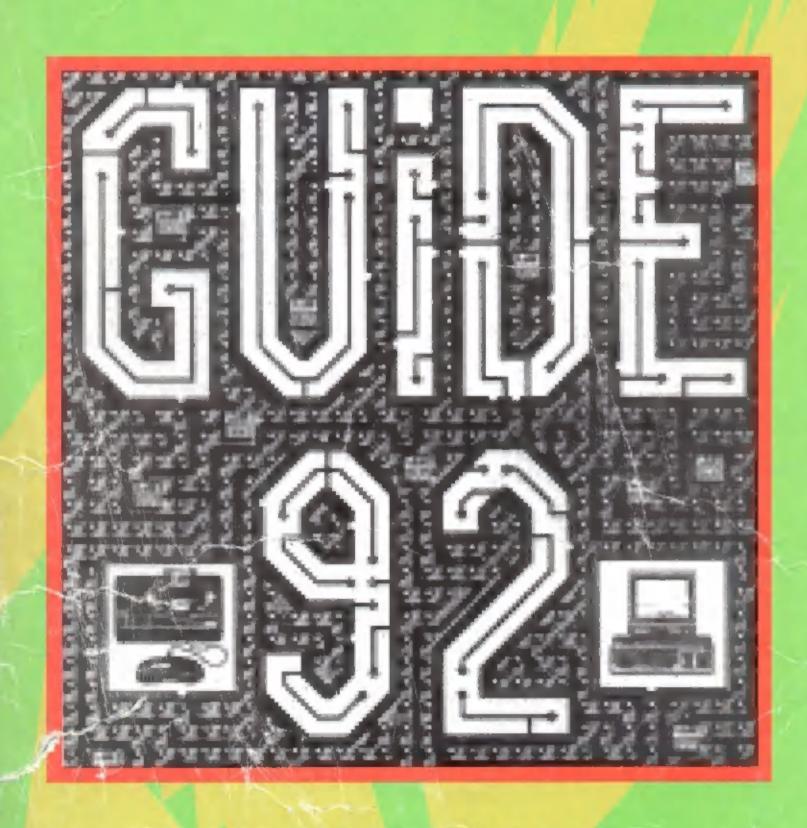








NE MANQUEZ PAS !!! LE GUIDE 92 TILT/CONSOLES + ET LES TILT D'OT/CONSOLES + 91



TILT D'OR / CANAL + 1991
Les 20 meilleurs jeux du monde plus ceux que vous avez élus

BANCS D'ESSAt

Les nouveaux PC face aux Atari ST et aux Commodore Amiga

MATCHS COMPARATIFS

Super Famicom contre la Megazirive, la Supergrafx et la PC Engine Duo

La Turbo GT opposée à la Game Gear, la Lynx et la Game Boy

8 BITS, QUE CHOISIR Nintendo ou Sega ?

TOUS LES JEUX DE L'ANNÉE AU TILTOSCOPE

50 JOYSTICKS AU BANC D'ESSAI

ET TOUTES LES ADRESSES UTILES

